

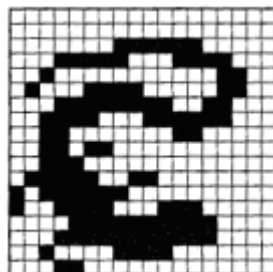
## Proprietăți geometrice simple ale obiectelor din imagini binare (alb/negru)

### Imagine binara?

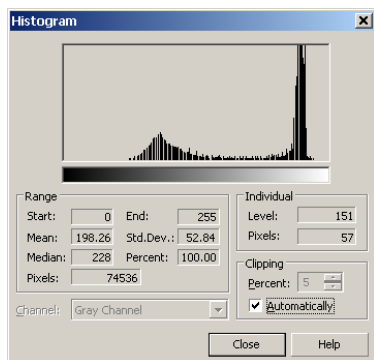
2 nuanțe:

alb ("0") – pixelii de fond

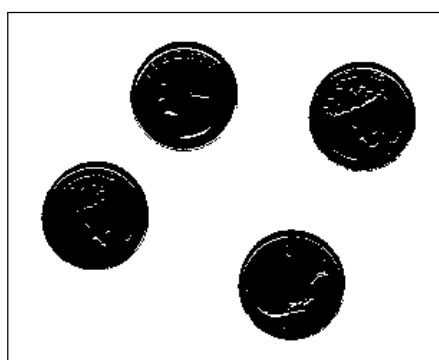
negru ("1") – pixelii aparținând obiectelor



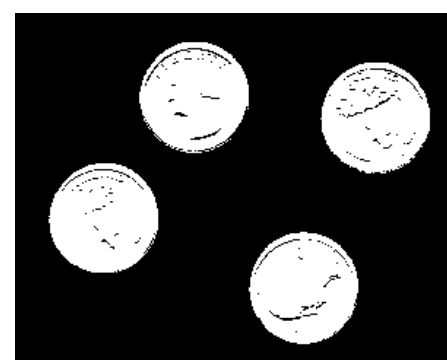
Grayscale (monocromă)



Histograma



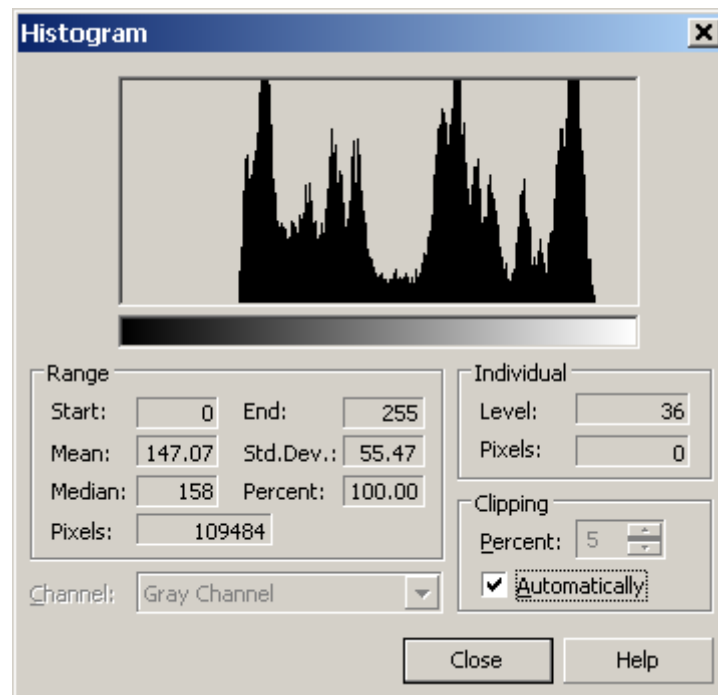
Alb/negru (binara)



Negativ

⇒ Binarizare

## Imagini care nu se pot segmenta prin binarizare:



## 1. Proprietăți geometrice simple

Simplificare: imagine cu un singur obiect:



**Notății:**

$$b(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{pixel\_obiect} \\ 0 & \text{pixel\_fond} \end{cases} \Rightarrow \text{culoarea/intensitatea pixelului de la locatia (x,y)}$$

Momente spațiale:  $m_{ji} = \sum_{x,y} b(x, y) \cdot x^j \cdot y^i$

Momente centrate (invariante la translație):  $mu_{ji} = \sum_{x,y} b(x, y) \cdot (x - \bar{x})^j \cdot (y - \bar{y})^i$

Momente centrate și normalizate (invariante la scalare):  $nu_{ji} = \frac{mu_{ji}}{m_{00}^{\frac{i+j}{2}+1}}$

[https://docs.opencv.org/2.4/modules/imgproc/doc/structural\\_analysis\\_and\\_shape\\_descriptors.html?highlight=moments#moments](https://docs.opencv.org/2.4/modules/imgproc/doc/structural_analysis_and_shape_descriptors.html?highlight=moments#moments)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Image\\_moment](https://en.wikipedia.org/wiki/Image_moment)

## 1.1 Aria obiectului

$$A = \iint_I b(x, y) dx dy$$

sau pentru cazul discret (nr. pixelilor obiect):

$$A = \sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m b(x, y) = m_{00} \quad \text{unde: } y = [1 \dots n] \text{ și } x = [1 \dots m]$$

## 1.2 Poziția / centrul de masa

**Centrul de masa** := acel punct al obiectului in care poate fi concentrata întreaga masa a obiectului fără a schimba momentul de ordinul I al obiectului pe direcția oricărei axe

Momentul de ordin 1 pe direcția axei x:

$$\bar{x} \cdot \iint_I b(x, y) dx dy = \iint_I x b(x, y) dx dy \Leftrightarrow \bar{x} \cdot \sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m b(x, y) = \sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m x b(x, y) \Leftrightarrow \bar{x} \cdot m_{00} = m_{10}$$

Momentul de ordin 1 pe direcția axei x:

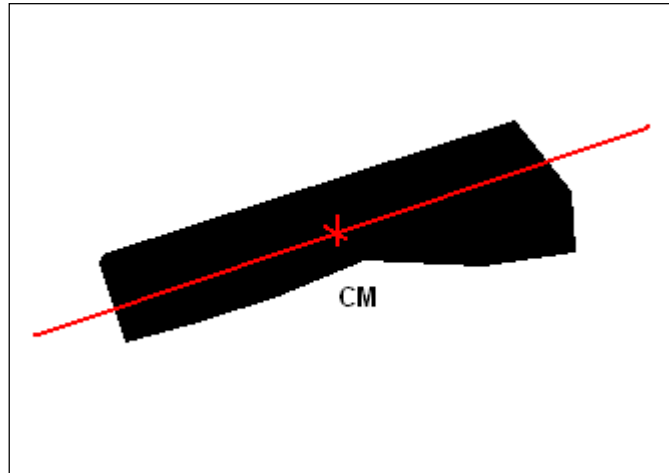
$$\bar{y} \cdot \iint_I b(x, y) dx dy = \iint_I y b(x, y) dx dy \quad \Leftrightarrow \quad \bar{y} \cdot \sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m b(x, y) = \sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m y b(x, y) \quad \Leftrightarrow \quad \bar{y} \cdot m_{00} = m_{01}$$

unde  $(\bar{x}, \bar{y})$  sunt coordonatele centrului de masa

$$\bar{x} = \frac{\sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m x b(x, y)}{A} = \frac{m_{10}}{m_{00}}, \quad \bar{y} = \frac{\sum_{y=1}^n \sum_{x=1}^m y b(x, y)}{A} = \frac{m_{01}}{m_{00}}$$

## 1.3 Orientarea

(direcția de alungire / axa de inerție minima / axa cu cel mai mic moment de ordin 2)

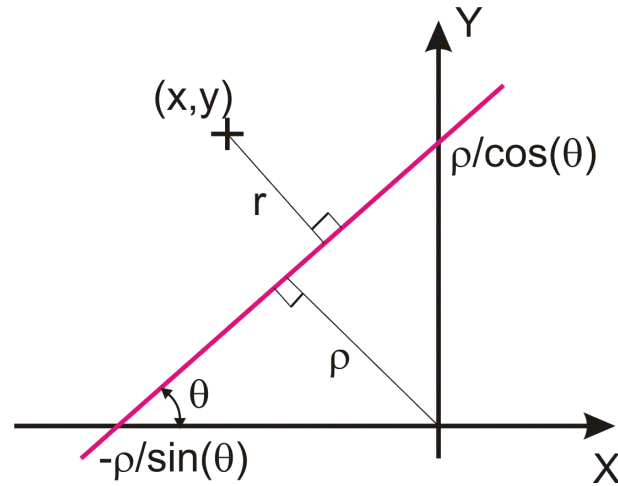


**Momentul de ordin 2:**

$$E = \iint_I r^2 b(x, y) dx dy \quad (1)$$

Unde:

$r$  este distanta de la punctul  $(x, y)$  la dreapta căutata (axa de inerție minimă).



Ecuția dreptei:

$$x \sin\theta - y \cos\theta + \rho = 0 \quad (2)$$

**Soluția:** determinarea dreptei pt. care momentul de ordin 2 este minim:  $E'(\rho, \theta) = 0$

Pentru un punct  $(x, y)$  al obiectului, distanța  $r$  dintre acest punct și dreapta va fi:

$$r^2 = (x \sin\theta - y \cos\theta + \rho)^2 \quad (3)$$

Înlocuind (3) în (1):

$$E = \iint_I (x \sin\theta - y \cos\theta + \rho)^2 b(x, y) \, dx dy \quad (4)$$

**Derivând E după  $\rho$  și egalând cu 0 obținem:**

$$\begin{aligned} E'_\rho &= \iint_I 2(x \sin\theta - y \cos\theta + \rho)b(x,y)dx dy = 2\sin\theta \iint_I xb(x,y)dx dy - 2\cos\theta \iint_I yb(x,y)dx dy + 2\rho \iint_I b(x,y)dx dy = \\ &= 2A(\bar{x} \sin\theta - \bar{y} \cos\theta + \rho) = 0 \end{aligned} \quad (5)$$

unde:  $(\bar{x}, \bar{y})$  este centrul de masă al obiectului.

$\Rightarrow$  Axa de inerție minimă trece prin centrul de greutate !

Notății (translație a originii sistemului de coordonate al imaginii în centrul de masă):

$$x' = x - \bar{x} \quad \text{și} \quad y' = y - \bar{y}$$

$\Rightarrow$

$$x \sin\theta - y \cos\theta + \rho = x' \sin\theta - y' \cos\theta \quad (6)$$

Înlocuind (6) în (4):

$$E = a \sin^2\theta - b \sin\theta \cos\theta + c \cos^2\theta$$

unde a, b, c sunt momentele (centrate) de ordin 2:



$$a = \iint_{I'} (x')^2 b(x,y) dx' dy' = mu_{20}$$

$$b = 2 \iint_{I'} (x' y') b(x,y) dx' dy' = 2mu_{11}$$

$$c = \iint_{I'} (y')^2 b(x,y) dx' dy' = mu_{02}$$

Rescriem  $E$  in forma:

$$E = \frac{1}{2}(a+c) - \frac{1}{2}(a-c)\cos 2\theta - \frac{1}{2}b\sin 2\theta \quad (7)$$

**Derivând  $E$  după  $\theta$  si egalând cu 0 obținem:**

$$E'_\theta = (a-c)\sin 2\theta - b\cos 2\theta = 0$$

$$\tan 2\theta = \frac{b}{a-c}$$

Cazurile  $b=0$  si  $a=c$  corespund dreptelor horizontale respectiv verticale si trebuiesc tratate special

$$\sin 2\theta = \pm \frac{b}{\sqrt{b^2 + (a-c)^2}} \quad \text{si} \quad \cos 2\theta = \pm \frac{a-c}{\sqrt{b^2 + (a-c)^2}}$$

soluția pozitivă  $\Rightarrow$  E-minim

soluția negativă  $\Rightarrow$  E-maxim

$$\text{Factor}_{-forma} = \frac{L_{E \max}}{L_{E \min}} \quad (0 - \text{linie}, 1 - \text{cerc})$$

## Alte proprietati geometrice simple

Neregularitatea conturului („compactness”):  $T = 4\pi \left( \frac{A}{P^2} \right)$  (val maxima = 1 / cerc)

**Momente Hu** (propeietati invariante: translatie, scalare, rotatie):

$$hu[0] = \eta_{20} + \eta_{02}$$

$$hu[1] = (\eta_{20} - \eta_{02})^2 + 4\eta_{11}^2$$

$$hu[2] = (\eta_{30} - 3\eta_{12})^2 + (3\eta_{21} - \eta_{03})^2$$

$$hu[3] = (\eta_{30} + \eta_{12})^2 + (\eta_{21} + \eta_{03})^2$$

$$hu[4] = (\eta_{30} - 3\eta_{12})(\eta_{30} + \eta_{12})[(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - 3(\eta_{21} + \eta_{03})^2] + (3\eta_{21} - \eta_{03})(\eta_{21} + \eta_{03})[3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2]$$

$$hu[5] = (\eta_{20} - \eta_{02})[(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2] + 4\eta_{11}(\eta_{30} + \eta_{12})(\eta_{21} + \eta_{03})$$

$$hu[6] = (3\eta_{21} - \eta_{03})(\eta_{21} + \eta_{03})[3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2] - (\eta_{30} - 3\eta_{12})(\eta_{21} + \eta_{03})[3(\eta_{30} + \eta_{12})^2 - (\eta_{21} + \eta_{03})^2]$$

unde:  $\eta \equiv nu$  (momente centrate si normalizate)

## 2. Proiecțiile

Proiecția unui obiect pe o dreapta cu direcția  $\theta$ :

$$p(\theta) = \int_L b(t \cdot \cos \theta - s \cdot \sin \theta, t \cdot \sin \theta + s \cdot \cos \theta) ds$$

### 2.1 Proiecția verticala ( $\theta = 0$ )

$$v(x) = \int_L b(x, y) dy$$

### 2.2 Proiecția orizontala ( $\theta = \pi/2$ )

$$h(y) = \int_L b(x, y) dx$$

### 2.3 Aria

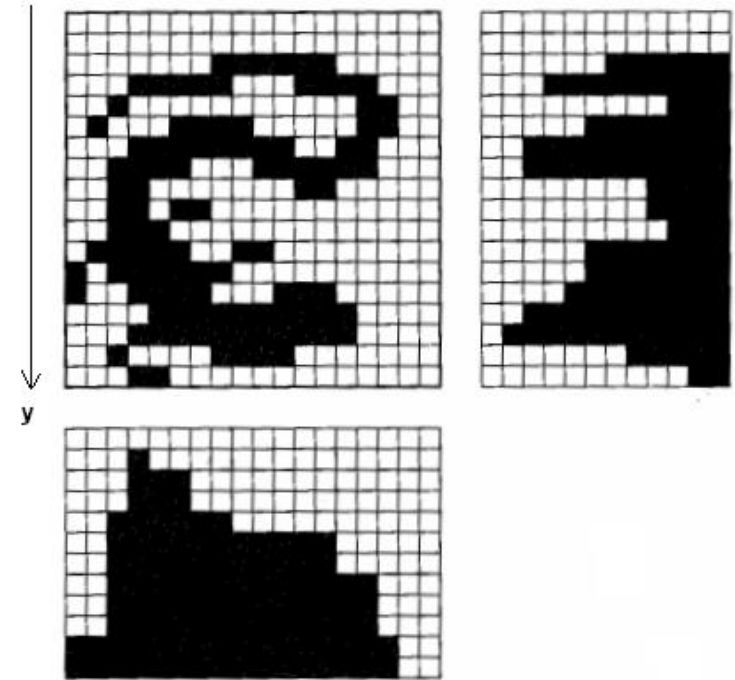
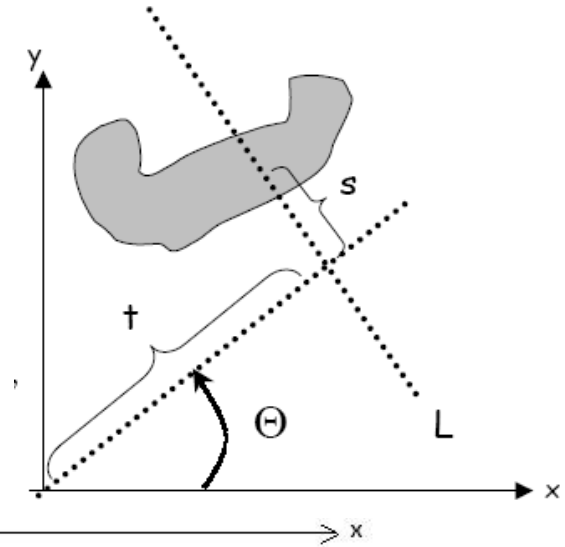
$$A = \iint_I b(x, y) dx dy \quad ; \quad A = \int v(x) dx = \int h(y) dy$$

### 2.4 Coordonatele centrului de masa

$$\bar{x}_A = \iint_I x b(x, y) dx dy = \int x v(x) dx$$

$$\bar{y}_A = \iint_I y b(x, y) dx dy = \int y h(y) dy$$

(momentele de ordin 1 ale proiecțiilor sunt egale cu cele ale imaginii originale)



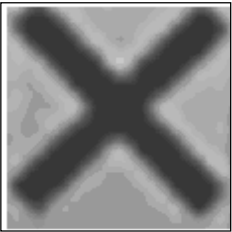
## 2.5. Aplicații ale proiecțiilor

**Problema 1: Segmentați (puneți în evidență / izolați) fiecare litera dintr-un text (tiparit).**

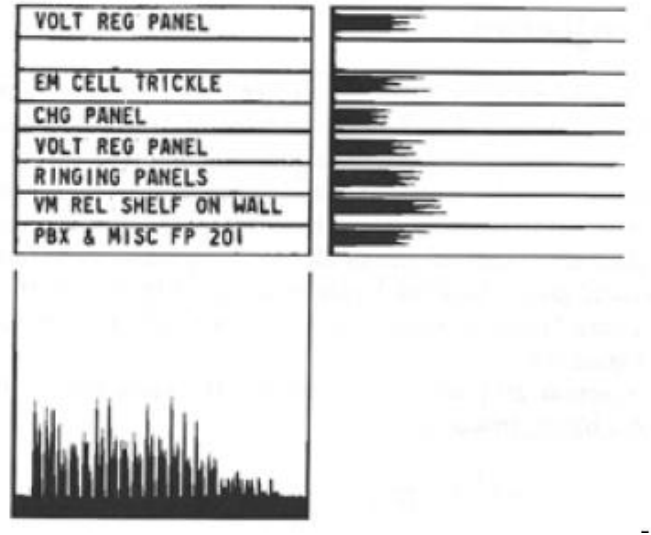
ABTH HGH AJJA
ABSN ANS ALOPL
POS WOSKD PLD

**Problema 2:**

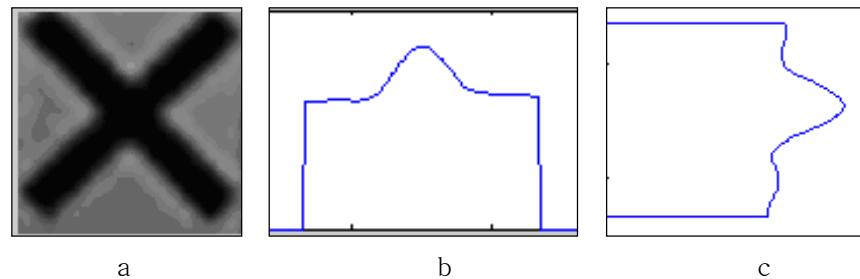
**Detectați centrul formei în forma de ,X' de mai jos:**



**Recunoașterea de caractere** ⇒ detecția caracterelor (liniilor și coloanelor)



**Recunoașterea de forme / detecție de proprietăți geometrice ale unor forme**



a. Zona dreptunghiulară care mărginește o forma de tip "X" b. Suma intensității pixelilor de-a lungul coloanelor zonei de interes; c. Suma intensității pixelilor de-a lungul rândurilor zonei de interes.

### 3. Codificare Run-Length (compresie)

1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1

Var. 1

Poz. start și lungimea secv. De "1":

(1,3) (7,2) (12,4) (17,2) (20,3)  
 (5,13) (19,4)  
 (1,3) (17,6)

Var. 2

Lungimea secv. de 0 și 1 :

0,3,3,2,4,1,2,1,3  
 4,13,1,4                    i  
 0,3,13,6  
  
 k

Folosim convențiile:

- $r_{ik}$  este secvența  $k$  a liniei  $i$
- prima secvență din fiecare linie este o secvență de 0  $\Rightarrow$  secvențele pare corespund la "1" ( $k=2j$ ).
- Avem  $m_i$  secvențe pe linia  $i$

## Calculul proprietarilor geometrice din codificarea run-length

Aria:

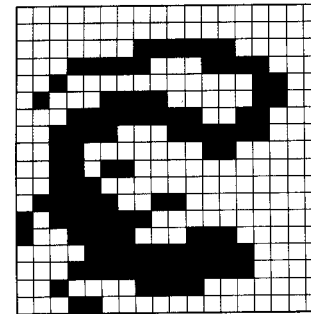
$$A = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^{m_i/2} r_{i,2k}$$

Centrul de masa:

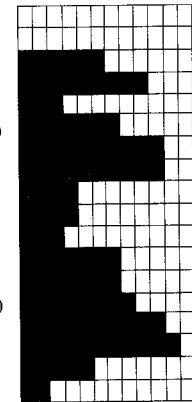
Se calculează mai întâi proiecțiile orizontale

$$h_i = \sum_{k=1}^{m_i/2} r_{i,2k}$$

Run-length code      Horizontal projection



(0,0)  
 (0,0)  
 (8,6)  
 (4,5) (12,4)  
 (3,1) (15,2)  
 (2,1) (6,4) (15,2)  
 (4,8) (14,2)  
 (3,4) (10,6)  
 (3,2) (12,2)  
 (3,2) (6,2)  
 (3,3)  
 (2,5) (9,2)  
 (1,1) (3,6)  
 (1,1) (4,4) (11,3)  
 (5,10)  
 (4,11)  
 (3,1) (8,4)  
 (4,2)



Proiecțiile orizontale calculate din codificarea RLE

Poziția verticala  $\bar{i}$  a centrului de masa:

$$A \cdot \bar{i} = \sum_{i=1}^n ih_i$$