

2.3 Geometria analitică liniară în spațiu

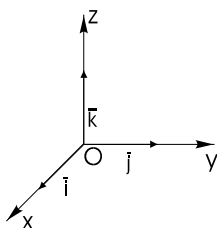
Pentru început să definim câteva noțiuni de bază în geometria analitică.

Definiția 2.3.1 Se numește reper în spațiu o mulțime formată dintr-un punct O (numit originea reperului) și o bază din \mathfrak{B}_3 . Dacă baza este ortonormată reperul se va numi ortonormat.

Remarca 2.3.1 În cele ce urmează vom considera numai repere în care baza este ortonormată și direct orientată. Un astfel de reper, conform notațiilor din secțiunea 2 se va nota cu $\{O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$.

Definiția 2.3.2 Se numește vector de poziție al unui punct M din spațiu într-un reper vectorul care are ca reprezentant segmentul orientat \overrightarrow{OM} . Se numesc coordonatele unui punct M într-un reper coordonatele vectorului de poziție al punctului M în baza din reper.

Remarca 2.3.2 Dacă avem dat reperul $\{O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ atunci coordonatele punctului M se notează (x, y, z) și sunt definite de egalitatea: $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$. Vom scrie în continuare $M(x, y, z)$ și vom citi "punctul M de coordonate (x, y, z) ". Dreptele orientate determinate de O și versorii \vec{i}, \vec{j} respectiv \vec{k} se vor nota cu Ox, Oy respectiv Oz și se vor numi axe de coordonate, iar uneori vom folosi denumirea "reperul $Oxyz$ " în loc de reperul $\{O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, denumire "justificată" și de desenul de mai jos:



2.3.1 Planul în spațiu

În această secțiune vom studia planul din punct de vedere al geometriei analitice, adică vom răspunde la întrebările: Dacă un punct $M(x, y, z)$ este într-un anumit plan, ce relații există între coordonatele sale? Cum se reflectă asupra coordonatelor punctelor din plan proprietăți geometrice ale planului respectiv?. Pentru început vom răspunde la prima întrebare:

Diferite determinări ale planului

Vom studia ce condiții verifică coordonatele unui punct situat într-un plan care este definit prin anumite condiții geometrice:

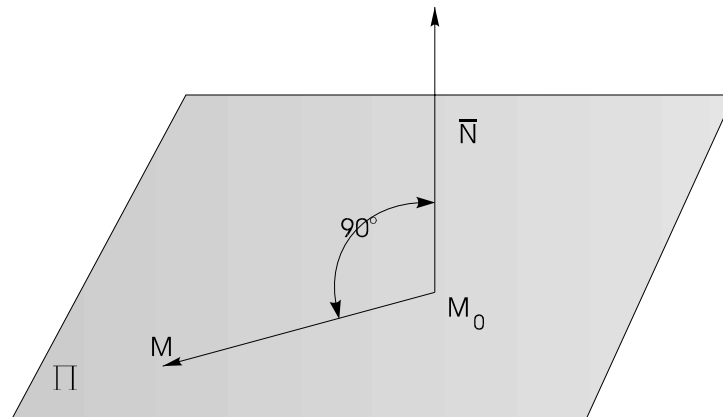
Plan determinat de un punct și un vector perpendicular pe plan

Fie punctul M_0 și vectorul \vec{N} ($\vec{N} \neq \vec{0}$). Din geometria de liceu se știe că există un singur plan, pe care îl vom nota cu Π care trece prin punctul M_0 și este perpendicular pe vectorul \vec{N} . Fie acum un punct M arbitrar din planul Π . Este adevărată următoarea teoremă:

Teorema 2.3.1 $M \in \Pi$ dacă și numai dacă este adevărată următoarea egalitate:

$$\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{N} = 0. \quad (2.3.1)$$

Demonstrație. Conform figurii de mai jos (în care $M_0 \in \Pi$, $\vec{N} \perp \Pi$, sunt date, iar M este un punct arbitrar din planul Π):



punctul M aparține planului Π dacă și numai dacă vectorii \overline{N} și $\overline{M_0M}$ sunt perpendiculari⁷, ceea ce, conform remarcii 2.1.13 este echivalent cu egalitatea (2.3.1). ■

Să transcriem acum egalitatea (2.3.1) folosind coordonatele. Pentru aceasta să notăm coordonatele punctului M_0 cu (x_0, y_0, z_0) , coordonatele punctului M cu (x, y, z) și coordonatele vectorului \overline{N} cu (A, B, C) . Atunci, pe baza teoremei 2.2.4 și a definiției coordonatelor unui punct (definiția 2.3.2) $\overline{M_0M} = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k}$ și deci $\overline{M_0M} \cdot \overline{N} = (x - x_0)A + (y - y_0)B + (z - z_0)C$, care înlocuită în membrul stâng al egalității (2.3.1) ne conduce la ecuația:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad (2.3.2)$$

Dacă în ecuația de mai sus notăm $Ax_0 + By_0 + Cz_0 = -D$ rezultă că punctul $M(x, y, z)$ aparține planului Π dacă și numai dacă coordonatele sale verifică ecuația:

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (\text{EGP})$$

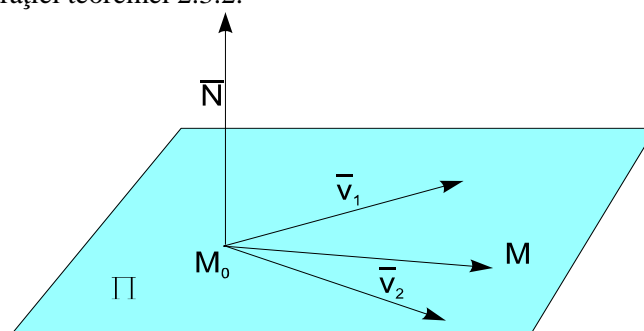
Ecuația (EGP) se numește ecuația generală a planului în spațiu (cu condiția $A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$, pentru că $\overline{N} \neq \vec{0}$).

Example 2.3.1 *Ne propunem să aflăm ecuația planului xOy . Acest plan este determinat de punctul $O(0, 0, 0)$ și are ca vector normal versorul \vec{k} , deci $A = 0, B = 0, C = 1$. Înlocuind în formula (2.3.2) obținem ecuația planului xOy :*

$$z = 0. \quad (2.3.3)$$

Plan determinat de un punct și doi vectori necoliniari paraleli cu planul

Fie un punct $M_0(x_0, y_0, z_0)$ și vectorii $\vec{v}_1 = a_1\vec{i} + b_1\vec{j} + c_1\vec{k}$, $\vec{v}_2 = a_2\vec{i} + b_2\vec{j} + c_2\vec{k}$ necoliniari (adică, conform remarcii 2.1.15 $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \neq \vec{0}$). Ne propunem să aflăm ce ecuație (sau ecuații) verifică coordonatele unui punct $M(x, y, z)$ care aparține unui plan Π care conține punctul M_0 și este paralel cu vectorii \vec{v}_1 și \vec{v}_2 . Figura de mai jos ilustrează ideea demonstrației teoremei 2.3.2:



Analogul teoremei 2.3.1 este:

⁷ conform geometriei din liceu, o dreaptă este perpendiculară pe un plan dacă și numai dacă este perpendiculară pe orice dreaptă din plan.

Teorema 2.3.2 *Punctul M aparține planului Π dacă și numai dacă este verificată ecuația:*

$$\left(\overrightarrow{MM_0}, \bar{v}_1, \bar{v}_2 \right) = 0 \quad (2.3.4)$$

Demonstrație. Punctul M aparține planului Π dacă și numai dacă vectorii $\overrightarrow{MM_0}, \bar{v}_1, \bar{v}_2$ sunt coplanari, ceea ce este echivalent cu egalitatea (2.3.4), conform remarcii 2.1.16.

Folosind coordonatele egalitatea (2.3.4) se scrie, conform operațiilor cu vectori (vezi formula (2.2.7)):

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix} = 0. \blacksquare \quad (2.3.5)$$

Plan determinat de trei puncte necoliniare

Fie punctele $M_i(x_i, y_i, z_i)$, $i = \overline{1, 3}$ necoliniare (adică vectorii $\overrightarrow{M_1M_2}$ și $\overrightarrow{M_1M_3}$ sunt necoliniari, sau folosind operații cu vectori, conform remarcii 2.1.12, $\overrightarrow{M_1M_2} \times \overrightarrow{M_1M_3} \neq \vec{0}$). Ecuația planului determinat de cele trei puncte este dată de:

Teorema 2.3.3 *Planul Π care trece prin punctele $M_i(x_i, y_i, z_i)$, $i = \overline{1, 3}$ necoliniare are ecuația:*

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0. \quad (2.3.6)$$

Demonstrație. Varianta 1. (geometrică) Reducem problema la cazul precedent, considerând că planul Π este determinat de punctul M_1 și vectorii $\overrightarrow{M_1M_2}$ și $\overrightarrow{M_1M_3}$. Conform formulei (2.3.5) ecuația planului este:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0,$$

ecuație care se poate scrie:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 & 0 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 & 0 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

adunând în determinantul de mai sus linia a doua la celelalte linii obținem ecuația (2.3.6).

Varianta a 2-a. (algebrică) Ecuația planului Π (vezi (EGP)) este:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (2.3.7)$$

A determina ecuația planului Π se reduce la a determina coeficienții A, B, C, D din ecuația de mai sus. Scriind că punctele M_i , $i = \overline{1, 3}$ verifică această ecuație rezultă:

$$\begin{cases} Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D = 0 \\ Ax_2 + By_2 + Cz_2 + D = 0 \\ Ax_3 + By_3 + Cz_3 + D = 0. \end{cases} \quad (2.3.8)$$

Rezolvând acest sistem cu necunoscutele A, B, C (care are determinantul nenul din condiția de necoliniaritate a punctelor M_1, M_2, M_3) și înlocuind în (2.3.7) rezultă ecuația planului Π . În loc să procedăm așa, considerăm sistemul omogen (cu necunoscutele A, B, C, D) format din sistemul (2.3.8) și ecuația (2.3.7), sistem care are soluție nenulă. Condiția ca acest sistem să aibă soluție nenulă este ca determinantul său să fie egal cu 0, adică tocmai ecuația (2.3.6). ■

Poziția relativă a două plane, unghiul a două plane

Fie planele Π_1, Π_2 de ecuații:

$$\begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0. \end{aligned} \quad (2.3.9)$$

Poziția relativă a celor două plane, determinată pe baza ecuațiilor (2.3.9), este dată de :

Teorema 2.3.4 Planele Π_1, Π_2 sunt paralele, dacă

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}, \quad (2.3.10)$$

coincid dacă:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2} \quad (2.3.11)$$

și au o dreaptă comună dacă rangul matricei $\begin{bmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{bmatrix}$ este doi.

Demonstrație. Dacă rangul matricei $\begin{bmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{bmatrix}$ este doi atunci sistemul (2.3.9) format din ecuațiile celor două plane este simplu nederminat, iar soluțiile sale sunt coordonatele punctelor de pe o dreaptă (va urma). Dacă rangul matricei precedente este unu, atunci sistemul (2.3.9) este incompatibil, dacă rangul matricei extinse este doi, ceea ce este echivalent cu (2.3.10), și deci planele sunt paralele, sau sistemul (2.3.9) este compatibil cu rangul matricei extinse egal cu doi, ceea ce e echivalent cu (2.3.11), și în acest caz cele două ecuații se obțin una din cealaltă prin înmulțirea cu o constantă, deci reprezintă același plan. ■

Remarca 2.3.3 Dacă se ține cont de semnificația geometrică a coeficienților lui x, y, z din (EGP) (ei sunt coordonatele normalei la plan), atunci egalitatea primelor trei rapoarte din (2.3.10),(2.3.11) nu este altceva decât paralelismul normalelor la plane.

Unghiul a două plane se definește astfel:

Definiția 2.3.3 Unghiul planelor Π_1, Π_2 date prin ecuațiile (2.3.9) este unghiul dintre normalele la cele două plane $\vec{N}_1 = A_1\vec{i} + B_1\vec{j} + C_1\vec{k}$, $\vec{N}_2 = A_2\vec{i} + B_2\vec{j} + C_2\vec{k}$.

Teorema 2.3.5 Dacă notăm cu α unghiul celor două plane, atunci:

$$\cos \alpha = \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2}\sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$

Demonstrația formulei de mai sus este simplă, rezultând direct din definiția precedentă și din formula (2.2.10) care dă unghiul a doi vectori pe baza coordonatelor.

Din teorema de mai sus rezultă:

Corolarul 2.3.1 Planele Π_1, Π_2 date prin ecuațiile (2.3.9) sunt perpendiculare dacă și numai dacă:

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$$

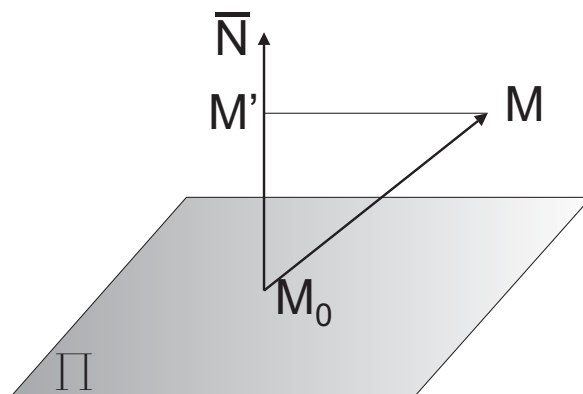
Distanța de la un punct la un plan

Fie planul Π de ecuație (EGP), și punctul $M(x_1, y_1, z_1)$.

Teorema 2.3.6 Distanța de la punctul M_1 la planul Π este egală cu:

$$dist(M, \Pi) = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (2.3.12)$$

Demonstrație. Să facem figura:

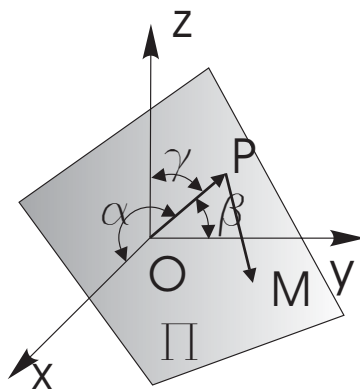


în figura de mai sus $\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$ este normala la planul Π , $M_0(x_0, y_0, z_0)$ este un punct din plan (deci coordonatele sale verifică ecuația planului), iar M' este proiecția punctului M pe normală. Conform geometriei "clasice" distanța de la M la planul Π este egală cu lungimea segmentului M_0M' . Dar din proprietățile produsului scalar avem:

$$\begin{aligned}
 M_0M' &= \frac{|\vec{N} \cdot \overrightarrow{M_0M}|}{N} = \\
 &= \frac{|A(x_1 - x_0) + B(y_1 - y_0) + C(z_1 - z_0)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = \\
 &= \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 - (Ax_0 + By_0 + Cz_0)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = \\
 &= \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \blacksquare
 \end{aligned}$$

Ecuția normală a unui plan (Hesse)

Fie Π un plan pentru care se cunoaște distanța de la origine la plan d și unghiurile α, β, γ făcute de perpendiculara coborâtă din origine pe plan. Să notăm cu P piciorul perpendicularei coborâte din origine pe plan și cu $M(x, y, z)$ un punct arbitrar din plan.



Din datele cunoscute avem $\overrightarrow{OP} = d(\cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k})$, iar condiția ca $M \in \Pi$ este echivalentă cu $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{PM} = 0$. Transcriind această egalitate în coordonate avem:

$$d(\cos \alpha(-d \cos \alpha + x) + \cos \beta(-d \cos \beta + y) + \cos \gamma(-d \cos \gamma + z)) = 0$$

sau făcând calculele și ținând cont că $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$, rezultă că coordonatele punctului M verifică ecuația:

$$x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - d = 0 \tag{2.3.13}$$

Ecuția (2.3.13) se numește ecuația normală a planului (sau forma Hesse).

Remarca 2.3.4 Din ecuația generală a planului se ajunge la ecuația normală a planului prin împărțirea ecuației (EGP) cu $\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$, alegând semnul astfel ca în ecuația obținută termenul liber să fie negativ.

Remarca 2.3.5 O altă formă a ecuației planului este așa numita "ecuația planului prin tăieturi" de forma:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} - 1 = 0$$

care se obține din (EGP) prin împărțirea cu $-D$. Numitorii din ecuația de mai sus sunt tocmai coordonatele punctelor de intersecție cu axele (adică planul intersectează axa Ox în punctul $(a, 0, 0)$, axa Oy în punctul $(0, b, 0)$ și axa Oz în $(0, 0, c)$).

Exercițiul 3.1 Să se afle latura cubului care are două fețe în planele $x + 2y + 2z - 6 = 0$, $x + 2y + 2z + 3 = 0$.

