

În fișierul *fructe.txt* sunt scrise mai multe nume de fructe și cantitățile asociate lor. Numele unui fruct este un cuvânt de maxim 20 caractere, care conține doar litere mici și fără spații. Cantitatea este un număr întreg pozitiv mai mic decât 10^4 . Literele din numele fructelor și cifrele din cantitatea aferentă apar intercalate. În fișier, aceste cuvinte intercalate sunt separate în cadrul unei linii printr-un singur spațiu și pot apărea pe mai multe linii. Scrieți un program care să realizeze inventarul tuturor fructelor (suma cantităților din fiecare fruct). Rezultatele (numele fiecărui fruct și cantitatea totală) vor fi scrise în fișierul *inventar.txt*, pe linii diferite, ordinea de tipărire nefiind importantă. Se presupune că nu există mai mult de 100 de fructe distincte în fișier și că suma cantităților din fiecare fruct nu depășește 10^8 .

<u>Conținutul fișierului fructe.txt:</u>	<u>Conținutul fișierului inventar.txt:</u>
me2r4e 5pere k80iwi pr4une1 pe13re kiwi21 9pere 1me2re1 1banane0 me2re00	mere 345 pere 27 kiwi 101 prune 41 banane 10

Pe fiecare linie a fișierului cu numele **numere.txt** există un șir de numere întregi (fiecare număr are maxim 9 cifre). Aceste numere sunt separate exact printr-o virgulă, șirul terminându-se cu caracterul punct. Fiecare linie din fișier are cel mult 10000000 de caractere (incluzând cifrele numerelor, virgulele și caracterul punct). În fișier pot exista teoretic un număr infinit de linii. Formatul fiecărei linii arată astfel:

număr,număr,număr,...,număr.

Valorile componente ale unui alt șir de întregi (de cel mult 1000 de întregi) sunt date ca și argumente la execuția programului (ca și argumente trimise funcției **main**). Acest șir nu poate fi vid. În cazurile în care programul este executat fără nici un argument sau fișierul **numere.txt** nu poate fi deschis se vor afișa mesaje de eroare, iar programul va fi terminat imediat.

Determinați dacă fiecare șir de întregi din fișierul **numere.txt** este sau nu este o permutare a șirului de întregi dat prin argumente la execuția programului. Rezultatele trebuie scrise în fișierul **permutari.txt** prin specificarea pe fiecare linie a cuvântului **DA** în cazul în care linia respectivă este o permutare, respectiv **NU** în caz contrar.

Scrieți un program C, structurat în mai multe funcții pentru rezolvarea acestei probleme. Se presupune că toate datele de intrare sunt valide.

Exemplu de conținut pentru fișierul "numere.txt":
-149768,87689618,13,-189,0,48. 0,13,48,-149768. 48,0,0,-149768,13,13. 17,13,-149768,13,0,48,0. -149768,0,13,48,0,13. 13,0,19. 0,0,13,13,13,-149768,13,48. 0,13,0,13,48,-149768. 48,0,-149768,13.

Exemple de execuții în consolă ale programului cu diferite argumente	Conținutul fișierului rezultat "permutari.txt":
...>permutari.exe 13 0 48 0 -149768 13	NU NU DA NU DA NU NU DA NU
...>permutari.exe 0 48 -149768 13	NU DA NU NU NU NU NU NU DA
...>permutari.exe 13 48 0 -189 149768 -87689618	NU NU NU NU NU NU NU NU NU