

Curs 6

Derivate

6.1 Derivate parțiale

Definiție 6.1. Fie $f : A \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ și fie $a = (a_1, \dots, a_n) \in A$ un punct de acumulare al mulțimii A . Dacă limita

$$\lim_{t \rightarrow a_k} \frac{f(a_1, \dots, a_{k-1}, t, a_{k+1}, \dots, a_n) - f(a_1, \dots, a_{k-1}, a_k, a_{k+1}, \dots, a_n)}{t - a_k}$$

există și este finită, spunem că f este derivabilă în punctul a în raport cu variabila x_k . Această limită se numește **derivată parțială** în raport cu x_k .

Notăție 6.2. Derivata parțială în raport cu x_k se notează $\frac{\partial f}{\partial x_k}(a)$ sau $f'_{x_k}(a)$.

Observație 6.3. Dacă notăm $g(x) = f(a_1, \dots, a_{k-1}, x, a_{k+1}, \dots, a_n)$ atunci f este derivabilă parțial în raport cu variabila x_k dacă funcția g este derivabilă și $f'_{x_k}(a) = g'(a_k)$. Pentru a deriva parțial în raport cu x_k o funcție de mai multe variabile, se derivează ca și cum doar x_k variază, iar toate celelalte variabile sunt constante.

Exemplu 6.4. Fie $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x, y) = x^2 - y^3x$. Derivatele parțiale ale lui f sunt

$$f'_x(x, y) = 2x - y^3 \quad \text{și} \quad f'_y(x, y) = -3y^2x.$$

Exemplu 6.5. Să calculăm derivatele parțiale ale funcției f în origine

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy}{x^2+y^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0). \end{cases}$$

Avem, pe baza definiției

$$f'_x(0, 0) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(t, 0) - f(0, 0)}{t - 0} = 0$$
$$f'_y(0, 0) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(0, t) - f(0, 0)}{t - 0} = 0.$$

Funcția f are derivate parțiale în origine, deși ea nu are limită în origine.

Definiție 6.6. Fie $f = (f_1, \dots, f_m) : A \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ și fie $a \in A$ un punct de acumulare al mulțimii A . Dacă fiecare funcție f_k este derivabilă parțial, spunem că f este derivabilă

parțial în a . Atunci putem forma matricea

$$J(f)(a) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(a) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(a) & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(a) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(a) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(a) & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n}(a) \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1}(a) & \frac{\partial f_m}{\partial x_2}(a) & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n}(a) \end{bmatrix}.$$

Această matrice se numește **matricea lui Jacobi**. Dacă $m = n$, determinantul acestei matrice se numește **Jacobianul** lui f , sau **determinantul funcțional** al funcțiilor f_1, \dots, f_n și se notează

$$J = \det J(f)(a) = \frac{D(f_1, \dots, f_n)}{D(x_1, \dots, x_n)}.$$

Dacă $m = 1$, atunci matricea lui Jacobi se numește **gradientul** lui f și se notează

$$\text{grad } f = \nabla f(a) = \left[\frac{\partial f_1}{\partial x_1}(a) \quad \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(a) \quad \cdots \quad \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(a) \right].$$

6.2 Derivate parțiale de ordin superior

Dacă $f : A \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ este o funcție derivabilă parțial în raport cu variabila x_k , atunci se pune problema derivării parțiale a funcției $x \mapsto f'_k(x)$ în raport cu variabila x_i . Dacă există derivata parțială în raport cu x_i a derivatei parțiale în raport cu x_k într-un punct a vom scrie

$$f''_{x_k x_i}(a) = (f'_{x_k})'_{x_i}(a)$$

sau

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_k}(a) = \frac{\partial}{\partial x_i} \left(\frac{\partial f}{\partial x_k} \right)(a)$$

și o vom numi derivată parțială de ordinul al doilea. În general, prin

$$f_{x_1^{k_1} x_2^{k_2} \dots x_n^{k_n}}^{(k_1+k_2+\dots+k_n)} = \frac{\partial^{k_1+k_2+\dots+k_n} f}{\partial x_n^{k_n} \dots \partial x_1^{k_1}}$$

se înțelege că f se derivează de k_1 ori în raport cu x_1 , apoi de k_2 ori în raport cu x_2 și așa mai departe, până când derivăm de k_n ori în raport cu x_n , iar derivările se fac în această ordine.

Exemplu 6.7. Să se calculeze f''_{zx^2} pentru $f(x, y, z) = x^3 z^3 - 2yz^2 + 6xy^2$.

Mai întâi derivăm pe f în raport cu z , iar apoi de două ori în raport cu x :

$$f'_z = 3x^3 z^2 - 4yz, \quad f''_{zx} = (3x^3 z^2 - 4yz)'_x = 9x^2 z^2 \quad f'''_{zx^2} = (9x^2 z^2)'_x = 18xz^2.$$

Definiție 6.8. Spunem că $f : A \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ este ce clasă C^p pe A și scriem $f \in C^p(A)$, dacă f are toate derivatele parțiale de ordin $k \leq p$ continue pe A .

Teoremă 6.9 (Schwarz). Dacă $f \in C^p(A)$ atunci derivatele parțiale de ordin $k \leq p$ nu depind de ordinea de derivare.

6.3 Derivarea funcțiilor compuse

Teoremă 6.10. Fie $f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^m$ și $g : A \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ și $a \in A$ un punct de acumulare a lui A . Presupunem că g este derivabilă parțial în a , iar f este derivabilă parțial în $g(a)$, iar derivatele parțiale ale lui f sunt continue în $g(a)$. Atunci $f \circ g : A \rightarrow \mathbb{R}^m$ este derivabilă parțial în a și

$$J(f \circ g)(a) = J(f)(g(a)) \cdot J(g)(a).$$

Observație 6.11. Dacă $m = 1 = n$ și $p = 2$ atunci

$$(f(u(x), v(x)))' = f'_u(u(x), v(x)) \cdot u'(x) + f'_v(u(x), v(x)) \cdot v'(x).$$

Dacă $m = 1$, $n = 2$ și $p = 1$, atunci

$$(f(u(x, y)))'_x = f'(u(x, y)) \cdot u'_x(x, y).$$

$$(f(u(x, y)))'_y = f'(u(x, y)) \cdot u'_y(x, y).$$

Dacă $m = 1$, $n = 2$, $p = 2$ atunci

$$(f(u(x, y), v(x, y)))'_x = f'_u(u(x, y), v(x, y)) \cdot u'_x(x, y) + f'_v(u(x, y), v(x, y)) \cdot v'_x(x, y).$$

$$(f(u(x, y), v(x, y)))'_y = f'_u(u(x, y), v(x, y)) \cdot u'_y(x, y) + f'_v(u(x, y), v(x, y)) \cdot v'_y(x, y).$$

Aceste formule se scriu mai scurt (pentru memorare)

$$(f(u, v))'_x = f'_u \cdot u'_x + f'_v \cdot v'_x.$$

$$(f(u, v))'_y = f'_u \cdot u'_y + f'_v \cdot v'_y.$$

Exemplu 6.12. Fie $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definită prin $g(x, y) = f(x^2 - y^3, xy^2)$. Să se calculeze derivatele parțiale de ordinul doi ale funcției g , știind că $f \in C^2(\mathbb{R}^2)$.

Notăm $u = x^2 - y^3$ și $v = xy^2$ și aplicăm formula pentru derivarea funcțiilor compuse.

$$g'_x = (f(u, v))'_x = f'_u \cdot 2x + f'_v \cdot y^2$$

$$g'_y = (f(u, v))'_y = f'_u \cdot (-3y^2) + f'_v \cdot 2xy.$$

Pentru a obține derivatele de ordinul doi, derivăm încă o dată. Avem

$$g''_{x^2} = (g'_x)'_x = (f'_u)'_x \cdot 2x + f'_u \cdot (2x)'_x + (f'_v)'_x \cdot y^2$$

unde

$$(f'_u)'_x = (f'_u(u, v))'_x = (f''_{uu})'_u \cdot 2x + (f''_{uv})'_v \cdot y^2 = f''_{u^2} \cdot 2x + f''_{uv} \cdot y^2$$

$$(f'_v)'_x = (f'_v(u, v))'_x = f''_{vu} \cdot 2x + f''_{v^2} \cdot y^2.$$

Ținând cont că $f''_{uv} = f''_{vu}$ obținem

$$\begin{aligned} g''_{x^2} &= (f''_{u^2} \cdot 2x + f''_{uv} \cdot y^2) \cdot 2x + f'_u \cdot 2 + (f''_{vu} \cdot 2x + f''_{v^2} \cdot y^2) \cdot y^2 \\ &= f''_{u^2} \cdot 4x^2 + f''_{uv} \cdot 4xy^2 + f''_{v^2} \cdot y^4 + f'_u \cdot 2. \end{aligned}$$

La fel

$$\begin{aligned} g''_{xy} &= (g'_x)'_y = (f'_u)'_y \cdot 2x + (f'_v)'_y \cdot y^2 + f'_v \cdot 2y \\ &= [f''_{u^2} \cdot (-3y^2) + f''_{uv} \cdot 2xy] \cdot 2x + [f''_{vu} \cdot (-3y^2) + f''_{v^2} \cdot 2xy] \cdot y^2 + f'_v \cdot 2y \\ &= f''_{u^2} \cdot (-6xy^2) + f''_{uv} \cdot (4x^2y - 3y^4) + f''_{v^2} \cdot 2xy^3 + f'_v \cdot 2y. \end{aligned}$$

și

$$\begin{aligned} g''_{y^2} &= (g'_y)'_y = (f'_u)'_y \cdot (-3y^2) + f'_u \cdot (-6y) + (f'_v)'_y \cdot 2xy + f'_v \cdot 2x \\ &= [f''_{u^2} \cdot (-3y^2) + f''_{uv} \cdot 2xy] \cdot (-3y^2) + f'_u \cdot (-6y) + [f''_{vu} \cdot (-3y^2) + f''_{v^2} \cdot 2xy] \cdot 2xy + f'_v \cdot 2x \\ &= f''_{u^2} \cdot 9y^4 + f''_{uv} \cdot (-12xy^3) + f''_{v^2} \cdot 4x^2y^2 + f'_u \cdot (-6y) + f'_v \cdot 2y. \end{aligned}$$

6.4 Vectori și operații cu vectori

6.4.1 Scalari și vectori

Definiție 6.13. Un număr real $\lambda \in \mathbb{R}$ se va numi **scalar**. O pereche de numere reale $(a_1, a_2) \in \mathbb{R}^2$ se va numi **vector plan** și un triplet de numere reale $(a_1, a_2, a_3) \in \mathbb{R}^3$ se va numi **vector din spațiu** sau simplu **vector**.

Observație 6.14. Noțiunile de scalar și vector se pot defini mult mai general: un scalar este orice element al unui corp, care este un triplet $(K, +, *)$, unde K este o mulțime cu cel puțin două elemente, iar $+$ și $*$ sunt două operații care verifică următoarele trei axiome: 1. $(K, +)$ este grup comutativ cu elementul neutru notat 0; 2. $(K \setminus \{0\}, *)$ este grup cu elementul neutru notat 1; 3. Înmulțirea este distributivă față de adunare, adică pentru orice elemente $\lambda, \mu, \nu \in K$ au loc relațiile: $\lambda * (\mu + \nu) = \lambda * \mu + \lambda * \nu$ și $(\mu + \nu) * \lambda = \mu * \lambda + \nu * \lambda$.

Un vector este un element al unui spațiu vectorial V peste un corp K . Un spațiu vectorial este structura algebrică formată dintr-o mulțime nevidă V împreună cu două operații, adunare vectorială și înmulțire cu scalar, care verifică axiomele: 1. V cu adunarea vectorială formează un grup comutativ; 2. înmulțirea cu scalar verifică următoarele patru proprietăți, pentru orice $a, b \in V$ și orice $\lambda, \mu \in K$:

$$1. \lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b \quad 2. (\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a \quad 3. \lambda(\mu a) = (\lambda * \mu)a \quad 4. 1a = a.$$

Notăție 6.15. În spațiul vectorial \mathbb{R}^3 , notăm $\vec{i} = (1, 0, 0)$, $\vec{j} = (0, 1, 0)$ și $\vec{k} = (0, 0, 1)$. Orice vector $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ se poate scrie $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$. Numerele a_1, a_2 și a_3 se numesc componentele sau coordonatele vectorului \vec{a} . Doi vectori sunt egali dacă și numai dacă au aceleași coordonate.

Observație 6.16. Orice vector $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ poate fi privit și ca o săgeată (segment orientat) care are originea în punctul $O(0, 0, 0)$ și extremitatea (vârful săgeții) în punctul $A(a_1, a_2, a_3)$. De fapt, orice segment orientat \overrightarrow{BC} care are ca suport dreapta BC paralelă cu OA , care are același sens și aceeași lungime ca și segmentul \overrightarrow{OA} , reprezintă același vector, adică $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{OA}$. În acest fel, un vector reprezintă o clasă de echivalență. În acest curs, alegem ca reprezentant al clasei vectorul de poziție, adică vectorul care are ca origine punctul $O(0, 0, 0)$.

6.4.2 Lungimea unui vector

Definiție 6.17. Lungimea unui vector $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ este numărul real nenegativ

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$

Observație 6.18. Lungimea unui vector reprezintă lungimea săgeții asociată vectorului.

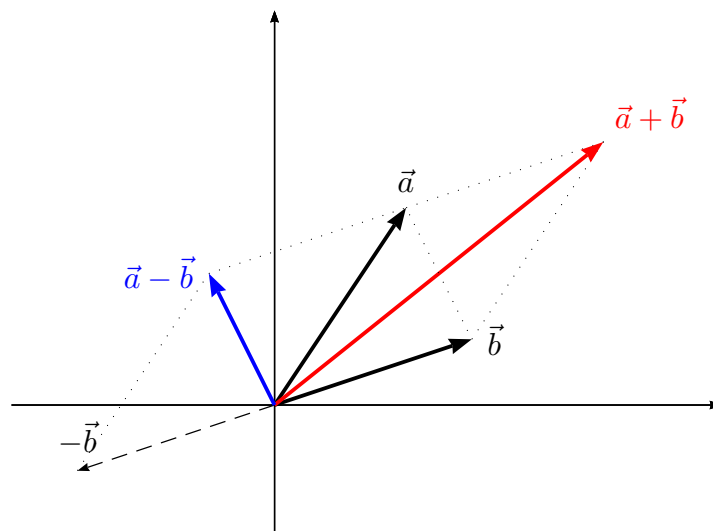
6.4.3 Adunarea vectorilor

Definiție 6.19. Suma a doi vectori $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ și $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$ este vectorul

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1)\vec{i} + (a_2 + b_2)\vec{j} + (a_3 + b_3)\vec{k}.$$

Observație 6.20. Adunarea vectorilor se face pe componente și are proprietățile de asociativitate, comutativitate, element neutru (notat $\vec{0} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 0\vec{k}$ sau simplu 0) și element simetrizabil (numit opus și notat $-\vec{a}$).

Observație 6.21. Se spune că doi vectori se adună cu regula paralelogramului. Într-adevăr, dacă vom considera cele două săgeți asociate vectorilor și construim un paralelogram cu ajutorul lor, atunci suma celor doi vectori va fi diagonala paralelogramului ce pleacă din originea comună a vectorilor.



Suma a trei vectori se adună cu regula paralelipipedului. Diagonala paralelipipedului construit cu cei trei vectori care pleacă din originea comună reprezintă suma celor trei vectori.

Observație 6.22. Să observăm că lungimea sumei a doi vectori este mai mică sau egală decât suma lungimilor celor doi vectori. Această inegalitate

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|,$$

poartă denumirea de inegalitatea triunghiului. Motivul este justificat de faptul că suma a două laturi într-un triunghi este mai mare decât cea de-a treia latură.

Observație 6.23. Scăderea a doi vectori revine la adunarea unui vector cu opusul celui-lalt:

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}).$$

Lungimea vectorului diferență $\vec{a} - \vec{b}$ coincide cu lungimea celeilalte diagonale din paralelogramul folosit la adunarea vectorilor.

6.4.4 Înmulțirea cu scalari

Definiție 6.24. Vectorul $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ înmulțit cu scalarul $\lambda \in \mathbb{R}$ este vectorul

$$\lambda\vec{a} = (\lambda a_1)\vec{i} + (\lambda a_2)\vec{j} + (\lambda a_3)\vec{k}.$$

Observație 6.25. Dacă $\lambda > 0$ atunci vectorul $\lambda\vec{a}$ are săgeata pe aceeași direcție și cu același sens ca și săgeata vectorului \vec{a} , dar lungimea $|\lambda\vec{a}| = \lambda|\vec{a}|$. Dacă $\lambda < 0$ atunci vectorul $\lambda\vec{a}$ are aceeași direcție ca și săgeata vectorului \vec{a} , dar sens opus, iar lungimea este $|\lambda\vec{a}| = |\lambda||\vec{a}|$.

Pentru un vector nenul \vec{a} , vectorul $\frac{1}{|\vec{a}|}\vec{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ se numește **versorul** lui \vec{a} . Versorul unui vector este acel vector înmulțit cu scalarul ce reprezintă inversul lungimii vectorului. Lungimea unui versor este 1. Într-adevăr,

$$\left| \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} \right| = \frac{1}{|\vec{a}|} |\vec{a}| = 1.$$

Observație 6.26. Se poate ușor verifica faptul că înmulțirea cu scalari are următoarele proprietăți:

$$1. \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b} \quad 2. (\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a} \quad 3. \lambda(\mu\vec{a}) = (\lambda\mu)\vec{a} \quad 4. 1\vec{a} = \vec{a}.$$

Definiție 6.27. Doi vectori \vec{a} și \vec{b} se numesc **liniar dependenți** sau **coliniari** dacă există un scalar $\lambda \in \mathbb{R}$ astfel încât

$$\vec{a} = \lambda\vec{b}.$$

6.4.5 Produsul scalar

Definiție 6.28. Produsul scalar a doi vectori $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ și $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$ este scalarul

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3.$$

Observație 6.29. Produsul scalar are următoarele proprietăți:

$$1. \vec{b} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{b} \quad 2. \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} \quad 3. \vec{a} \cdot (\lambda\vec{b}) = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b})$$

$$4. \vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0 \quad \text{și} \quad \vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \text{ dacă și numai dacă } \vec{a} = \vec{0}.$$

Observație 6.30. Produsul scalar se poate defini independent de sistemul de coordonate cartezian. Oricare din relațiile

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2} (|\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2) = \frac{1}{2} (|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2)$$

permit definirea produsului scalar folosind doar lungimea vectorilor. În același timp, aceste relații permit calcularea lungimii vectorilor sumă și diferență:

$$|\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b})}$$

$$|\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2(\vec{a} \cdot \vec{b})}.$$

Din acestea se obține identitatea paralelogramului

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 + |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 2(|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2).$$

Observație 6.31. Relația

$$|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

permite definirea lungimii unui vector folosind produsul scalar. Plecând de la inegalitățile

$$\begin{aligned} |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) &= |\vec{a} + \vec{b}|^2 \leq (|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}| \\ |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) &= |\vec{a} - \vec{b}|^2 \leq (|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}| \end{aligned}$$

rezultă inegalitatea

$$|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq |\vec{a}||\vec{b}|,$$

care se numește inegalitatea lui Cauchy-Buniakovski-Schwarz. Egalitatea are loc dacă și numai dacă cei doi vectori sunt coliniari. Pentru vectori nenuli aceasta ne arată că numărul $\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}$ aparține intervalului $[-1, 1]$, adică există un $\alpha \in [0, \pi]$ astfel încât

$$\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \cos \alpha.$$

Numărul α reprezintă unghiul dintre cei doi vectori, unghiul dintre cele două săgeți. Are loc formula

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}| \cos \alpha = |\vec{a}||\vec{b}| \cos(\vec{a}, \vec{b}).$$

Doi vectori se numesc **ortogonali** dacă produsul lor scalar este zero. Pentru doi vectori ortogonali are loc teorema lui Pitagora

$$|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 = |\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a} - \vec{b}|^2.$$

Observație 6.32. Proiecția unui vector \vec{a} pe o axă d având direcția vectorului \vec{d} se calculează prin

$$\text{proj}_d(\vec{a}) = |\vec{a}| \cos(\vec{a}, \vec{d}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{d}}{|\vec{d}|} = \vec{a} \cdot \frac{\vec{d}}{|\vec{d}|},$$

adică produsul scalar dintre \vec{a} și versorul lui \vec{d} . Proprietățile proiecției se deduc din proprietățile produsului scalar. În particular, proiecțiile vectorului $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ pe axele OX , OY și OZ reprezintă coordonatele lui \vec{a} și se calculează prin

$$\text{proj}_{OX}(\vec{a}) = \vec{a} \cdot \vec{i} = a_1, \quad \text{proj}_{OY}(\vec{a}) = \vec{a} \cdot \vec{j} = a_2, \quad \text{proj}_{OZ}(\vec{a}) = \vec{a} \cdot \vec{k} = a_3.$$

Atunci are loc descompunerea

$$\vec{a} = \text{proj}_{OX}(\vec{a})\vec{i} + \text{proj}_{OY}(\vec{a})\vec{j} + \text{proj}_{OZ}(\vec{a})\vec{k} = (\vec{a} \cdot \vec{i})\vec{i} + (\vec{a} \cdot \vec{j})\vec{j} + (\vec{a} \cdot \vec{k})\vec{k}.$$

6.4.6 Produsul vectorial

Definiție 6.33. Produsul vectorial a doi vectori $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ și $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$ este vectorul

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2)\vec{i} + (a_3b_1 - a_1b_3)\vec{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\vec{k}.$$

Observație 6.34. O modalitate de a ține minte expresia analitică a produsului vectorial este dezvoltarea următorului determinant formal după prima linie

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}.$$

Observație 6.35. Produsul vectorial are următoarele proprietăți:

1. $\vec{b} \times \vec{a} = -(\vec{a} \times \vec{b})$
2. $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$
3. $\vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$
4. $\vec{a} \times \vec{a} = 0$ și $\vec{a} \times \vec{b} = 0$ dacă și numai dacă vectorii sunt coliniari

Observație 6.36. Făcând produsul scalar $\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$, observăm că este zero. De asemenea, $\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$. Acest lucru ne arată că vectorul $\vec{a} \times \vec{b}$ este ortogonal pe \vec{a} și pe \vec{b} , deci pe planul format de cei doi vectori. Dacă direcția vectorului produs vectorial a fost stabilită, ne rămâne de precizat sensul pe această dreaptă. Din cazul particular $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$, deducem că sensul este dat de regula burghiului sau regula mâinii drepte: dacă rotim burghiul sau mâna dreaptă în așa fel încât primul vector se suprapune peste al doilea printr-un unghi minim, atunci sensul de înaintare al burghiului sau sensul indicat de degetul mare este sensul produsului vectorial.

Observație 6.37. Plecând de la identitatea lui Lagrange

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

obținem lungimea vectorului produs vectorial

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2} = \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \cos^2(\vec{a}, \vec{b})} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\vec{a}, \vec{b}).$$

Lungimea produsului vectorial reprezintă aria paralelogramului construit cu cei doi vectori. De aici deducem că aria triunghiului format de doi vectori \vec{AB} și \vec{AC} este

$$Aria(\Delta ABC) = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}|.$$

6.4.7 Produsul mixt

Definiție 6.38. Se numește produs mixt al trei vectori $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$, $\vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$ și $\vec{c} = c_1 \vec{i} + c_2 \vec{j} + c_3 \vec{k}$, scalarul

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

Observație 6.39. Din proprietățile determinantilor deducem că dacă se permută circular vectorii, valoarea produsului mixt nu se schimbă:

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}).$$

Observație 6.40. Să observăm că produsul mixt este zero

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$$

dacă și numai dacă \vec{a} , \vec{b} și \vec{c} sunt coplanari. Dacă în schimb, vectorii sunt necoplanari, atunci numărul

$$|(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})|$$

reprezintă volumul paralelipipedului construit cu cei trei vectori. Folosind această interpretare, putem calcula distanța de la un punct D la planul determinat de vectorii necoliniari \vec{AB} și \vec{AC} cu formula

$$dist(D, ABC) = \frac{|(\vec{AD}, \vec{AB}, \vec{AC})|}{|\vec{AB} \times \vec{AC}|}.$$

6.4.8 Dublul produs vectorial

Definiție 6.41. Se numește dublu produs vectorial al vectorilor $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$, $\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$ și $\vec{c} = c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}$, vectorul $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$.

Observație 6.42. Are loc formula

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{b} & \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{a} \cdot \vec{c} \end{vmatrix}.$$

6.5 Câmp scalar și câmp vectorial

Definiție 6.43. Fie $U \subset \mathbb{R}^3$ o mulțime deschisă. Se numește **câmp scalar** o funcție $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ ce asociază unui punct un scalar.

Definiție 6.44. Se numește suprafață de nivel asociată câmpului scalar f , mulțimea punctelor pentru care f ia aceeași valoare. Pentru un punct dat $M_0 \in U$ suprafața de nivel asociată punctului M_0 este

$$\{ M \in U \mid f(M) = f(M_0) \}.$$

Observație 6.45. Prin fiecare punct al mulțimii U trece o singură suprafață de nivel. Două suprafețe de nivel nu au nici un punct comun.

Exemplu 6.46. Câmpul scalar al temperaturilor este funcția care asociază fiecărui punct temperatura măsurată în acel punct. Suprafețele de nivel ale câmpului temperaturilor se numesc izoterme.

Câmpul scalar $f : U \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$, asociază fiecărui punct distanța până la origine. Suprafețele de nivel sunt sferele $x^2 + y^2 + z^2 = C^2$.

Definiție 6.47. Fie $U \subset \mathbb{R}^3$ o mulțime deschisă. Se numește **câmp vectorial** o funcție $\vec{v} : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ ce asociază unui punct un vector.

Când vrem să punem în evidență componentele vectorului \vec{v} , scriem

$$\vec{v}(x, y, z) = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k}.$$

Definiție 6.48. Se numește linie de câmp a câmpului vectorial \vec{v} o curbă ce are proprietatea că în fiecare punct M al ei, vectorul $\vec{v}(M)$ este tangent la curbă.

Observație 6.49. Prin fiecare punct al mulțimii U trece o singură linie de câmp. Două linii de câmp nu au puncte comune.

Pentru a determina liniile de câmp, fie $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ vectorul de poziție al unui punct de pe curbă și $d\vec{r} = dx\vec{i} + dy\vec{j} + dz\vec{k}$ diferențiala lui. Din definiția liniilor de câmp, vectorii \vec{v} și $d\vec{r}$ sunt coliniari, adică

$$\frac{dx}{P} = \frac{dy}{Q} = \frac{dz}{R}.$$

Integrând acest sistem simetric se obțin liniile de câmp.

6.6 Gradientul unui câmp scalar

Definiție 6.50. Fie $U \subset \mathbb{R}^3$ o mulțime deschisă și $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ un câmp scalar de clasă $C^1(U)$. Gradientul câmpului scalar f în punctul M este vectorul

$$\text{grad } f(M) = f'_x(M)\vec{i} + f'_y(M)\vec{j} + f'_z(M)\vec{k}.$$

Câmpul $\text{grad } f : U \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\text{grad } f(x, y, z) = f'_x(x, y, z)\vec{i} + f'_y(x, y, z)\vec{j} + f'_z(x, y, z)\vec{k}$$

se numește câmp de gradienti atașat câmpului scalar f .

Observație 6.51. Vectorul $\text{grad } f(M_0)$ este ortogonal pe suprafața de nivel asociată câmpului scalar f și punctului M_0 . Versorul normalei la suprafața de nivel $f(M) = f(M_0)$ în punctul M_0 este

$$\vec{n} = \pm \frac{\text{grad } f(M_0)}{|\text{grad } f(M_0)|}.$$

Definiție 6.52. Se numește **derivata câmpului f după direcția \vec{s}** , produsul scalar dintre gradientul lui f și versorul \vec{s}

$$\frac{df}{d\vec{s}} = \text{grad } f \cdot \vec{s}.$$

Observație 6.53. Dacă \vec{s} nu este versor, atunci formula pentru derivata câmpului f după direcția acestui vector este

$$\frac{df}{d\vec{s}} = \text{grad } f \cdot \frac{\vec{s}}{|\vec{s}|}.$$

Să observăm că derivata după direcțiile \vec{i} , \vec{j} și \vec{k} sunt derivatele parțiale ale funcției f :

$$\frac{df}{d\vec{i}} = \text{grad } f \cdot \vec{i} = f'_x, \quad \frac{df}{d\vec{j}} = \text{grad } f \cdot \vec{j} = f'_y, \quad \frac{df}{d\vec{k}} = \text{grad } f \cdot \vec{k} = f'_z.$$

Să mai observăm că pentru un versor \vec{s} , derivata după direcție are valoare maximă dacă \vec{s} are direcția și sensul gradientului și valoare minimă dacă are direcția gradientului dar sens invers.

Observație 6.54. Gradientul are următoarele proprietăți:

$$\begin{aligned} \text{grad}(\lambda f) &= \lambda \text{grad } f \\ \text{grad}(f + g) &= \text{grad } f + \text{grad } g \\ \text{grad}(fg) &= g \text{grad } f + f \text{grad } g \\ \text{grad}\left(\frac{f}{g}\right) &= \frac{g \text{grad } f - f \text{grad } g}{g^2}, \quad g \neq 0 \\ \text{grad}(f \circ u) &= f'(u) \text{grad } u. \end{aligned}$$

Exemplu 6.55. Fie $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ vectorul de poziție și $r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ lungimea vectorului de poziție. Să calculăm gradientul lui r . Avem

$$\text{grad } r = \frac{2x}{2\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\vec{i} + \frac{2y}{2\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\vec{j} + \frac{2z}{2\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\vec{k} = \frac{x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{\vec{r}}{r}.$$

Exemplu 6.56. Fie $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$ un vector constant. Atunci

$$\text{grad}(\vec{a} \cdot \vec{r}) = \text{grad}(a_1x + a_2y + a_3z) = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k} = \vec{a}.$$

6.7 Divergența unui câmp vectorial

Definiție 6.57. Divergența unui câmp vectorial $\vec{v}(x, y, z) = P\vec{i} + Q\vec{j} + R\vec{k}$ este câmpul scalar

$$\operatorname{div} \vec{v} = P'_x + Q'_y + R'_z.$$

Observație 6.58. Câmpul scalar divergență are următoarele proprietăți:

$$\begin{aligned}\operatorname{div}(\lambda\vec{v}) &= \lambda \operatorname{div} \vec{v} \\ \operatorname{div}(\vec{v} + \vec{u}) &= \operatorname{div} \vec{v} + \operatorname{div} \vec{u} \\ \operatorname{div} \vec{a} &= 0 \\ \operatorname{div} \vec{r} &= 3.\end{aligned}$$

6.8 Rotorul unui câmp vectorial

Definiție 6.59. Rotorul unui câmp vectorial $\vec{v}(x, y, z) = P\vec{i} + Q\vec{j} + R\vec{k}$ este câmpul vectorial

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ P & Q & R \end{vmatrix} = (R'_y - Q'_z)\vec{i} + (P'_z - R'_x)\vec{j} + (Q'_x - P'_y)\vec{k}.$$

Observație 6.60. Rotorul are următoarele proprietăți:

$$\begin{aligned}\operatorname{rot}(\lambda\vec{v}) &= \lambda \operatorname{rot} \vec{v} \\ \operatorname{rot}(\vec{v} + \vec{u}) &= \operatorname{rot} \vec{v} + \operatorname{rot} \vec{u} \\ \operatorname{rot} \vec{a} &= \vec{0} \\ \operatorname{rot} \vec{r} &= \vec{0}.\end{aligned}$$

Exemplu 6.61. Să se calculeze $\operatorname{div}(\vec{a} \times \vec{r})$ și $\operatorname{rot}(\vec{a} \times \vec{r})$.

Avem

$$\vec{a} \times \vec{r} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ x & y & z \end{vmatrix} = (a_2z - a_3y)\vec{i} + (a_3x - a_1z)\vec{j} + (a_1y - a_2x)\vec{k}.$$

Atunci

$$\operatorname{div}(\vec{a} \times \vec{r}) = 0$$

și

$$\operatorname{rot}(\vec{a} \times \vec{r}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ a_2z - a_3y & a_3x - a_1z & a_1y - a_2x \end{vmatrix} = 2a_1\vec{i} + 2a_2\vec{j} + 2a_3\vec{k} = 2\vec{a}.$$

6.9 Operatorul nabla

Gradientul, divergența și rotorul sunt operatori diferențiali de ordinul întâi. O tratare unitară se face cu ajutorul operatorului nabla

$$\nabla = \vec{i} \frac{\partial}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial}{\partial z}.$$

Atunci

$\text{grad } f = \nabla f =$ produsul vectorului ∇ cu scalarul f

$\text{div } \vec{v} = \nabla \cdot \vec{v} =$ produsul scalar dintre vectorul ∇ și vectorul \vec{v}

$\text{rot } \vec{v} = \nabla \times \vec{v} =$ produsul vectorial dintre vectorul ∇ și vectorul \vec{v} .

Observație 6.62. ∇ este un operator liniar.

$$\begin{aligned}\nabla(\lambda f + \mu g) &= \lambda \nabla f + \mu \nabla g \\ \nabla \cdot (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) &= \lambda \nabla \cdot \vec{u} + \mu \nabla \cdot \vec{v} \\ \nabla \times (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) &= \lambda \nabla \times \vec{u} + \mu \nabla \times \vec{v}.\end{aligned}$$

Observație 6.63. Fie \vec{s} un vector. Atunci cu ajutorul operatorului

$$\vec{s} \cdot \nabla = s_1 \frac{\partial}{\partial x} + s_2 \frac{\partial}{\partial y} + s_3 \frac{\partial}{\partial z}$$

derivata după direcția \vec{s} a câmpului scalar f se calculează prin

$$\frac{df}{d\vec{s}} = \vec{s} \cdot \text{grad } f = s_1 \frac{\partial f}{\partial x} + s_2 \frac{\partial f}{\partial y} + s_3 \frac{\partial f}{\partial z} = (\vec{s} \cdot \nabla) f.$$

Derivata după direcția \vec{s} a câmpului vectorial \vec{v} se calculează pe componente

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{v}}{d\vec{s}} &= \frac{dv_1}{d\vec{s}} \vec{i} + \frac{dv_2}{d\vec{s}} \vec{j} + \frac{dv_3}{d\vec{s}} \vec{k} \\ &= \left(s_1 \frac{\partial v_1}{\partial x} + s_2 \frac{\partial v_1}{\partial y} + s_3 \frac{\partial v_1}{\partial z} \right) \vec{i} + \left(s_1 \frac{\partial v_2}{\partial x} + s_2 \frac{\partial v_2}{\partial y} + s_3 \frac{\partial v_2}{\partial z} \right) \vec{j} \\ &\quad + \left(s_1 \frac{\partial v_3}{\partial x} + s_2 \frac{\partial v_3}{\partial y} + s_3 \frac{\partial v_3}{\partial z} \right) \vec{k} \\ &= s_1 \left(\frac{\partial v_1}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial v_2}{\partial x} \vec{j} + \frac{\partial v_3}{\partial x} \vec{k} \right) + s_2 \left(\frac{\partial v_1}{\partial y} \vec{i} + \frac{\partial v_2}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial v_3}{\partial y} \vec{k} \right) \\ &\quad + s_3 \left(\frac{\partial v_1}{\partial z} \vec{i} + \frac{\partial v_2}{\partial z} \vec{j} + \frac{\partial v_3}{\partial z} \vec{k} \right) \\ &= s_1 \frac{\partial \vec{v}}{\partial x} + s_2 \frac{\partial \vec{v}}{\partial y} + s_3 \frac{\partial \vec{v}}{\partial z} = (\vec{s} \cdot \nabla) \vec{v}.\end{aligned}$$

Observație 6.64. În continuare vom aplica operatorul ∇ asupra unui produs. Pentru că este un operator de derivare, în urma aplicării lui asupra unui produs de doi factori, rezultă o sumă de doi termeni, în care ∇ acționează doar asupra unuia din factori. Vom indica acest factor printr-o săgeată. Operatorul ∇ acționează doar asupra elementelor aflate la dreapta sa, de aceea termenii asupra cărora nu acționează vor fi trecuți în fața lui. Pentru că ∇ este și un vector, se vor respecta toate proprietățile vectorilor.

Avem

$$\text{grad}(fg) = \nabla(fg) = \nabla(\overset{\downarrow}{f} g) + \nabla(f \overset{\downarrow}{g}) = g \nabla f + f \nabla g = g \text{grad } f + f \text{grad } g$$

$$\text{div}(f\vec{v}) = \nabla \cdot (f\vec{v}) = \nabla \cdot (\overset{\downarrow}{f} \vec{v}) + \nabla \cdot (f \overset{\downarrow}{\vec{v}}) = \nabla f \cdot \vec{v} + f \nabla \cdot \vec{v} = \text{grad } f \cdot \vec{v} + f \text{div } \vec{v}$$

$$\text{rot}(f\vec{v}) = \nabla \times (f\vec{v}) = \nabla \times (\overset{\downarrow}{f} \vec{v}) + \nabla \times (f \overset{\downarrow}{\vec{v}}) = \nabla f \times \vec{v} + f \nabla \times \vec{v} = \text{grad } f \times \vec{v} + f \text{rot } \vec{v}.$$

Folosind proprietățile produsului mixt

$$\begin{aligned}\operatorname{div}(\vec{u} \times \vec{v}) &= \nabla \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = \nabla \cdot (\overset{\downarrow}{\vec{u}} \times \vec{v}) + \nabla \cdot (\vec{u} \times \overset{\downarrow}{\vec{v}}) = \vec{v} \cdot (\nabla \times \vec{u}) - \nabla \cdot (\vec{v} \times \vec{u}) \\ &= \vec{v} \cdot (\nabla \times \vec{u}) - \vec{u} \cdot (\nabla \times \vec{v}) = \vec{v} \cdot \operatorname{rot} \vec{u} - \vec{u} \cdot \operatorname{rot} \vec{v}.\end{aligned}$$

Folosind proprietățile dublului produs vectorial

$$\begin{aligned}\operatorname{rot}(\vec{u} \times \vec{v}) &= \nabla \times (\vec{u} \times \vec{v}) = \nabla \times (\overset{\downarrow}{\vec{u}} \times \vec{v}) + \nabla \times (\vec{u} \times \overset{\downarrow}{\vec{v}}) \\ &= \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} \\ \nabla \cdot \vec{u} & \vec{v} \cdot \nabla \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} \\ \vec{u} \cdot \nabla & \nabla \cdot \vec{v} \end{vmatrix} \\ &= (\vec{v} \cdot \nabla) \vec{u} - \vec{v} (\nabla \cdot \vec{u}) + \vec{u} (\nabla \cdot \vec{v}) - (\vec{u} \cdot \nabla) \vec{v} \\ &= \frac{d\vec{u}}{d\vec{v}} - \vec{v} \operatorname{div} \vec{u} + \vec{u} \operatorname{div} \vec{v} - \frac{d\vec{v}}{d\vec{u}}.\end{aligned}$$

Folosind

$$\begin{aligned}\vec{v} \times (\nabla \times \vec{u}) &= \begin{vmatrix} \nabla & \vec{u} \\ \vec{v} \cdot \nabla & \vec{u} \cdot \vec{v} \end{vmatrix} = \nabla(\vec{u} \cdot \vec{v}) - (\vec{v} \cdot \nabla) \vec{u} \\ \vec{u} \times (\nabla \times \vec{v}) &= \begin{vmatrix} \nabla & \vec{v} \\ \vec{u} \cdot \nabla & \vec{v} \cdot \vec{u} \end{vmatrix} = \nabla(\vec{v} \cdot \vec{u}) - (\vec{u} \cdot \nabla) \vec{v}\end{aligned}$$

rezultă

$$\begin{aligned}\operatorname{grad}(\vec{u} \cdot \vec{v}) &= \vec{v} \times (\nabla \times \vec{u}) + (\vec{v} \cdot \nabla) \vec{u} + \vec{u} \times (\nabla \times \vec{v}) + (\vec{u} \cdot \nabla) \vec{v} \\ &= \vec{v} \times \operatorname{rot} \vec{u} + \vec{u} \times \operatorname{rot} \vec{v} + \frac{d\vec{u}}{d\vec{v}} + \frac{d\vec{v}}{d\vec{u}}.\end{aligned}$$

Exemplu 6.65. Să se calculeze divergența și rotorul câmpului $\vec{v} = -\frac{\vec{r}}{r^3}$.

Avem

$$\begin{aligned}\operatorname{div} \vec{v} &= -\operatorname{grad} \frac{1}{r^3} \cdot \vec{r} - \frac{1}{r^3} \operatorname{div} \vec{r} = 3r^{-4} \frac{\vec{r}}{r} \cdot \vec{r} - \frac{3}{r^3} = 0 \\ \operatorname{rot} \vec{v} &= -\frac{1}{r^3} \operatorname{rot} \vec{r} - \operatorname{grad} \frac{1}{r^3} \times \vec{r} = 0 + 3r^{-4} \frac{\vec{r}}{r} \times \vec{r} = 0.\end{aligned}$$

6.10 Aplicarea repetată a operatorului ∇

Fie f și \vec{v} câmpuri de clasă C^2 . Atunci

$$1. \operatorname{div}(\operatorname{grad} f) = \nabla \cdot \nabla f = (\nabla \cdot \nabla) f = (\nabla^2) f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2} = \Delta f.$$

Operatorul $\Delta = \nabla^2$ aplicat unui scalar se numește operatorul lui Laplace. Acest operator se poate aplica și unui câmp vectorial, pe componente. Formula se deduce din

2. $\operatorname{rot}(\operatorname{rot} \vec{v}) = \nabla \times (\nabla \times \vec{v}) = \nabla(\nabla \cdot \vec{v}) - (\nabla \cdot \nabla) \vec{v} = \operatorname{grad}(\operatorname{div} \vec{v}) - \Delta \vec{v}$,
3. $\operatorname{rot}(\operatorname{grad} f) = \nabla \times \nabla f = \vec{0}$,
4. $\operatorname{div}(\operatorname{rot} \vec{v}) = \nabla \cdot (\nabla \times \vec{v}) = 0$.