

Dezvoltarea aplicațiilor pe middleware GRID

17.04.2008
Cluj-Napoca

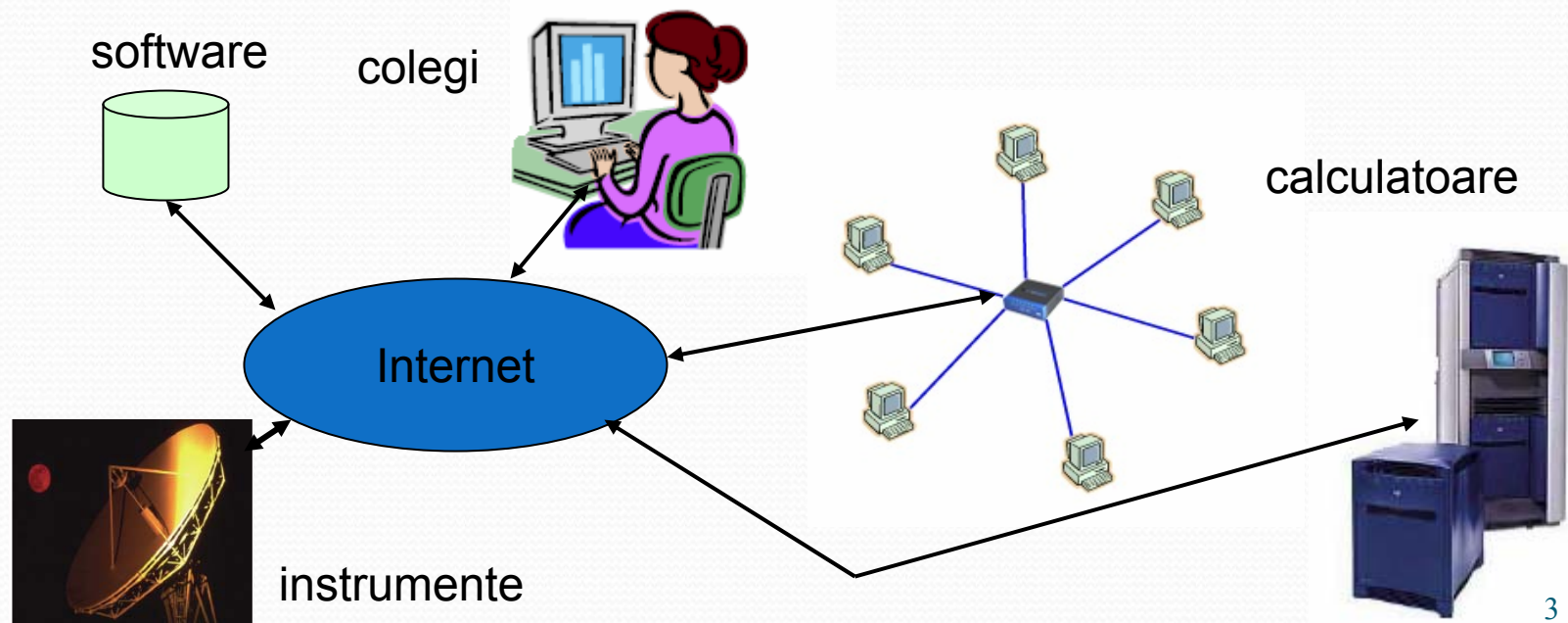
Prezentator: Tünde Bálint
Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

Cuprins

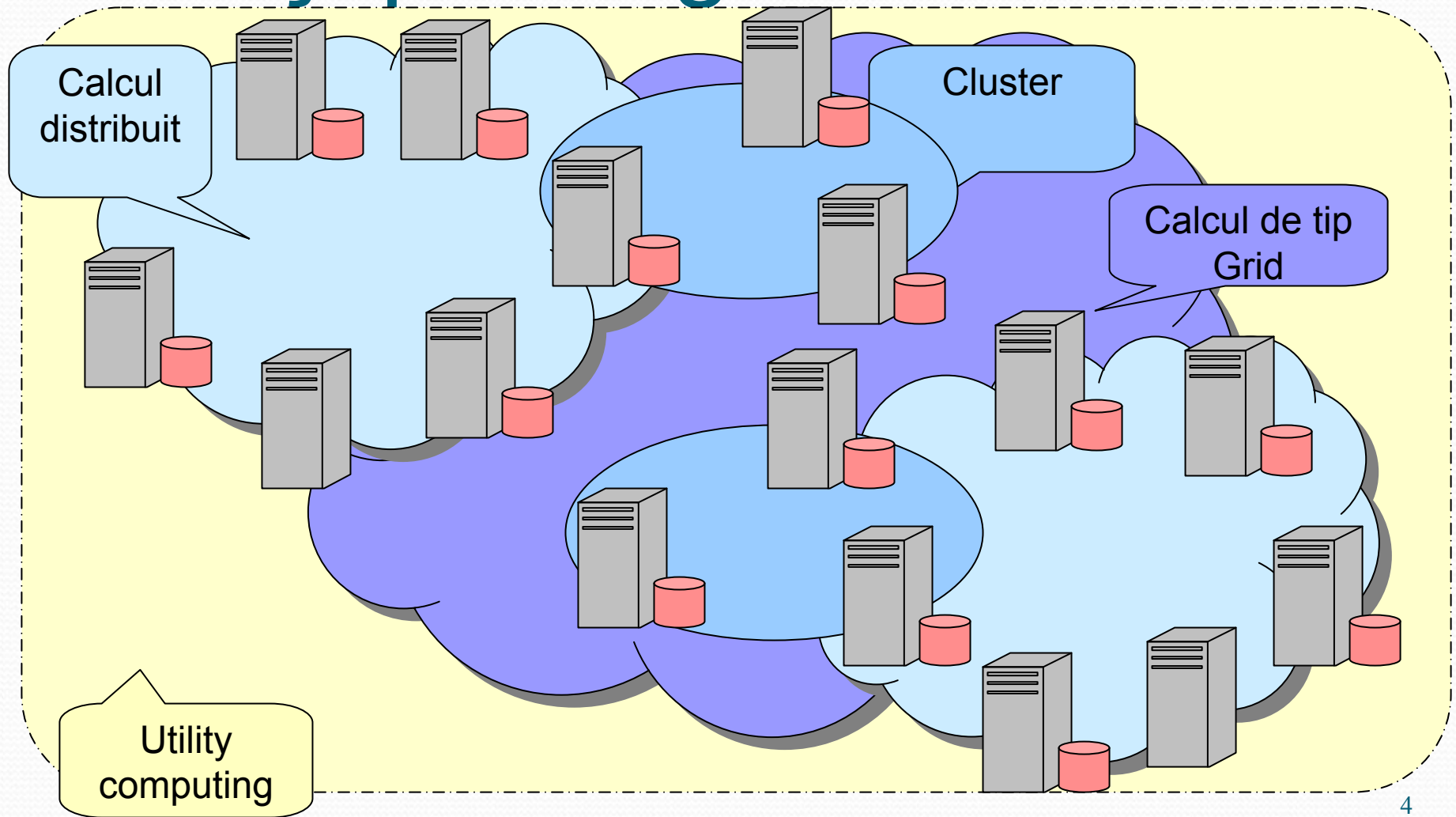
- Imagine de ansamblu : GRID
- Tipuri de aplicații
- Rularea job-urilor pe GRID
- Dezvoltarea aplicațiilor
 - Globus
 - CONDOR
 - gLite
- Manipularea datelor
 - Globus
 - gLite
 - OGSA-DAI
- Workflow-uri

Imagine de ansamblu

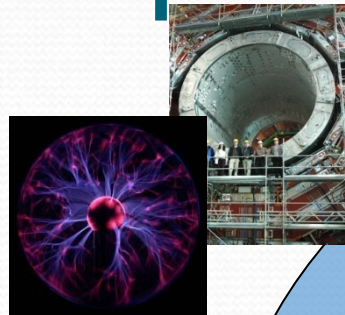
- Un sistem GRID constă din
 - Resurse eterogene distribuite, dar interconectate, nesupuse unui control centralizat
 - Software și/sau hardware care asigură și manipulează accesul la resursele necesare pentru a atinge un obiectiv



Grid și paradigme înrudite



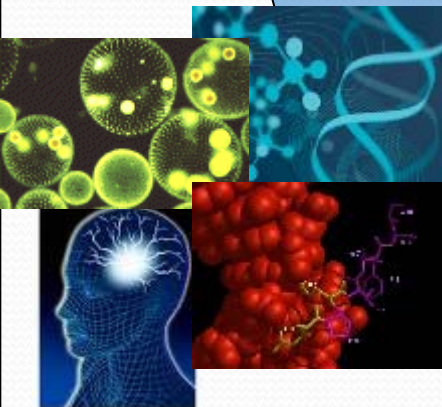
Aplicații



Fizica energiilor înalte

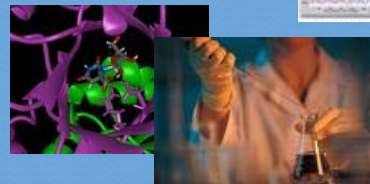
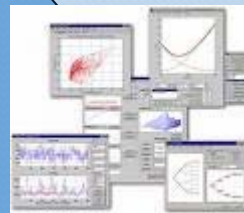
E-science

Științele pământului



Calcul de performanță înaltă

Modelare financiară



Biomedicină

Utility computing

Design colaborativ

Automatizare
a centrelor de
informație

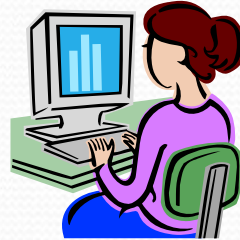


E-business

Distribuirea colaborativă a informațiilor

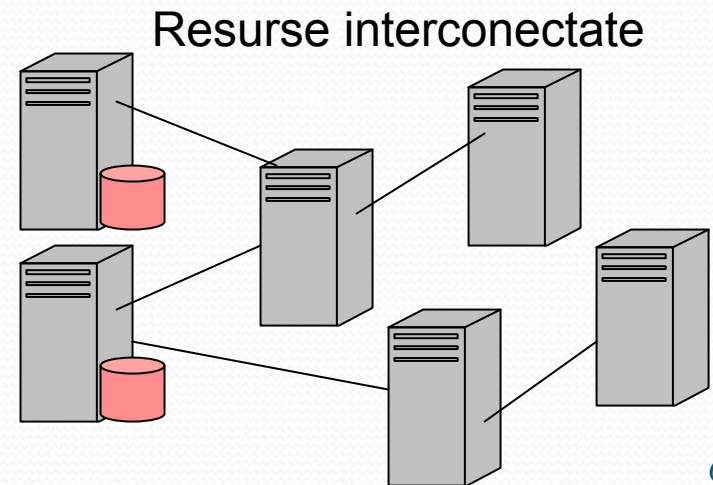
Biblioteci digitale

Prelucrarea limbajului
natural & Data Mining

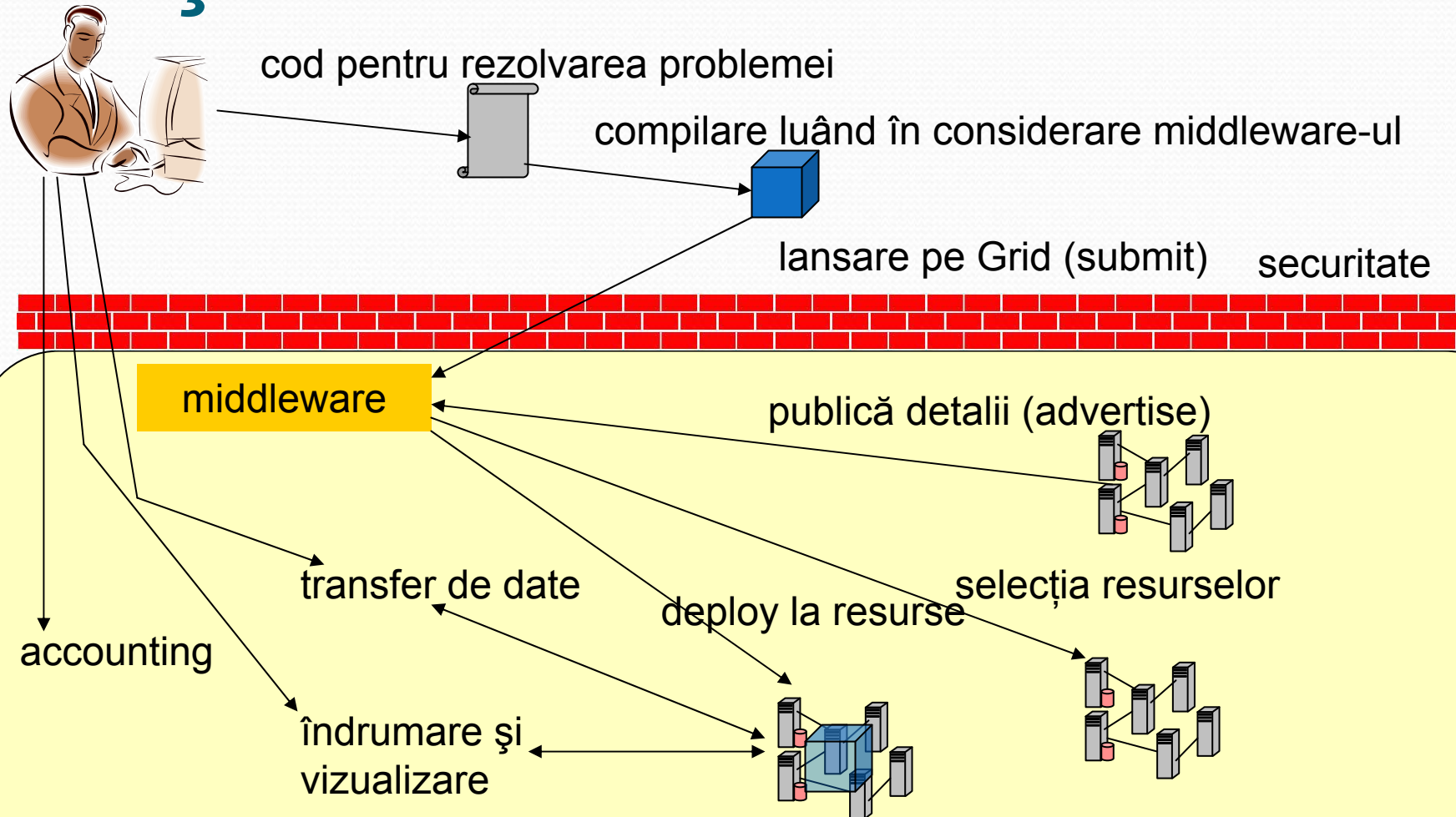


Middleware

Mapare la resurse

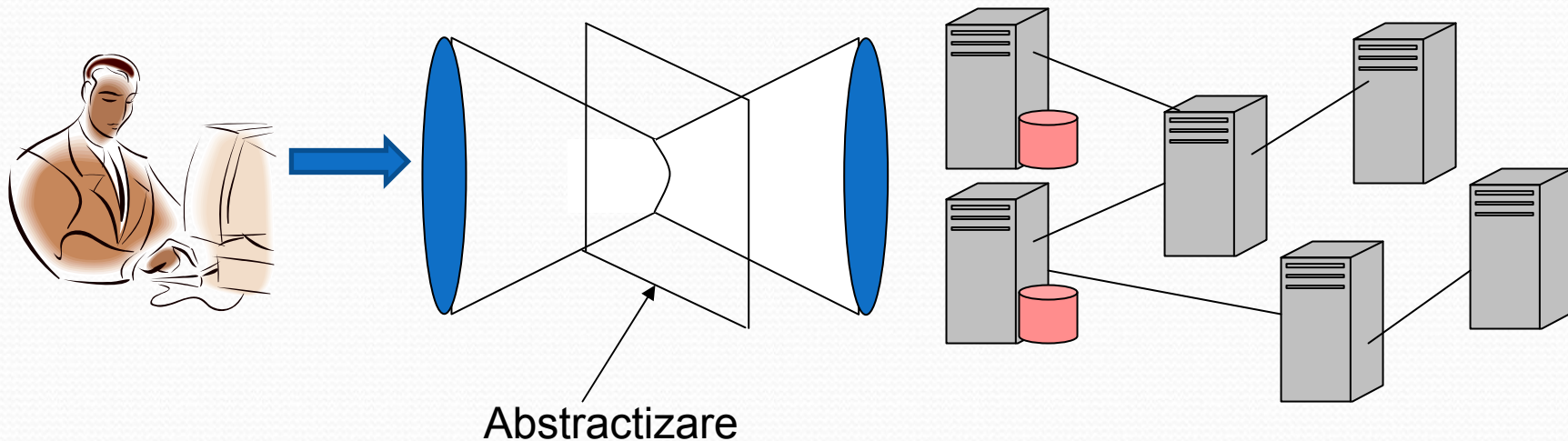


Pașii folosirii unui Grid



Pentru a ușura viața

- Vrem să ascundem eterogenitatea Gridului



Sisteme Grid

- Globus
 - Rularea joburilor pe resurse aflate la distanță fără a avea nevoie de logarea la resursă
 - Folosit ca și gateway la alte resurse
 - Face posibilă dezvoltarea iterativă a aplicațiilor și instrumentelor (tools) Grid
- Condor
 - Rularea joburilor cu încărcare mare pe mai multe resurse (high throughput system)
 - Proiectat ca un middleware care fură ciclii de execuție
 - Execuția garantată a joburilor
 - Selectarea celei mai bune resurse pentru execuție
- gLite
 - Execuția joburilor pe mai multe resurse distribuite
 - Nu trebuie selectată resursa și nu este necesară logarea pe ea

Dezvoltarea aplicațiilor pe Grid

- Specificare
 - Lansare - submit
 - Descoperire
 - Selecție
-
- Securitate

Spec

- Abilita
- Limba

Condor

Globus

gLite

```
[
Type = "job";
JobType = "normal";
VirtualOrganisation = "cms";
Executable = "test.sh";
Arguments = "1 20000 sim1";
StdInput = "file2";
StdOutput = "sim.out";
StdError = "sim.err";
OutputSandbox = {"sim.out", "sim.err"};
// disable job deep re-submission in case of failure
RetryCount = 0;
ShallowRetryCount = 5;
DataRequirements = {
[
InputData = {
"lfn:/mydata/file1", "lfn:/mydata/file2",
"guid:135b7b23-4a6a-11d7-87e7-9d101f8c8b70"
};
DataCatalogType = "RLS";
DataCatalog = "https://lcg.cern.ch/RLS";
],
...
}
```


Lansarea joburilor (submit)

- Mecanisme pentru a rula joburi pe Grid

Condor

- linie de comandă
% **condor_submit test.submit**
- servicii web
 Condor BirdBath
- DRMAA Standard API

Globus

- linie de comandă
% **globus-job-run <hostname> </path/executable> <arguments>**
% **globus-job-submit <hostname> </path/executable> <arguments>**
- servicii web
 - GT4 conține implementări Java și C pentru WSRF

gLite

- linie de comandă
% **glite-wms-job-submit <JDL file>**
- WMS client API
- servicii web

Descoperire

- Procesul care descoperă resursele când acestea devin disponibile, respectiv când aceste resurse dispar
 - Trebuie să știm ce resurse sunt disponibile pentru a face o selecție bună

Condor	Resursele trimit informațiile lor la matchmaker
Globus	Resursele trimit informațiile lor la un serviciu care poate fi interogat de scheduler
gLite	Resursele trimit informațiile lor la un serviciu de informare care poate fi interogat de WMS

Selecție

- Procesul care alege cea mai bună resursă pentru un job
 - Mecanisme care asigură că fiecare job este plasat pe resursa cea mai potrivită

Condor	Joburile sunt potrivite cu resursele Joburile vor rula când se găsește o resursă disponibilă (idle) care satisface cerințele jobului
Globus	În majoritatea cazurilor selecția se face de către utilizator, specificând resursa
gLite	Workload Management Services sunt folosite pentru a alege cel mai bun CE la care se poate trimite jobul

Securitate

- Prevenirea folosirii inadecvate a resurselor
 - Autentificare și Autorizare
- Trebuie dezvoltat un nivel de încredere atât pentru utilizatori cât și pentru deținătorii de resurse
- Realizat cu X.509 și Proxy
- gLite – organizații virtuale

Manipularea datelor

- este o problemă grea
- într-un mediu distribuit este și mai greu:
 - Cataloage și metadata
 - Controlul accesului
 - Consistență și coerență
 - Revocare și revizie (auditing)
 - Managementul replicilor
 - Eterogenitate
 - Datele sunt stocate pe diferite sisteme folosind diferite tehnologii de acces

Manipularea datelor - Globus

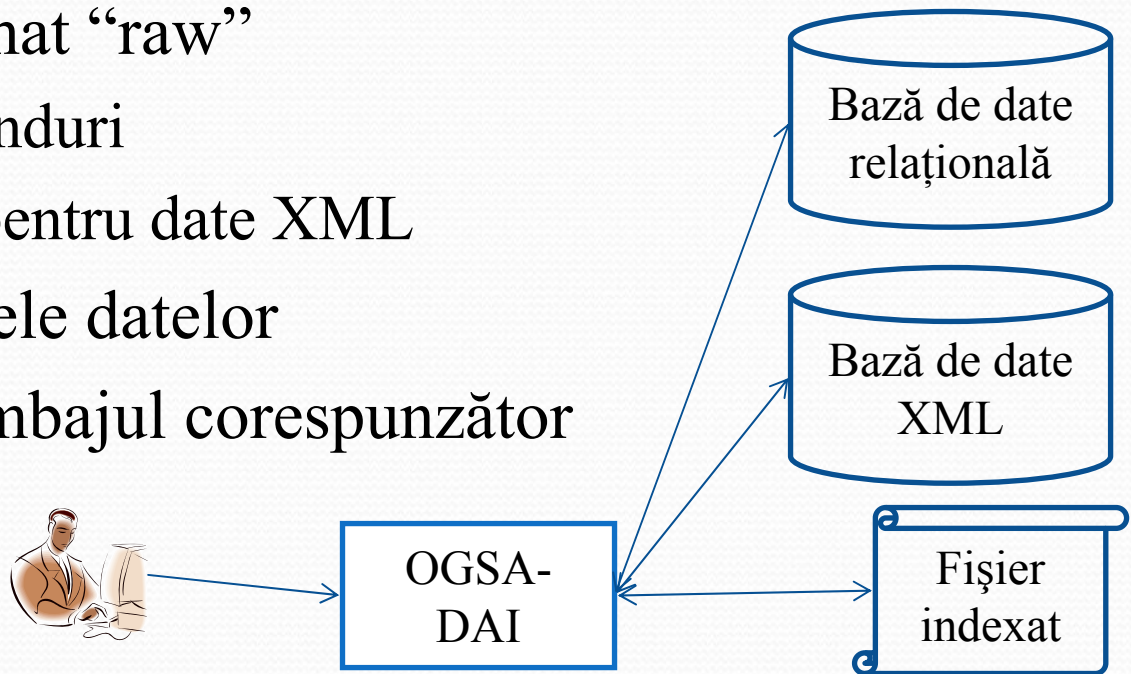
- GridFTP – protocol de transfer de date securizat, de încredere și de performanță mare
- Serviciul Reliable File Transfer (RFT) – numărul transferurilor active, starea transferului, informații despre resursa pe care rulează serviciul
- Replica Location Service (RLS) – locația replicilor pe sisteme de stocare fizice pentru interogări

Manipularea datelor - gLite

- Protocolul Storage Resource Management (SRM) – managementul fișierelor și a copiilor și suport pentru rezervarea spațiului
- Serviciul Reliable File Transfer (RFT) – managementul unui număr mare de cereri GridFTP
- File Transfer Service (FTS) – manipulează cererile de transfer ale fișierelor și suportă conceptul de “canal”

Manipularea datelor–OGSA-DAI

- Cu serviciile web OGSA-DAI putem partaja resurse de date structurate
- Se văd datele în format “raw”
 - Tabele, coloane, rânduri
 - colecții, elemente pentru date XML
- Se pot obține schemele datelor
- Se pot interoga în limbajul corespunzător
 - SQL
 - XPath



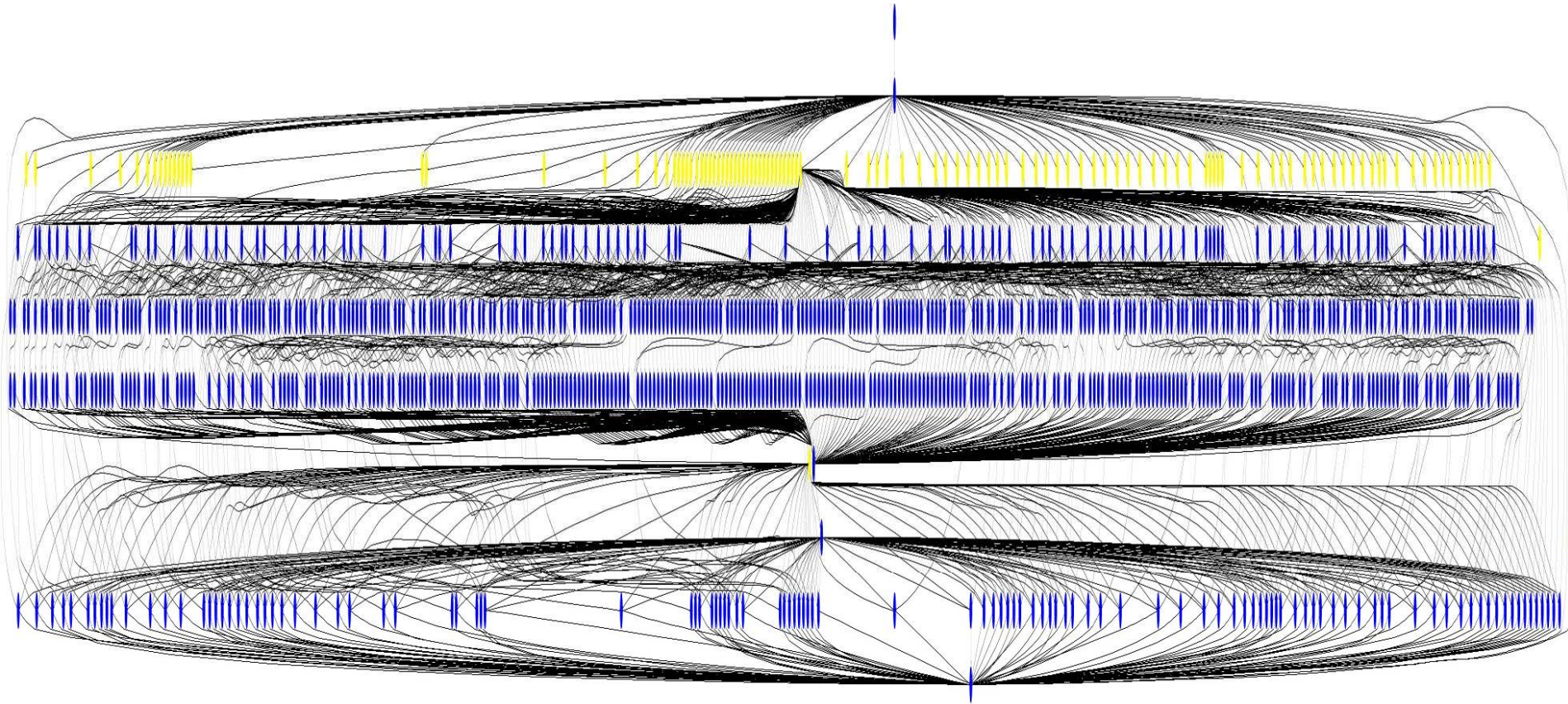
Manipularea datelor–OGSA-DAI

- Avantaje:
 - Se potrivește cu abordarea de servicii web/grid
 - Serviciile web nu depind de limbaje de programare
- Dezavantaje:
 - Mai lent decât accesul direct datorită mesajelor SOAP
 - Introduce încă un nivel între client și date
 - Datele nu sunt transferate în format binar

Workflow-uri

- Motivație :
 - Putem lansa joburi, să transferăm date
 - DAR aceste lucruri nu alcătuiesc o aplicație
- Ce sunt?
 - Mecanisme care leagă părțile unei aplicații într-un mod standard

Workflow cu 1200 de noduri

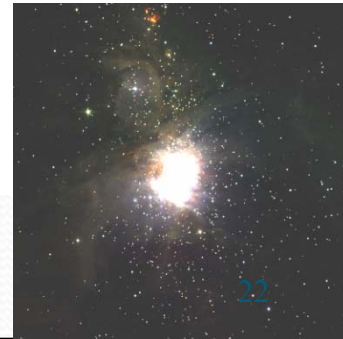


~1200 node workflow, 7 levels

Montage toolkit

<http://montage.ipac.caltech.edu/>

Mosaic of M42 created on
the Teragrid using Pegasus



Reprezentare workflow

- Reprezentare vizuală - Grafuri
 - Noduri = joburi
 - Arce = dependențe
 - Dezavantaje:
 - Când avem un graf mare este greu de reprezentat și de înțeles
 - Greu de exprimat unele caracteristici, de ex. Iterația
- Reprezentare gen limbaj de programare
 - limbaj specializat de programare - “scriptarea gridului”
 - Ușor de introdus concepte din limbaje de programare - variabile, cicluri, subrutine

Sisteme de workflowuri

- DAGMan - Directed Acyclic Graph Manager
 - un meta-scheduler pentru joburi Condor
- Pegasus - Planning for Execution in Grids
 - Maparea workflowurilor abstracte pe workflowuri concrete
 - Componente folosite:
 - Globus Monitoring and Discovery Service (MDS)
 - Globus Replica Location Service

Sisteme de workflowuri - 2

- Taverna – proiect European
 - Scop: ajutor în dezvoltarea și execuția workflowurilor pe Grid în domeniul bioinformaticii
 - Modelele de date sunt reprezentate sau în format grafic sau într-un limbaj bazat pe XML numit Simple Conceptual Unified Flow Language (SCUFL)
- GridAnt, ICENI, GridFlow, Unicore, Triana, ...
- Limbaje pentru workflowuri: BPEL, BPEL4WS, YAWL
 - Majoritatea bazate pe XML

DAGMan

- DAGMan coordonează seturi de joburi
 - Joburile sunt exprimate ca grafuri aciclice (nu există cicluri)
 - Lansează joburile cu Condor
 - Folosind loguri se pot trasa joburile
 - DAGMan se scalează bine (multe noduri)
 - Recuperare din erori
- Cu DAGMan descriem dependențele dintre joburi, Condor manipulează joburile automat

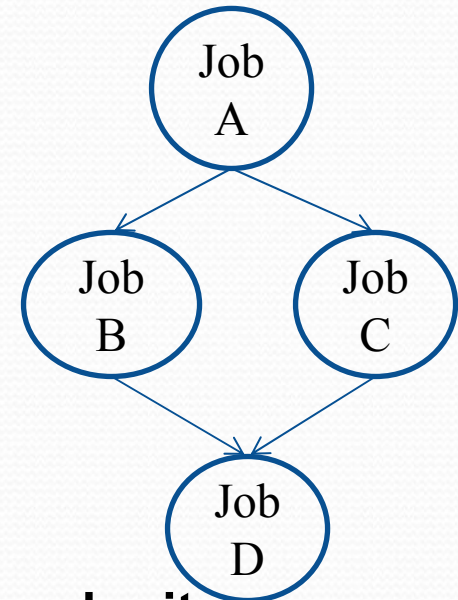
DAGMan

- Fiecare nod reprezintă un nod
- Dependențele (arcele) dau ordinea de execuție

#Fișierul de lansare (diamond.dag):

```
Job A a.submit  
Job B b.submit  
Job C c.submit  
Job D d.submit  
Parent A Child B C  
Parent B C Child D
```

Lansare : `condor_submit_dag diamond_dag`



#File: b.submit

```
universe = vanilla  
executable = B  
input = B.in  
output = B.out  
error = B.err  
log = B.log  
queue
```


Scripturi DAGMan

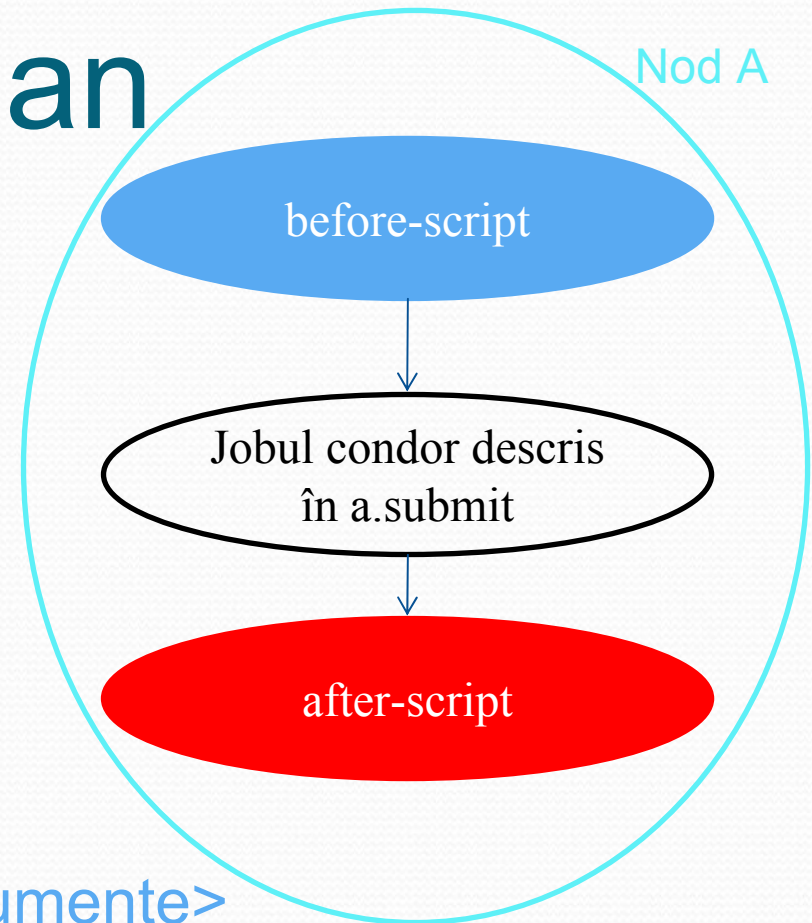
- Putem avea scripturi de PRE și/sau POST procesare rulate pe mașina de execuție

#Fișierul de lansare:

Job A a.submit

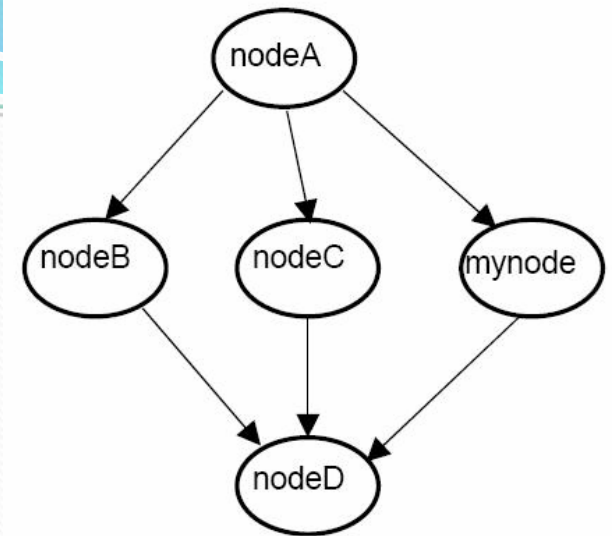
Script PRE A before-script <argumente>

Script POST A after-script <argumente>



DAGMan în gLite

```
[ Type = "dag";  
  VirtualOrganisation = "gilda";  
  InputSandbox = { "/tmp/foo/*.exe",  
                   "/home/gliteuser/bar" };  
max_nodes_running = 5;  
nodes = [  
  nodeA = [  
    description = [  
      JobType = "Normal";  
      Executable = "a.exe";  
      InputSandbox = { "/home/data/myfile.txt" };  
    ];  
    //la fel pentru nod B,C,D  
dependencies = { { nodeA, nodeB }, { nodeA, nodeC }, { nodeA, mynode }, { {  
      nodeB, nodeC, mynode, nodeD } }  
  }  
];
```



Workflowuri în OGSA-DAI

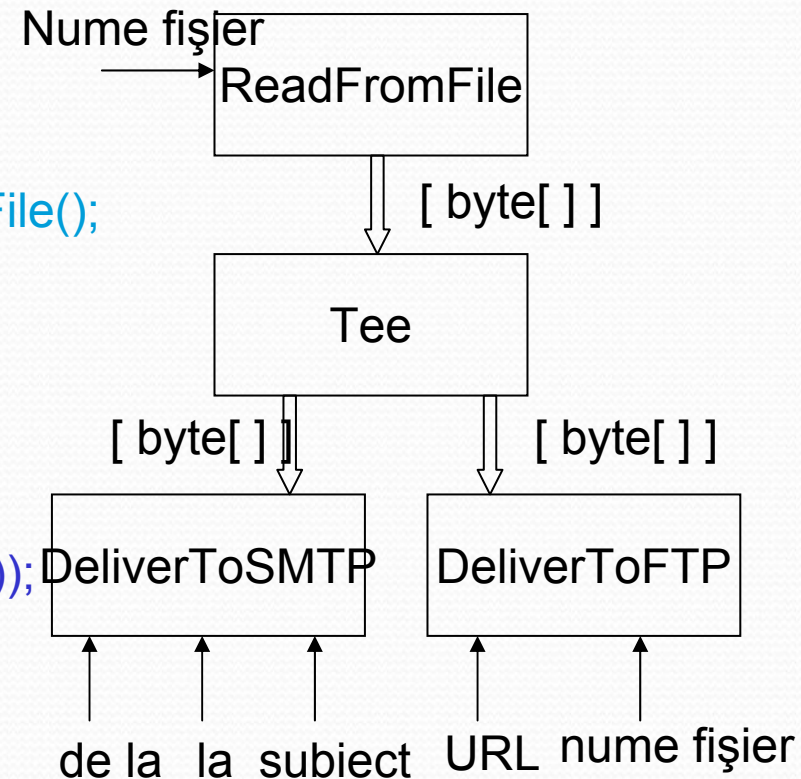
- Cererile sunt lanțuri de activități (=operații)
- Activitățile sunt instalate pe server
- Între activități avem streamuri de date
- Exemple de activități
 - SQLQuery – execută o interogare SQL pe o bază de date relațională
 - XSLTransform – execută o transformare XSL pe un document XML
 - DeliverToFTP/DeliverToSMTP – livrează date la un server FTP/SMTP
 - Tee – copiează valorile de intrare la toate valorile de ieșire
 - XQuery – executare de XQuery pe o resursă de date XMLDB

Workflowuri în OGSA-DAI - 1

```
PipelineWorkflow pipeline =  
    new PipelineWorkflow();
```

```
ReadFromFile readFromFile = new ReadFromFile();  
readFromFile.setResourceID("FileResource");  
readFromFile.addFile("results1.txt");  
pipeline.add(readFromFile);
```

```
Tee tee = new Tee();  
tee.connectInput(readFromFile.getDataOutput());  
tee.setNumberOfOutputs(2);  
pipeline.add(tee);
```



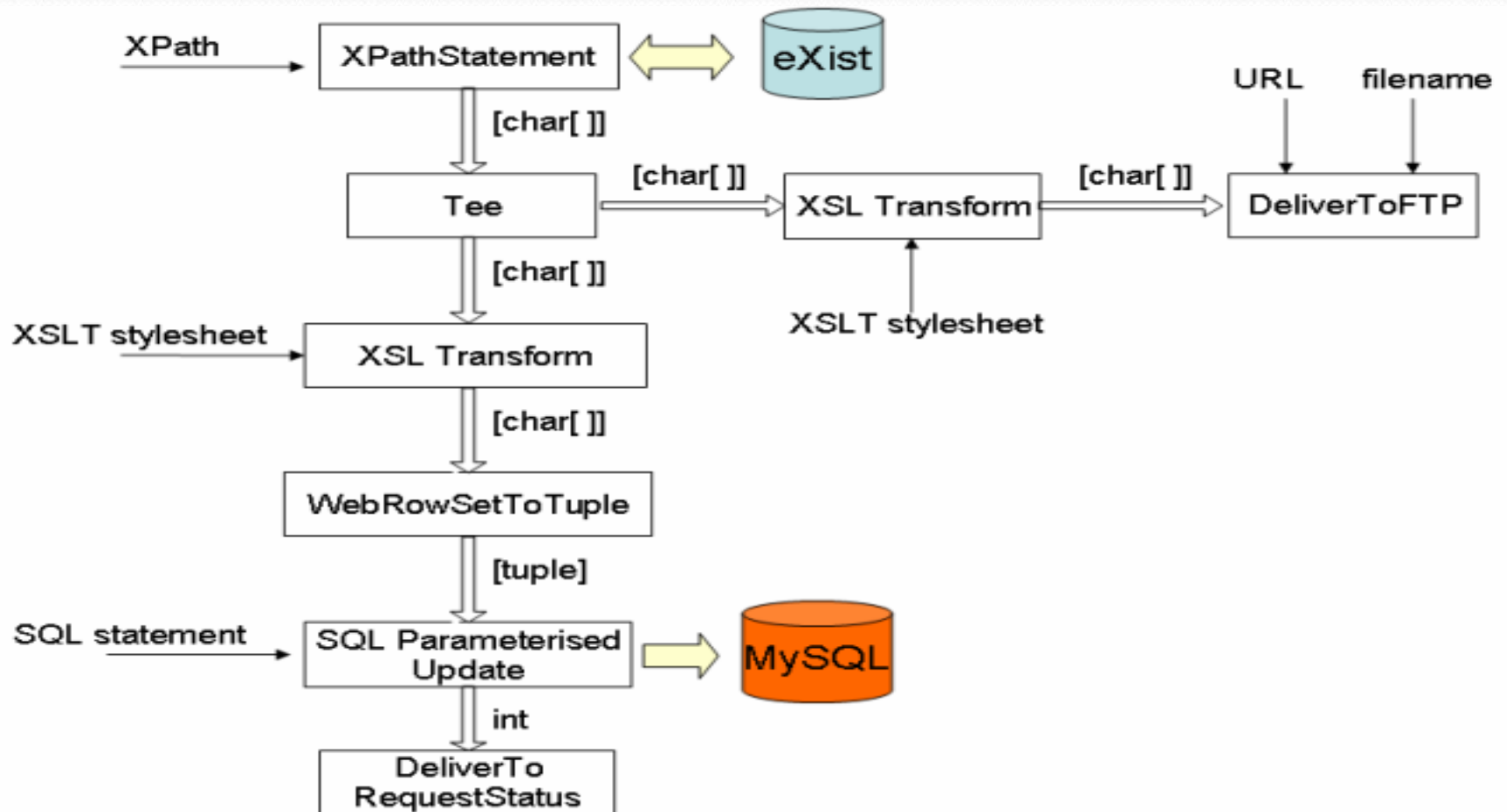
Workflowuri în OGSA-DAI - 2

```
DeliverToFTP deliverToFTP = new DeliverToFTP();  
deliverToFTP.connectDataInput(tee.getOutput(0));  
deliverToFTP.addFilename("/incoming/results_user00.txt");  
deliverToFTP.addHost("anonymous:anonymous@tc07.nesc.ed.ac.uk");  
deliverToFTP.addPassiveMode(true);  
pipeline.add(deliverToFTP);
```

```
DeliverToSMTP deliverToSMTP = new DeliverToSMTP();  
deliverToSMTP.connectDataInput(tee.getOutput(1));  
deliverToSMTP.addFrom("youremail@example.com");  
deliverToSMTP.addSubject("OGSA-DAI Test");  
List to = Collections.singletonList("youremail@example.com");  
deliverToSMTP.addTo(to.iterator());  
pipeline.add(deliverToSMTP);
```

```
RequestResource requestResource =  
    drer.execute(pipeline, RequestExecutionType.SYNCHRONOUS);  
System.out.println(requestResource.getRequestStatus());
```

Workflowuri în OGSA-DAI - 3



Rezumat

- Probleme:
 - partajarea resurselor folosind comunități virtuale dinamice
 - facilitarea colaborării prin partajarea resurselor și a informațiilor;
 - asigurarea condițiilor de securitate, încredere, fiabilitate, contabilizare (înregistrare), manevrabilitate și agilitate
 - calcule și date la scară mare (extreme);
- Rularea unui job pe infrastructuri GRID
 - Specificare, lansare, descoperire, selecție
- Manipularea datelor
 - OGSA-DAI
- Workflowuri
 - DAGMan
 - OGSA-DAI



Mulțumesc pentru atenție!
Întrebări...