

Lucrarea nr. 4 Aplicație de identificare radio (RFID - Radio frequency identification)

1. Obiectivul lucrării

Lucrarea își propune studierea unui exemplu de implementare a unei aplicații RFID pe platformă de tip microcontrolor. Se analizează un alt mediu de programare pentru microcontroloare care include un compilator “C” dedicat pentru familia de microcontroloare PIC.

2. Considerații teoretice

În diverse aplicații se solicită identificarea automată a persoanelor sau produselor pe baza unor coduri atașate. Cele mai utilizate sisteme de codificare și recunoaștere automată sunt cele pe bază de coduri de bare și respectiv cele de tip RFID. În primul caz codurile sunt marcaje pe suport de hârtie ușor de identificat pe cale optică. Marcajele se pot tipări pe o linie sau pe două direcții. Codurile sunt formate dintr-un număr limitat de cifre și o dată aplicate nu pot fi modificate. Pentru a fi identificat codul trebuie să fie adus în zona de vizibilitate a cititorului optic.

Mult mai versatile sunt etichetele (tag-urile sau transponderele) de tip RFID care pot fi identificate și uneori chiar modificate prin undă radio. Din punct de vedere principal un tag RFID este un microcircuit dotat cu o antenă radio încorporat într-un suport de plastic, hârtie, etc. Cititorul RFID emite o undă radio care alimentează tag-ul RFID și în același timp solicită codul înscris în tag. În preajma unui cititor, tagul emite o undă radio care conține codul tag-ului respectiv. De obicei codul conține o secvență de lungime predefinită de biți (40, 64, 96 biți de date). În cazul tag-urilor mai evoluate sunt permise operații de ștergere și rescriere repetate, iar capacitatea de stocare a datelor este semnificativ mai mare.

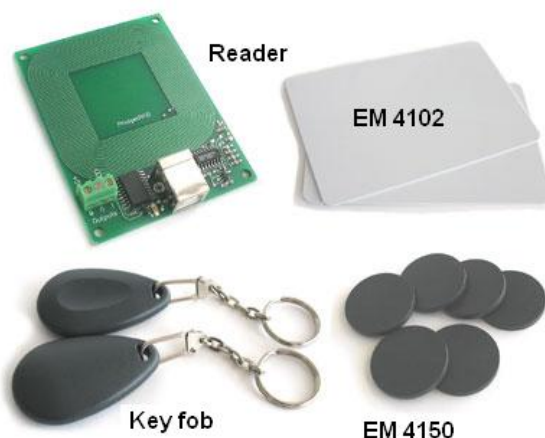
Astfel de circuite de identificare se pot utiliza pentru evidența automată a mișcării produselor sau pentru identificarea persoanelor autorizate să acceseze un anumit perimetru. Există implementări de sisteme de autentificare a persoanelor bazate pe tag-uri RFID ce permit stocarea datelor relevante ale persoanei (date demografice sau informații medicale).

În principiu pentru a construi un cititor RFID sunt necesare următoarele elemente:

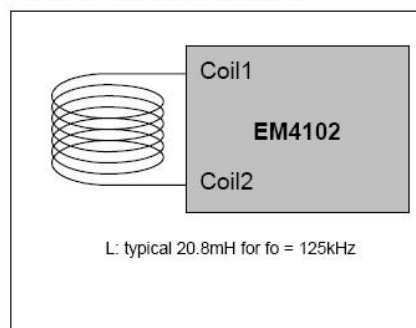
- o antenă construită sub forma unei bobine
- un emițător-receptor radio specializat pe standardul RFIF
- un circuit “inteligent” pentru interpretarea mesajelor și transmiterea acestora pe cale serială la un calculator; de obicei se folosește un microcontrolor

Tag-urile RFID sau Transponderele contin un circuit integrat și o bobina pe post de antenă. Ele pot fi active sau pasive. Cele active contin propria sursă de energie folosită în pastrarea informației în memorie și comunicare. Cele pasive se bazează pe energia electrică a frecvenței purtătoare a semnalului radio generat de cititor. Acestea contin o memorie de tip EEPROM pentru a păstra informația în timpul în care transponderul (tag-ul) nu se află în aria unei antene.

În funcție de complexitate tag-urile au drepturi de citire, scriere, protecție cu parola, criptare, protecție la suprapunerea mai multor tag-uri pe aceeași antenă, rescriere multiplă, etc. Cele incluse în kit-ul ce se studiază în acest laborator sunt: EM 4102 – citire, EM4150 – citire, scriere, parola pe



Typical Operating Configuration



32 biti. Date suplimentare despre aceste dispozitive pot fi obținute din foile de catalog ale circuitelor (www.emmicroelectronic.com/webfiles/Product/RFID/DS/EM4102_DS.pdf, www.emmicroelectronic.com/webfiles/Product/RFID/DS/EM4150_DS.pdf)

Antena este un element cheie al sistemului RFID. Dimensiunea, forma si calitatea antenei influenteaza distanta comunicarii. Odata cu dimensiunea creste si raza de actiune a acesteia. Este un echilibru intre limita maxima de constructie a antenei si limitele de siguranta ale parametrilor tensiunilor care vor alimenta circuitul integrat al tag-urilor.

Microcontrolorul gestionează comunicația cu transpoderele și cu calculatorul gazdă.. Acesta genereaza o frecventa purtatoare catre antena care prin fluctuatii de camp detecteaza prezenta transponderelor la o distanta, ce poate să varieze de la câțiva centimetri la câțiva zeci de centimetri (aprox. 5-10cm pentru kitul utilizat în laborator). Comunicația cu calculatorul gazdă se face pe un canal serial asincron de tip RS232 sau RS485. Folosirea standardului RS485 permite conectarea mai multor dispozitive de tip RFID sau cu alte funcționalități pe același tronson de cablu; printr-un sistem de adresare calculatorul gazdă, care joacă rolul de master poate citi succesiv dispozitivele slave conectate în circuit. Deoarece un calculator obisnuit de tip PC nu are o interfață RS485, ci doar una de tip RS232, trebuie sa se utilizeze un circuit de conversie RS485-RS232. In kit-ul studiat acest convertor este realizat cu un microcontrolor PIC în care s-a înscris un program de conversie.

In schemele anexate se pot identifica componentele cititorului RFID și ale convertorului RS232-485. Date despre cele două standarde de comunicație seriale RS232 și RS485 pot fi obținute de pe Internet (www.lammertbies.nl/comm/info/RS-232_specs.html, www.lammertbies.nl/comm/info/RS-485.html)

Un cititor RFID functioneaza pe mai multe game de frecventa: 50-500 kHz, 13.6 MHz si 0.9-2.5 GHz. Cele de frecventa mica sunt mai folosite datorita costului redus raportat la o performată satisfacatoare.

Transponderele EM 4102 (Read-only)

Acestea contin 64 biti de informatie structurati astfel : 9 biti de header, 40 bits de date(D), 10 biti de paritate pe rand (P), 4 biti de paritate pe coloana. (C) si un bit de 0 de stop (S0).

1 1 1 1					1 1 1 1 1					9 biti header				
8 biti de versiune sau Customer ID					D00	D01	D02	D03	P0					
					D10	D11	D12	D13	P1					
32 biti de date					D20	D21	D22	D23	P2					
					D30	D31	D32	D33	P3					
					D40	D41	D42	D43	P4					
					D50	D51	D52	D53	P5					
					D60	D61	D62	D63	P6					
					D70	D71	D72	D73	P7					
					D80	D81	D82	D83	P8					
					D90	D91	D92	D93	P9					
					PC0	PC1	PC2	PC3	S0	10 biti de paritate pe				
										4 biti de paritate pe coloană				

Cei 40 biti de date sunt structurati dupa cum arata tabelul de mai jos: 8 biti alocati pentru campul Customer ID si 4 secvente de 8 biti pentru Tag Id, care împreună (32 de biti) pot codifica peste 4 miliarde de id-uri unice.

Customer ID	Tag Id	Tag Id	Tag Id	Tag Id
-------------	--------	--------	--------	--------

Atunci cand tag-ul EM 4102 este pozitionat in zona cititorului RFID, care emite un semnal radio de 125kHz, va transmite în mod continuu secventa de 40 de biti. Secvența va fi preluată și interpretată de cititor.

Pentru evaluarea unui sistem de tip RFID se folosește un sistem de dezvoltare RFID oferit de firma CCS Inc. (Custom Computer Services, http://www.ccsinfo.com/product_info.php?products_id=RFIDkit). Firma este specializată în instrumente și platforme de dezvoltare pentru microcontroloare, în speță circuite din familia PIC.

Sistemul de dezvoltare este compus din următoarele componente:

1. placă "Cititor RFID"
2. placă de conversie RS232-RS485
3. modul de programare și depanare ICD U40 (In circuit debugger, USB)
4. alimentator de rețea
5. trei tipuri de transpondere (tag-uri RFID)
6. cabluri de legătură: RS232, RS485, USB și de depanare (DEP)

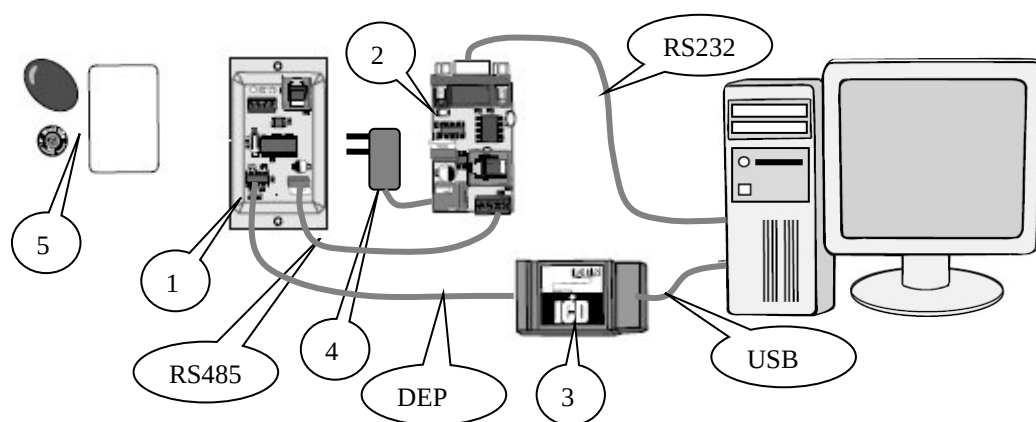


Figura 1. Sistemul de dezvoltare RFID

Pentru dezvoltare aplicației se foloseste mediul PCW IDE și compilatorul PICC. Mediul se va instala de pe CD-ul atașat sistemului de dezvoltare. De asemenea se va instala driver-ul pentru modulul ICD-U40, în momentul în care circuitul este cuplat la o intrare USB a calculatorului gazdă. Pentru detalii privind modul de instalare se va consulta manualul de utilizare al sistemului de dezvoltare.

Se realizează schema din figura 1, iar alimentatorul se cuplează la rețea. Sistemul este pregătit pentru realizarea, încărcarea și execuția primului program scris în limbajul PICC (variantă de limbaj C pentru circuitele PIC). Programul aprinde și stinge un LED pe placa țintă, echivalent cu un program "Hello world" pentru un PC.

După lansarea mediului PCW IDE se parcurg următorii pași:

a. Editarea programului

- se închid eventualele fișiere deschise prin: *File>Close All* (File= prima icoana din meniu)
- se creează un nou fișier sursă cu: *File>New* și se atribuie numele de *EX3.C*
- se copiază programul din Anexa1 denumit EX3.C în noul fișier creat; programul cuprinde:
 - directiva "include <16F876A.h>" pentru a include declarațiile specifice pentru circuitul cu care se lucrează
 - linia de configurare a "fuzibilelor"; detalii despre configurarea fuzibilelor se obțin prin *View>Valid Fuses*
 - un set de 3 declarații care fac legătura dintre pinii microcontrolorului și cele 3 LEDuri de pe placă

- secvența de program care aprinde și stinge la infinit unul dintre LEDuri; pentru temporizare se folosește rutina “delay_ms()” iar pentru setarea și resetarea ieșirii pentru LED se folosesc funcțiile: *output_low()* și respectiv *output_high()*
- se compilează programul prin: *Compile>Compile*; compilarea se va face cu opțiunea 14 Bit
- se salvează fișierul prin: *File>Save All*

b. Creerea unui proiect

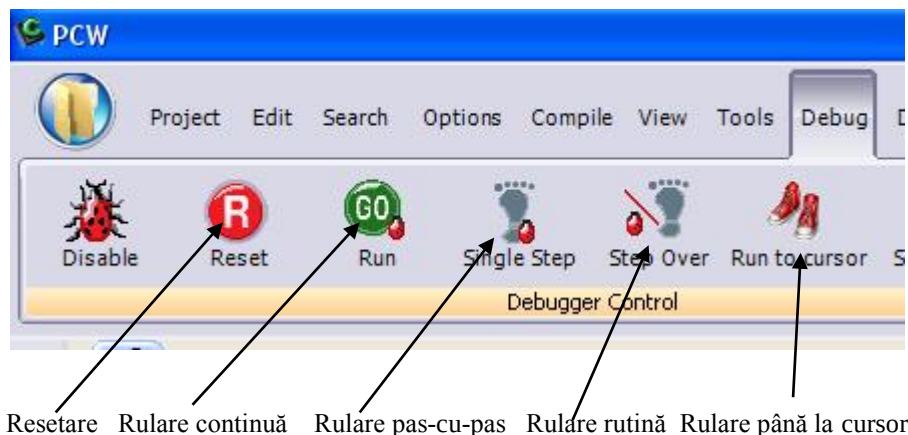
- se construiește un nou proiect prin: *Project>Create*
- -se alege fișierul sursă fișierul creat anterior
- se setează tipul de dispozitiv pentru care se generează proiectul: *PIC16F876A*
- - se apasă butonul *Apply*

c. Încărcarea și lansarea programului

- programul se descarcă prin: *Tools>ICD* sau prin *Compile>Program Chip>ICD*
- pe placă se observă aprinderea și stingerea periodică aLEDului verde

d. Rularea programului în regim de depanare (debugger)

- programul se descarcă și se rulează prin: *Debug* sau *Compile>Debug>PCW*
- rularea programului se poate face în regim continuu sau pas-cu-pas, conform schemei de mai jos; prin apăsarea butonului RUN pe placă se observă aprinderea și stingerea LEDului.



TOCMAI ATI REALIZAT PRIMUL PROGRAM IN PICC COMPILER!

Următorul program testat (ex5.c) realizează comunicația dintre placa țintă și PC prin interfața serială asincronă RS232. Se închide proiectul anterior și se creează unul nou în mod similar cu cazul precedent. În fișierul sursă se va copia exemplul 5 din Anexă.

Pentru monitorizarea canalului serial se pornește un utilitar (similar cu HyperTerminal din Windows) prin secvența: *Tools>Serial Port Monitor*. Înainte de a continua, va trebui să conectăm de aceasta dacă și cablul serial la interfața RS232 de la PC pentru a putea facilita

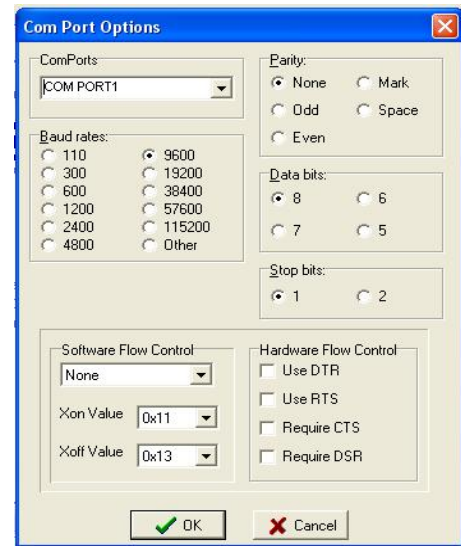


comunicarea cu sistemul nostru RFID.

Atentie, CABLUL SERIAL SE VA CONECTA INAINTE DE ALIMENTAREA DE LA RETEA A PLACII

Se configurează apoi port serial pe care se va efectua comunicația, conform schemei alăturate. Programul va aștepta citirea unui caracter de la monitorul serial (un caracter ascii sau un cod hex). Pentru o mai buna siguranta, se recomanda trimiterea lor pe casuta de editare HEX dupa modelulu: Hex: 47 0d 0a ceea ce înseamnă în codificare ASCII: G, CR, LF. Dupa cum reiese si din codul sursa, la apasarea tastei G se va aprinde LEDul verde, R LEDul rosu, si O ambele LEDuri..

După aceste exerciții premergătoare se poate trece la testarea programului care implementează funcția de citire RFID.



3. Desfășurarea lucrării:

3.1. Se vor studia protocoalele seriale RS232 si RS485 pe baza documentației de la link-urile indicate în paragraful precedent; identificați diferențele dintre cele 2 standarde.

3.2 Rulați exemplele de program descrise mai sus, iar apoi modificați programele prin adăugarea de noi funcționalități (ex: aprinderea mai multor LEDuri, într-o anumită secvență).

3.3 Folosind exemplele de mai sus, scrieti un program care citeste un sir de n caractere, și în funcție de textul transmis (și identificat de program) va aprinde diferite combinații de LEDuri. Programul va rula în ciclu infinit.

3.4 Se va scrie un program care citeste pachetul de date trimis de un transponder de tip em 4102 si il va transmite la PC pentru afisarea pe ecran; se va folosi programul Ex7 din anexa, care are urmatoarele elemente:

-directivele de includere a unor module specifice pentru tag-uri, convertorul RS232-485 și unele utilitare

```
#include <em4095.c> //controls the reader IC
#include <em4102.c> // allows reading 4102 transponders
#include <rs485.c> // protocol de comunicatii
#include <utilities.c>
```

- in programul principal (main) apar următoarele funcții :

```
rf_init(); //initializare cititor RFID
rf_powerUp(); //alimentarea antenei
rs485_init(); //inițializarea conversiei RS232-485
```

- directive de declarare a variabilelor:

- int8 – întreg pe 8 biti
- int32 – întreg pe 32 biti

- funcții utile:

- int 32 make32(int a, int b, int c, int d) // împachetare date pe 32 biți (conform structurii pachetului de date trimis de EM //4102)
- sprintf(sir_de_caractere,"mesaj"); // copiază parametrul 2 în șirul de caractere de dat de parametrul 1

- boolean read_4102(msg) - > returneaza true daca pachetul de 40 biti din tag a fost salvat in variabila msg.
- char rs485getc() – asteapta citirea unui caracter de la tastatura pe consola de SIOU (searial port monitor)
- void rs485send(msg) // trimite pe consola mesajul indicat de “msg”
- itoa(customerCode,10, msg) //conversie int to ascii

3.5 Testati codul ex8.c in cadrul unui nou proiect. Remarcati similitudinea cu programul realizat la problema 3.3; de această dată codul nu se va mai citi de la tastatura ci va fi trimis de tag-ul RFID apropiat de antenă.

Anexea 1 Programe

Programul Ex3

```
#include <16F876A.h>
#fuses HS, NOWDT, NOPROTECT, NOLVP, NOBROWNOUT, PUT // biti de setare

#USE delay(clock = 20000000) // setarea frecventei clock-ului la 20Mhz

#define GREEN_LED PIN_C3 // redenumirea pinului 4 din PORTC
#define YELLOW_LED PIN_C4 // redenumirea pinului 5 din PORTC
#define RED_LED PIN_C5 // redenumirea pinului 6 din PORTC

void main()
{
    while (true)
    {
        output_low(GREEN_LED); // in logica negativa, 0 -> led aprins
        delay_ms(1000); // tine ledul aprins 1000 ms = 1 sec
        output_high(GREEN_LED); // 1 -> led stins
        delay_ms(1000);
    }
}
```

Programul Ex5

```
#include "rfid.h"
#define RS485_ID 0x11
#define RS485_USE_EXT_INT FALSE
#define ADAPTER_RS485_ID 0X7F
#include <rs485.c>

int msg[32];
typedef enum {OFF, GREEN, RED } Ledcolor;

void twoColorLed (Ledcolor color) {
    switch (color) {
```

```

        case OFF: {
            output_low(PIN_A3);
            output_low(PIN_A5);
            break;
        }
        case GREEN:{
            output_high(PIN_A3);
            output_low(PIN_A5);
            break;
        }

        case RED:{
            output_low(PIN_A3);
            output_high(PIN_A5);
            break;
        }

    }
}

// trimite un sir de caractere consolei SIOW de comunicare seriala
void RS485send(char * s){
    int8 size;
    for(size = 0 ; s[size]!='\0'; ++size)
        rs485_wait_for_bus(FALSE);
    while (!rs485_send_message(ADAPTER_RS485_ID, size, s)) {
        delay_ms(RS485_ID);
    }
}

/* citeste un caracter din monitorul comnuicari seriale
   SIOW. Din casuta de editare HEX se va trimite codul hex
   al cifrelor G , R sau O urmate de caracterele 0D 0A.
   Ex: 47 0d 0a, pt caracterul G
*/
char RS485getc(){
    rs485_get_message(msg, TRUE);
    return msg[2];
}

void main(void) {
    output_low(GREEN_LED); //SHOW POWER IS ON
    rs485_init(); // initializare comunicare seriala
                // + conversie rs485 -> rs232

    while (true) {
        sprintf(msg, "(O)ff , (G)reen, (R)ed \n\r");
        RS485send(msg);
        switch(toupper(RS485getc())) {
            case 'O': twoColorLed(OFF); break;
            case 'G': twoColorLed(GREEN); break;
            case 'R': twoColorLed(RED); break;
        }
    }
}

```

```

    }
  }
}

```

Programul Ex7

```

#include "rfid.h"
#include <em4095.c> //controls the reader IC
#include <em4102.c> // allows reading 4102 transponders
#define ADAPTER_RS485_ID  0X7F

#include <rs485.c>
int8 msg[32];
// trimite un sir de caractere consolei SIOW de comunicare seriala
void RS485send(char * s){
    int8 size;
    for(size = 0 ; s[size]!='\0'; ++size)
        rs485_wait_for_bus(FALSE);
    while (!rs485_send_message(ADAPTER_RS485_ID, size, s)) {
        delay_ms(RS485_ID);
    }
}
/* citeste un caracter din monitorul comunicari seriale
   SIOW. Din casuta de editare HEX se va trimite codul hex
   al cifrelor G , R sau O urmate de caracterele 0D 0A.
   Ex: 47 0d 0a, pt caracterul G
   */
char RS485getc(){
    rs485_get_message(msg, TRUE);
    return msg[2];
}

void main(){
    int8 customerCode;
    int32 tagNum;
    rs485_init(); // initializare comunicare seriala
                // + conversie rs485 -> rs232

    rf_init();    //initialize the RF reader
    rf_powerUp(); //power up the antenna
    rs485_init(); // initialize rs485 communication
    output_low(GREEN_LED);// show the board is powered and ready
    sprintf(msg, "Citeste card \n\r");
    RS485send(msg);

    for (;){
        if (read_4102(msg)) {
            customerCode = msg[0];
            tagNum = make32(msg[1], msg[2],msg[3],msg[4]);

```



```

        sprintf(msg,"customer code: %u\n\r ", customerCode);
        RS485send(msg);

        sprintf(msg,"Tag number: %lu\n\r ", tagNum);
        RS485send(msg);
    }
} //END FOR
} //END MAIN

```

Programul Ex8

```

#include "rfid.h"
#include <em4095.c>
#include <em4102.c>
#include <rs485.c>
#include <stdlib.h>

int8 msg[32];
#include "utilities.c"

void main(){
    int8 customerCode, code;
    int32 tagNum, tag_ID;

    rf_init();
    rf_powerUp();
    rs485_init();
    output_low(YELLOW_LED);
    /*
    sprintf(msg, "Enter the customer code: ");
    RS485send(msg);
    code = RS485getInt();
    output_low(GREEN_LED);
    delay_ms(1000);
    output_high(GREEN_LED);

    sprintf(msg, "\n\n\r");
    RS485send(msg);

    sprintf(msg, "Enter the tag ID: ");
    Rs485send(msg);
    tag_ID = Rs485getI32();
    output_low(GREEN_LED);
    delay_ms(1000);
    output_high(GREEN_LED);

    sprintf(msg, "\n\n\rScanning...");
    Rs485send(msg);*/
    code = 176 ;
    tag_ID = 531324;

```

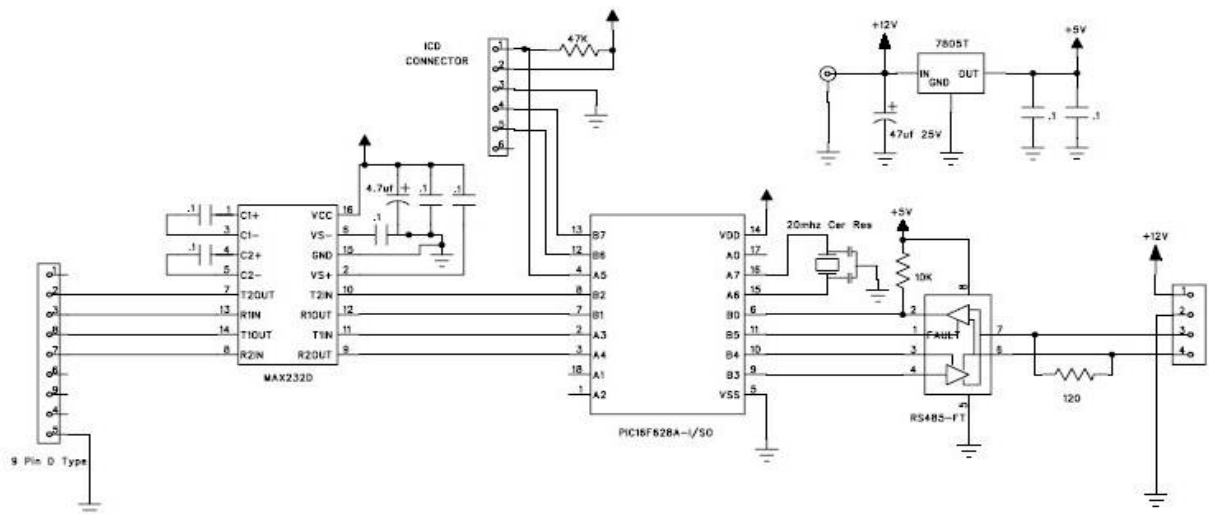
```

for(;;){
    if (read_4102(msg)){

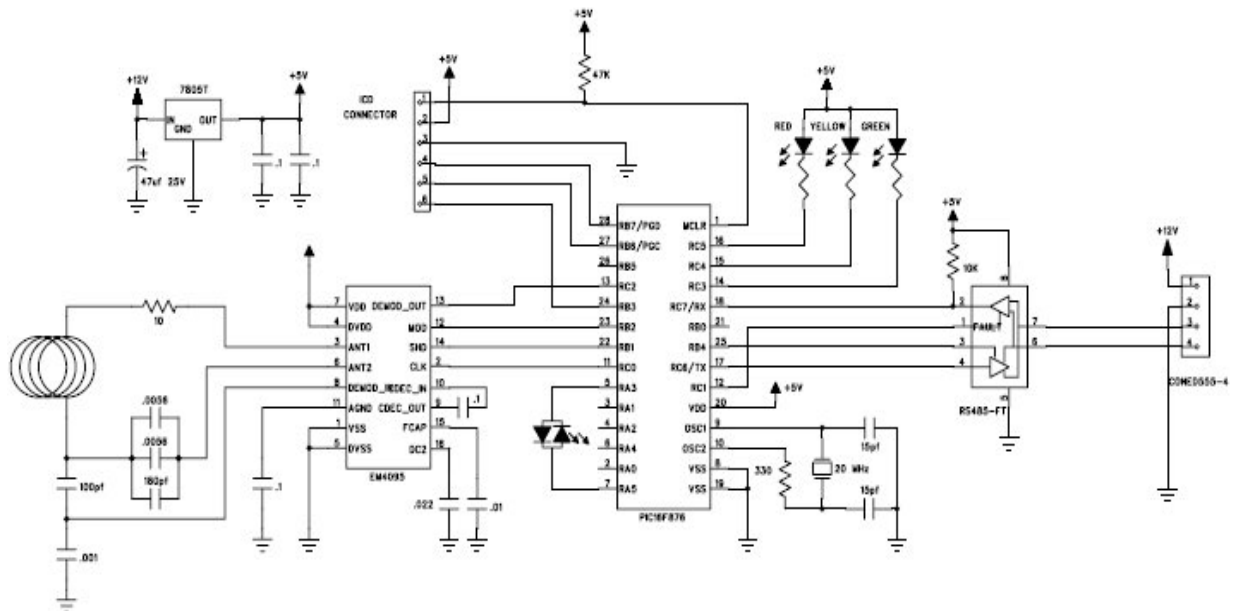
        customerCode =msg[0];
        tagNum = make32(msg[1], msg[2], msg[3], msg[4]);
        //itoa(customerCode,10, msg);//send code
        //RS485send(msg);
        //sprintf(msg, "\n\n\r");
        //RS485send(msg);
        //itoa(tagNum,10, msg);
        // RS485send(msg); // send tag id
        if ( customerCode == code && tagNum == tag_ID ){
            output_high(RED_LED);
            output_low(GREEN_LED);
        }else{
            output_high(GREEN_LED);
            output_low(RED_LED);
        }
        delay_ms(2000);
        output_high(GREEN_LED);
        output_high(RED_LED);
    }
}
}

```

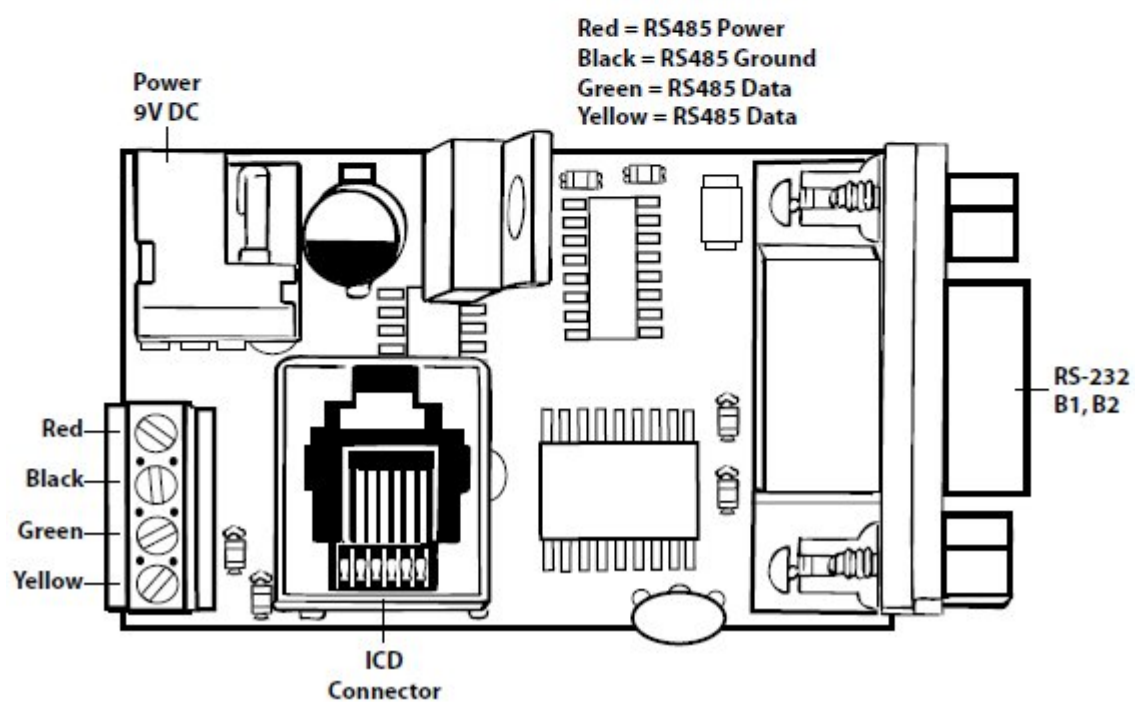
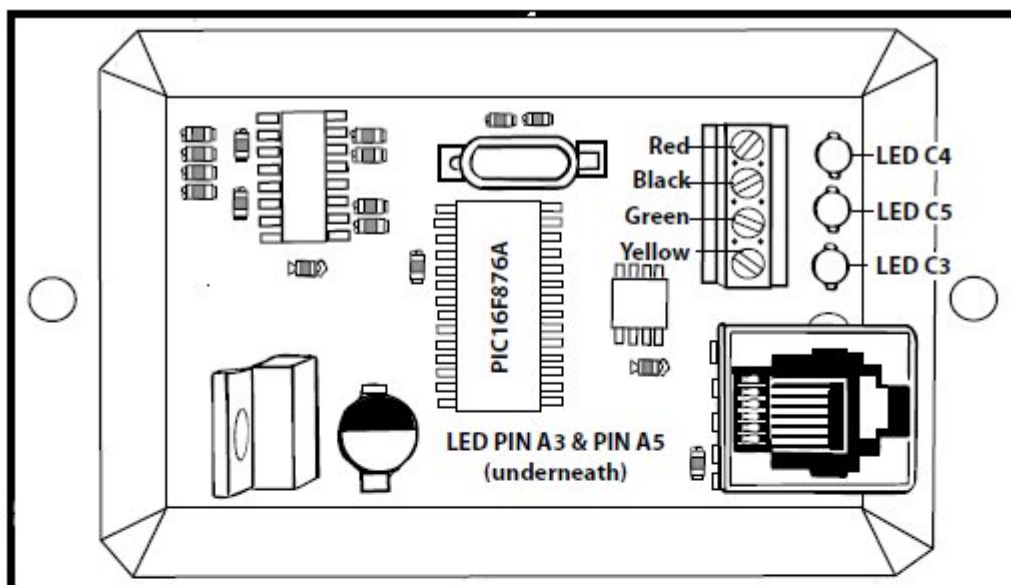
Anexa 2 Scheme electrice și desene de amplasare



Scema circuitului de conversie RS232-RS485



Schema Cititorului RFID



Schemele de amplasare a componentelor pe cele două plăci