

Saptamana 5

1. Sa se determine minimul si maximul dintr-un sir de numere cu semn reprezentate pe octet si sa se scrie valorile gasite in memorie.
2. Problema de la punctul 1 rezolvata cu proceduri (o procedura pentru calculul minimului si alta procedura pentru calculul maximului).
3. Sa se scrie un program care numara cati biti de 1 sunt intr-un numar intreg reprezentat pe cuvint, pastrat in memorie. Pentru rezolvarea acestei probleme se poate utiliza o instructiune de deplasare logica (SHL sau SHR), urmata de verificarea valorii regasite in flagul CF.

Exemplu:

In numarul 1580 sunt 5 biti de 1.

4. Se da un sir de caractere ASCII. Sa se creeze alte doua siruri. Primul sir va contine toate cifrele care se gasesc in sirul initial, al doilea sir va contine literele mici care se gasesc in sirul initial.

Exemplu (sirul initial si cele 2 siruri rezultate):

```
sir = '1','*', 'A', 'a', 'B', '2', '3', '#', 'x', 'a', '1', 'E', 'e', '/'
```

```
sir1= '1','2','3','1'
```

```
sir2= 'a','x','a','e'
```