

ELEMENTE DE TEORIA SISTEMELOR MULTIVARIABILE

Aurelian D. Ignat-Coman

E-mail: Aurelian.Ignat@aut.utcluj.ro

Universitatea Tehnică din Cluj Napoca
Str. Constantin Daicoviciu nr 15, 400020 Cluj - Napoca, Romania

© Universitatea Tehnică din Cluj Napoca, martie 2008.

Universitatea Tehnică din Cluj Napoca
Str. Constantin Daicoviciu nr 15, 400020 Cluj - Napoca, Romania

Cuprins

1	Introducere	1
2	Sisteme multivariabile. Generalități	3
1	Introducere	3
2	Sisteme liniare invariante în timp	10
3	Polii și zerourile sistemelor	11
4	Problema realizării minimale	14
3	Controlabilitatea și observabilitatea sistemelor multivariabile liniare in- variante în timp	17
1	Controlabilitatea sistemelor liniare invariante în timp	20
1.1	Grammianul de controlabilitate	23
1.2	Matricea de controlabilitate	24
1.3	Testul Popov-Belevitch-Hautus	27
1.4	Descompunerea sistemelor în partea controlabilă și în partea necon- trolabilă. Descompunerea modală a sistemelor	30
1.5	Controlabilitatea pe ieșire și controlabilitatea funcțională	37
2	Observabilitatea sistemelor liniare invariante în timp	41
2.1	Grammianul de observabilitate	44
2.2	Matricea de observabilitate	44
2.3	Testul Popov-Belevitch-Hautus	48
2.4	Descompunerea sistemelor în partea observabilă și în partea neob- servabilă	50
3	Sisteme duale	54
4	Studiu de caz	57
5	Probleme de studiu	60
4	Polii și zerourile sistemelor multivariabile liniare invariante în timp	63
1	Polii și zerourile sistemelor monovariabile (<i>SISO</i>)	63
2	Polii sistemelor multivariabile (<i>MIMO</i>)	70

3	Zerourile de transmisie	73
3.1	Metode pentru determinarea zerourilor de transmisie	75
3.2	Zerourile sistemului la infinit	80
4	Zerourile de decuplare	83
4.1	Zerourile de decuplare pe intrare	84
4.2	Zerouri de decuplare pe ieşire	86
4.3	Zerourile de decuplare pe intrare şi pe ieşire	88
4.4	Zerourile de decuplare ale sistemului	88
5	Zerourile invariante	90
6	Zerourile sistemului	91
7	Importanţa cunoaşterii zerourilor sistemelor	92
8	Probleme de studiu	94
5	Concluzii	97
	Anexa	101
	Răspunsuri la problemele propuse	101
	Secvenţe <i>Maple</i> pentru rezolvarea exemplelor propuse	113
	Elemente de algebra liniară. Vectori	157
	Elemente de algebra liniară. Matrice	161
	Reprezentarea sistemelor sub formă de matrice Rosenbrock	169
	Forma Smith-McMillan de reprezentare a sistemelor	171
	Bibliografie selectivă	173
	Index de noţiuni	177

Listă de tabele

3.1	Algoritmul de verificare a proprietății de controlabilitate pentru un sistem liniar invariant în timp.	41
3.2	Algoritmul de verificare a proprietății de observabilitate pentru un sistem liniar invariant în timp.	55
4.1	Algoritmul pentru determinarea polilor unui sistem descris în spațiul stărilor sau sub forma unei matrice de transfer.	73
4.2	Algoritmul pentru determinarea zerourilor de transmisie finite.	81
4.3	Algoritmul pentru determinarea zerourilor de transmisie infinite.	83
4.4	Algoritmul pentru determinarea zerourilor de decuplare pe intrare și pe ieșire ale unui sistem.	89
4.5	Algoritmul pentru determinarea zerourilor de decuplare ale sistemului. . . .	89

Listă de figuri

2.1	Sistemul controlat nu depinde de modul de abordarea al acestuia, indiferent dacă este <i>SISO</i> sau <i>MIMO</i> stările (interne) sunt aceleași.	5
2.2	Sistem multivariabil format din patru celule termice.	6
2.3	Sistem cu cărucior și pendul invers dublu.	7
2.4	Sistem de laminare la cald a materialelor metalice.	8
2.5	Modalități de reprezentare ale unui sistem: (a) - prin relații de tip <i>intrare-ieșire</i> , (b) - prin relații de tip <i>intrare-stare-ieșire</i>	13
3.1	Diagrama bloc a reprezentării sistemului în spațiul stărilor.	18
3.2	Răspunsul și variația stărilor sistemului 3.4 la intrare de tip treaptă unitară și în condiții inițiale $x(0) = [0, 0]^T$	21
3.3	Răspunsul și variația stărilor sistemului 3.4 la intrare de tip treaptă unitară și în condiții inițiale $x(0) = [1, 1]^T$	21
3.4	Sistem cu două rezervoare amplasate în cascadă.	22
3.5	Variația ieșirii sistemului considerat.	42
3.6	Un exemplu de sistem controlabil dar neobservabil.	45
3.7	Sistem controlabil și observabil, rezultat prin adăugarea unei noi ieșiri corespunzătoare primei stări.	46
3.8	Ansamblu format dintr-un pendul simplu invers, sprijinit pe un cărucior.	58
4.1	Sistem simplificat al suspensiei unui autovehicul.	64
4.2	Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 2$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$	65
4.3	Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 4$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$	66
4.4	Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 4$, $k = 1$ și $d = 1$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$	67
4.5	Răspunsul sistemului la intrarea $y(t) = 0.1$	68
4.6	Studiu de caz: a) Sistem <i>SISO</i> , b) Sistem <i>MIMO</i>	74
4.7	Ieșirile sistemului reprezentat în Figura 4.6(b) la intrarea $u = [u_1 \ u_2]^T = [\sin(t) \ \sin(t)]^T$, în condiții inițiale nule.	75

4.8	Schema bloc a realizării de stare a sistemului $H(s) = 1 + \frac{1}{s}$	76
4.9	Zerourile sistemului reprezentat sub formă de matrice de transfer.	92
4.10	Zerourile sistemului reprezentat în spațiul stărilor.	92
4.11	Limitele funcției de sensibilitate la frecvențe joase ($\omega \searrow$) și înalte ($\omega \nearrow$). . .	93

Introducere

Controlul automat este preocupat cu înțelegerea mediului înconjurător (a *sistemelor*), având ca rezultat o serie de produse (*sisteme automate*) care facilitează activități mai eficiente și mai sigure, în toate segmentele societății.

Marea majoritate a sistemelor sau proceselor reale sunt multivariabile. În prezent, acest segment al automaticii nu este suficient tratat în învățământul superior românesc, la multe facultăți de profil neexistând cursuri de modelare și de sinteză a sistemelor multivariabile, acestea fiind privite și prezentate din punct de vedere didactic, într-un mod oarecum nefiresc, ca și cazuri particulare ale sistemelor monovariabile. Și aici însă, totul se rezumă la prezentarea cunoștințelor la nivel de principiu sau declarativ.

Nu același lucru se poate spune despre sistemul de învățământ din străinătate, unde la multe universități de prestigiu există cursuri axate exclusiv pe sistemele MIMO [Rodriguez, 2004d; Wen, 2004; Ly, 2003].

Prezentul material își propune:

- Justificarea analizei sistemelor multivariabile prin prisma multitudinilor de apariții ale acestora în practică. De fapt, importanța studierii sistemelor multivariabile rezidă în faptul că majoritatea sistemelor reale complexe sunt multivariabile.
- Prezentarea modalităților matematice de reprezentare a sistemelor multivariabile. Surprinderea câtorva aspecte specifice reprezentării sistemelor multivariabile comparativ cu sistemele monovariabile.
- Sublinierea importanței analizei controlabilității și a observabilității sistemelor multivariabile. Studiarea acestor proprietăți urmărind atât caracterul lor intrinsec cât și determinarea modurilor de comportare care le influențează.
- Studiarea polilor și a zerourilor sistemelor, cu particularizare pentru cazul sistemelor multivariabile.
- Prezentarea succintă a importanței cunoașterii poziționării în spațiul stărilor a zerourilor sistemelor.

Soluționarea obiectivelor propuse are în vedere consultarea unei bibliografii bazate pe lucrări, articole și cărți de specialitate naționale dar mai ales internaționale. Lucrarea este organizată după cum urmează: în cel de-al doilea capitol sunt prezentate câteva generalități referitoare la analiza sistemelor în general, cu particularizări pe sistemele multivariabile. Cel de-al treilea capitol este dedicat studiului controlabilității și a observabilității sistemelor multivariabile. În capitolul patru sunt prezentate probleme specifice studiului polilor și a zerourilor sistemelor multivariabile, iar în următorul capitol este subliniată importanța cunoașterii poziționării acestora în spațiul stărilor. Ultimul capitol este dedicat concluziilor referitoare la cele prezentate și la rezultatele obținute.

De asemenea, lucrarea este prevăzută cu anexe, cu rol de suport matematic. Conceptele teoretice prezentate în lucrare sunt susținute prin exemple care se doresc cât mai concludente pentru problemele în cauză. Rezolvarea acestor exemple s-a realizat prin utilizarea mediului *Maple v.8*, iar secvențele de rezolvare sunt de asemenea prezente în anexa lucrării.

Sisteme multivariabile. Generalități

1 Introducere

O caracteristică a științei controlului automat actual este diversitatea de sisteme, procese și fenomene pe care aceasta le analizează, le controlează sau le supervizează [Rodriguez, 2004a].

La începuturile sale, controlul automat avea ca și scop doar reglarea unor parametri în cazul unui proces. În prezent controlul automat a devenit o știință multidisciplinară care implică [Ly, 2003]:

- **sisteme fizice** - de exemplu: roboți, avioane, submarine, sisteme economice, sistemul muscular uman, schimbătoare de căldură, sateliți, rețele electrice, sisteme meteorologice, etc.
- **procese fizice, sociale, economice politice și virtuale** - de exemplu: procese de fabricație a semiconductoarelor, procese chimice, procesare de semnale, procesul de respirație, procesul de ardere a combustibililor, creșterea populației, securitatea comerțului, managementul deciziilor, managementul câmpului de luptă, etc.
- **fenomene fizice, sociale, economice și politice** - de exemplu: electrice, mecanice, termice, optice, inflația, scăderea stratului de ozon, etc.

Deși lista prezentată este menită să evidențieze diversitatea domeniilor de aplicabilitate a controlului automat, trebuie menționat că majoritatea sistemelor reale sunt sisteme multivariabile (*MIMO*¹).

Sistemele multivariabile sunt acele sisteme care au un număr oarecare, neunic de mărimi de intrare și/sau ieșire. Numărul de intrări și/sau ieșiri specifice unui sistem, proces sau fenomen care trebuie monitorizate și controlate determină tipul de controler ce trebuie utilizat, monovariabil sau multivariabil.

¹MIMO - acronim de la Multi-Input Multi-Output.

Trebuie însă bine înțeles că, caracterul de sistem monovariabil sau multivariabil este determinat numai de gradul de percepție a acestuia de către inginer, materializat prin finalitatea sistemului de control. Cu alte cuvinte, sistemul este același, stările lui nu depind de caracterul monovariabil sau multivariabil adoptat în abordarea acestuia, ceea ce se modifică este numărul de variabile de intrare și ieșire luate în considerare.

Ex. 2.1 De exemplu, în prezent, majoritatea avioanelor sunt prevăzute cu un sistem automat pentru reglarea vitezei de croazieră (Figura 2.1(a)). Acest sistem este unul de tip *SISO*, urmărește numai menținerea unei viteze constante indiferent de perturbațiile existente la un moment dat și presupune monitorizarea vitezei curente și corectarea acesteia prin modificarea debitului de combustibil în motoare.

Însă există avioane echipate cu sisteme de pilotare automată. În această situație este necesar să se controleze în același timp viteza avionului, altitudinea acestuia unghiurile de tangaj și ruluu, etc. În acest caz se poate utiliza un controler *MIMO*, vezi Figura 2.1(b). Variabilele monitorizate (intrările în controler) sunt asociate vitezei, altitudinii, unghiului de tangaj și ruluu ale avionului, presiunii atmosferice exterioare avionului, nivelul de O_2 evacuat din motoare, etc. Variabilele controlate (ieșirile din controler) pot fi considerate fluxul de combustibil în motoare, pozițiile eleroanelor, a cârmei, etc.

Se poate observa că sistemul controlat, avionul în acest caz, este independent, rămâne același indiferent de sistemul de control utilizat. Practic caracterul monovariabil sau multivariabil al avionului este imprimat de finalitatea sistemului de control.

Complexitatea sistemelor, datorată îndeosebi multitudinilor de cerințe de control impuse sau a complexității constructive ridicate, face ca în practică să se întâlnească mai rar sisteme *SISO*² autentice.

În mod tradițional însă, sunt studiate sistemele cu o singură intrare și o singură ieșire, sistemele *SISO*. Astfel sunt implementate și studiate o varietate largă de metode pentru aceste tipuri de sisteme [Dorf, 1980; Dobra, 1999; Bosgra, Kwakernaak și Meinsma, 2003; Belea și Vortolomei, 1985; Goodwin, Graebe și Salgado, 2000; Hăngănuț, 1971; Ionescu și Varga, 1994; Dragomir și Preitl, 1979].

Controlerele multivariabile sunt în practică mult mai dificil de implementat și de utilizat decât cele monovariabile, chiar dacă teoretic sistemele *MIMO* și *SISO* au multe proprietăți comune. Acest fapt se datorează în special interacțiunilor ce pot apărea între diferite bucle de reglare. Astfel dacă pe o astfel de buclă de reglare există un controler *SISO* care a fost proiectat pentru un maxim de performanță pe acea buclă, este posibil ca sistemul global să devină instabil din cauza interacțiunilor cu celelalte bucle de reglare. Explicația este simplă și ține de faptul că controlerul monovariabil nu a fost proiectat ținând cont de aceste interacțiuni.

S-ar părea că astfel de sisteme, care posedă mai multe intrări controlate și mai multe ieșiri măsurate aduc o simplificare pentru problema controlului. Este însă destul de complicat stabilirea unui mod de a beneficia de aceste avantaje. Problema este însă, după cum se va observa în continuare, dificilă deoarece subsistemele monovariabile nu sunt independente unul de celălalt.

Din punct de vedere constructiv sau funcțional, se poate afirma că sistemele multivariabile sunt formate din subsisteme monovariabile. Astfel, intuitiv, se deduce că sistemele multivariabile pot fi analizate și controlate ca și ansamble de sisteme monovariabile. Și ideea este una destul de utilizată! Totuși trebuie menționat că această abordare nu este întotdeauna posibilă.

Adesea, din diverse motive³, sistemele multivariabile sunt divizate, analizate, moni-

²SISO - acronim de la Single-Input Single Output.

³Cum ar fi: complexitate funcțională, restricțiile constructive, limitările de abordare sau percepție

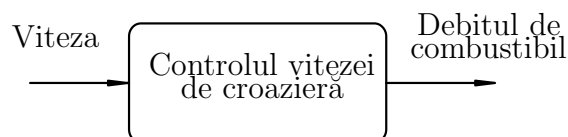
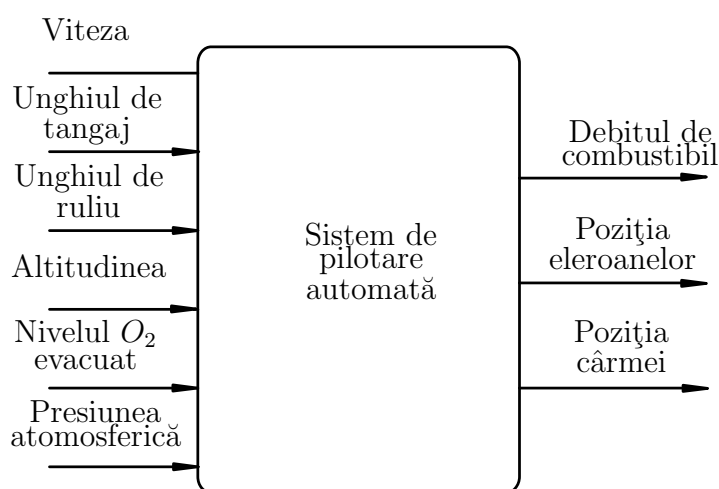
(a) Sistem de control de tip *SISO*.(b) Sistem de control de tip *MIMO*.

Figura 2.1: Sistemul controlat nu depinde de modul de abordare al acestuia, indiferent dacă este *SISO* sau *MIMO* stările (interne) sunt aceleași.

torizate, controlate ca și ansambluri de sisteme monovariabile. Descompunerea sistemelor *MIMO* în sisteme *SISO* are ca prim rezultat o simplitate dobândită dar adesea acest rezultat este suboptimal [Bosgra et al., 2003].

Pentru un sistem *MIMO* această simplificare este o modalitate de analiză și de sinteză acceptabilă, dar cu anumite restricții legate îndeosebi de interacțiunile dintre subsisteme:

1. Dacă semnalele provenite din alte bucle de reglare sau de la alte subsisteme *SISO* sunt de amplitudine redusă, sau se pot separa în timp sau în frecvență de cele două semnale definitorii, de intrare și de ieșire, ele pot fi tratate ca *semnale perturbatoare*⁴ pentru sistemul *SISO*. În acest caz se spune că în sistem există *interacțiuni slabe*.

O altă soluție este considerarea acestor semnale ca și erori de model, erori care pot fi minimizate dacă se utilizează o analiză robustă a sistemului. În ambele situații,

ale persoanei în cauză, scopul final pentru care se dorește analiza unui sistem, performanțele de control urmărite, bugetul disponibil etc.

⁴A nu se confunda cu perturbațiile ce pot afecta semnalele din sistem!

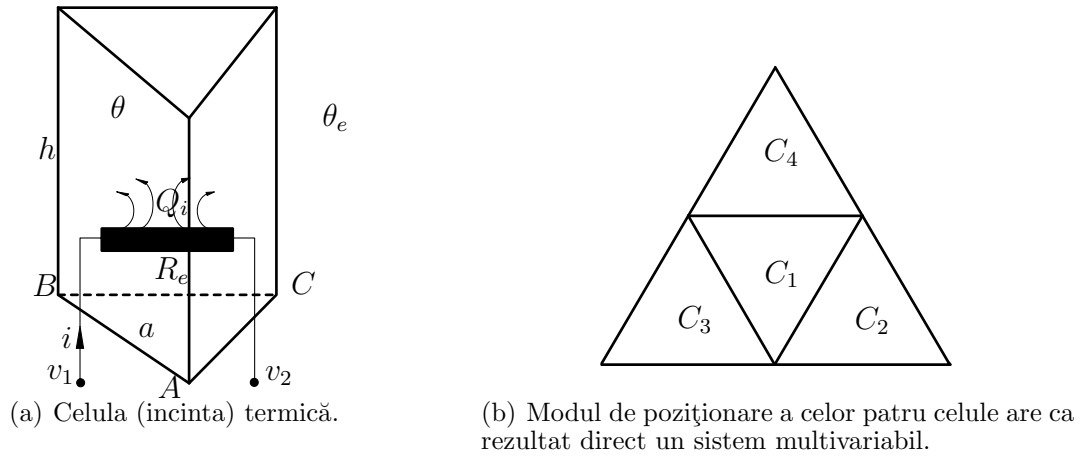


Figura 2.2: Sistem multivariabil format din patru celule termice.

semnalele perturbatoare sunt efectul interacțiunilor ce apar în sistem.

Această metodă de abordare a sistemelor multivariabile poartă denumirea de *control descentralizat*. Într-un control descentralizat sistemul *MIMO* este aproximat ca și un set de subsisteme *SISO* independente unul de celălalt.

Soluția este însă una de aproximare din moment ce interacțiunile implică o reacție inversă iar perturbațiile sunt intrări independente. Avantajul constă în faptul că atunci când această soluție se poate aplica, se pot utiliza metode specifice teoriei sistemelor monovariabile [Goodwin et al., 2000].

Ex. 2.2 Un sistem multivariabil [Isoc și Ignat, 2005] în care se poate aplica un control descentralizat bazat de exemplu pe metoda de *RGA* (Relative Gain Array) [Bosgra et al., 2003] este cel din Figura 2.2.

Sistemul este format dintr-un număr de patru celule (incinte) termice, C_1 , C_2 , C_3 și C_4 , asemenea celei din Figura 2.2(a), cuplate conform Figurii 2.2(b). Fiecare celulă termică conține în interiorul său o sursă de căldură caracterizată de rezistența electrică R_e și un senzor care măsoară temperatura θ din incintă.

Prin modalitatea de cuplare a celor patru celule, vezi Figura 2.2(b), temperaturile din cele patru celule nu sunt determinate numai de sursa de căldură corespunzătoare ci și de temperaturile din celulele adiacente. Construcția prezentată are menirea de a simula într-un mod cât mai realist unele situații întâlnite în realitate: controlul temperaturii într-un autovehicul, într-o sală de conferințe, ventilarea naturală a unei hale de creștere a animalelor, etc.

În principiu, scopul controlului este de a menține la valori dorite temperaturile din cele patru celule, în mod independent de temperaturile din celulele adiacente. Este evident aici, că acest deziderat poate fi atins numai dacă se consideră o abordare multivariabilă a întregului sistem.

O metodă pentru controlul sistemului este utilizarea unor parități între intrările și ieșirile sistemului. Metoda poartă denumirea de *Relative Gain Array* [Bosgra et al., 2003]. Prin utilizarea unei astfel de metode, fiecare celulă poate fi controlată prin acordarea, de exemplu a unui regulator *PID*, în mod independent de temperaturile din celelalte celule.

2. Cea de-a doua situație apare în momentul în care soluția anterioară nu se poate aplica și trebuie considerate toate semnalele simultan, rezultând astfel sisteme de

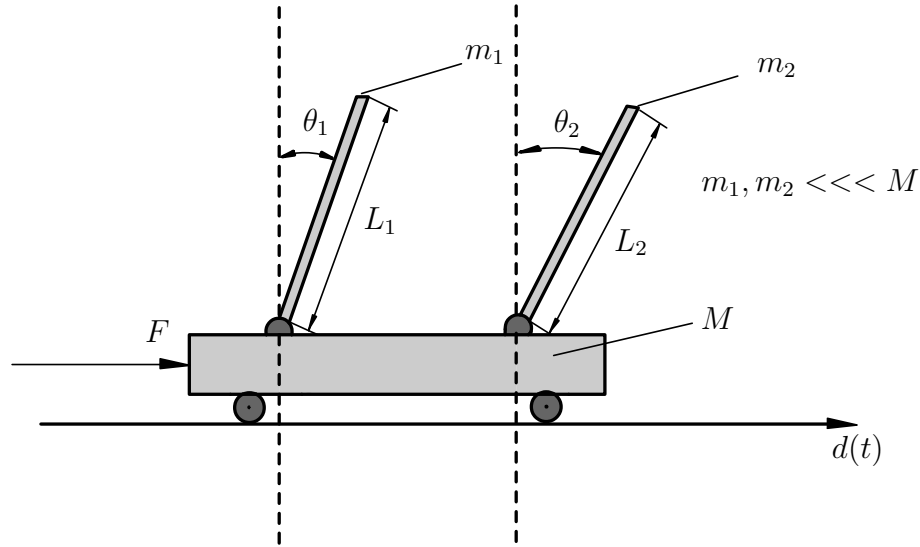


Figura 2.3: Sistem cu cărucior și pendul invers dublu.

tip *MIMO*. Această situație se datorează *cuplărilor (interacțiunilor)* constructive sau funcționale dintre diferite subsisteme constitutive ale sistemului global, cuplări ce nu pot fi neglijate.

În acest caz se spune că în sistem există *interacțiuni puternice* iar această abordare poartă denumirea de *control multivariabil total* sau *centralizat*.

Ex. 2.3 Un exemplu de sistem multivariabil în care apare fenomenul de cuplare constructivă este cel al pendulului dublu invers prezentat în Figura 2.3. Sistemul este format dintr-un cărucior de masă M pe care sunt amplasate două tije mobile de dimensiuni L_1 , L_2 și de mase m_1 respectiv m_2 . Căruciorul este acționat de forța F și se urmărește, de exemplu, menținerea unghiurilor θ_1 și θ_2 la valori diferite, astfel încât $\theta_1 \neq \theta_2$.

Sistemul poate fi împărțit în două subsisteme fiecare dintre acestea având menirea de a surprinde dinamica celor două tije.

Dacă se pornește din condiții inițiale $\theta_{10} = \theta_{20}$, este evident că în cazul în care $L_1 = L_2$ și $m_1 = m_2$, după mecanica clasică, obiectivele de control urmărite nu pot fi atinse, adică $\theta_1 \neq \theta_2$. Altfel spus, în condițiile stabilite, nu există o comandă (o forță F) care să asigure tranziția poziției relative la verticală a celor două tije, la unghiuri diferite $\theta_1 \neq \theta_2$.

Acest lucru se datorează "cuplărilor constructive" ce apar între cele două tije. Problema s-ar putea rezolva dacă $L_1 \neq L_2$ sau $m_1 \neq m_2$!

Pentru sistemul din Figura 2.3 nu se mai poate aplica un control descentralizat, legăturile dintre subsisteme fiind mult mai *puternice* decât în cazul sistemului din exemplul anterior. În acest caz este necesară adoptarea unei metode de control centralizate.

Ex. 2.4 Un alt exemplu de sistem multivariabil, dar care prezintă cuplări funcționale este laminorul la cald din Figura 2.4 [Mathworks, 2005].

Laminorul la cald are rolul de a modela o bară de material încălzită, atât pe lățime cât și pe înălțime, prin utilizarea pe axele x și y a două perechi de cilindrii. Prin forța exercitată de acești cilindrii asupra materialului, acesta este modelat la forma dorită.

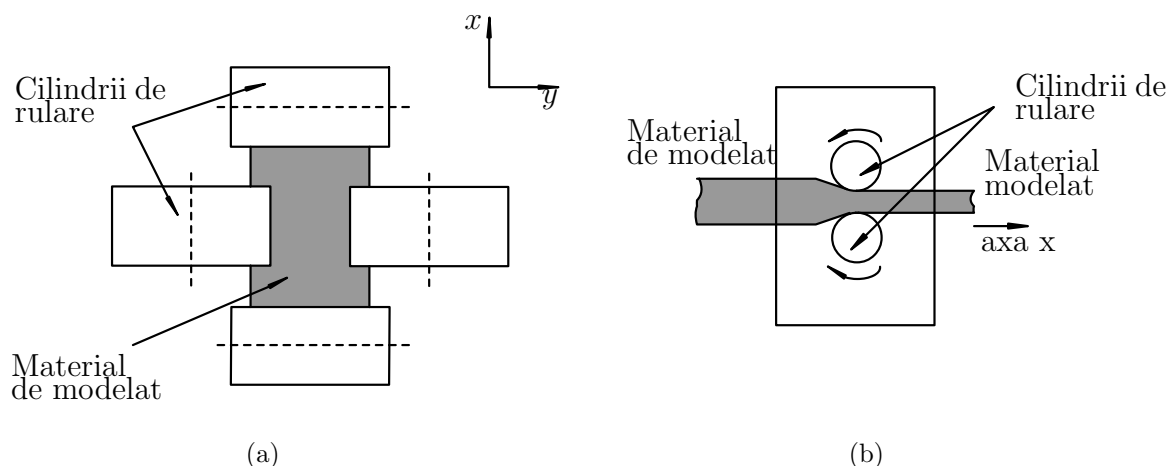


Figura 2.4: Sistem de laminare la cald a materialelor metalice.

Scopul controlului aplicat este menținerea dimensiunilor barei de material la valorile dorite. Mărimile controlate sunt forțele de apăsare ale cilindrilor situați pe cele două axe. Imperfecțiunile barei de material sau a cilindrilor de apăsare sunt perturbații pentru sistemul de control. Acestea se pot manifesta pe ambele axe.

Distanța dintre doi cilindri situați pe aceeași axă, este o măsură a dimensiunii materialului la ieșire dar deoarece ea nu poate fi măsurată în apropierea cilindrilor, ca ieșire este utilizată forța de apăsare a cilindrilor. Aceste două valori sunt și variabilele de stare ale sistemului. Soluția este valabilă atât pentru axa x cât și pentru axa y .

În aceste condiții, sistemul prezintă o cuplare funcțională între axa orizontală și cea verticală prin intermediul barei de material. Efectul acestei cuplări este că o forță mai mare de apăsare a cilindrilor de pe axa x implică o forță mai redusă de apăsare a cilindrilor de pe axa y .

În ambele exemple cuplarea este un fapt evident iar analiza sistemelor ca și sisteme multivariabile este impetuos necesară. Diferența dintre această cuplare și cea din exemplul anterior este că în acest caz ea nu este "constantă". În acest caz cuplarea este determinată în principal de funcționarea sistemului și nu de construcția acestuia. Astfel pe lângă influențele datorate unei forțe mai mari pe o axa decât pe cealaltă, de exemplu ea poate să fie mai puternică pentru un anumit tip de material și mai slabă în cazul altui material.

Din cele prezentate mai sus se poate observa că în cazul controlului sistemelor multivariabile s-au dezvoltat două tendințe [Johansson, 1997]:

1. Una corespunzătoare primei restricții și care s-a materializat prin metode plecând de la ideea de a "îmbunătăți" performanțele unui controler monovariabil în prezența diferitelor interacțiuni (metode de decuplare [Goodwin et al., 2000], metode bazate pe transformata Fourier, metode bazate pe șiruri Nyquist [Bosgra et al., 2003], etc).
2. Una corespunzătoare celei de-a doua restricții, prin care s-a căutat să se atenueze și controleze efectul acestor cuplări (metoda H_∞ [Dobra, 1999], metode de optimizare, metode bazate pe modelul intern [Morari și Zafiriou, 1989; Patel și Munro, 1982], etc.).

Multe metode de control ale sistemelor multivariabile s-au născut din experiența acumulată din controlul unui proces anume. Dar eforturile depuse în acest nu au avut impactul așteptat, cu câteva excepții notabile [Siamantas, 1994]. Explicația este că cercetarea în domeniul controlului multivariabil s-a dezvoltat îndeosebi în aria matematicii, a teoriei și mai puțin în cea a practicii [Johansson, 1997].

Tehnicile de analiză și sinteză a sistemelor *SISO* nu sunt întotdeauna adecvate și sistemelor *MIMO*, deoarece metodele pentru determinarea și interpretarea zerourilor sistemelor *MIMO* diferă față de sistemele *SISO*. Pentru sistemele *SISO*, zerourile funcției de transfer sunt rădăcinile polinomului de la numărător dar în cazul sistemelor *MIMO* această abordare nu mai este valabilă. Astfel zerourile matricei de transfer nu sunt zerourile funcțiilor ce apar în matricea de transfer.

Pentru a exemplifica acest lucru următoarele două exemple [Rosenbrock, 1970] au devenit clasice:

Ex. 2.5 Fie un sistem multivariabil reprezentat prin matricea de transfer:

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}.$$

Se observă că elementele matricei de transfer $G_{ij}(s)$, $i, j \in \{1, 2\}$, (funcțiile raționale în s) nu au nici un zero (valorile s pentru care $G_{ij}(s) = 0$). Totuși sistemul multivariabil posedă un zero la $s = 1$. Modul de determinare al acestui zero se va prezenta în §4. Tot atunci se vor studia și efectele datorate *lipsei* acestui zero din matricea de transfer.

Ex. 2.6 Sistemul multivariabil descris prin matricea de transfer:

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{1-1}{(s+1)^2} & \frac{2-s}{(s+3)^2} \\ \frac{1-3s}{3(s+1)^2} & \frac{1-s}{(s+1)^2} \end{bmatrix},$$

are toate zerourile elementelor raționale $G_{ij}(s)$, $i, j \in \{1, 2\}$, în semiplanul drept, dar totuși se va observa în §4 că sistemul are zerourile situate în semiplanul stâng. Încă o dată se observă că problema determinării zerourilor sistemelor multivariabile este mult mai complexă decât în cazul sistemelor monovariabile.

În consecință se impune studierea altor tehnici pentru determinarea zerourilor în cazul sistemelor *MIMO*. Totuși unele aspecte legate de sistemele *SISO* se pot aplica și în cazul sistemelor *MIMO*:

- polii sistemului;
- controlabilitatea și observabilitatea sistemului.

Aspectele prezentate anterior țin de o etapă primordială în sinteza unor strategii de control, supervizare sau de predicție pentru diferite sisteme, procese sau fenomene fizice, și anume de *analiza sistemului*. În urma acestei etape se pot trage unele concluzii⁵ privind dinamica și stabilitatea sistemului, fiecare dintre aceste două aspecte fiind influențate de polii și zerourile sistemului și de controlabilitatea și observabilitatea acestuia.

În funcție de rezultatele obținute în această etapă și de performanțele de control impuse, se pot adopta, adapta, proiecta și implementa diferite strategii de control. În literatura de specialitate s-au tratat și dezvoltat mai multe tehnici de analiză și sinteză a

⁵Aceste concluzii sau rezultate pot fi interpretate ca și *limitări* privind unele acțiuni de control, diagnoză sau supervizare specifice controlului automat.

sistemelor *MIMO*, s-au realizat progrese mari dar totuși este încă un domeniu departe de a fi acoperit [Villegas, 2004].

În capitolele următoare se vor acoperi câteva dintre problemele legate de analiza sistemelor multivariabile prin prisma controlabilității și observabilității acestora ca și proprietăți intrinseci ale sistemelor. De asemenea se vor prezenta modalități pentru determinarea polilor și zerourilor sistemelor, iar în final se va sublinia succint importanța cunoașterii poziționării acestor valori în spațiul stărilor.

Înainte de toate acestea se impune recapitularea câtorva aspecte specifice studiului sistemelor și anume: liniaritatea sistemelor, invarianța în timp a acestora, modalități matematice de reprezentare a sistemelor, polii și zerourile sistemului și problema reprezentării minimale a sistemelor.

2 Sisteme liniare invariante în timp

Sistemele liniare reprezintă o clasă foarte largă de sisteme sau modele matematice care sunt utilizate pentru a descrie, a modela, simula sau aproxima sistemele fizice care manifestă o comportare liniară [Rodriguez, 2004a].

Definiția 2.1 *Un operator $W(x)$ este liniar dacă satisface principiile superpoziției și omogenității:*

$$W(a_1x_1 + a_2x_2) = a_1W(x_1) + a_2W(x_2) \quad (2.1)$$

Un sistem S care respectă relația (2.1) este un *sistem liniar*. Respectarea relației (2.1) de către sistemul S se poate traduce prin îndeplinirea condiției:

$$y_{a_1u_1+a_2u_2}(t) = a_1y_{u_1}(t) + a_2y_{u_2}(t)$$

unde:

- $a_1, a_2 \in \mathbb{R}$ sunt două constante;
- $y_{u_1}(t)$ este răspunsul sistemului la intrarea $u(t) = u_1(t)$;
- $y_{u_2}(t)$ este răspunsul sistemului la intrarea $u(t) = u_2(t)$;
- $y_{a_1u_1+a_2u_2}(t)$ este răspunsul sistemului la intrarea $u(t) = a_1u_1(t) + a_2u_2(t)$.

Un sistem care nu este liniar este *neliniar*.

Sistemele liniare sunt foarte utilizate în diferite domenii ingineresti (navigație, chimie, robotică, etc.), dar trebuie menționat că aceste sisteme sunt de fapt o aproximare a unor sisteme mult mai complexe. În practică un sistem liniar se obține prin examinarea și exploatarea comportamentului unui sistem neliniar în jurul unui *punct de funcționare*, iar procesul poartă numele de *liniarizare* [Ly, 2003; Isoc, 2001; Lewis, 2004a].

Pentru a descrie comportamentul unui sistem dinamic se pot utiliza următoarele ecuații neliniare ce descriu variația stărilor și a ieșirilor sistemului:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= f(x, u) && - \text{ecuațiile de stare} \\ y &= g(x, u) && - \text{ecuațiile de ieșire} \end{aligned} \quad (2.2)$$

unde $x(t) \in \mathbb{R}^n$ reprezintă stările sistemului, $u(t) \in \mathbb{R}^m$ reprezintă intrările controlate iar $y(t) \in \mathbb{R}^p$ reprezintă ieșirile măsurate iar f și g sunt funcții continue.

Dacă sistemul se liniarizează, el poate fi descris prin ecuații diferențiale liniare. În aceste condiții ecuațiile de stare și de ieșire pot fi scrise astfel:

$$\begin{aligned}\dot{x}(t) &= A(t)x(t) + B(t)u(t) \\ y(t) &= C(t)x(t) + D(t)u(t)\end{aligned}\tag{2.3}$$

unde $A(t)$ este o matrice de dimensiune $n \times n$ și reprezintă stările sistemului (matricea coeficienților), $B(t)$ este o matrice de dimensiune $n \times m$ și reprezintă intrarea sistemului (matricea de comandă), $C(t)$ este o matrice de dimensiune $p \times n$ și reprezintă ieșirea sistemului (matricea de ieșire), iar $D(t)$ este matrice de dimensiune $p \times m$ ce reprezintă legătura directă existentă între intrare și ieșire (matricea de transfer direct).

În cazul în care elementele matricelor (A, B, C, D) sunt constante, sistemul descris prin ecuațiile (2.3) este și *invariant* în timp. Cu alte cuvinte "forma" ieșirii sistemului nu depinde de momentul în care intrarea este aplicată sistemului.

Un sistem care este liniar și invariant poartă denumirea de *sistem liniar invariant în timp* (LTI)⁶.

3 Polii și zerourile sistemelor

Majoritatea sistemelor dinamice pot fi descrise în contextul liniarizării prin expresii algebrice liniare simple sau ecuații diferențiale de ordine reduse, cu coeficienți constanți [Rodriguez, 2004a].

Un sistem S^7 liniar invariant în timp poate fi descris în spațiul stărilor (adică prin considerarea evoluției acestuia, în speță a stărilor sistemului) printr-un cvadruplu de matrice (A, B, C, D) , iar fiecare dintre aceste matrice descriu interacțiuni între diferite mărimi ce caracterizează sistemul.

O astfel de descriere este de tipul *intrare-stare-ieșire*.

Se consideră un astfel de sistem S descris în spațiul stărilor:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}\tag{2.4}$$

unde $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$, $y \in \mathbb{R}^p$, $A_{n \times n} \in \mathbb{R}$, $B_{n \times m} \in \mathbb{R}$, $C_{p \times n} \in \mathbb{R}$, iar $D_{p \times m} \in \mathbb{R}$.

Reprezentarea sistemului considerat prin relația (2.4) este o reprezentare de tipul intrare-stare-ieșire, iar cvadruplul (A, B, C, D) definește o *descriere în spațiul stărilor* a sistemului. Perechea (A, B) definește *ecuațiile de stare*⁸ iar perechea (C, D) definește *ecuațiile de ieșire* ale sistemului.

Deoarece sistemul este definit printr-un număr de n ecuații diferențiale de ordinul întâi, sistemul este de *ordinul* n .

⁶Acronim de la Linear Time Invariant System.

⁷Deși controlul automat modern presupune analiza, sinteza și predicția sistemelor, proceselor sau fenomenelor fizice, economice, politice sau sociale, reprezentate prin modele matematice, pentru o ușurință în prezentare se va utiliza termenul de sistem, care se dorește a avea aici un caracter global.

⁸Starea unui sistem se poate defini ca și minimul de informație necesară pentru determinarea ieșirii viitoare a sistemului, când se cunoaște doar intrarea curentă și viitoare aplicată sistemului [Rodriguez, 2004a].

Pentru un sistem S (2.4) descris în spațiul stărilor sub formă de matrice (A, B, C, D) , dacă se aplică transformata Laplace [Dorf, 1980; Rodriguez, 2004a] pornind din condiții inițiale x_0 nenule, se obțin ecuațiile:

$$\begin{aligned} X(s) &= (sI - A)^{-1}x_0 + (sI - A)^{-1}BU(s) \quad si, \\ Y(s) &= C(sI - A)^{-1}x_0 + [C(sI - A)^{-1}B + D]U(s) \end{aligned} \quad (2.5)$$

În relația (2.5), cu $\Phi(s) = (sI - A)^{-1}$ s-a notat *matricea rezolventă* asociată matricei A [Dragomir, 2004]. Dacă sistemul pornește din condiții inițiale nule ($x_0 = 0$), funcția de transfer de la intrarea $u = [u_1, u_2, \dots, u_m]^T$ la ieșirea $y = [y_1, y_2, \dots, y_p]^T$ este dată de:

$$\begin{aligned} H(s) &= C\Phi(s)B + D = C(sI - A)^{-1}B + D = C \frac{1}{|sI - A|} adj(sI - A)B + D \\ &= \frac{1}{\Delta(s)} \cdot N(s). \end{aligned} \quad (2.6)$$

Reprezentarea sistemelor sub forma (2.6), unde $N(s)$ este o matrice de dimensiune $p \times m$ iar $\Delta(s)$ este un polinom în s , este o reprezentare de tip *intrare-ieșire*.

Cu această reprezentare a sistemului, determinarea polilor și a zerourilor sistemelor *SISO* se face prin rezolvarea ecuațiilor:

- $\Delta(s) = 0 \Rightarrow$ polii sistemului;
- $N(s) = 0 \Rightarrow$ zerourile sistemului.

Se va observa pe parcursul acestei lucrări că o descriere de tip *intrare-stare-ieșire*, vezi Figura 2.5(b), oferă mai multe informații despre dinamica sistemului și despre legăturile interioare existente între stările sistemului decât o descriere de tip *intrare-ieșire*, vezi Figura 2.5(a) [Lewis, 2004a].

Observația 2.1

Pentru cazul în care $m = p = 1$, adică este un sistem *SISO*, $H(s)$ are un singur element, și se numește funcție de transfer de la intrarea u la ieșirea y .

Dacă $m \neq 1$ sau $p \neq 1$, adică este un sistem de tip *MIMO*, $H(s)$ va fi o matrice de dimensiuni $p \times m$ și poartă denumirea de matrice de transfer⁹ de la intrările $u = [u_1, u_2, \dots, u_m]^T$ la ieșirile $y = [y_1, y_2, \dots, y_p]^T$. Fiecare element $H_{i,j}(s)$ al acestei matrice reprezintă o funcție de transfer de la intrarea j la ieșirea i a sistemului.

Observația 2.2

Prin analiza ecuației (2.6) se poate observa că polii sistemului depind numai de matricea A iar zerourile depind de cvadruplul (A, B, C, D) .

⁹În literatura de specialitate este notată și cu $G(s)$. Notatia $H(s)$ este folosită cu predilecție pentru sistemele monovariabile.

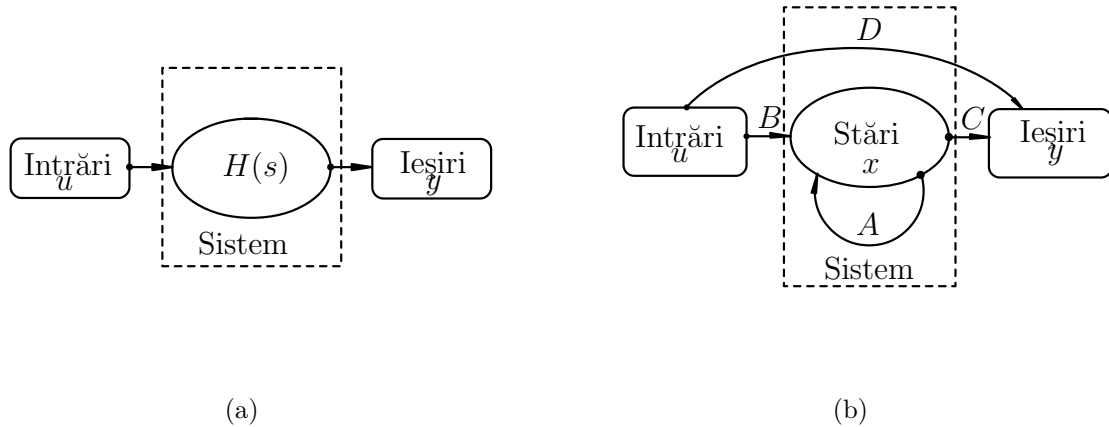


Figura 2.5: Modalități de reprezentare ale unui sistem: (a) - prin relații de tip *intrare-ieșire*, (b) - prin relații de tip *intrare-stare-ieșire*.

Din ecuația (2.6), după simplificarea relației $\frac{1}{\Delta(s)} \cdot N(s)^{10}$, rezultă o matrice de transfer, notată $H(s)$, care descrie sistemul original în funcție de relațiile existente între intrările și ieșirile acestuia în condiții inițiale nule¹¹. În urma unor astfel de simplificări unii poli dispar din funcția rezultată, astfel încât un sistem descris prin funcții de transfer se poate spune că "maschează" [Teodorescu, 1984] unii poli. De exemplu un pol observabil al unui sistem care nu pornește din condiții inițiale nule poate să fie excitat inițial, dar să nu mai apară în funcția de transfer din cauza unor anulări (compensări) între un pol și un zero. Explicația este că acel pol este necontrolabil!

Problema este că prin descrierea unui sistem printr-o funcție sau matrice de transfer, nu se poate spune direct care dintre posibیلی poli nu mai apar în funcția rezultată.

De aceea se impune analiza unui sistem pornind de la reprezentarea acestuia prin cvadruplul (A, B, C, D) , care oferă o imagine asupra sistemului mai apropiată de realitățile funcționale, sau se impun alte forme de reprezentare a matricei de transfer. În plus, reprezentarea în spațiul stărilor este mult mai adecvată studierii sistemelor MIMO deoarece în cazul acestor sisteme matricele de transfer pot prezenta și un anumit grad de redundanță informațională.

Pentru un sistem *SISO* la care $m = p = 1$, $N(s)$ și $\Delta(s)$ vor fi polinoame în s iar determinarea polilor și a zerourilor implică rezolvarea ecuațiilor polinomiale $N(s) = 0$, respectiv $\Delta(s) = 0$.

În cazul unui sistem *MIMO*, pentru care $m > 1$ și/sau $p > 1$, $N(s)$ va fi o matrice de polinoame în s și evident determinarea zerourilor sistemului devine mai dificilă. Acest lucru se datorează faptului că în cazul sistemelor multivariabile funcția de transfer este o matrice. De fapt cea mai mare problemă a sistemelor multivariabile este că se lucrează cu o matrice de funcții de transfer și nu cu o funcție de transfer ca în cazul sistemelor monovariabile.

Pentru un sistem *SISO*, zerourile sunt date de valorile lui s pentru care funcția de transfer ia valoarea 0. Intuitiv, un zero al unui sistem multivariabil este o valoare s la care matricea de transfer își pierde rangul maxim posibil. Problema poate deveni dificilă

¹⁰Această simplificare este necesară. Chiar dacă nu este realizată de către proiectant, posibilele anulări poli-zerouri sunt realizate de la sine din punct de vedere funcțional!

¹¹Nu întotdeauna sistemul pornește din condiții inițiale nule.

dacă se ține seama de faptul că în cazul sistemelor multivariabile avem de-a face cu o matrice de funcții de transfer. În plus aici se ridică o serie de posibile probleme cum ar fi: sistemul nu este reprezentat într-o formă minimală sau există compensări între poli și zerouri. În plus, în capitolele următoare se va observa că vor exista mai multe tipuri de zerouri pentru sistemele *MIMO*.

Determinarea polilor unui sistem *MIMO*, sub reprezentarea (2.6) se face tot prin rezolvarea ecuației $\Delta(s) = 0$, ca și în cazul sistemelor *SISO* deoarece așa după cum s-a observat aceștia depind numai de elementele matricei de stare A , care nu este influențată de numărul de intrări sau ieșiri ale sistemului considerat.

Problema cea mai mare pe care o ridică analiza sistemelor *MIMO* este dată de eventualele anulări (compensări) între poli și zerouri, între $N(s)$ și $\Delta(s)$. Aceste anulări au ca efect dispariția unor poli sau zerouri, astfel încât reprezentarea $H(s)$ rezultată nu este elocventă pentru determinarea polilor sau a zerourilor sistemului. De exemplu polii determinați din ecuația $\Delta(s) = 0$ pot să nu mai apară în numitorul funcției $H(s)$. La fel se poate întâmpla și cu zerourile ecuației $N(s) = 0$. Determinarea corectă a acestora se face pornind de la cvadruplul (A, B, C, D) , sau dacă matricea $H(s)$ este adusă la o formă particulară.

Ex. 2.7 Sistemul descris prin:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

posedă polii la $s = -1$ și $s = -3$.

Dacă se determină funcția de transfer a acestuia:

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B = \underbrace{\frac{1}{s^2 + 4s + 3}}_{\Delta(s)} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} -2s - 2 & -2s - 2 \\ 4s + 4 & 4s + 4 \end{bmatrix}}_{N(s)} = \begin{bmatrix} -\frac{2}{s+3} & -\frac{2}{s+3} \\ \frac{4}{s+3} & \frac{4}{s+3} \end{bmatrix}$$

se observă că polul $s = -1$ nu mai apare în funcția de transfer rezultată.

Cauza acestei situații o reprezintă existența unui zerou la $s = -1$ care anulează (compensează) polul respectiv. Efectul acestei anulări este din punct de vedere matematic dispariția polului și a zeroului la $s = -1$ din funcția de transfer rezultată, iar din punct de vedere sistemic, modul dat de $s = -1$ este neobservabil.

4 Problema realizării minimale

Pentru a analiza și apoi a controla un sistem este necesar în primul rând de a avea o descriere (un model) a acestuia.

Intuitiv, știind că un sistem poate avea mai multe modele posibile (datorită neunicității realizărilor de stare), se pune problema stabilirii celui mai simplu model care să păstreze însă informațiile cu privire la transferul între intrările și ieșirile sistemului. Acest deziderat se poate obține printr-o *realizare de stare minimală*. Obiectivele unei astfel de realizări este de a obține o descriere minimală a sistemului din punct de vedere al numărului de

stări utilizate. Altfel spus, problema minimalității unui sistem presupune determinarea unei realizări de stare (A, B, C, D) pornind de la mărimile de intrare $u(t)$ și ieșire $y(t)$, astfel încât cvadruplul rezultat $(\hat{A}, \hat{B}, \hat{C}, \hat{D})$ să corespundă unui număr minim de stări (ordin minim pentru sistem¹²).

Definiția 2.2 *Un sistem descris în spațiul stărilor printr-un cvadruplu (A, B, C, D) este în **formă minimală** dacă sunt folosite un număr minim de stări pentru determinarea transferului intrare-ieșire al sistemului.*

Observația 2.3

Din definiția de mai sus rezultă că problema minimalității unui sistem este legată de forma de reprezentare a acestuia (de model), deci chiar dacă depinde de sistem ea nu este a sistemului (a procesului în sine) ci este a reprezentării acestuia¹³. De aici și importanța ei.

Dacă există o altă descriere a sistemului, fie ea (A_1, B_1, C_1, D_1) cu un număr mai mic de stări și care conduce la aceeași funcție de transfer $H(s)$, atunci sistemul nu este în formă minimală.

Un sistem descris printr-un cvadruplu (A, B, C, D) este în **formă minimală** dacă și numai dacă nu există simplificări poli-zero-uri în matricea de transfer $H(s)$ aferentă acestei reprezentări în spațiul stărilor.

La un sistem *SISO*, condiția de minimalitate este îndeplinită dacă nu există rădăcini comune între numitorul și numărătorul funcției de transfer $H(s)$ [Lewis, 2004b].

La sistemele *MIMO* minimalitatea sistemului este o problemă direct legată de polii și zero-urile sistemului. De exemplu, pentru un sistem care posedă același număr de intrări și ieșiri, adică $m = p$, pentru ca o descriere să fie în formă minimală este necesar ca acesta să nu posedze zero-uri la aceleași frecvențe cu ale polilor.

O metodă simplă de verificare a minimalității unui sistem constă în verificarea *controlabilității* și a *observabilității* acestuia, potrivit următoarei teoreme:

Teorema 2.1 *Dacă un sistem liniar invariant în timp, descris în spațiul stărilor prin matricile (A, B, C, D) , este complet controlabil și complet observabil, el este într-o reprezentare minimală [Ly, 2003; Ionescu, 1985; Schutter, 2000; Teodorescu, 1984; Willems, 2003].*

Observația 2.4

Descrierea minimală a unui sistem este formată numai din partea controlabilă și cea observabilă a sistemului. Astfel dacă se determină că perechea (A, B) este necontrolabilă sau că perechea (C, A) este neobservabilă, sistemul nu este într-o formă minimală [Ly, 2003].

¹²Un număr minim de ecuații diferențiale prin care se descrie sistemul sau un număr minim de stări prin care se descrie sistemul [Dragomir și Preitl, 1979].

¹³Totuși în continuare, pentru ușurința exprimării, se va folosi expresia *minimalitatea sistemului* în loc de *minimalitatea reprezentării sistemului*.

Ex. 2.8 Fie sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3.32 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 10.14 & 29.85 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 10.98 \\ 0 \\ -33.47 \end{bmatrix},$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

În capitolele următoare se va arăta că sistemul este complet controlabil și complet observabil, deci modelul determinat de matricele (A, B, C) este în formă minimală. Cu alte cuvinte, modelul în spațiul stărilor este determinat de un număr minim de stări, păstrând în același timp toate informațiile legate de transferul intrare-ieșire determinat de:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B = \begin{bmatrix} \frac{1}{s(0.091s + 0.303)} \\ -\frac{1}{(0.328298s^2 - 9.8)(0.091s + 0.303)} \end{bmatrix}$$

În cele prezentate mai sus s-a pornit de la ipoteza că sistemele sunt descrise în spațiul stărilor. Ce se întâmplă însă dacă sistemul este descris prin funcție sau matrice de transfer?

Pentru trecerea din reprezentarea sistemului sub formă de funcție (matrice) de transfer într-o realizare minimală în spațiul stărilor există tehnici de realizare minimală [Ly, 2003; Patel și Munro, 1982; Teodorescu, 1984; Dragomir și Preitl, 1979]. În cazul în care se cunoaște matricea de transfer $H(s)$ a sistemului, transformarea acesteia în cvadruplul (A, B, C, D) se poate face numai dacă se cunosc informații suplimentare privind structura sistemului [Teodorescu, 1984]. Acest lucru se explică prin faptul că unei matrice de transfer îi corespund o mulțime arbitrar de mare de realizări (A, B, C, D) care include și mulțimea realizărilor minimale $(\hat{A}, \hat{B}, \hat{C}, \hat{D})$ [Teodorescu, 1984].

Rezumat

Majoritatea sistemelor reale sunt sisteme multivariabile.

Sistemele multivariabile sunt mai dificil de studiat decât cele monovariabile, în primul rând datorită conexiunilor și cuplărilor ce pot apărea în cadrul unor astfel de sisteme.

Pentru controlul sistemelor multivariabile se disting două abordări: controlul descentralizat și controlul multivariabil total. Pe baza acestor două direcții s-au dezvoltat diferite metode de control multivariabil.

În cazul sistemelor multivariabile, aspectele privind studiul controlabilității, observabilității și a polilor sistemelor sunt comune sistemelor simple, monovariabile.

Alte aspecte cum ar fi zerourile sistemelor multivariabile necesită o abordare specifică.

Controlabilitatea și observabilitatea sistemelor multivariabile liniare invariante în timp

În acest capitol se vor studia două proprietăți ale sistemelor și anume: controlabilitatea și observabilitatea acestora. Fie că un sistem posedă sau nu aceste proprietăți este necesară studiarea lor deoarece acestea influențează în unele situații existența unui controler pentru sistemul considerat. De fapt tot controlul clasic s-a dezvoltat pe baza acestor două proprietăți ale sistemelor.

Științele ingineresti sunt preocupate cu înțelegerea și controlul *sistemelor fizice, proceselor* și a *fenomenelor* în beneficiul omului și a societății.

Motivația existenței controlului automat este legată de câteva cerințe necesare omului cu privire la aceste sisteme, procese sau fenomene:

- utilizare sigură;
- utilizare eficientă;
- calitate ridicată;
- profitabilitate ridicată.

Controlul automat, ca știință inginerască, se bazează pe teoria structurilor cu *reacție inversă* (feedback) și pe analiza sistemelor care presupune existența unei relații cauză - efect între componentele unui sistem [Dorf, 1980].

În prezent se cunosc diferite metode de sinteză a unor controlere bazate pe reacția inversă pentru o gamă largă de sisteme [Dorf, 1980; Dobra, 1999; Hângănuț, 1971; Hângănuț, 1996; Patel și Munro, 1982; Rodriguez, 2004a; Teodorescu, 1984; Dragomir și Preitl, 1979; Villegas, 2004].

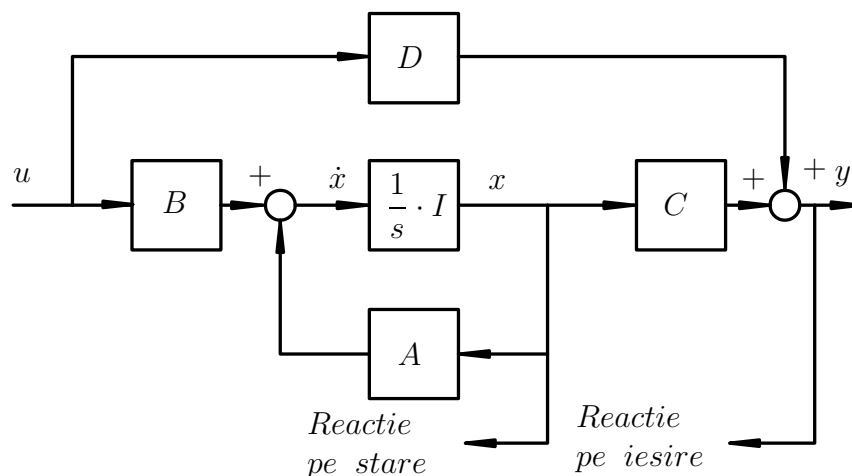


Figura 3.1: Diagrama bloc a reprezentării sistemului în spațiul stărilor.

Ideea reacției inverse este de a găsi o modalitate practică de a aloca (plasa) polii sistemului de controlat astfel încât să îi fie afectate modurile nedorite în sensul modificării influenței lor asupra întregului sistem. Dar când se poate influența manifestarea unui mod natural al unui sistem prin reacție inversă? Răspunsul la această întrebare este dat de proprietatea de *controlabilitate* a unui sistem.

Pentru a se evidenția și conștientiza importanța noțiunii de controlabilitate trebuie înțeles în primul rând ce înseamnă reacția inversă pentru un sistem.

Se dă un sistem S descris în spațiul stărilor de ecuațiile:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \quad (3.1)$$

unde $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$, $y \in \mathbb{R}^p$, $A_{n \times n} \in \mathbb{R}$, $B_{n \times m} \in \mathbb{R}$, $C_{p \times n} \in \mathbb{R}$, iar $D_{p \times m} \in \mathbb{R}$. Acest sistem se poate reprezenta prin schema bloc prezentată în Figura 3.1.

Se cunoaște că sistemele prezintă o dinamică proprie care adesea se dorește influențată deoarece nu corespunde cerințelor utilizatorului¹. Astfel de dinamici ar putea fi date de moduri instabile, lente, de elemente neliniare, sau de unele incertitudini legate de modelul ce caracterizează sistemul.

Pentru a îmbunătăți dinamica unui sistem o soluție este utilizarea unei reacții inverse. Reacția inversă afectează intrările sistemului și poate fi realizată:

- doar după stările sistemului, $u = f(x)$;
- doar după ieșirile sistemului, $u = f(y)$;
- atât după stările cât și după ieșirile sistemului, $u = f(x, y)$.

¹Cerințe legate îndeosebi de instabilitate și performanțele de control [Patel și Munro, 1982].

Utilizarea unei reacții pe stare (x) presupune stabilirea unei matrice de control K_x și utilizarea unei legi de control de forma:

$$u = r - K_x x \quad (3.2)$$

unde u este intrarea sistemului iar r este un vector de dimensiune $m \times 1$ și determină referința sistemului de control.

Dacă se aplică o reacție inversă pe ieșire (y), legea de control poate fi scrisă astfel:

$$u = r - K_y y \quad (3.3)$$

unde de această dată K_y este matricea de control iar mărimea urmărită pentru determinarea erorii (abaterii) este ieșirea (ieșirile în cazul sistemelor multivariabile) sistemului.

Utilizarea unei astfel de strategii de control este o sarcină destul de simplă și de transparentă [Lewis, 2004b]. Problema se rezumă doar la stabilirea matricelor de control K_x sau K_y . Pentru calcularea acestor matrice există metode deja consacrate [Bosgra et al., 2003; Goodwin et al., 2000; Patel și Munro, 1982]. Lucrarea de față nu urmărește determinarea acestor matrice, însă dorește lămurirea câtorva aspecte legate de unele proprietăți ale sistemului, proprietăți care nu țin de strategia de control adoptată, dar care influențează determinarea acestor matrice.

Astfel, din cele prezentate anterior se pot ridica cel puțin alte două aspecte:

1. Legea de control adoptată dă rezultatele așteptate numai dacă *modurile sistemului pot fi controlate*, adică dacă stările sistemului sunt accesibile, cu alte cuvinte dacă sistemul este *controlabil*. Ideea este că *nu întotdeauna* se poate modifica dinamica unui sistem.
2. Problema de control devine complicată dacă vectorul stărilor nu este accesibil. Acest inconvenient apare când *nu* toate modurile de comportare ale sistemului sunt *vizibile*, adică stările nu pot fi măsurate sau determinate matematic². În aceste condiții sistemul *nu este observabil*.

Din cele prezentate se observă necesitatea studierii a două proprietăți intrinseci ale unui sistem: controlabilitatea și observabilitatea. Dacă aceste două proprietăți nu sunt satisfăcute de către un sistem, acesta poate avea o dinamică nedorită.

Ex. 3.1 Fie un sistem care posedă un pol simplu instabil $\hat{s} = a$, $a > 0$.

Dacă starea $s = \hat{s}$ nu poate fi controlată printr-o structură cu reacție după stare, sistemul va avea o dinamică ($x(t) = e^{at} \rightarrow \infty$) instabilă, lucru care nu este de dorit. Rezolvarea problemei constă în eliminarea instabilității, dacă această stare poate fi controlată.

Dar ce presupune ca un sistem să fie controlabil? Dar observabil? Cum se poate determina dacă un sistem posedă aceste proprietăți? Și ce anume le influențează?

În continuare se vor acoperi câteva probleme specifice controlabilității și observabilității sistemelor liniare invariante în timp. Deoarece este important ca noțiunile teoretice să fie legate de aplicații, aspectele teoretice specifice acestor două proprietăți vor fi introduse și susținute prin diferite exemple care se doresc a fi cât mai sugestive.

²De exemplu prin utilizarea unui *observator* de stare.

1 Controlabilitatea sistemelor liniare invariante în timp

Noțiunea de controlabilitate a unui sistem este determinată de cerința impusă acestuia astfel încât, printr-o formă (modalitate, evoluție) controlată, sistemul să treacă dintr-o stare inițială oarecare într-o stare finală dorită, într-un timp finit.

Următorul exemplu subliniază importanța studierii controlabilității unui sistem.

Ex. 3.2 Pentru început se consideră un sistem *SISO* [Lewis, 2004a] descris prin relațiile:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (3.4)$$

Se presupune că sistemul pornește din condiții inițiale nule $x(t_0) = x(0) = [0, 0]^T$.

Deoarece sistemul pornește din $x(0) = [0, 0]^T$ și starea $\dot{x}_1(t) = x_1(t)$ va rezulta că $x_1(t) = 0$, ($\forall t \geq 0$). Acest rezultat implică faptul că sistemul controlat va putea fi condus numai pe direcția celei de-a doua stări $\dot{x}_2 = -x_2 + u$. Consecința este că orice stare $x_1(t) \neq 0$ nu va putea fi atinsă niciodată, dacă sistemul pornește din condiții inițiale nule!

Pentru a verifica aceste afirmații se calculează soluția ecuației 3.4 și ieșirea acestuia [Dragomir, 2004]:

$$\begin{aligned} x(t) &= e^{At}x(0) + \int_0^t e^{A(t-\tau)}u(\tau)d\tau, \\ y(t) &= Ce^{At}x(0) + C \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau. \end{aligned}$$

Se calculează matricea fundamentală:

$$e^{At} = \begin{bmatrix} e^t & 0 \\ \frac{1}{2}(e^t - e^{-t}) & e^{-t} \end{bmatrix}$$

Deoarece sistemul pornește din condiții inițiale nule, indiferent de intrarea aplicată sistemului, componentele libere pentru variația stărilor și pentru variația ieșirii sistemului sunt nule. Astfel variațiile acestora sunt determinate numai de răspunsul forțat determinat de intrarea aplicată sistemului. În cazul în care se aplică o intrare de tip treaptă unitară $u(t) = 1$, $t \geq 0$ variațiile stărilor și cea a ieșirii sistemului sunt:

$$x(t) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 - e^{-t} \end{bmatrix}, \quad y(t) = 1 - e^{-t}.$$

Variația ieșirii sistemului este prezentată în Figura 3.2(a) iar variația stărilor este prezentată în Figura 3.2(b). Se observă că numai starea $x_2(t) = 1 - e^{-t}$ este influențată de intrarea aplicată sistemului.

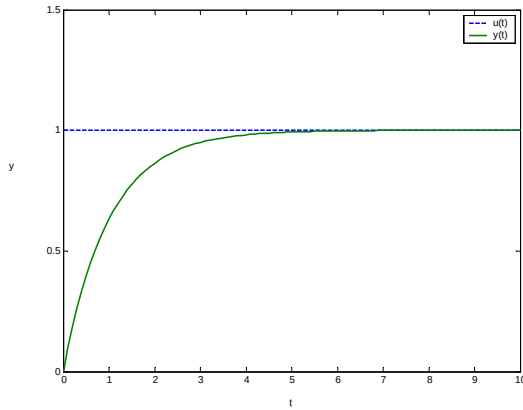
Dacă însă sistemul nu pornește din condiții inițiale nule?

Se consideră că sistemul pornește din starea inițială $x(0) = [1, 1]$. În această situație, dacă se aplică tot o intrare de tip treaptă unitară, variațiile stărilor și a ieșirii (Figura 3.3) sunt:

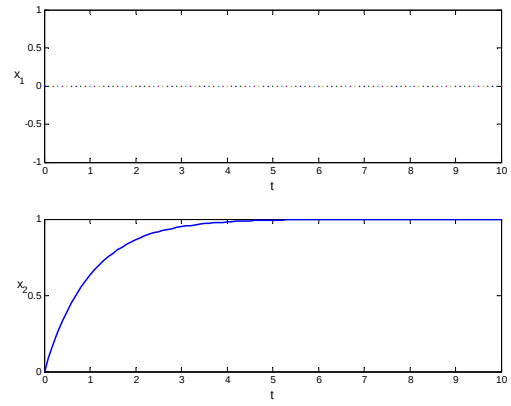
$$x(t) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{-t} + 1 \\ \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{-t} + 1 \end{bmatrix}, \quad y(t) = \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{-t} + 1.$$

Se ridică astfel o întrebare cu privire la capacitatea unui sistem de a fi condus din orice stare inițială în orice altă stare dorită. Este evident că acest sistem nu poate fi condus în orice stare dacă se pornește din condiții inițiale nule, lucru echivalent cu a spune că sistemul nu poate fi controlat, adică nu este controlabil.

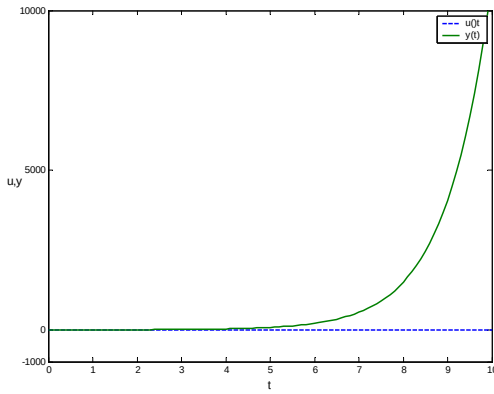
De asemenea se observă că în cazul în care sistemul pornește din condiții inițiale nenule, sistemul este instabil.



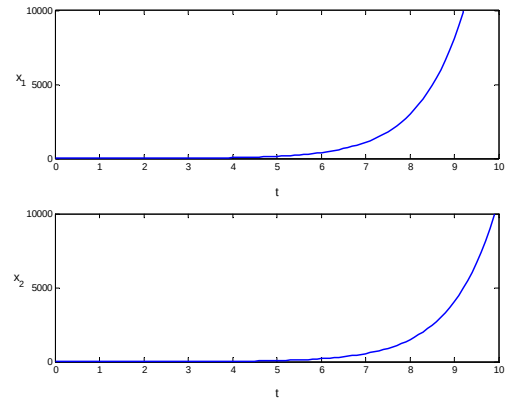
(a) Răspunsul sistemului.



(b) Variația stărilor sistemului.

 Figura 3.2: Răspunsul și variația stărilor sistemului 3.4 la intrare de tip treaptă unitară și în condiții inițiale $x(0) = [0, 0]^T$.


(a) Răspunsul sistemului.



(b) Variația stărilor sistemului.

 Figura 3.3: Răspunsul și variația stărilor sistemului 3.4 la intrare de tip treaptă unitară și în condiții inițiale $x(0) = [1, 1]^T$.

Ex. 3.3 Un exemplu de sistem fizic care nu este controlabil este cel din Figura 3.4, în care se dorește controlul nivelului de lichid din cele două rezervoare h_1 respectiv h_2 prin mărimea de comandă u_2 . În acest caz mărimile de stare pot fi h_1 și h_2 , iar ieșirile sistemului sunt chiar aceste nivele.

Aici necontrolabilitatea sistemului este observată fenomenologic. Doar prin manipularea debitului u_2 de lichid în cel de-al doilea rezervor, nivelul din primul rezervor nu poate fi controlat. Este necesar să se controleze și debitul de lichid transferat din primul rezervor în cel de-al doilea. Acest lucru se poate face prin introducerea unei valve suplimentare v_1 .

Fie un sistem descris prin:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad (3.5)$$

unde x este un vector de dimensiune $n \times 1$ numit vectorul stărilor, u este un vector de dimensiune $m \times 1$ numit vectorul intrărilor, y este un vector de dimensiune $p \times 1$ numit

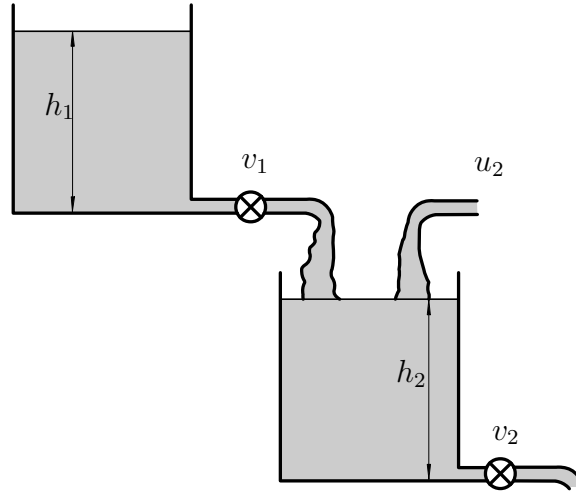


Figura 3.4: Sistem cu două rezervoare amplasate în cascadă.

vectorul ieșirilor, A este o matrice de dimensiune $n \times n$, B este o matrice de dimensiune $n \times m$, C este o matrice de dimensiune $p \times n$ iar D este o matrice de dimensiune $p \times m$.

Soluția ecuației de stare (3.5) pentru o intrare oarecare $u(t)$, $t \geq 0$ dacă se pornește dintr-o stare inițială x_0 , este dată de relația:

$$x(t) = e^{A(t-t_0)}x_0 + \int_{t_0}^t e^{A(t-\tau)}B(\tau)u(\tau)d\tau \quad (3.6)$$

Definiția 3.1 Un sistem (S) descris prin ecuația (3.5) este **controlabil** dacă și numai dacă oricare ar fi două stări $x_0 = x(t_0)$ și $x_1 = x(t_1)$ și momentele de timp t_0, t_1 ($t_0 < t_1$) există o comandă $u(t)$, cu $t \in [t_0, t_1]$, care să permită trecerea sistemului din starea inițială x_0 în starea finală x_1 .

Nota 3.1

Un sistem este **complet controlabil** dacă toate stările îi sunt controlabile.

Un sistem este **total necontrolabil** dacă toate stările îi sunt necontrolabile.

Observația 3.1

Din definiția de mai sus rezultă că pentru un sistem controlabilitatea este o problemă de existență a unei comenzi u admisibile pentru sistem, care să asigure transferul din starea x_0 în starea x_1 într-un interval de timp finit.

Stările x_0 și x_1 sunt alese arbitrar.

În cazul în care condiția de mai sus nu este satisfăcută, atunci acel sistem este necontrolabil, adică sistemul nu poate fi trecut în mod controlat, adică sub acțiunea unei comenzi, din starea inițială x_0 în cea finală x_1 .

Necontrolabilitatea implică existența cel puțin a unei stări ce nu poate fi influențată prin nici o comandă.

O stare necontrolabilă este o stare care nu poate fi cuplată cu intrarea sistemului, adică o comportare a sistemului care nu poate fi influențată de comenzile aplicate sistemului.

Se va observa că această proprietate a sistemului nu depinde de matricele C și D din reprezentarea (3.5) a sistemului.

1.1 Grammianul de controlabilitate

Teorema 3.1 Sistemul (S) descris prin (3.5) este **complet controlabil**, conform Definiției 3.1, dacă și numai dacă matricea, de dimensiuni $n \times n$:

$$W(t_0, t_1) = \int_{t_0}^{t_1} e^{A(t_1-\tau)} B B^T e^{A^T(t_1-\tau)} d\tau \quad (3.7)$$

este inversabilă [Ly, 2003].

Observația 3.2

Matricea M , este de dimensiune $n \times n$, este definită numai pe intervalul $[t_0, t_1]$, este simetrică și pozitivă [Ly, 2003].

Ex. 3.4 Să se verifice controlabilitatea sistemului descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Se verifică dacă matricea $W(t_0, t_1) = \int_{t_0}^{t_1} e^{A(t_1-\tau)} B B^T e^{A^T(t_1-\tau)} d\tau$ este inversabilă. Dacă se înlocuiește $s = t_1 - \tau$, rezultă $W(0, t_1 - t_0) = \int_0^{t_1-t_0} \underbrace{e^{As} B B^T e^{A^T s}}_{W_t(s)} ds$. Se calculează matricea $W_t(s)$, după care se calculează integrala:

$$\begin{aligned} W_t(s) &= \begin{bmatrix} 1 & e^{-s} - 1 \\ 0 & e^{-s} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ (e^{-s} - 1)e^{-s} & e^{-s} \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} (e^{-s} - 1)^2 & (e^{-s} - 1)e^{-s} \\ (e^{-s} - 1)e^{-s} & e^{-2s} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

iar matricea $W(0, t_1 - t_0)$ este:

$$\begin{aligned} W(0, t_1 - t_0) &= \int_0^{t_1-t_0} W_t(s) ds = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} + 2e^{-(t_1-t_0)} - \ln e^{-(t_1-t_0)} & -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} + e^{-(t_1-t_0)} \\ -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} + e^{-(t_1-t_0)} & -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} e^{-(t_1-t_0)} - \ln e^{-(t_1-t_0)} & e^{-(t_1-t_0)} \\ -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} + e^{-(t_1-t_0)} & -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -\ln e^{-(t_1-t_0)} & e^{-(t_1-t_0)} \\ e^{-(t_1-t_0)} & -\frac{1}{2}e^{-2(t_1-t_0)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Rangul matricei $W(0, t_1 - t_0)$ este egal cu 2 (cele două linii sunt liniar independente), matricea W este inversabilă, deci sistemul este complet controlabil. Această proprietate implică faptul că toate stările sistemului pot fi aduse într-un interval finit de timp dintr-o stare inițială oarecare într-o stare finală dorită.

Nota 3.2

Pentru un sistem de ordinul n , după aplicarea metodei bazate pe grammianul de controlabilitate, dacă rangul matricei W nu este maxim, adică egal cu n , atunci sistemul nu este complet controlabil.

Numărul de stări necontrolabile este dat de $n - Rang(W)$, unde n este numărul de stări ale sistemului.

Ex. 3.5 Se consideră următorul sistem în spațiul stărilor:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Să se verifice dacă sistemul este controlabil.

În acest sens se verifică dacă matricea $W(t_0, t_1) = \int_{t_0}^{t_1} e^{A(t_1-\tau)} B B^T e^{A^T(t_1-\tau)} d\tau$ este inversabilă.

Matricea $W_t(s) = \begin{bmatrix} 4e^{-2s} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, iar matricea:

$$W(0, t_1 - t_0) = \int_0^{t_1-t_0} W_t(s) ds = \begin{bmatrix} -2e^{(-2t_1+2t_0)} + 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Determinantul $|W(0, t_1 - t_0)| = 0$, rangul matricei este egal cu 1 deci sistemul este necontrolabil. Deoarece $n - Rang(W(0, t_1 - t_0)) = 2 - 1 = 1$, rezultă că există o stare necontrolabilă. Dacă se analizează sistemul, se poate observa că $\dot{x}_2 = x_2$, adică variația celei de-a doua stări depinde numai de valorile anterioare ale sale, astfel încât ea nu este controlabilă.

1.2 Matricea de controlabilitate

Metoda bazată pe grammianul de controlabilitate este uneori mai greu de aplicat, mai ales în cazurile în care $n > 3$. O altă modalitate de verificare a existenței proprietății de controlabilitate este prin analiza soluției (3.6).

Pentru sistemele invariante în timp, dacă se consideră starea finală ca fiind $x(t) = x(t_1) = 0$, adică se aduce sistemul în origine $x_0 = x(t_0) \rightarrow x(t_1) = 0$, rezultă:

$$x_0 = - \int_{t_0}^{t_1} e^{-A\tau} B u(\tau) d\tau \quad (3.8)$$

Această egalitate este posibilă pentru $(\forall) x_0$, dacă și numai dacă liniile matricei $e^{-A\tau} B$ sunt liniar independente [Patel și Munro, 1982]. Știind că:

$$e^{At} \stackrel{def}{=} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \cdot (At)^n = \mathcal{L}^{-1}\{(sI - A)^{-1}\},$$

rezultă faptul că matricea $[(sI - A)^{-1}B]$ trebuie să posede rang maxim, adică $rang[(sI - A)^{-1}B] = \min(n, nm) = n$.

Se poate scrie că:

$$(sI - A)^{-1}B = (Is^{-1} + As^{-2} + A^2s^{-3} + \dots)B = Bs^{-1} + ABs^{-2} + A^2Bs^{-3} + \dots,$$

și prin utilizarea teoremei Cayley-Hamilton, rezultă:

$$(sI - A)^{-1}B = Bs^{-1} + ABs^{-2} + A^2Bs^{-3} + \dots + A^{(n-1)}Bs^{-n} =$$

$$= \begin{bmatrix} B & AB & A^2B & \dots & A^{n-1}B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s^{-1} \\ s^{-2} \\ s^{-3} \\ \vdots \\ s^{-n} \end{bmatrix}$$

Ecuția (3.8) are soluție numai dacă rangul matricei:

$$\Phi_c = [B, AB, A^2B, \dots, A^{(n-1)}B]_{n \times nm} \quad (3.9)$$

este egal cu n (există n linii independente), unde n este dimensiunea vectorului de stare.

Matricea Φ_c atașată unui sistem poartă numele de *matricea de controlabilitate* și este de dimensiune $n \times nm$ (este o matrice cu mai multe coloane decât linii). Ideea este că prin această matrice se verifică dacă există stări care nu sunt influențate de nici-o intrare aplicată sistemului.

Controlabilitatea unui sistem este determinată numai de matricea de stare A și de matricea B ce determină intrarea sistemului, matricele C și D neavând nici o influență asupra acestei proprietăți.

Ex. 3.6 Se consideră sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (3.10)$$

Matricea de controlabilitate corespunzătoare acestui sistem este:

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

care are rangul egal cu 2, deci sistemul este complet controlabil.

Observația 3.3

Pentru un sistem descris prin matricele (A, B, C, D) , cu $A_{n \times n} \in \mathbb{R}$, $B_{n \times m} \in \mathbb{R}$, $C_{p \times n} \in \mathbb{R}$, $D_{p \times m} \in \mathbb{R}$, metoda prezentată este utilă numai pentru verificarea proprietății de controlabilitate. Astfel dacă rangul matricei $\Phi_c = r < n$, se poate spune doar că sistemul este necontrolabil, dar nu se pot determina cele $n - r$ stări ale sistemului care implică acest lucru (stările care nu pot fi controlate).

Ex. 3.7 Se consideră sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad (3.11)$$

Matricea de controlabilitate corespunzătoare acestui sistem este:

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

care are rangul egal cu $r = 1$, deci sistemul este necontrolabil. Cum $n = 2$ și $r = 1$, rezultă că sistemul are o stare controlabilă și una necontrolabilă, dar ele nu se cunosc.

În cazul unui sistem *SISO* există o singură intrare, deci $m = 1$, matricea de controlabilitate este pătratică și sistemul este complet controlabil dacă $|\Phi_c| \neq 0$.

Dacă $m > 1$, pentru a stabili rangul matricei de controlabilitate, trebuie verificat dacă aceasta conține un număr de n coloane (linii) independente, operație care poate deveni dificilă mai ales dacă numărul m de intrări este mare. Pornind de la observația că pentru o matrice pătratică este mai ușor de determinat rangul, se revine la gramianul de controlabilitate:

$$W = \Phi_c \Phi_c^T \quad (3.12)$$

care este o matrice de dimensiune $n \times n$. Sistemul este complet controlabil dacă $|W| \neq 0$ [Lewis, 2004b].

Ex. 3.8 Pentru sistemul descris prin:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} u$$

prin utilizarea relației (3.12), rezultă:

$$\Phi_c \Phi_c^T = \begin{bmatrix} 3316 & 3292 & 92 & 92 \\ 3292 & 3284 & 84 & 84 \\ 92 & 84 & 8 & 8 \\ 92 & 84 & 8 & 8 \end{bmatrix}$$

Determinantul acestei matrice este egal cu 0, deci sistemul este necontrolabil. Mai mult, matricea de controlabilitate este:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix},$$

iar rangul ei este egal cu 3 și în consecință se poate afirma că sistemul prezintă o stare necontrolabilă.

Ex. 3.9 Un alt exemplu interesant este următorul [Patel și Munro, 1982].

Fie sistemul:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad (3.13)$$

În acest caz matricea de controlabilitate a sistemului este:

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

cu rangul egal cu 2, deci sistemul este controlabil.

Dacă însă se consideră intrările separate va rezulta pentru prima intrare $u_1 = b_1 = [1 \ 1]^T$:

$$\Phi_c = [b_1 \quad Ab_1] = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

cu rangul egal cu 1, deci sistemul este necontrolabil în raport cu prima intrare, iar dacă se consideră cea de-a doua intrare $u_2 = b_2 = [1 \ -1]^T$:

$$\Phi_c = [\begin{array}{cc} b_1 & Ab_1 \end{array}] = [\begin{array}{cc} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{array}]$$

rangul va fi tot 1 iar sistemul va fi necontrolabil și în raport cu cea de-a doua intrare.

În concluzie sistemul este controlabil în raport de ambele intrări dar nu este controlabil în raport cu fiecare intrare în parte! Acest lucru se datorează conexiunilor existente prin sistem între cele două intrări care anulează efectele unor zerouri prin intermediul unor poli. Acest lucru se va observa în capitolul următor.

Din exemplele anterioare rezultă că prin utilizarea matricei de controlabilitate Φ_c se poate doar verifica existența proprietății de controlabilitate a unui sistem. Pentru o analiză completă a sistemului, în cazul în care sistemul este necontrolabil, se impune și cunoașterea modurilor și a stărilor care implică această proprietate.

1.3 Testul Popov-Belevitch-Hautus

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor prin matricele A și B . Pentru identificarea modurilor controlabile și necontrolabile se poate utiliza criteriul Popov-Belevitch-Hautus (PBH)³ pentru controlabilitate:

Teorema 3.2 *Un sistem invariant în timp pentru care matricea A posedă valori proprii distincte, este **necontrolabil** dacă și numai dacă există un vector coloană w (diferit de zero) astfel încât:*

$$w^T A = \lambda_i w^T \quad \text{și} \quad w^T B = 0, \quad (3.14)$$

sau altfel spus, dacă și numai dacă există un vector coloană w (diferit de zero) care satisface ecuația:

$$w^T [\lambda_i I - A \mid B] = 0, \quad (3.15)$$

unde cu λ_i s-au notat valorile proprii ale matricei A , $i = 1 \dots \dim(A)$.

Dacă nu există un astfel de vector atunci sistemul este **controlabil** [Ly, 2003].

Teorema 3.2 oferă un suport destul de avantajos pentru determinarea proprietății de controlabilitate în raport cu valorile proprii ale matricei A . Astfel dacă se cunosc aceste valori proprii, se pot identifica eventuali vectori w care satisfac ecuația (3.15).

Este mai ușor dacă se pornește de la cea de-a doua egalitate din (3.14), se caută vectori w care satisfac relația $w^T B = 0$ și care apoi verifică și prima egalitate din (3.14).

În unele cazuri, îndeosebi pentru $n > 2$, determinarea acestor vectori devine dificilă. În aceste cazuri se poate folosi următoarea teoremă ce are la bază tot criteriul PBH:

Teorema 3.3 *Un sistem invariant în timp este controlabil dacă și numai dacă rangul matricei:*

$$\Phi_{PBH} = [\begin{array}{c} sI - A \mid B \end{array}] \quad (3.16)$$

este egal cu $n = \dim(A)$, pentru toate valorile complexe s . [Ly, 2003].

Dacă se studiază relația (3.16) se poate observa că rangul matricei se modifică numai pentru acele valori $s = \lambda_i$, $i = 1 \dots n$, adică pentru valorile proprii ale matricei A , deoarece

³După numele celor trei cercetători care au ajuns la același rezultat [Ly, 2003].

în aceste cazuri $\text{rang}[sI - A] < n$. Pentru alte valori $s \neq \lambda_i$ rezultă $\det(sI - A) \neq 0$ și condiția (3.16) este îndeplinită.

Observația 3.4

În cazul în care sistemul nu este controlabil, prin Teorema 3.3 este posibilă determinarea valorilor proprii ale matricei A care determină modurile necontrolabile ale sistemului. Pentru determinarea acestor valori se verifică condiția (3.16) pentru toate valorile $s = \lambda_i$, unde $\lambda_i \in \lambda(A)$.

Ex. 3.10 Se consideră tot sistemul din (3.11), pentru care se determină valorile proprii ale matricei A , $\lambda_1 = 0$ și $\lambda_2 = -1$. Se încearcă determinarea unui vector w care satisface cea de-a doua parte a condiției (3.14). Astfel:

$$\begin{bmatrix} w_1 & w_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = 0$$

de unde rezultă $w_1 - w_2 = 0$. Se consideră $w_1 = a$, $a \in \mathbb{R}$ și rezultă $w_2 = a$. Se aplică criteriul PBH:

Pentru $\lambda_1 = 0$,

- se verifică Teorema 3.2:

$$\begin{aligned} \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}}_B &= 0 \\ \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}}_A &= \underbrace{0}_{\lambda_1} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Cum ambele condiții sunt verificate rezultă că sistemul nu este controlabil, mai mult, modul determinat de $\lambda_1 = 0$ nu este controlabil.

- sau rangul matricei:

$$\Phi_{PBH} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

este egal cu 1 deci modul determinat de $\lambda_1 = 0$ nu este controlabil și în consecință sistemul nu este controlabil.

Pentru $\lambda_2 = -1$,

- se verifică Teorema 3.2:

$$\begin{aligned} \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}}_B &= 0 \\ \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}}_A &= \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} \neq \underbrace{-1}_{\lambda_2} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} a & a \end{bmatrix}}_{w^T} = \begin{bmatrix} -a & -a \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Deoarece cea de-a doua condiție nu este verificată pentru nici un vector $w' = [a, -a]$, $a \in \mathbb{R}$, rezultă că modul determinat de $\lambda_2 = -1$ este controlabil.

- se verifică și rangul matricei:

$$\Phi_{PBH} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

care este egal cu 2, deci modul determinat de $\lambda_2 = -1$ este controlabil.

În concluzie se poate spune că sistemul nu este controlabil, mai mult, acesta prezintă un mod controlabil ($e^{\lambda_2 t} = e^{-t}$) și unul necontrolabil ($e^{\lambda_1 t} = 1$).

Ex. 3.11 Fie sistemul [Ly, 2003] descris prin:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} u(t) \quad (3.17)$$

Să i se verifice controlabilitatea și, dacă este cazul, să i se determine modurile necontrolabile.

- Metoda de verificare bazată pe examinarea grammianului:

Știind că:

$$e^{At} = \begin{bmatrix} e^{-t} & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

și că $s = t_1 - t_0$,

$$W(0, t_1 - t_0) = \int_0^{t_1 - t_0} e^{As} B B^T e^{A^T s} ds$$

$$W(0, t_1 - t_0) = \int_0^{t_1 - t_0} \begin{bmatrix} e^{-2s} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} ds = \begin{bmatrix} (1 - e^{-2(t_1 - t_0)})/2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Determinantul matricei $W(0, t_1 - t_0)$ este egal cu 0, deci matricea nu este inversabilă și în concluzie sistemul nu este complet controlabil.

De asemenea deoarece $n - \text{rang}[W(0, t_1 - t_0)] = 2 - 1 = 1$, rezultă că sistemul are o stare necontrolabilă și una controlabilă, dar încă nu se cunosc valorile lor.

- Matricea de controlabilitate:

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei Φ_c este $1 < 2$, deci așa după cum era de așteptat sistemul este necontrolabil. Din nou se poate afirma că sistemul are o stare controlabilă și una necontrolabilă dar acestea nu se cunosc.

- Se aplică criteriul PHB. Valorile proprii ale matricei A sunt: $\lambda_1 = 0$ și $\lambda_2 = -1$. Pentru fiecare valoare $s = \lambda_i$, $i = 1, 2$, se aplică criteriul PBH:

– $\lambda_1 = 0$, se calculează rangul matricei $\Phi_{PBH} = [\lambda_1 I - A \quad B]$:

$$\text{Rang} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = 1$$

deci modul determinat de $\lambda_1 = 0$ nu este controlabil.

– $\lambda_1 = -1$, se calculează rangul matricei $\Phi_{PBH} = [\lambda_2 I - A \quad B]$:

$$\text{Rang} \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \right) = 2$$

rezultă că modul determinat de $\lambda_2 = -1$ este controlabil.

- Se poate verifica și condiția $|W| \neq 0$, unde $W = \Phi_c \Phi_c^T$:

$$|W| = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{sistem necontrolabil.}$$

1.4 Descompunerea sistemelor în partea controlabilă și în partea necontrolabilă. Descompunerea modală a sistemelor

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor prin matricele (A, B, C) . Controlabilitatea fiind o proprietate intrinsecă a sistemului, ea se păstrează pentru orice realizare sistemică echivalentă a sistemului dat.

Definiția 3.2 Două sisteme (A, B, C) și $(\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C})$ sunt **echivalente pe stare** dacă există o matrice pătratică nesingulară P astfel încât:

$$\tilde{A} = P^{-1}AP, \quad \tilde{B} = P^{-1}B, \quad \tilde{C} = CP. \quad (3.18)$$

Observația 3.5

Definiția de mai sus exprimă de fapt o transformare de stare $\tilde{x} = Px$.

Nota 3.3

Echivalența între două sisteme este simbolizată astfel: $(A, B, C) \sim (\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C})$ [Ionescu, 1985].

Teorema 3.4 Pentru un sistem descris prin:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

și pentru care matricea de controlabilitate,

$$\Phi_c = [B, AB, A^2B, \dots, A^{n-1}B]$$

are rangul egal cu $n_1 \leq n$, există o matrice de transformare nesingulară $P_{n \times n}$ astfel încât:

$$\tilde{A} = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} \\ 0 & \tilde{A}_{22} \end{bmatrix}, \quad \tilde{B} = P^{-1}B = \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (3.19)$$

$$\tilde{C} = CP = [\tilde{C}_1 \quad \tilde{C}_2], \quad \tilde{D} = D$$

unde $[\tilde{A}_{11}]_{n_1 \times n_1}$ și $[\tilde{B}_1]_{n_1 \times m}$, astfel încât

$$\text{rang}(\tilde{\Phi}_c) = \text{rang}[\tilde{B}_1, \tilde{A}_{11}\tilde{B}_1, \tilde{A}_{11}^2\tilde{B}_1, \dots, \tilde{A}_{11}^{n_1-1}\tilde{B}_1] = n_1.$$

Observația 3.6

Dacă un sistem este descris sub forma (3.19), verificarea controlabilității se reduce doar la calcularea rangului matricei determinate de elementele $\tilde{A}_{11}$ și $\tilde{B}_1$.

În plus printr-o astfel de descompunere a sistemului inițial, acesta a fost împărțit în partea controlabilă, definită de matricele $\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1$ și în partea necontrolabilă, definită de matricea $\tilde{A}_{22}$.

Ca și rezultat direct al acestei descompuneri se va observa în exemplele următoare că în matricea de transfer a sistemului vor apărea numai elementele controlabile ale reprezentării sistemului.

Dacă se studiază matricele din (3.19) se observă ușor că componenta sistemului definită de matricea $\tilde{A}_{22}$ determină partea necontrolabilă a sistemului, deoarece aceasta nu este influențată de nici o comandă din matricea $\tilde{B}$.

Următoarea teoremă este utilă în analiza structurală a sistemelor, ținând cont de forma (3.19) de reprezentare a sistemelor:

Teorema 3.5 *Descrierea sistemului prin matricele (A, B, C, D) este echivalentă pe stare cu descrierea prin matricele $(\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C}, \tilde{D})$, la care perechea $(\tilde{A}, \tilde{B})$ are forma din (3.19) și $(\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1)$ reprezintă partea controlabilă a sistemului inițial.*

În urma unei astfel de transformări în reprezentarea sistemului, ținând cont și de cele menționate anterior, se pot trage următoarele concluzii:

1. Stările sistemului $(\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C}, \tilde{D})$ pot fi împărțite în două categorii:

- $[\tilde{x}_c]$ de dimensiune $n_1 = \text{rang}(\Phi_c)$ corespunzătoare stărilor controlabile, $\tilde{x}_c \in \mathcal{X}_c$, unde cu $\mathcal{X}_c$ s-a notat subspațiul controlabil al sistemului;
- $[\tilde{x}_{\bar{c}}]$ de dimensiune $(n - n_1)$, corespunzătoare stărilor necontrolabile, $\tilde{x}_{\bar{c}} \in \bar{\mathcal{X}}_c$, unde cu $\bar{\mathcal{X}}_c$ s-a notat subspațiul necontrolabil al sistemului;

Aceste stări se obțin prin aplicarea matricei de transformare P asupra vectorului de stare al sistemului (A, B, C, D) :

$$x = P \begin{bmatrix} \tilde{x}_c \\ \tilde{x}_{\bar{c}} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \tilde{x}_c \\ \tilde{x}_{\bar{c}} \end{bmatrix} = P^{-1}x.$$

Mai mult, $\{x\} = \{\tilde{x}_c\} + \{\tilde{x}_{\bar{c}}\}$.

2. Matricea de transformare P conține atât bazele subspațiului controlabil $\mathcal{X}_c$ (partea controlabilă) al sistemului cât și a subspațiului necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$ (partea necontrolabilă) al sistemului. Această observație este deosebit de utilă în verificarea posibilității aducerii sistemului într-o stare oarecare dorită. Cu alte cuvinte dacă se cunoaște matricea P se poate verifica dacă starea finală dorită poate fi atinsă sau nu.

Așa după cum s-a prezentat, pentru a ajunge la o reprezentare a sistemului (3.19) este nevoie de o matrice de transformare P . O soluție simplă există dacă matricea de stare a sistemului prezintă valori proprii diferite. Dacă această condiție este îndeplinită și matricea $A_{n \times n}$ prezintă valorile proprii λ_i , $i = 1, \dots, n$, o matrice de transformare este alcătuită din vectorii proprii echivalenți w_i^T :

$$P = [w_i]_{n \times n}. \quad (3.20)$$

În plus în aceste condiții, $P^{-1}AP = \Lambda$, unde

$$\Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{bmatrix}_{n \times n}$$

este o matrice ce conține pe diagonala principală valorile proprii ale matricei A . Matricea Λ poartă denumirea de forma canonică diagonală a matricei A .

Sistemul echivalent devine:

$$\begin{aligned} \dot{\tilde{x}} &= \Lambda \tilde{x} + \tilde{B}u \\ \tilde{y} &= \tilde{C}\tilde{x} \end{aligned} \quad (3.21)$$

unde $\tilde{B}_{n \times m}$ și $\tilde{C}_{p \times n}$.

Nota 3.4

Reprezentarea sistemului sub forma 3.21 poartă denumirea de **forma canonică diagonală** a sistemului.

Pe baza acestei noi reprezentări a sistemului se poate utiliza o nouă metodă pentru analiza controlabilității unui sistem:

Teorema 3.6 *Un sistem reprezentat prin matricele (A, B) , pentru care matricea A prezintă valori proprii distincte, este complet controlabil dacă și numai dacă toate liniile matricei $\tilde{B} = P^{-1}B$ sunt nenule, unde P este o matrice ce conține pe diagonala principală vectori proprii ai matricei A .*

Observația 3.7

*Acest criteriu de analiză a controlabilității unui sistem este valabil numai când matricea de stare A prezintă valori proprii **distincte**.*

Dacă matricea $\tilde{B}$ prezintă pe o linie toate elementele zero, starea $s = \lambda$ corespunzătoare liniei respective din matricea Λ , nu este controlabilă. Acest lucru se explică prin faptul că starea respectivă nu este cuplată cu nici o comandă.

Ex. 3.12 Fie sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Valorile proprii ale matricei A sunt $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$ și $\lambda_4 = -2$. Toate valorile proprii sunt diferite, deci se poate aplica metoda de descompunere prezentată.

Matricea de transformare este formată din vectorii proprii corespunzători valorilor proprii calculate:

$$P = \begin{bmatrix} -2 & \frac{10}{3} & 1 & \frac{5}{2} \\ -2 & -10 & 0 & -5 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -3 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

În urma utilizării matricei de transformare, rezultă sistemul echivalent descris prin matricele $\Lambda = P^{-1}AP$, $\tilde{B} = P^{-1}B$ și $\tilde{C} = CP$:

$$\dot{\tilde{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}}_{\Lambda} \tilde{x} + \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 \\ -\frac{1}{6} & 0 \\ -\frac{1}{3} & 0 \end{bmatrix}}_{\tilde{B}} u$$

$$\tilde{y} = \underbrace{\begin{bmatrix} -2 & \frac{10}{3} & 1 & \frac{5}{2} \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\tilde{C}}$$

Se poate observa că matricea $\tilde{B}$ are toate liniile nenule, deci toate stările $s = \lambda_i$, $i = 1, \dots, 4$ sunt controlabile. Astfel sistemul este complet controlabil. Rezultă că matricea de controlabilitate trebuie să posede rangul maxim posibil, adică egal cu 4:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 16 & 0 \\ 1 & 0 & -4 & 0 & 16 & 0 & -54 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 4 & 0 & -15 & 0 \end{bmatrix}$$

Se observă că $\text{rang}(\Phi_c) = 4$ deci condiția este verificată.

Se mai poate afirma că pentru acest sistem orice stare finală poate fi atinsă într-un timp finit, neexistând limitări în acest sens din punct de vedere al controlabilității sistemului, din moment ce toate stările acestuia sunt controlabile.

Din cele prezentate anterior, se ridică o întrebare referitoare la stările sistemului: cum se poate determina dacă o anumită stare a sistemului poate fi atinsă sau nu? Răspunsul este simplu: dacă starea respectivă este inclusă complet în subspațiul controlabil al sistemului atunci ea poate fi atinsă. Dacă însă ea nu este complet inclusă în subspațiul controlabil, are unele componente în subspațiul necontrolabil, atunci ea nu poate fi atinsă.

În analiza structurală a unui sistem cunoașterea subspațiului controlabil $\mathcal{X}_c$ și, dacă este cazul, a celui necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$ este foarte importantă, deoarece astfel se pot obține informații utile privind stările ce pot fi sau nu influențate prin comandă. În acest sens următoarea teoremă este deosebit de utilă:

Teorema 3.7 Pentru sistemul descris prin matricele (A, B) cu matricea de controlabilitate Φ_c , fie subspațiul complet controlabil $\mathcal{X}_c$ definit ca și domeniul matricei Φ_c și subspațiul necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$ definit ca și subspațiul nul al matricei Φ_c^T , atunci cele două subspații sunt

complementare, $\text{Range}(\Phi_c) \perp \text{Ker}(\Phi_c^T)$ și împreună formează spațiul vectorilor de stare $\mathcal{X}$, adică $\text{Range}(\Phi_c) \oplus \text{Ker}(\Phi_c^T) \equiv \mathcal{X}$.

Din Teorema 3.7, pentru un sistem descris prin matricele (A, B) , cu rangul matricei de controlabilitate Φ_c egal cu n_1 se pot trage următoarele concluzii:

- Subspațiul controlabil al sistemului $\mathcal{X}_c$ este determinat de un număr n_1 de p_i^1 , $i = 1, 2, \dots, n_1$ coloane liniar independente ale matricei Φ_c . Astfel un vector de stare controlabil x trebuie să fie inclus complet în subspațiul $\mathcal{X}_c$. Matematic acest lucru este echivalent cu necesitatea ca vectorul x să fie o combinație liniară a celor n_1 coloane ce determină subspațiul $\mathcal{X}_c$:

$$x = \alpha_1 p_1^1 + \alpha_2 p_2^1 + \dots + \alpha_{n_1} p_{n_1}^1, \quad \alpha_i \in \mathbb{R}, \quad i = 1, 2, \dots, n_1$$

O modalitate de a determina dacă un vector x este controlabil este prin verificarea rangului matricei:

$$\begin{bmatrix} p_1^1 & p_2^1 & \dots & p_{n_1}^1 & x \end{bmatrix}$$

Dacă matricea are rangul egal cu n_1 atunci vectorul x este controlabil, deoarece rangul matricei nu se modifică prin adăugarea de noi vectori coloană care sunt deja combinații liniare ale coloanelor p_i^1 , $i = 1, 2, \dots, n_1$. Intuitiv se poate anticipa că în cazul în care acest rang este mai mare decât n_1 vectorul nu este controlabil.

- Subspațiul necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$ al sistemului este determinat de un număr $(n - n_1)$ de linii p_i^2 , $i = 1, 2, \dots, (n - n_1)$ liniar independente ale matricei Φ_c^T . Un vector de stare x este necontrolabil dacă conține elemente nenule situate în subspațiul necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$.

Dacă matricea:

$$\begin{bmatrix} p_1^2 & p_2^2 & \dots & p_{n_1}^2 & x \end{bmatrix}$$

are rangul mai mare decât n_1 atunci vectorul nu este controlabil, deoarece vectorul x este liniar independent de coloanele p_i^2 , $i = 1, 2, \dots, n_1$ el conținând și elemente nenule din subspațiul necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$.

O altă modalitate de verificare este prin utilizarea matricei de transformare $P = [p_i^1, p_j^2]$, $i = 1, 2, \dots, n_1$, $j = 1, 2, \dots, (n - n_1)$. Se determină:

$$x = P \begin{bmatrix} \tilde{x}_c \\ \tilde{x}_{\bar{c}} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \tilde{x}_c \\ \tilde{x}_{\bar{c}} \end{bmatrix} = P^{-1}x$$

și dacă $\tilde{x}_{\bar{c}}$ este nenul, atunci vectorul de stare x este necontrolabil.

Astfel pentru determinarea subspațiilor controlabile și necontrolabile ale unui sistem descris prin matricele (A, B) se urmăresc etapele:

- Se calculează matricea de controlabilitate Φ_c a sistemului;
- Se calculează rangul n_1 al matricei de controlabilitate Φ_c ;

- Se determină o matrice $[P_1]_{n \times n_1}$ formată din n_1 coloane liniar independente ale matricei de controlabilitate Φ_c a sistemului, adică $P_1 = \mathcal{R}ange(\Phi_c)$. Coloanele matricei $[P_1]$ formează o bază pentru subspațiul controlabil $\mathcal{X}_c$ al sistemului;
- Se determină o matrice de completare $[P_2]_{n \times (n-n_1)}$ formată din $n - n_1$ vectori x , pentru care $\Phi_c^T x = 0$, adică $P_2 = \mathcal{K}er(\Phi_c^T)$. Coloanele matricei $[P_2]$ formează o bază pentru subspațiul necontrolabil $\bar{\mathcal{X}}_c$ al sistemului.

În urma parcurgerii etapelor anterioare se obține și matricea de transformare $P = [P_1, P_2]$, prin care sistemului inițial poate fi reprezentat sub forma (3.19).

Observația 3.8

Utilizarea metodei prezentate anterior pentru determinarea matricei de transformare P a sistemului este foarte utilă îndeosebi când matricea A a sistemului nu posedă valori proprii distincte.

Ex. 3.13 Fie sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix},$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Se determină matricea de controlabilitate:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este egal cu 3, deci sistemul nu este controlabil.

Valorile proprii ale matricei A sunt $[-3, -1, -1, -1]$.

Matricea P_1 , de dimensiune 4×3 se poate scrie cu trei coloane liniar independente din matricea Φ_c :

$$P_1 = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -6 \\ 1 & 2 & -6 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Matricea P_2 de dimensiune 4×1 se poate scrie în funcție de un vector $x = [0, 0, -1, 1]^T$ care verifică ecuația $\Phi_c^T x = 0$:

$$P_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Astfel matricea de transformare este:

$$P = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Prin utilizarea matricei de transformare astfel determinate se calculează matricele:

$$\tilde{A} = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix},$$

$$\tilde{B} = P^{-1}A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\tilde{C} = CP = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\tilde{D} = D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

și se identifică ușor matricele:

$$\tilde{A}_{11} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}, \tilde{A}_{12} = \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}, \tilde{A}_{22} = [-1]$$

$$\tilde{B}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \tilde{B}_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\tilde{C}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Se verifică controlabilitatea perechii $(\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1)$:

$$\text{rang} \tilde{\Phi}_c = \text{rang} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 13 \end{bmatrix} = 3,$$

deci este controlabilă.

În noua formă, stările controlabile ale sistemului sunt $\tilde{x}_c = [x_1, x_2, x_3]^T$ iar starea necontrolabilă este $\tilde{x}_{\bar{c}} = [x_4]$.

Matricea de transfer a sistemului inițial, definit de matricele (A, B, C) , este:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix},$$

iar matricea de transfer determinată de matricele $(\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1, \tilde{C}_1)$:

$$\tilde{H}(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}.$$

Cum cele două matrice de transfer sunt similare, se poate concluziona că matricea de transfer a sistemului inițial este egală cu matricea de transfer a părții controlabile, iar partea necontrolabilă nu mai apare în matricea de transfer inițială, deși ea există în reprezentarea structurală a sistemului. Deci, în matricea de transfer a unui sistem intervine numai partea controlabilă (și se va observa ulterior că și cea observabilă) a sistemului.

Poate fi adus sistemul din starea inițială $x_0(t_0) = 0$ în starea finală $x_f(t_f) = [0, 1, 0, 0]^T$?

Pentru a răspunde la această întrebare se verifică dacă această stare este inclusă complet în subspațiul controlabil al sistemului.

Starea finală se poate scrie în funcție de matricea de transformare P a realizării sistemice de controlabilitate astfel:

$$x_f = P \begin{bmatrix} \tilde{x}_c \\ \tilde{x}_{\bar{c}} \end{bmatrix} = Pz$$

Se determină:

$$z = P^{-1}x_f = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{8} \\ -\frac{1}{8} \\ 0 \end{bmatrix}$$

Cum componenta controlabilă $\tilde{x}_c = \left[-\frac{1}{2}, \frac{3}{8}, -\frac{1}{8}\right]^T$ este inclusă în subspațiul controlabil (există trei valori scalare α_i a.î. $\alpha_1 p_1^1 + \alpha_2 p_2^1 + \alpha_3 p_3^1 = \tilde{x}_c$) și cum nu există nici o componentă nenulă $\tilde{x}_{\bar{c}} = [0]$ în subspațiul necontrolabil, rezultă că această stare finală poate fi atinsă într-un interval limitat de timp.

Dar în cazul în care $x_f(t_f) = [2, 1, 4, 0]^T$?

Se determină:

$$z = P^{-1}x_f = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{17}{8} \\ \frac{5}{8} \\ -2 \end{bmatrix}$$

Se observă că componenta controlabilă $\tilde{x}_c = \left[\frac{1}{2}, \frac{17}{8}, \frac{5}{8}\right]^T$ este inclusă în subspațiul controlabil dar că există o componentă nenulă $\tilde{x}_{\bar{c}} = [-2]$ în subspațiul necontrolabil, deci această stare finală nu poate fi atinsă.

Este de reținut că prin transformarea stării finale x_f a sistemului inițial în starea corespunzătoare realizării sistemice de controlabilitate se poate evalua mult mai ușor dacă această stare poate fi atinsă sau nu. Acest lucru este adesea imposibil de observat din descrierea inițială a sistemului.

1.5 Controlabilitatea pe ieșire și controlabilitatea funcțională

Metodele prezentate anterior permit determinarea proprietății de controlabilitate a unui sistem, și a stărilor care o implică pornind de la matricele A și B . Astfel prin Definiția 3.1 se verifică proprietatea de controlabilitate urmărindu-se atingerea unei stări dorite⁴.

O altă cerință impusă sistemelor de control este ca prin manipularea unor comenzi adecvate, ieșirea sistemului să poată fi adusă într-un timp finit nenul la orice valori dorite⁵. Această proprietate poartă denumirea de *controlabilitate pe ieșire*.

Definiția 3.3 *Un sistem (S) este **controlabil pe ieșire** dacă, urmărindu-se o ieșire $y(t)$ pentru $t > t_0$, există o intrare $u(t)$ care generează ieșirea $y(t)$ pornind din orice stare inițială $y(t_0)$ într-un timp finit nenul.*

⁴De aici și denumirea de controlabilitate pe stare.

⁵Aceste valori sunt totuși limitate de funcționalitatea sistemului.

Această abordare a controlabilității unui sistem este privită din punctul de vedere al influenței intrării asupra ieșirii, spre deosebire de controlabilitatea anterioară care era studiată urmărindu-se influența intrării asupra stărilor sistemului.

Teorema 3.8 *Un sistem dinamic descris prin tripletul (A, B, C) , de ordinul n și vectorul de ieșire y de dimensiune p este controlabil pe ieșire dacă și numai dacă rangul matricei:*

$$\Phi_{io} = \begin{bmatrix} CB & CAB & \dots & CA^{n-1}B \end{bmatrix}_{p \times mn} \quad (3.22)$$

este egal cu p [Dragomir și Preitl, 1979].

Observația 3.9

Controlabilitatea pe ieșire se examinează în funcție de matricele (A, B, C) , spre deosebire de controlabilitatea pe stare care depinde numai de matricele (A, B) .

Deoarece matricele (A, B, C) determină și matricea de transfer a sistemului, controlabilitatea pe ieșire mai poartă și denumirea de controlabilitate intrare-ieșire.

Ex. 3.14 Se consideră sistemul:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} x \end{aligned} \quad (3.23)$$

Se calculează:

$$\Phi_{io} = \begin{bmatrix} CB & CAB & CA^2 & CA^3B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $2 = p$, deci sistemul este controlabil pe ieșire.

O condiție suficientă pentru ca un sistem să fie controlabil pe ieșire este ca ieșirea (ieșirile) acestuia să depindă numai de stările controlabile ale sistemului [Dragomir și Preitl, 1979].

Ex. 3.15 Se consideră sistemul descris prin ecuațiile:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} -7 & -2 & 6 \\ 2 & -3 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} x \end{aligned}$$

Valorile proprii ale matricei A sunt $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = -5$ și $\lambda_3 = -3$. Acestor valori proprii le corespund vectorii proprii $w_1 = [1, 0, 1]^T$, $w_2 = [-1, 1, 0]^T$ respectiv $w_3 = [2, 1, 1]^T$.

Pe baza unei matrice de transformare $P = [w_1, w_2, w_3]$ sistemul inițial devine:

$$\Lambda = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -7 & -2 & 6 \\ 2 & -2 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{B} = P^{-1}B = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{C} = CP = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Se observă că matricea $\tilde{B}$ are pe prima linie toate elementele zero, deci modul determinat de $\lambda_1 = -1$ din matricea Λ este necontrolabil. De asemenea rezultă că starea x_1 nu este controlabilă. Folosind criteriul PBH pentru $\lambda_1 = -1$ se verifică faptul că matricea

$$\Phi_{PBH}|_{s=-1} = \begin{bmatrix} 6 & 2 & -6 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

are rangul egal cu $2 < 3$, deci într-adevăr modul determinat de $\lambda_1 = -1$ este necontrolabil.

Deoarece din matricea $\tilde{C}$ se observă că ieșirea sistemului depinde de starea necontrolabilă x_1 , sistemul ar trebui să nu fie controlabil pe ieșire. Se verifică rangul matricei:

$$\Phi_{io} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -3 & 0 & 9 & 0 \end{bmatrix}$$

care este egal cu $1 < p = 2$, deci așa după cum era de așteptat sistemul nu este controlabil pe ieșire.

Controlabilitatea pe ieșire este o cerință care presupune ca ieșirea sistemului să fie la valoarea dorită la fiecare *moment de timp* [Bosgra et al., 2003]. O altă cerință mult mai importantă este ca ieșirea să urmărească o valoare dorită, predefinită, pentru un *interval de timp*⁶. Această cerință este justificată prin faptul că, dacă un sistem este controlabil pe stare și în consecință poate atinge orice stare într-un interval finit de timp, nu implică imediat că această stare poate fi și menținută pentru un anumit interval de timp. Proprietatea care asigură cerința de mai sus poartă numele de *controlabilitate pe ieșire funcțională* sau simplu *controlabilitate funcțională*.

Conceptul de controlabilitate funcțională a fost introdus de Rosenbrock [Rosenbrock, 1970] și prin acesta se evaluează proprietatea unui sistem de a urmări atingerea unei ieșiri dorite pe durata unui interval de timp.

Controlabilitatea pe stare mai este denumită **controlabilitate p.s**⁷, sau aici simplu controlabilitate, iar controlabilitatea funcțională mai poartă denumirea de **controlabilitate f**⁸ [Patel și Munro, 1982].

Un sistem este controlabil funcțional dacă rangul matricei de transfer este egal cu numărul de ieșiri ale sistemului (numărul de linii ale matricei de transfer) [Bosgra et al., 2003].

În funcție de numărul de intrări și de ieșiri ale sistemului se pot distinge mai multe cazuri:

1. Când $m = p$, sistemul este controlabil funcțional dacă matricea de transfer $H(s)$ a acestuia este nesingulară, adică îndeplinește condiția $|H(s)| \neq 0$.

⁶Cerință necesară de exemplu la sistemele de urmărire a referinței.

⁷Acronim de la *pointwise - state*.

⁸Acronim de la *functionally*.

2. Dacă un sistem are mai multe ieșiri decât intrări, adică $p > m$, el nu este controlabil funcțional.
3. Dacă un sistem are mai multe intrări decât ieșiri, $m > p$, sistemul este controlabil funcțional dacă și numai dacă există cel puțin un minor $H_i(s)_{p \times p}$ din $H(s)$, astfel încât $|H_i(s)| \neq 0$. Această condiție este echivalentă cu $\text{rang}[H(s)] = p$.

Nota 3.5

Controlabilitatea p.s nu implică controlabilitatea funcțională și invers [Patel și Munro, 1982].

Deși adesea se afirmă ideea că controlabilitatea funcțională este dependentă de stările necontrolabile ale sistemului, **controlabilitatea p.s** nu implică **controlabilitatea f** și invers. Acest lucru a fost demonstrat de [Patel și Munro, 1982].

Ex. 3.16 Se consideră sistemul descris prin ecuațiile (3.23). Se determină matricea de transfer a acestuia:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}$$

Pentru a examina controlabilitatea funcțională se calculează determinantul:

$$|H(s)| = -\frac{s-1}{(s+1)^2(s+3)}.$$

Deci sistemul este controlabil funcțional. Se examinează și controlabilitatea p.s:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei $\Phi_c = 3 < 4$ și în consecință sistemul nu este controlabil. Se poate verifica că modul determinat de $\lambda = -1$ este necontrolabil.

Verificarea proprietății de controlabilitate a unui sistem se face urmărind pașii prezentați în Tabelul 3.1.

Tabelul 3.1: Algoritmul de verificare a proprietății de controlabilitate pentru un sistem liniar invariant în timp.

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor prin matricele (A, B, C, D). Se cere să se studieze controlabilitatea acestui sistem, și dacă este cazul să i se determine stările necontrolabile. Pasul 1: Se calculează matricea de controlabilitate. Pasul 2: Dacă rangul matricei de controlabilitate este egal cu $\dim(A)$, atunci sistemul este complet controlabil. altminteri sistemul nu este controlabil. Pasul 3: Dacă sistemul nu este controlabil: Pasul 3.1: Se calculează valorile proprii λ_i ale matricei A, unde $i = 1 \dots \dim(A)$. Pasul 3.2: Se aplică pentru fiecare valoare $s = \lambda_i$ testul PBH pentru determinarea modurilor necontrolabile, prin utilizarea relațiilor (3.14) sau (3.15). Pasul 3.3: Se determină subspațiile de controlabilitate $\mathcal{X}_c$ și de necontrolabilitate $\bar{\mathcal{X}}_c$. Pasul 4: Se verifică controlabilitatea pe ieșire și controlabilitatea funcțională.
--

2 Observabilitatea sistemelor liniare invariante în timp

Se cunoaște deja că în cazul utilizării strategiilor de control bazate pe reacția inversă este necesară și cunoașterea stărilor sistemului.

Dacă accesul la vectorul stărilor nu poate fi realizat, este necesară estimarea a ceea ce nu este măsurabil pe baza a ceea ce este măsurabil. Dar ce înseamnă că vectorul stărilor nu este măsurabil? Următorul exemplu clarifică acest aspect.

Ex. 3.17 Fie un sistem [Lewis, 2004a] descris în spațiul stărilor prin ecuațiile:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}.$$

Soluția în domeniul timp a sistemului pentru o intrare $u(t)$, $t \geq 0$ este dată de:

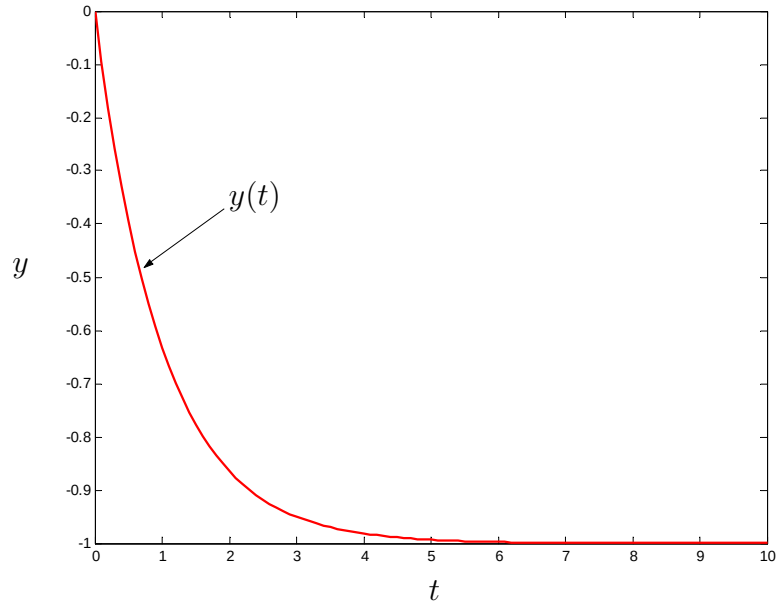


Figura 3.5: Variația ieșirii sistemului considerat.

$$x(t) = e^{At}x(0) + \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

Pentru simplificarea calculelor se consideră intrarea sistemului ca fiind o treaptă unitară:

$$u(t) = \begin{cases} 0, & t < 0 \\ 1, & t \geq 0 \end{cases}$$

Dacă sistemul pornește din condiții inițiale nule $x(t_0) = x(0) = [0, 0]$, soluția este:

$$x(t) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}(e^t - e^{-t}) - 1 \\ \frac{1}{2}(e^t - e^{-t}) \end{bmatrix},$$

iar ieșirea este:

$$y(t) = Cx(t) = e^{-t} - 1,$$

și evoluția ei este prezentată în Figura 3.5.

Dar dacă se pornește din condiții inițiale nenule, adică $x(0) = [k, k]$, $k \neq 0$, variațiile în timp ale stărilor și ieșirii sistemului sunt:

$$x(t) = \begin{bmatrix} ke^t - 1 + \frac{1}{2}(e^{-t} + e^t) \\ ke^t + \frac{1}{2}(e^t - e^{-t}) \end{bmatrix}, \quad y(t) = e^{-t} - 1$$

Se poate observa că modificarea stării inițiale, deși afectează variația stărilor ulterioare, efectul ei *nu este propagat* la ieșirea sistemului așa după cum poate era de așteptat. Altfel spus, modificarea stării inițiale nu este observată la ieșirea sistemului, adică sistemul nu este observabil.

Se ridică o întrebare întru totul motivată privind capacitatea sistemului de a transmite modificarea stărilor sistemului la ieșirea acestuia.

Această proprietate a sistemului, urmărită și dorită de proiectanții sistemelor de control, poartă denumirea de *observabilitate* sistemului.

Observabilitatea unui sistem implică posibilitatea determinării stărilor sistemului doar pe baza "istoriei", adică a evoluției în timp a intrărilor și ieșirilor sistemului pe un interval de timp arbitrar, finit și nenul. Cu alte cuvinte observabilitatea sistemului permite *observarea* stărilor interne ale acestuia doar prin urmărirea intrărilor și ieșirilor aplicate sistemului. Ea este o caracteristică intrinsecă a sistemelor, este o proprietate structurală a acestora.

Din exemplu anterior se poate observa că elementele matricei C fac ca în calcularea ieșirii sistemului unele componente ale variației stărilor să se anuleze. Pentru un sistem, "alegerea" semnalelor de ieșire este îngăduită de unele limitări constructive ale sistemului sau, în altele cazuri, de echipamentele de măsură disponibile, astfel încât nu este posibilă întotdeauna urmărirea tuturor stărilor sistemului. Dacă acest lucru nu este posibil trebuie verificat în ce măsură ieșirile urmărite surprind comportamentul stărilor sistemului.

Se va observa în continuare că intrările aplicate sistemului nu-i influențează proprietatea de observabilitate.

Fie un sistem descris prin:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad (3.24)$$

unde x este un vector de dimensiune $n \times 1$ numit vectorul stărilor, u este un vector de dimensiune $m \times 1$ numit vectorul intrărilor, y este un vector de dimensiune $p \times 1$ numit vectorul ieșirilor, A este o matrice de dimensiune $n \times n$, B este o matrice de dimensiune $n \times m$, C este o matrice de dimensiune $p \times n$ iar D este o matrice de dimensiune $p \times m$.

Definiția 3.4 *O stare $x(t_0)$ se numește **observabilă** pe un interval de timp oarecare finit și nenul $[t_0, t_1]$, dacă ea poate fi unic determinată de intrările $u(t)$ și $y(t)$ aplicate în intervalul $[t_0, t_1]$.*

Definiția 3.5 *Un sistem (S) descris prin (3.24) este **observabil** dacă având la dispoziție funcțiile vectoriale de intrare și ieșire, $u(t)$ respectiv $y(t)$, definiți pe intervalul $[t_0, t_1]$ este posibilă determinarea vectorului stării inițiale $x_0 = x(t_0)$, $(\forall) t_0 \neq t_1, t_0 < t_1$.*

Nota 3.6

*Un sistem este **complet observabil** dacă toate stările îi sunt observabile.*

*Un sistem este **total neobservabil** dacă toate stările îi sunt neobservabile.*

Observația 3.10

Dacă pentru un sistem definiția observabilității nu este satisfăcută, sistemul este neobservabil, adică nu toate stările lui pot fi urmărite la ieșirea sistemului.

Neobservabilitatea implică existența cel puțin a unei stări ce nu poate fi urmărită la ieșirea sistemului.

O stare neobservabilă este o stare care nu poate fi cuplată cu ieșirea sistemului⁹.

Definiția 3.5 indică faptul că la momentul t_1 starea inițială $x(t_0)$ poate fi determinată cunoscând evoluțiile în timp ale intrărilor și ieșirilor sistemului în intervalul $[t_0, t_1]$. În plus ea numai verifică proprietatea de observabilitate, dar nu furnizează informații despre modul de determinarea a stărilor care o influențează.

2.1 Grammianul de observabilitate

Teorema 3.9 Sistemul liniar invariant în timp descris prin (3.24) este **complet observabil** dacă și numai dacă matricea:

$$M(t_0, t_1) = \int_{t_0}^{t_1} e^{(A^T(\tau-t_0))} C^T C e^{A(\tau-t_0)} d\tau \quad (3.25)$$

este inversabilă [Ly, 2003].

Dacă se notează $s = \tau - t_0$:

$$M(0, t_1 - t_0) = \int_0^{t_1-t_0} e^{(A^T s)} C^T C e^{As} ds \quad (3.26)$$

Observația 3.11

După cum rezultă din (3.25) și (3.26), observabilitatea sistemului S depinde numai de matricea de stare A și de matricea de ieșire C .

Matricea M , este de dimensiune $n \times n$, este definită numai pe intervalul $[t_0, t_1]$, este simetrică și pozitivă [Ly, 2003].

2.2 Matricea de observabilitate

Teorema 3.10 Un sistem liniar invariant în timp de ordinul n este **complet observabil** în intervalul $[t_0, t_1]$ dacă și numai dacă rangul matricei:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}_{np \times n} = \begin{bmatrix} C^T & A^T C^T & (A^T)^2 C^T & \dots & (A^T)^{n-1} C^T \end{bmatrix}_{np \times n}^T \quad (3.27)$$

este maxim, adică egal cu n .

⁹Modul concret în care se poate determina dacă o stare este cuplată cu ieșirea sistemului va fi explicat în paragrafele următoare.

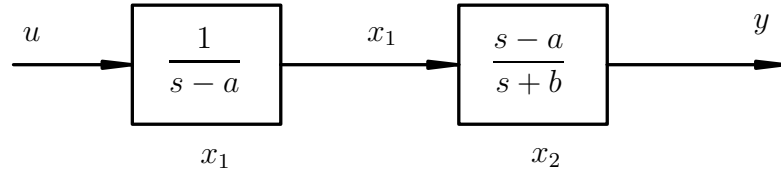


Figura 3.6: Un exemplu de sistem controlabil dar neobservabil.

Matricea Φ_o atașată unui sistem provine din gramianul de observabilitate și poartă numele de *matricea de observabilitate* a sistemului. Ea este de dimensiune $np \times n$ (prezintă mai multe linii decât coloane).

Observabilitatea unui sistem este influențată numai de elementele matricei de stare A și de cele ale matricei de ieșire C . Astfel un sistem neobservabil poate deveni observabil dacă se aleg corespunzător elementele matricei C , dar acest lucru nu este întotdeauna posibil¹⁰.

Ex. 3.18 Fie sistemul descris prin diagrama bloc prezentată în Figura 3.6.

Se determină o reprezentare în spațiul stărilor pentru sistem. Astfel pentru prima stare se scriu relațiile:

$$sX_1(s) - aX_1(s) = U(s) \quad |\mathcal{L}^{-1}$$

$$\frac{dx_1}{dt} = \frac{du}{dt} + ax_1$$

sau

$$\dot{x}_1 = ax_1 + u$$

Pentru cea de-a doua stare se poate scrie $\frac{s-a}{s+b} = 1 + \frac{-a-b}{s+b}$, de unde dacă se consideră ieșirea $y - x_1$, rezultă:

$$sX_2(s) + bX_2(s) = -(a+b)X_1(s) \quad |\mathcal{L}^{-1}$$

$$\frac{dx_2}{dt} = -(a+b)\frac{dx_1}{dt} - bx_2$$

sau

$$\dot{x}_2 = -(a+b)x_1 - bx_2.$$

Pentru ecuația ieșirii sistemului se revine la transferul direct dintre x_1 și y și se poate scrie:

$$y = x_1 + x_2$$

Iar descrierea în spațiul stărilor este:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ -(a+b) & -b \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + [0] \cdot u$$

Pentru examinarea proprietăților de controlabilitate și observabilitate ale sistemului se determină matricele de controlabilitate Φ_c și de observabilitate Φ_o :

¹⁰Din considerente de funcționare, constructive sau economice.

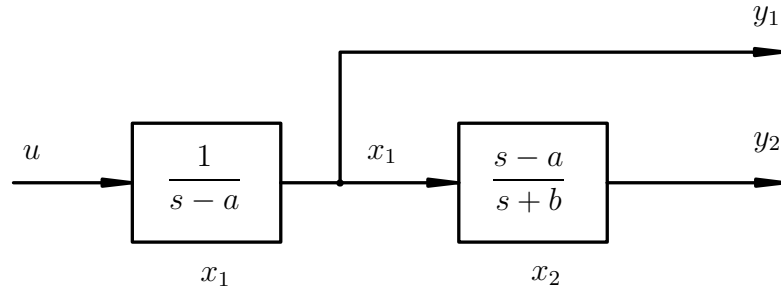


Figura 3.7: Sistem controlabil și observabil, rezultat prin adăugarea unei noi ieșiri corepunzătoare primei stări.

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & a \\ 0 & -a-b \end{bmatrix}$$

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -b & -b \end{bmatrix}$$

Cum $\text{rang}(\Phi_c) = 2$ și $\text{rang}(\Phi_o) = 1$ rezultă că sistemul este complet controlabil dar este neobservabil.

Din Figura 3.6 se poate observa intuitiv că starea x_1 nu este observabilă la ieșirea y a sistemului din cauza simplificării ce apare între elementele $s-a$ dintre cele două blocuri. Se va observa mai târziu că acest fenomen poartă numele de *decuplare* a polului $s=a$ corespunzător primei stări, cu zeroul $s=a$ corespunzător celei de-a doua stări.

O soluție pentru transformarea sistemului neobservabil într-unul observabil este prin adăugarea unei noi ieșiri sistemului prin care să se surprindă evoluția stării x_1 , iar noul sistem este cel din Figura 3.7. În acest caz ieșirea sistemului este:

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot u,$$

iar matricea de observabilitate:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ -b & -b \end{bmatrix}.$$

Cum rangul matricei de observabilitate este egal cu 2, sistemul rezultat este complet observabil.

Deși soluția pare simplă, acest lucru nu este întotdeauna posibil. Considerarea unei noi ieșiri presupune adăugarea unui nou senzor pentru starea x_1 , senzor care poate fi destul de costisitor. Cu toate acestea însă, starea x_1 nu poate fi întotdeauna accesibilă pentru măsurare. În plus sistemul rezultat va fi de tip *MIMO*, deci de o complexitate mărită.

Dacă matricea Φ_o are rangul $r \neq n$, sistemul este neobservabil, iar diferența $n-r$ furnizează numărul de stări neobservabile. Ca și efecte, aceste stări nu au nici o influență asupra ieșirilor sistemului, sau mai corect spus, dinamica lor nu este urmărită la ieșirea sistemului.

În cazul sistemelor *SISO* când $p=1$, condiția de observabilitate implică ca determinantul matricei de observabilitate să fie nenul, $|\Phi_o| \neq 0$.

La sistemele *MIMO*, unde $p > 1$ trebuie verificat dacă matricea de observabilitate conține n linii independente, operație care poate deveni dificilă dacă p este mare. Ca și în cazul determinării proprietății de controlabilitate, este mai simplu să se determine rangul unei matrice pătratice.

Astfel se scrie matricea:

$$W = \Phi_o^T \Phi_o \quad (3.28)$$

Dacă această matrice pătratică de dimensiune $n \times n$ are $|W| \neq 0$ atunci sistemul este complet observabil [Lewis, 2004b].

Ex. 3.19 Să se studieze observabilitatea sistemului:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} x \end{aligned} \quad (3.29)$$

Prin utilizarea Grammianului de observabilitate, se calculează matricea:

$$\begin{aligned} M(0, t_1 - t_0) &= \int_0^{t_1 - t_0} e^{(A^T s)} C^T C e^{As} ds = 5 \int_0^{t_1 - t_0} \begin{bmatrix} e^{-6s} & e^{-6s} \\ e^{-6s} & e^{-6s} \end{bmatrix} ds = \\ &= 5 \begin{bmatrix} 1 - e^{(-6t_1 + 6t_0)} & 1 - e^{(-6t_1 + 6t_0)} \\ 1 - e^{(-6t_1 + 6t_0)} & 1 - e^{(-6t_1 + 6t_0)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Rangul matricei M este egal cu 1, deci sistemul este neobservabil. În plus, deoarece rangul maxim posibil este $n = 2$, rezultă că există $2 - 1 = 1$ stări neobservabile, dar ele nu se cunosc.

O altă metodă este prin utilizarea matricei de observabilitate:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$$

iar rangul ei este 1, deci sistemul este neobservabil. Și aici se poate afirma că există o stare necontrolabilă, deoarece $n - 1 = 1$, dar aceasta nu poate fi încă determinată.

Dacă se calculează și matricea $W = \Phi_o^T \Phi_o$:

$$W = \begin{bmatrix} 50 & 50 \\ 50 & 50 \end{bmatrix}$$

al cărei determinant este egal cu 0, rezultă din nou că sistemul nu este observabil.

Ex. 3.20 Să se determine dacă următorul sistem, descris prin matricele A și C , este observabil:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -6 \\ 1 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (3.30)$$

Matricea de observabilitate este:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -6 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix},$$

iar rangul ei este egal cu 3 deci sistemul este complet observabil. Efectul este că toate stările sistemului sunt urmărite la ieșirea acestuia.

2.3 Testul Popov-Belevitch-Hautus

Se dă un sistem descris prin matricele A și C . O altă metodă de studiu a proprietății de observabilitate a unui sistem este testul Popov-Belevitch-Hautus (PBH) pentru observabilitate:

Teorema 3.11 *Un sistem liniar invariant în timp pentru care matricea A posedă valori proprii distincte, este **neobservabil** dacă și numai dacă există un vector coloană w nenul astfel încât [Ly, 2003]:*

$$Aw = \lambda_i w \quad \text{și} \quad Cw = 0 \quad (3.31)$$

unde λ_i sunt valorile proprii ale matricei A , $i = 1, \dots, n$.

O altă formă a condiției (3.31) este:

$$\begin{bmatrix} \lambda_i I - A \\ C \end{bmatrix} w = 0 \quad (3.32)$$

Teorema 3.11 permite verificarea proprietății de observabilitate și în plus permite determinarea modurilor care implică această proprietate.

Si în acest caz se poate determina un astfel de vector w din cea de-a doua parte a ecuației (3.31), după care acesta se verifică în prima parte a ecuației.

De asemenea se poate observa din prima egalitate a relației (3.31) că vectorul w este vector propriu pentru matricea A . Astfel o metodă simplă de verificare a condiției (3.31) este prin determinarea vectorilor proprii ai matricei A după care se verifică cea de-a doua egalitate a condiției (3.31).

Aceste operații pot deveni dificile dacă numărul stărilor sistemului este mare, dar marele avantaj al acestei metode față de celelalte este că prin utilizarea ei se pot determina valorile proprii cărora le corespund moduri observabile sau neobservabile.

Teorema 3.12 *Un sistem liniar invariant în timp este **complet observabil** dacă și numai dacă rangul matricei:*

$$\Phi_{PHB} = \begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix}, \quad (3.33)$$

este maxim adică egal cu $n = \dim(A)$, pentru toate valorile complexe s .

Matricea Φ_{PHB} își pierde rangul pentru valori $s = \lambda_i$, $i = 1 \dots n$ adică la valorile proprii ale matricei A , care vor da *moduri neobservabile*.

Ex. 3.21 Se consideră sistemul:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} u \\ y &= [1 \quad 0 \quad 1] x \end{aligned}$$

Se rezolvă cea de-a doua egalitate a condiției (3.31) și rezultă un vector w de forma $w = [w_1, w_2, -w_1]^T$.

Pe de altă parte, matricea A poate fi scrisă în funcție de valorile proprii $0, -1, 1$ și de vectorii proprii sub forma:

$$A = V\Lambda V^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & i & -i \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 - \frac{3}{2}i & -\frac{1}{2}i & \frac{1}{2} \\ -1 + \frac{3}{2}i & \frac{1}{2}i & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Se poate observa că nici un vector propriu al matricei A (coloane din matricea V) nu satisface condiția obținută, $w = [w_1, w_2, -w_1]^T$. Deci condiția de neobservabilitate (3.31) nu este satisfăcută, și, în consecință, sistemul este complet observabil.

În plus pentru fiecare valoare proprie a matricei A se poate verifica condiția (3.33). De exemplu pentru $\lambda_1 = 0$ va rezulta matricea:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este 3 deci $\lambda_1 = 0$ determină un mod observabil. La fel se poate verifica și pentru celelalte valori proprii.

Ex. 3.22 Să se studieze observabilitatea sistemului:

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x(t) \\ y(t) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x(t) \end{aligned} \quad (3.34)$$

Se calculează matricea de observabilitate:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $1 < 2$, deci sistemul nu este complet observabil, în plus se poate spune că sistemul posedă o stare observabilă și una neobservabilă.

Se utilizează testul PHB de observabilitate. Se determină valorile proprii și vectorii proprii ale matricei A :

- valorile proprii sunt $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = 0$;
- vectorii proprii sunt $w_1 = [1, 0]^T$, $w_2 = [0, 1]^T$.

Pentru ca sistemul să fie neobservabil este necesar ca un astfel de vector propriu w al matricei A să satisfacă condiția $C \cdot w = 0$. Se poate observa imediat că vectorul $[0, 1]^T$ satisface această condiție, deci sistemul este neobservabil, mai mult modul determinat de $\lambda_2 = 0$ nu este observabil.

Acest lucru se poate determina și prin utilizarea Teoremei 3.12:

- $s = -1 \Rightarrow \text{rang} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = 2$, deci $\lambda_1 = -1$ determină un mod observabil;
- $s = 0 \Rightarrow \text{rang} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = 1$, deci $\lambda_2 = 0$ determină un mod neobservabil.

În concluzie se poate afirma că sistemul este neobservabil și în plus posedă un mod neobservabil determinat de $\lambda_2 = 0$. Cum acest mod influențează starea x_2 , aceasta nu este cuplată cu nici-o ieșire a sistemului.

2.4 Descompunerea sistemelor în partea observabilă și în partea neobservabilă

Așa după cum s-a observat și în secțiunea dedicată studiului controlabilității sistemelor, o proprietate structurală a unui sistem se păstrează și în alte forme de reprezentare a acestuia. Observația este adevărată și în cazul observabilității sistemelor.

Teorema 3.13 Pentru un sistem descris prin:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

și pentru care matricea de observabilitate

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}$$

are rangul egal cu $n_1 < n$, există o matrice de transformare nesingulară $P_{n \times n}$ astfel încât sistemul inițial poate fi scris sub forma:

$$\tilde{A} = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & 0 \\ \tilde{A}_{21} & \tilde{A}_{22} \end{bmatrix}, \quad \tilde{B} = P^{-1}B = \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 \\ \tilde{B}_2 \end{bmatrix}, \quad (3.35)$$

$$\tilde{C} = CP = [\tilde{C}_1 \quad 0], \quad \tilde{D} = D$$

unde $[\tilde{A}_{11}]_{n_1 \times n_1}$ și $[\tilde{C}_1]_{p \times n_1}$, astfel încât:

$$\text{rang}(\tilde{\Phi}_o) = \text{rang} \begin{bmatrix} \tilde{C}_1 \\ \tilde{C}_1 \tilde{A}_{11} \\ \vdots \\ \tilde{C}_1 \tilde{A}_{11}^{n_1-1} \end{bmatrix} = n_1.$$

Observația 3.12

Dacă un sistem este descris sub forma (3.35), verificarea observabilității se reduce doar la calcularea rangului matricei determinate de elementele $\tilde{A}_{11}$ și $\tilde{C}_1$.

În plus printr-o astfel de descompunere a sistemului inițial, acesta a fost împărțit în partea observabilă, definită de matricele $\tilde{A}_{11}$, $\tilde{C}_1$ și în partea neobservabilă, definită de matricea $\tilde{A}_{22}$.

Ca și rezultat direct al acestei descompuneri se va observa în exemplele următoare că în matricea de transfer a sistemului vor apărea numai elementele observabile ale reprezentării sistemului.

Dacă se studiază matricele din (3.35) se observă că componenta sistemului definită de matricea $\tilde{A}_{22}$ determină partea neobservabilă a sistemului, deoarece nu este legată de nici o componentă din matricea $\tilde{C}$.

Următoarea teoremă este utilă în analiza structurală a sistemelor, ținând cont de forma (3.35) de reprezentare a sistemelor:

Teorema 3.14 *Descrierea sistemului prin matricele (A, B, C, D) este echivalentă cu descrierea prin matricele $(\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C}, \tilde{D})$, la care perechea $(\tilde{A}, \tilde{C})$ are forma din (3.35) și $(\tilde{A}_{11}, \tilde{C}_1)$ reprezintă partea observabilă a sistemului inițial.*

În urma unei astfel de transformări de reprezentare a sistemului se pot trage următoarele concluzii:

1. Stările inițiale ale sistemului pot fi împărțite în două categorii:

- $[\tilde{x}_o]$ de dimensiune $n_1 = \text{rang}(\Phi_o)$ corespunzătoare stărilor observabile, $\tilde{x}_o \in \mathcal{X}_o$, unde cu $\mathcal{X}_o$ s-a notat subspațiul observabil al sistemului;
- $[\tilde{x}_{\bar{o}}]$ de dimensiune $(n - n_1)$, corespunzătoare stărilor neobservabile, $\tilde{x}_{\bar{o}} \in \bar{\mathcal{X}}_o$, unde cu $\bar{\mathcal{X}}_o$ s-a notat subspațiul neobservabil al sistemului.

Aceste stări se obțin prin aplicarea matricei de transformare P :

$$x = P \begin{bmatrix} \tilde{x}_o \\ \tilde{x}_{\bar{o}} \end{bmatrix}.$$

În plus se poate scrie că $\{x\} = \{\tilde{x}_o\} + \tilde{x}_{\bar{o}}$.

2. Matricea de transformare P conține atât bazele subspațiului observabil $\mathcal{X}_o$ (partea observabilă) al sistemului cât și a subspațiului neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$ (partea neobservabilă) al sistemului.

O matrice de transformare P poate fi obținută prin utilizarea relației (3.20), dacă matricea A posedă valori proprii distincte.

În aceste condiții se poate utiliza următoarea teoremă:

Teorema 3.15 *Un sistem reprezentat prin matricele (A, C) , pentru care matricea A prezintă valori proprii distincte, este complet observabil dacă și numai dacă matricea $\tilde{C} = CP$ are toate coloanele nenule, unde P este o matrice ce conține pe diagonala principală valorile proprii ale matricei A .*

Observația 3.13

*Acest criteriu de analiză a observabilității unui sistem este valabil numai când matricea de stare A prezintă valori proprii **distincte**.*

Dacă matricea $\tilde{C}$ prezintă pe o coloană toate elementele zero, starea $s = \lambda$ corespunzătoare coloanei respective din matricea $\Lambda = P^{-1}AP$, nu este observabilă. Acest lucru se explică prin faptul că starea respectivă nu este cuplată cu nici o ieșire a sistemului.

Ex. 3.23 Se observă că sistemul din Exemplul 3.22 anterior este reprezentat în forma canonică diagonală. Cum a doua coloană a matricei C are elementul 0, rezultă că starea $s = \lambda = 0$ din matricea A este necontrolabilă.

În analiza structurală a unui sistem cunoașterea subspațiului observabil și, dacă este cazul, a celui neobservabil este foarte importantă, deoarece astfel se pot obține informații utile privind stările ce pot fi sau nu estimate, în cazul în care se dorește utilizarea unui estimator de stare [Filipescu și Stamatescu, 2002]. Următoare teoremă este deosebit de utilă în atingerea acestui deziderat:

Teorema 3.16 Pentru sistemul descris prin matricele (A, C) cu matricea de observabilitate Φ_o , fie subspațiul complet observabil $\mathcal{X}_o$ definit ca și domeniul matricei Φ_o^T și subspațiul neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$ definit ca și subspațiul nul al matricei Φ_o , atunci cele două subspații sunt complementare, $\text{Range}(\Phi_o^T) \perp \text{Ker}(\Phi_o)$ și împreună formează spațiul vectorilor de stare $\mathcal{X}$, adică $\text{Range}(\Phi_o^T) \oplus \text{Ker}(\Phi_o) \equiv \mathcal{X}$ [Ly, 2003].

Din Teorema 3.16, pentru un sistem descris prin matricele (A, C) , cu rangul matricei de observabilitate Φ_o egal cu n_1 se pot trage următoarele concluzii:

- Subspațiul observabil al sistemului $\mathcal{X}_o$ este determinat de un număr n_1 de p_i^1 , $i = 1, 2, \dots, n_1$ coloane liniar independente ale matricei Φ_o^T . Astfel un vector de stare observabil x trebuie să fie inclus complet în subspațiul $\mathcal{X}_o$. Matematic acest lucru este echivalent cu necesitatea ca vectorul x să fie o combinație liniară a celor n_1 coloane ce determină subspațiul $\mathcal{X}_o$:

$$x = \alpha_1 p_1^1 + \alpha_2 p_2^1 + \dots + \alpha_{n_1} p_{n_1}^1, \quad \alpha_i \in \mathbb{Z}, \quad i = 1, 2, \dots, n_1$$

O modalitate de a determina dacă un vector x este observabil este prin verificarea rangului matricei:

$$\begin{bmatrix} p_1^1 & p_2^1 & \dots & p_{n_1}^1 & x \end{bmatrix}$$

Dacă matricea are rangul egal cu n_1 atunci vectorul x este observabil, deoarece rangul matricei nu se modifică prin adăugarea de noi vectori coloană care sunt deja combinații liniare ale coloanelor p_i^1 , $i = 1, 2, \dots, n_1$. Intuitiv se poate anticipa că în cazul în care acest rang este mai mare decât n_1 vectorul nu este observabil.

- Subspațiul neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$ al sistemului este determinat de un număr $(n - n_1)$ de linii p_i^2 , $i = 1, 2, \dots, (n - n_1)$ liniar independente ale matricei Φ_o . Un vector de stare x este neobservabil dacă conține elemente situate în subspațiul neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$.

O modalitate de a determina dacă un vector x este observabil este prin verificarea rangului matricei:

$$\begin{bmatrix} p_1^2 & p_2^2 & \dots & p_{n_1}^2 & x \end{bmatrix}$$

Dacă matricea are rangul mai mare decât n_1 atunci vectorul nu este observabil, deoarece vectorul x este liniar independent de coloanele p_i^2 , $i = 1, 2, \dots, n_1$ el conținând și elemente *nenule* din subspațiul neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$.

O altă modalitate de a verifica este prin utilizarea matricei de transformare $P = [p_i^1, p_j^2]$, $i = 1, 2, \dots, n_1$, $j = 1, 2, \dots, (n - n_1)$. Se determină:

$$x = P \begin{bmatrix} \tilde{x}_o \\ \tilde{x}_{\bar{o}} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \tilde{x}_o \\ \tilde{x}_{\bar{o}} \end{bmatrix} = P^{-1}x$$

și dacă $\tilde{x}_{\bar{o}}$ este *nenul*, atunci vectorul de stare x este neobservabil.

Astfel pentru determinarea subspațiilor observabile și neobservabile ale unui sistem descris prin matricele (A, C) se urmăresc etapele:

- Se determină matricea de observabilitate Φ_o a sistemului;
- Se calculează rangul n_1 al matricei de observabilitate Φ_o ;
- Se construiește o matrice $[P_1]_{n \times n_1}$ formată din n_1 coloane liniar independente ale matricei Φ_o^T , adică $P_1 = \mathcal{R}ange(\Phi_o^T)$. Coloanele matricei $[P_1]$ formează o bază pentru subspațiul observabil $\mathcal{X}_o$ al sistemului;
- Se construiește o matrice $[P_2]_{n \times (n-n_1)}$ cu vectori care satisfac ecuația $\Phi_o x = 0$, adică $P_2 = \mathcal{K}er(\Phi_o)$. Coloanele matricei $[P_2]$ formează o bază pentru subspațiul neobservabil $\bar{\mathcal{X}}_o$ al sistemului.

În urma parcurgerii etapelor anterioare se obține și matricea de transformare $P = [P_1, P_2]$, prin care sistemului inițial poate fi reprezentat sub forma (3.35).

Observația 3.14

Utilizarea metodei prezentate anterior pentru determinarea matricei de transformare P a sistemului este foarte utilă îndeosebi când matricea A a sistemului nu posedă valori proprii distincte.

Pentru a susține cele menționate se consideră următorul exemplu:

Ex. 3.24 Fie sistemul descris prin matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$$

Matricea de observabilitate este:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$$

iar rangul ei este egal cu 1 deci sistemul nu este observabil. În plus rezultă că $\dim(\mathcal{X}_0) = \dim(\bar{\mathcal{X}}_0) = 1$.

O bază a subspațiului $\mathcal{X}_0$ este formată dintr-o coloană a matricei Φ_o^T , care formează și matricea P_1 :

$$P_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

O bază a subspațiului $\bar{\mathcal{X}}_0$ este formată dintr-un vector coloană x care satisface ecuația $\Phi_o x = 0$. Acesta va forma și matricea P_2 :

$$P_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Astfel matricea de transformare P este:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Prin utilizarea matricei de transformare P , rezultă reprezentarea echivalentă a sistemului:

$$\tilde{A} = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ -4 & -1 \end{bmatrix}, \tilde{B} = P^{-1}B = \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}, \tilde{C} = CP = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -4 & 0 \end{bmatrix}$$

unde se identifică matricele:

$$\begin{aligned}\tilde{A}_{11} &= [-3], \tilde{A}_{21} = [-4], \tilde{A}_{22} = [-1], \\ \tilde{B}_1 &= \begin{bmatrix} -1 & -1 \end{bmatrix}, \tilde{B}_2 = \begin{bmatrix} -2 & -3 \end{bmatrix}, \\ \tilde{C}_1 &= \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}, \tilde{C}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Se poate verifica că în matricea de transfer a sistemului intervine numai partea observabilă și controlabilă a sistemului. Astfel se calculează matricea de transfer a sistemului determinată de matricele (A, B, C) :

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B = \begin{bmatrix} -\frac{2}{s+3} & -\frac{2}{s+3} \\ \frac{4}{s+3} & \frac{4}{s+3} \end{bmatrix}.$$

Iar matricea de transfer a sistemului determinată de matricele (A_{11}, B_1, C_1) este:

$$H(s) = C_1(sI - A_{11})^{-1}B_1 = \begin{bmatrix} -\frac{2}{s+3} & -\frac{2}{s+3} \\ \frac{4}{s+3} & \frac{4}{s+3} \end{bmatrix}.$$

Cum cele două matrice de transfer sunt egale, se poate concluziona că matricea de transfer a sistemului inițial este egală cu matricea de transfer a părții observabile a sistemului iar partea neobservabilă nu mai apare în matricea de transfer deși ea există în reprezentarea structurală a sistemului.

În continuare se verifică dacă o stare oarecare a sistemului este sau nu observabilă. Fie această stare $x = [3, 3]^T$. Se calculează:

$$\begin{bmatrix} \tilde{x}_o \\ \tilde{x}_{\bar{o}} \end{bmatrix} = P^{-1}x = P^{-1} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Cum $\tilde{x}_{\bar{o}} = 0$, rezultă că vectorul $x = [3, 3]^T$ poate fi observat la ieșirea sistemului.

Dar în cazul în care $x = [3, 4]^T$? În acest caz va rezulta:

$$\begin{bmatrix} \tilde{x}_o \\ \tilde{x}_{\bar{o}} \end{bmatrix} = P^{-1}x = P^{-1} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{7}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix},$$

iar cum $\tilde{x}_{\bar{o}} = 1/2 \neq 0$ rezultă că starea $x = [3, 4]^T$ nu este observabilă, deoarece ea conține un element nenul în subspațiul neobservabil al sistemului.

Pentru analiza proprietății de observabilitate a unui sistem liniar invariant în timp, se urmăresc pașii prezentați în Tabelul 3.2.

3 Sisteme duale

Pentru un sistem descris prin matricele (A, B, C) , sistemul descris prin matricele (A^T, C^T, B^T) se numește sistemul *echivalent*¹¹ sau *dual* al sistemului inițial.

Astfel efectele intrărilor și cele ale ieșirilor sunt schimbate între ele:

$$B \rightarrow C^T, \quad C \rightarrow B^T$$

¹¹Proprietățile sistemelor echivalente sunt utilizate de exemplu la construirea unor observatori de stare.

Tabelul 3.2: Algoritmul de verificare a proprietății de observabilitate pentru un sistem liniar invariant în timp.

Se dă un sistem în spațiul stărilor prin matricele (A, C). Se cere să se studieze observabilitatea sistemului, și dacă este cazul i să se determine stările neobservabile. Pasul 1: Se calculează matricea de observabilitate. Pasul 2: Dacă rangul matricei de observabilitate este maxim, adică egal cu $\dim(A)$, atunci sistemul este complet observabil. altminteri sistemul nu este observabil. Pasul 3: Dacă sistemul nu este observabil: Pasul 3.1: Se calculează valorile proprii λ_i ale matricei A, unde $i = 1 \dots \dim(A)$. Pasul 3.2: Se aplică pentru fiecare valoare $s = \lambda_i$ testul PBH pentru determinarea stărilor neobservabile, prin utilizarea ecuațiilor (3.31) sau (3.32). Pasul 3.3: Se determină subspațiile de observabilitate $\mathcal{X}_o$ și de neobservabilitate $\mathcal{X}_o^\perp$.

Intuitiv în urma acestor înlocuiri realizate între sistemul inițial și cel echivalent, există o relație de echivalență care se păstrează și la nivelul controlabilității și a observabilității sistemelor.

Pentru a verifica acest fapt se calculează transpusa matricei de controlabilitate pentru sistemul inițial:

$$\Phi_c^T = \begin{bmatrix} B & AB & \dots & A^{n-1}B \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} B^T \\ (AB)^T \\ \vdots \\ (A^{n-1}B)^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B^T \\ B^T A^T \\ \vdots \\ B^T (A^T)^{n-1} \end{bmatrix} = \Phi_o^e = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}$$

Se observă că pornind de la matricea de controlabilitate Φ_c a sistemului inițial (A, B, C) se ajunge prin echivalență la matricea de observabilitate Φ_o^e a sistemului dual. Astfel se pot trage următoarele concluzii:

Teorema 3.17 *Un sistem (A, B, C) este complet controlabil dacă și numai dacă sistemul echivalent acestuia (A^T, C^T, B^T) este complet observabil, și invers.*

Pentru a verifica inversa teoremei, se pleacă de la matricea de observabilitate transpusă a sistemului inițial:

$$\begin{aligned}\Phi_o^T &= \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} C^T & (CA)^T & \dots & (CA^{n-1})^T \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} C^T & A^T C^T & \dots & (A^T)^{n-1} C^T \end{bmatrix} = \\ &= \Phi_c^e = \begin{bmatrix} B & AB & \dots & A^{n-1} B \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Ex. 3.25 Se dă un sistem descris prin matricele (A, B, C) astfel:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Sistemul echivalent al sistemului inițial este definit de matricele (A^T, C^T, B^T) astfel:

$$A^T = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}, \quad C^T = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad B^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Pentru sistemul inițial matricele de controlabilitate și de observabilitate sunt:

$$\begin{aligned}\Phi_c &= \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & -3 \end{bmatrix} \\ \Phi_o &= \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ 7 & -4 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Se observă că sistemul este complet controlabil și observabil. Pentru sistemul echivalent se verifică matricele de controlabilitate și de observabilitate:

$$\begin{aligned}\Phi_c^e &= \begin{bmatrix} C^T & A^T C^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 7 \\ 1 & 2 & -3 & -4 \end{bmatrix} \\ \Phi_o^e &= \begin{bmatrix} B^T \\ B^T A^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Se observă că așa după cum era de așteptat și sistemul echivalent este complet observabil și controlabil.

Ex. 3.26 Se consideră sistemul descris în spațiul stărilor astfel:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

Sistemul dual este:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 1 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

Matricele de controlabilitate și observabilitate ale sistemului inițial sunt:

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 & -4 \\ -3 & -4 & 9 & 10 \end{bmatrix}$$

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$$

Deoarece $\text{rang}(\Phi_c) = 2$ și $\text{rang}(\Phi_o) = 1$ sistemul este complet controlabil dar este neobservabil.

Pentru sistemul echivalent, matricele de controlabilitate și de observabilitate sunt:

$$\Phi_c^e = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 & 6 \\ 1 & -2 & -3 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\Phi_o^e = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -4 \\ -3 & 9 \\ -4 & 10 \end{bmatrix}$$

Deoarece $\text{rang}(\Phi_c^e) = 1$ și $\text{rang}(\Phi_o^e) = 2$ sistemul echivalent nu este controlabil dar este complet observabil.

4 Studiu de caz

Studiul de caz 3.1

Un sistem foarte cunoscut și util pentru studiul metodelor specifice controlului automat este *pendulul invers*, vezi Figura 3.8. Acesta este alcătuit dintr-un cărucior mobil, prevăzut cu un pivot pe care este fixat un pendul (tijă) mobilă.

Căruciorul este acționat de o forță F de direcție paralelă cu planul de rulare și cu axa căruciorului dar de sens variabil, care va fi și intrarea sistemului:

$$u = F(t) \quad (3.36)$$

Stările considerate pentru modelarea acestui sistem sunt legate de poziția căruciorului $d(t)$, de viteza acestuia $\dot{d}(t)$, de unghiul $\theta(t)$ dintre pendul și normala la planul de rulare și de variația $\dot{\theta}(t)$ a acestuia:

$$\begin{aligned} x_1 &= d(t) & x_2 &= \dot{d}(t) \\ x_3 &= \theta(t) & x_4 &= \dot{\theta}(t) \end{aligned} \quad (3.37)$$

Scopul acestui sistem din punct de vedere funcțional este menținerea pendulului în poziția de echilibru, care poate fi la $\theta = 0$ sau $\theta = \pi$. Bineînțeles că în punctul în care $\theta = 0$ sistemul este instabil iar dacă $\theta = \pi$ sistemul este stabil. Pentru a asigura acest scop se alege ca ieșiri, poziția căruciorului și unghiul θ :

$$\begin{aligned} y_1 &= d(t) \\ y_2 &= \theta(t) \end{aligned} \quad (3.38)$$

Prin modelare analitică [Villegas, 2004] se obțin următoarele ecuații diferențiale care descriu mișcarea dispozitivului cărucior-pendul:

$$\ddot{\Phi}(t) = \frac{g}{L} \sin \Phi - \frac{1}{L} \ddot{d}(t) \cos \Phi(t) \quad (3.39)$$

$$M\ddot{d}(t) = F(t) - \mu\dot{d}(t)$$

unde cu L s-a notat distanța de la pivot la centrul de greutate al pendulului, $\mu = \text{const.}$ este coeficientul de frecare dintre roțile căruciorului și planul de rulare iar g este accelerația gravitațională locală.

Se urmărește determinarea modelului sistemului în spațiul stărilor:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx + Du \end{aligned} \quad (3.40)$$

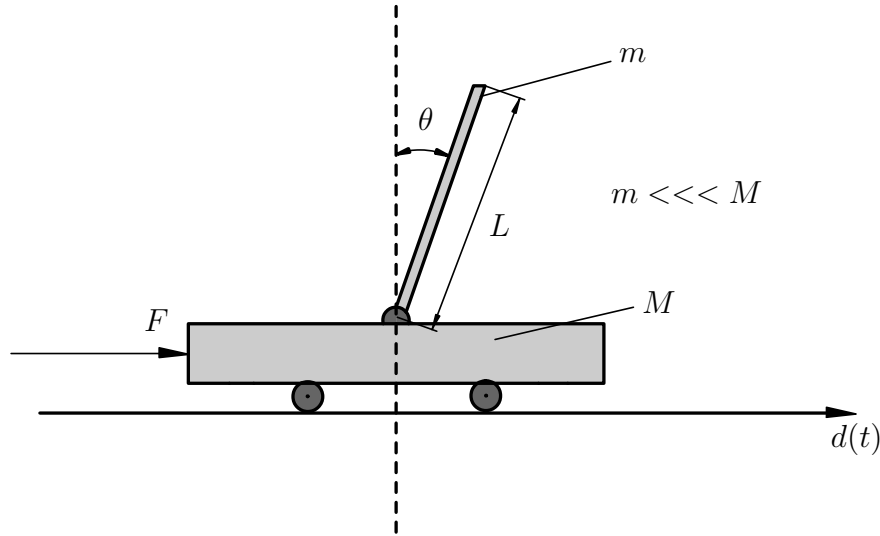


Figura 3.8: Ansamblu format dintr-un pendul simplu invers, sprijinit pe un cărucior.

Pentru determinarea vectorului $\dot{x}$ se utilizează relațiile (3.37) și (3.39):

$$\begin{aligned}
 \dot{x}_1 &= x_2 & \dot{x}_1 &= x_2 \\
 \dot{x}_2 &= \frac{F}{M} - \frac{\mu}{M}x_2 & \dot{x}_2 &= \frac{1}{M}u - \frac{\mu}{M}x_2 \\
 \dot{x}_3 &= x_4 & \dot{x}_3 &= x_4 \\
 \dot{x}_4 &= \frac{g}{L}\sin x_3 - \frac{1}{L}x_2\cos x_3 & \dot{x}_4 &= \frac{g}{L}\sin x_3 - \frac{1}{ML}u\cos x_3 + \frac{\mu}{ML}x_2\cos x_3
 \end{aligned}
 \tag{3.41}$$

Astfel modelul se poate scrie sub forma:

$$\begin{aligned}
 \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_2 \\ \frac{1}{M}u - \frac{\mu}{M}x_2 \\ x_4 \\ \frac{g}{L}\sin x_3 - \frac{1}{ML}u\cos x_3 + \frac{\mu}{ML}x_2\cos x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \dot{x} = f(x, u) \\
 y &= \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \Rightarrow y = h(x)
 \end{aligned}
 \tag{3.42}$$

Se observă că expresia lui x_4 din (3.42) este neliniară în raport cu x_3 . Pentru a se obține un sistem de forma (3.40), relațiile (3.42) trebuie liniarizate.

Liniaizarea se face într-un punct de funcționare, punct de echilibru (pentru $F = 0$), în care starea sistemului rămâne neschimbată ($\dot{x}(t) = 0$)¹². Rezultă astfel că sistemul este în echilibru când $x = [x_1, x_2, x_3, x_4]^T = [x_1, 0, 0(\pi), 0]$. Punctele de funcționare (unul pentru $\theta = 0$ și celălalt pentru $\theta = \pi$) pot fi considerate și puncte inițiale de funcționare, iar stările rezultate, stări inițiale.

¹²În literatura de specialitate acest punct mai este denumit și punct staționar de funcționare, deoarece în acest punct $\dot{x}(t) = 0$.

Pentru liniarizare se calculează $A(x, u) = \frac{\partial f}{\partial x}$, $B(x, u) = \frac{\partial f}{\partial u}$, după care se evaluează funcțiile rezultate pentru $x = [x_1, x_2, x_3, x_4] = [x_1, 0, 0, 0]$. Rezultă astfel matricele:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{\mu}{M} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{\mu}{ML} & \frac{g}{L} & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{M} \\ 0 \\ -\frac{1}{ML} \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} x \end{aligned} \quad (3.43)$$

Deoarece sistemul are $m = 1$ intrări și $p = 2$ ieșiri, matricea de transfer este:

$$\begin{aligned} G(s) &= C(sI - A)^{-1}B = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{(sM + \mu)s} \\ \frac{s}{(sM + \mu)(Ls^2 - g)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\frac{1}{M}}{\left(s + \frac{\mu}{M}\right)s} \\ \frac{-\frac{1}{ML}s}{\left(s + \frac{\mu}{M}\right)\left(s^2 - \frac{g}{L}\right)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} G_1(s) \\ G_2(s) \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (3.44)$$

În [Villegas, 2004] sunt date valorile componentelor fizice ce apar în (3.44) pentru sistemul cărucior-pendul invers *Digital Pendulum Mechanical Unit 32-200* [Feedback Instruments Ltd., 2000]:

$$\begin{aligned} \mu &= 0.303 \text{ kg/s} & M &= 0.091 \text{ kg} \\ L &= 0.328298 \text{ m} & g &= 9.8 \text{ m/s}^2 \end{aligned}$$

Prin înlocuire în (3.44) rezultă:

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{10.98}{s(s + 3.329)} \\ \frac{-33.47}{(s + 3.329)(s^2 - 29.85)} \end{bmatrix} \quad (3.45)$$

Primul pas care trebuie urmat în continuare este să se verifice dacă sistemul, prin modelul matematic obținut și prin caracteristicile de control alese, îndeplinește condițiile de controlabilitate și observabilitate. În acest sens, se înlocuiesc în (3.42) valorile rezultate. Astfel matricele caracteristice ale sistemului vor fi:

$$\begin{aligned} A &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3.32 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 10.14 & 29.85 & 0 \end{bmatrix} & B &= \begin{bmatrix} 0 \\ 10.98 \\ 0 \\ -33.47 \end{bmatrix} \\ C &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (3.46)$$

Matricea de controlabilitate este:

$$\Phi_c = [B \quad AB \quad AB^2 \quad AB^3] = \begin{bmatrix} 0 & 10.98 & -36.58 & 121.83 \\ 10.98 & -36.58 & 121.83 & -405.66 \\ 0 & -33.47 & 111.45 & -1370.29 \\ -33.47 & 111.45 & -1370.29 & 4562.62 \end{bmatrix} \quad (3.47)$$

cu rangul egal cu $4 = n$, deci sistemul este complet controlabil. Altfel spus fiecare intrare aplicată are ca efect modificarea cel puțin a unei stări a sistemului, deci există efectul de *cuplare* între intrări și modurile sistemului.

Matricea de observabilitate este:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ CA^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3.32 & 0 & 0 \\ 0 & 10.14 & 29.85 & 0 \\ 0 & 11.08 & 0 & 0 \\ 0 & -33.77 & 0 & 29.85 \end{bmatrix}. \quad (3.48)$$

Rangul matricei Φ_c este maxim, adică egal cu 4, deci sistemul este și complet observabil. În consecință fiecare ieșire aleasă este cuplată cu cel puțin câte o stare a sistemului, existând astfel fenomenul de *cuplare* între ieșiri și stări.

În concluzie sistemul este complet controlabil și complet observabil. În plus se poate spune că acesta este reprezentat și într-o formă minimală.

Se verifică și controlabilitatea pe ieșire. În acest sens se calculează matricea:

$$\Phi_{io} = [CB \quad CAB \quad CA^2B \quad CA^3B] = \begin{bmatrix} 0 & 10.989 & -36.589 & 121.831 \\ 0 & -33.472 & 111.452 & -1370.291 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei Φ_{io} este egal cu 2, adică cu numărul de ieșiri ale sistemului, deci sistemul este controlabil pe ieșire.

Cum numărul de intrări este mai mic decât numărul de ieșiri, rezultă că sistemul nu este controlabil funcțional. Altfel spus pendulul nu poate urmări o traiectorie dorită pe un interval de timp, deși unghiul θ poate fi dus la orice valoare controlabilă.

5 Probleme de studiu

Problema 3.1. Să se arate că un sistem cu o matrice de stare:

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix}$$

unde $\alpha \neq 0$, $\alpha \in \mathbb{R}$, dacă are două intrări, nu poate fi controlabil.

Problema 3.2. Să se studieze controlabilitatea sistemului:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} u(t).$$

Problema 3.3. Se dă sistemul descris prin ecuațiile liniare:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} x.$$

1. Este acest sistem controlabil?
2. Este acest sistem observabil? Să se verifice dacă starea $x = [1, 5]^T$ este observabilă.
3. Să se determine matricea de transfer $H(s)$ corespunzătoare și să se determine dacă sistemul este controlabil funcțional.
4. Dacă $y = [1 \ 1]x$, sistemul este controlabil funcțional?

Problema 3.4. Să se verifice dacă sistemul descris prin:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \begin{bmatrix} -7 & -2 & 6 \\ 2 & -3 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} u, \\ y &= \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

este controlabil la ieșire și controlabil funcțional. Să se argumenteze răspunsul.

Rezumat

Pentru un sistem dat, proprietatea de controlabilitate este o cerință importantă în sinteza unui controler, iar prin identificarea stărilor necontrolabile ale sistemului această proprietate a sistemului poate fi determinată.

Problema controlabilității unui sistem este asimilată cu modul în care intrările sistemului influențează stările acestuia.

În analiza unui sistem, o altă cerință care trebuie verificată și îndeplinită pentru o sinteză eficientă a unui controler este asigurarea observabilității sistemului.

Problema observabilității unui sistem este asociată cu modul în care ieșirile sistemului surprind comportamentul stărilor sistemului.

S-au prezentat diferite metode de verificare a existenței celor două proprietăți, precum și de identificare a stărilor care le influențează. De asemenea s-au expus și modalități pentru determinarea subspațiilor de controlabilitate/necontrolabilitate respectiv observabilitate/neobservabilitate.

Pentru sistemele echivalente proprietățile de controlabilitate și observabilitate se păstrează dar sunt inversate. Astfel dacă sistemul echivalent este controlabil atunci sistemul inițial este observabil și vice-versa.

În capitolul următor se vor studia cauzele care fac un sistem să fie necontrolabil sau neobservabil.

Polii și zerourile sistemelor multivariabile liniare invariante în timp

Polii și îndeosebi zerourile sistemelor multivariabile liniare au fost intens studiate în literatura de specialitate din ultimele trei decenii. Astfel s-au definit mai multe clase de zerouri pentru sistemele multivariabile. Importanța studierii zerourilor sistemelor multivariabile a fost evidențiată încă de la începutul teoriei controlului automat, poziționarea lor influențând direct stabilitatea sistemelor în buclă închisă și performanțele de reglare. De asemenea studiul zerourilor sistemelor multivariabile a dus la soluționarea multor probleme legate de controlul sistemelor [Schrader și Sain, 1989].

În capitolul anterior s-au prezentat diferite metode pentru determinarea proprietăților de controlabilitate și observabilitate ale unui sistem liniar invariant în timp. În plus s-au determinat și stările care influențează aceste proprietăți. Probabil că s-au ridicat întrebări legate de cauzele care fac sistemele necontrolabile și/sau neobservabile. În acest capitol se vor prezenta metode pentru determinarea polilor și a zerourilor sistemelor multivariabile pornind de la cazul sistemelor simple, monovariabile. De asemenea se va studia și controlabilitatea și observabilitatea sistemelor, dar prin prisma zerourilor de decuplare.

1 Polii și zerourile sistemelor monovariabile (*SISO*)

Se consideră sistemul din Figura 4.1, care poate fi considerat o simplificare a sistemului de suspensie al unui autovehicul, pentru care se poate scrie ușor ecuația de mișcare:

$$m\ddot{y}(t) + d\dot{y}(t) + ky(t) = F(t) \quad (4.1)$$

Dacă se cunosc condițiile inițiale ale sistemului $y(0)$ și $\dot{y}(0)$, prin aplicarea transformatei Laplace rezultă:

$$m[s^2Y(s) - sy(0) - s\dot{y}(0)] + d[sY(s) - y(0)] + kY(s) = F(s) \quad (4.2)$$

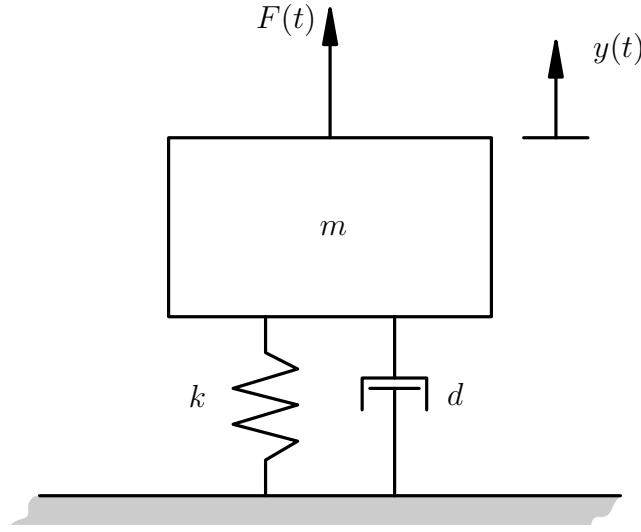


Figura 4.1: Sistem simplificat al suspensiei unui autovehicul.

Dacă se aranjează ecuația precedentă rezultă:

$$Y(s)(ms^2 + ds + k) - m[sy(0) - s\dot{y}(0)] - d\dot{y}(0) = F(s),$$

iar considerând condițiile inițiale nule¹:

$$Y(s) = \frac{\frac{1}{m}}{s^2 + \frac{d}{m}s + \frac{k}{m}} F(s),$$

sau

$$\frac{Y(s)}{F(s)} = \frac{\frac{1}{m}}{s^2 + \frac{d}{m}s + \frac{k}{m}}. \quad (4.3)$$

Expresia matematică din partea dreaptă a relației (4.3) poartă de numirea de funcție de transfer a sistemului și prin aceasta se poate evalua modul în care forța $F(s) = \mathcal{L}\{F(t)\}$ aplicată sistemului este propagată la ieșirea $Y(s) = \mathcal{L}\{y(t)\}$ a sistemului $H(s) = \frac{Y(s)}{F(s)}$. Se încearcă evaluarea acestui transfer de energie, dacă la intrare se aplică un impuls unitar, adică $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$.

Pentru aceasta se notează cu $\Delta(s) = s^2 + \frac{d}{m}s + \frac{k}{m}$ numitorul expresiei (4.3) și se consideră trei situații posibile:

1. Când $d^2 = 4mk$. În acest caz ecuația $\Delta(s) = 0$ are o soluție multiplă $s_{1,2} = -a$, $a \in \mathbb{R}$ iar funcția de transfer poate fi scrisă sub forma:

¹Doar pentru simplificarea problemei.

$$H(s) = \frac{\frac{1}{m}}{(s+a)^2},$$

iar dacă se aplică transformata Laplace inversă $\mathcal{L}^{-1}\{H(s)\}$ rezultă:

$$y(t) = \frac{te^{-at}}{m}.$$

Din relația precedentă se poate observa că răspunsul sistemului este determinat direct de rădăcina $s = -a$ a ecuației $\Delta(s) = 0$. În Figura 4.2 se prezintă răspunsul sistemului la intrarea considerată, pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 2$.

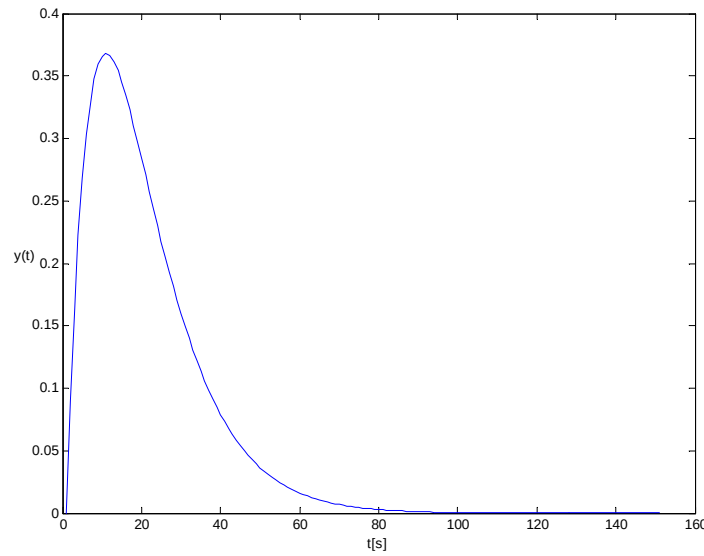


Figura 4.2: Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 2$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$.

2. Când $d^2 > 4mk$. În acest caz ecuația $\Delta(s) = 0$ are două soluții reale distincte $s_1 = -a$ și $s_2 = -b$, $a, b \in \mathbb{R}^+$ iar funcția de transfer poate fi scrisă sub forma:

$$H(s) = \frac{\frac{1}{m}}{(s+a)(s+b)} = \frac{1}{m} \left[\frac{A}{s+a} + \frac{B}{s+b} \right],$$

iar dacă se aplică transformata Laplace inversă rezultă:

$$y(t) = \frac{A}{m}e^{-at} + \frac{B}{m}e^{-bt},$$

unde $A = \frac{1}{a-b}$ și $B = \frac{1}{b-a}$.

Din relația precedentă se observă că dinamica sistemului este influențată de cele două rădăcini $s_1 = -a$ și $s_2 = -b$ ale ecuației $\Delta(s) = 0$. În Figura 4.3 se prezintă răspunsul sistemului la intrarea considerată, pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 4$.

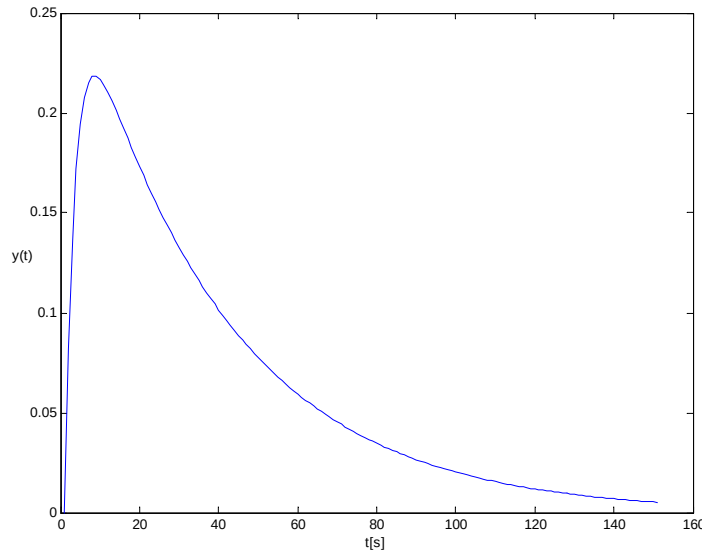


Figura 4.3: Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 1$, $k = 1$ și $d = 4$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$.

3. Când $d^2 < 4mk$. În acest caz ecuația $\Delta(s) = 0$ are două soluții complex conjugate $s_{1,2} = \sigma \pm j\omega$, $\sigma, \omega \in \mathbb{R}$ iar funcția de transfer poate fi scrisă sub forma:

$$H(s) = \frac{\frac{1}{m}}{(s + \sigma - j\omega)(s + \sigma + j\omega)} = \frac{1}{m} \cdot \frac{1}{(s + \sigma)^2 + \omega^2},$$

iar dacă se aplică transformata Laplace inversă rezultă:

$$y(t) = \frac{e^{-\sigma t}}{m} \sin(\omega t)$$

Din relația precedentă se observă că dinamica sistemului este influențată de cele două rădăcini $s_{1,2} = \sigma \pm j\omega$ ale ecuației $\Delta(s) = 0$. În Figura 4.4 se prezintă răspunsul sistemului la intrarea considerată, pentru $m = 4$, $k = 1$ și $d = 1$.

Din cele prezentate anterior se poate observa că poziționarea rădăcinilor polinomului $\Delta(s)$ influențează direct dinamica sistemului.

Polinomul $\Delta(s)$ poartă denumirea de *polinom caracteristic* al sistemului și rădăcinile acestuia *caracterizează* dinamica sistemului. Rădăcinile polinomului $\Delta(s)$ sunt *polii*² sistemului, iar după cum se poate observa din cele trei soluții ale sistemului anterior aceștia caracterizează *modurile* ce determină dinamica unui sistem.

Se poate concluziona că:

Definiția 4.1 Pentru un sistem caracterizat de o funcție de transfer $H(s)$, valorile s_p pentru care $\lim_{s \rightarrow s_p} |H(s)| = \infty$ poartă denumirea de *poli* ai sistemului sau ai funcției $H(s)$.

²Denumirea de pol al sistemului este sugerată de faptul că în aceste valori se polarizează energia sistemului. Polii sistemelor sunt asociați cu elemente sau structuri ale sistemului care generează energie.

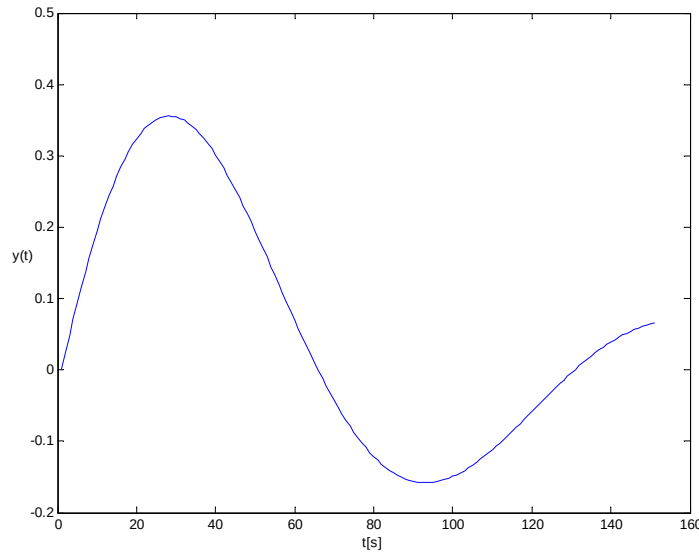


Figura 4.4: Răspunsul sistemului considerat pentru $m = 4$, $k = 1$ și $d = 1$ la intrare $F(t) = \delta(t)$, $t > 0$.

Observația 4.1

Din punct de vedere al relației 4.3, nu este important dacă polinomul $\Delta(s)$ va fi egal cu 0 pentru anumite valori ale lui s , deoarece el este privit doar ca un polinom și atâta timp cât nu va fi polinomul zero, este acceptabil. În plus cum polinomul caracteristic **nu va fi nicio dată** polinomul zero, raționamentul este valabil.

La fel se încearcă stabilirea condițiilor în care transferul dintre intrarea $F(s) = \mathcal{L}\{F(t)\}$ și ieșirea acestuia $Y(s) = \mathcal{L}\{y(t)\}$ este minim, adică 0.

Intuitiv se poate deduce că:

Definiția 4.2 Pentru un sistem caracterizat de o funcție de transfer $H(s)$, valorile s_z pentru care $\lim_{s \rightarrow s_z} H(s) = 0$ poartă denumirea de zerouri³ ale sistemului sau ale funcției $H(s)$.

De exemplu pentru sistemul din Figura 4.1, dacă se consideră $u = F(t)$, $x_1 = y$ și $x_2 = \dot{y}$ și prin utilizarea relației (4.1) ecuațiile dinamicii sistemului devin:

$$\begin{aligned} \dot{x}_1 &= \dot{y} = x_2 \\ \dot{x}_2 &= \ddot{y} = -\frac{k}{m}y - \frac{d}{m}\dot{y} + \frac{1}{m}u = -\frac{k}{m}x_1 - \frac{d}{m}x_2 + \frac{1}{m}u \end{aligned}$$

Iar dacă se scriu aceste ecuații sub formă matriceală, rezultă:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{d}{m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{m} \end{bmatrix} u$$

³Zerourile unui sistem pot fi asociate cu fenomene de *absorbție* de energie.

În continuare se consideră că se măsoară viteza cu care se deplasează corpul de masă m , adică $y = \dot{x} = x_2$. În aceste condiții sistemul este complet definit de matricele:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{d}{m} \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{m} \end{bmatrix}$$

$$C = [0 \quad 1], D = [0]$$

Astfel se poate scrie funcția de transfer a sistemului:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B + D = \frac{\frac{s}{m}}{s^2 + \frac{d}{m}s + \frac{k}{m}} \quad (4.4)$$

Se observă din (4.4) că $s = 0$ este un zero al sistemului, deoarece $\lim_{s \rightarrow 0} H(s) = 0$. Din punct de vedere funcțional în regim permanent constant, acest lucru corespunde ieșirii zero pentru o intrare al cărei efect este anulat de zeroul la $s = 0$.

De exemplu dacă se dorește menținerea corpului la o viteză constantă, fie ea $\dot{y}(t) = 0.1[m/s]$ sau $Y(s) = \mathcal{L}\{y(t)\} = \frac{0.1}{s}$, din cauza zeroului de la numărătorul funcției de transfer acest deziderat nu va putea fi atins, deoarece zeroul va anula (prin simplificare) efectul intrării aplicate. Răspunsul sistemului în aceste condiții este reprezentat în Figura 4.5.

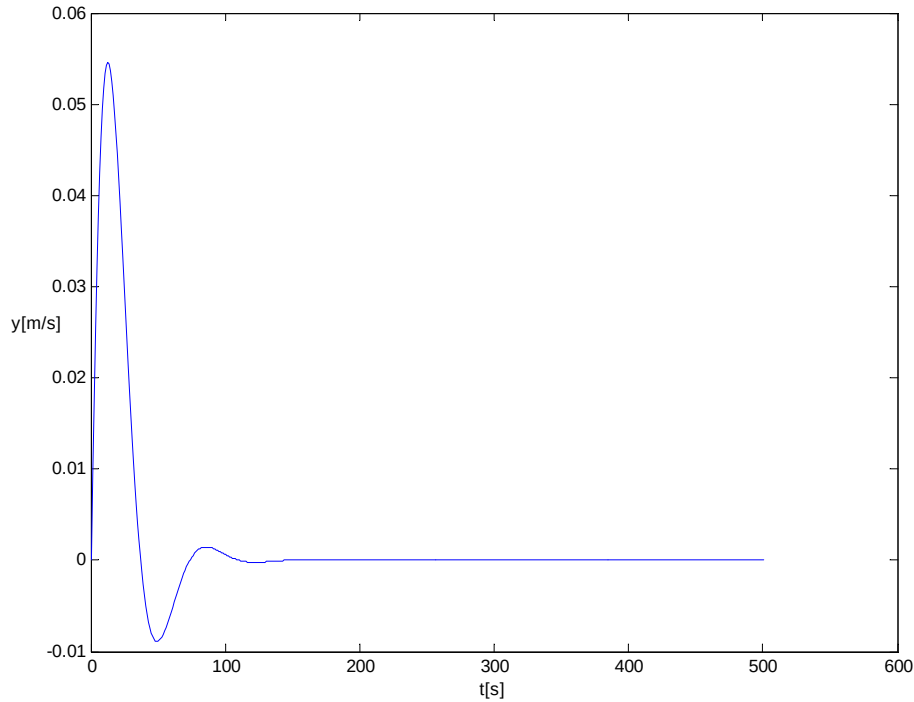


Figura 4.5: Răspunsul sistemului la intrarea $y(t) = 0.1$.

Se observă că ieșirea sistemului este zero, în aceste condiții mișcarea corpului de masă m nu se va putea face după o viteză constantă, dacă se utilizează intrarea considerată.

Observația 4.2

Zerourile determinate anterior mai poartă denumirea de zerouri de transmisie ale sistemului și sunt finite [Ly, 2003].

Zerourile de transmisie au asociate efecte de blocare a unor intrări aplicate sistemului.

O altă categorie de zerouri sunt zerourile la infinit ale sistemului:

Definiția 4.3 *Un sistem descris printr-o funcție de transfer $H(s)$, posedă zerouri la infinit dacă funcția de transfer $H(1/z)$ posedă un zerou la $z = 0$ ⁴. Numărul de zerouri la $z = 0$ care apar în funcția de transfer $H(1/z)$ indică numărul de zerouri la infinit ale sistemului.*

Nota 4.1

Numărul polilor sistemului (n) este egal cu numărul zerourilor finite (n_f) plus numărul zerourilor infinite (n_∞), $n = n_f + n_\infty$ [Ly, 2003]. Astfel dacă:

- $m = n$, sistemul posedă $n_f = m$ zerouri finite și nu posedă zerouri la infinit;
- $m < n$, sistemul posedă $n_f = m$ zerouri finite și $n_\infty = n - m$ zerouri la infinit.

Numărul de zerouri la infinit (n_∞) reprezintă excesul de poli al sistemului.

Ex. 4.1 Pentru sistemul din Figura 4.1, dacă se consideră ieșirea sistemului ca fiind viteza, funcția de transfer este (4.4). După cum s-a observat deja, sistemului posedă un zerou finit la $s = 0$ și deoarece $m < n$, rezultă că acesta posedă și un zerou la infinit. Pentru verificare se determină:

$$H(1/z) = \frac{z}{kz^2 + dz + m}$$

Cum funcția de transfer $H(1/z)$ posedă un zerou la $z = 0$, rezultă că sistemul posedă un zerou la infinit.

Nota 4.2

Dacă un sistem are toate zerourile finite în semiplanul stâng atunci sistemul este de fază minimă [Ionescu, 1985].

Dacă un sistem posedă un zerou în semiplanul drept atunci el este de fază neminimă.

⁴A nu se confunda cu notația "z" în cazul sistemelor discrete.

2 Polii sistemelor multivariabile (MIMO)

La sistemele multivariabile polii și zerourile nu se determină ca și în cazul sistemelor cu o singură intrare și o singură ieșire (SISO). În cazul sistemelor MIMO funcția de transfer $H(s)$ are dimensiuni $p \times m$, unde p este numărul de ieșiri iar m este numărul de intrări, și este o matrice de funcții raționale. Determinarea polilor și a zerourilor în acest caz devine mai dificilă, deoarece polii și zerourile nu sunt polii și zerourile elementelor matricei de transfer.

După cum s-a observat în secțiunea precedentă, dacă se cunosc polii și zerourile unui sistem se cunoaște și dinamica acestuia. Din punct de vedere al controlului ei sunt importanți deoarece printr-o sinteză adecvată a unei strategii de control se pot *controla* sau *corecta* anumite moduri nedorite (controlabilitatea) și se pot *observa* anumite efecte nedorite sau poli nedoriti (observabilitatea). De asemenea determinarea polilor instabili este importantă în sinteza unui controler robust atunci când de exemplu acești poli rămân invariabili într-o buclă de control închisă.

Dacă un sistem cu m intrări și p ieșiri este descris printr-o matrice de transfer $[H(s)]_{(p \times m)}$, polii nu sunt întotdeauna rădăcinile polinoamelor de la numitorii fracțiilor raționale din $H(s)$ (aduse în formă ireductibilă!). În cazul în care există rădăcini comune între numărătorii și numitorii unor astfel de funcții raționale, unii poli pot dispărea din forma finală a reprezentării $H(s)$, prin anulare cu anumite zerouri.

Definiția 4.4 Pentru un sistem caracterizat de o matrice de transfer $[H(s)]_{(p \times m)}$, valorile s_p pentru care $\lim_{s \rightarrow s_p} |H(s)| = \infty$ poartă denumirea de poli ai sistemului sau ai matricei $H(s)$.

O modalitate de a determina polii unui sistem multivariabil, când i se cunoaște matricea de transfer $[H(s)]_{p \times m}$, este prin utilizarea formei matriceale Smith-McMillan:

$$L(s)H(s)R(s) = M(s) = \left[\begin{array}{cccc|c} \frac{n_1(s)}{d_1(s)} & 0 & \cdots & 0 & \\ 0 & \frac{n_1(s)}{d_1(s)} & \cdots & 0 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & \\ 0 & 0 & \cdots & \frac{n_r(s)}{d_r(s)} & \\ \hline & O_{(p-r) \times r} & & & O_{(p-r) \times (m-r)} \end{array} \right] \quad (4.5)$$

unde $L(s)$ și $R(s)$ sunt două matrice unimodale de transformare la stânga, respectiv la dreapta (vezi Anexa).

Teorema 4.1 Toate rădăcinile tuturor polinoamelor $d_i(s)$, $i = 1 \dots r$ de la numitorii funcțiilor raționale ale formei matriceale Smith-McMillan aferente unui sistem sunt polii sistemului.

Nota 4.3

Polinomul $p_H(s) = d_1(s)d_2(s) \dots d_r(s)$ poartă denumirea de polinomul caracteristic al matricei $H(s)$. Polinomul $z_H(s) = n_1(s)n_2(s) \dots n_r(s)$ poartă denumirea de polinomul

caracteristic al matricei $H(s)$.

Numărul total de poli ai sistemului este dat de gradul polinomului $d_1(s)d_2(s)\dots d_r(s)$ și este cunoscut sub denumirea de **ordinul McMillan** al sistemului. Acesta indică dimensiunea minimă (forma minimală) de reprezentare a sistemului.

Dacă o reprezentare în spațiul stărilor (A, B, C, D) a unui sistem este de un ordin mai mare decât cel al ordinului McMillan, aceasta indică anulări poli-zero-uri în sistem și reprezentarea în spațiul stărilor nu este minimală. Dacă dimensiunea matricei $A_{n \times n}$ este egală cu cea a ordinului McMillan, atunci reprezentarea în spațiul stărilor este minimală.

Observația 4.3

Din teorema anterioară rezultă că dacă se determină o valoare s_p ca fiind rădăcină a mai multor polinoame $d_i(s)$, $i = 1 \dots k$ atunci $s = s_p$ este un pol multiplu pentru sistem, cu ordinul McMillan asociat acestuia egal cu k . Ordinul McMillan k aferent unui pol s_p , indică existența a k poli la $s = s_p$.

Pentru un sistem SISO existența a k poli la $s = s_p$ poartă denumirea de multiplicitatea polului s_p . Astfel pentru un sistem SISO reprezentat printr-o funcție de transfer, existența unui factor la numitor de forma $(s - s_p)^k$ indică existența a k poli la s_p . Pentru sistemele multivariabile multiplicitatea unui pol nu este echivalentă cu ordinul McMillan al acelui pol, deoarece nu există o relație general valabilă între multiplicitatea unui pol la o anumită locație și ordinul McMillan

Ex. 4.2 Fie sistemul descris prin matricea de transfer:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

Forma McMillan corespunzătoare acestui sistem este:

$$M(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s-1)(s+2)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{(s-1)}{(s+2)} & 0 \end{bmatrix}$$

Se poate observa că sistemul posedă poli la $s = -2, -2, -1, 1$. Rezultă de asemenea că sistemul posedă un pol la $s = -2$ cu ordinul McMillan egal cu 2. Se poate observa că polul $s = -2$, deși are ordinul McMillan egal cu 2, nu este un pol multiplu, el fiind localizat în zone diferite ale matricei de transfer.

În paragrafele următoare se va observa că acest sistem posedă și un zero la $s = 1$.

Dacă sistemul este descris în spațiul stărilor se poate utiliza următoarea teoremă pentru determinarea polilor sistemului:

Teorema 4.2 Pentru un sistem liniar invariant în timp (LTI) descris în spațiul stărilor:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \quad (4.6)$$

cu $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$ și $y \in \mathbb{R}^p$, mulțimea rădăcinilor ecuației $|sI - A| = 0$ (mulțimea valorilor proprii ale matricei A) conține și polii sistemului.

Observația 4.4

Pentru un sistem (A, B, C, D) cu matricea de transfer aferentă $H(s)$, matricea A poate avea mai multe valori proprii decât polii matricei de transfer $H(s)$ aferentă sistemului:

$$\{\text{polii } H(s)\} \subset \{\text{valorile proprii ale matricei } A\}.$$

Matricea de transfer a unui sistem descris în spațiul stărilor (4.6) este dată de:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B + D = \frac{1}{d(s)}[C \text{adj}(sI - A)^{-1}B] + D = \frac{1}{d(s)}N(s), \quad (4.7)$$

unde dimensiunea matricei $A_{n \times n}$ este egală cu numărul n de stări ale sistemului. Polii matricei $H(s)$, determinați cu Teorema 4.1 sunt o submulțime a valorilor proprii ale matricei A . Dacă n_1 este numărul de poli ai sistemului determinați prin utilizarea Teoremei 4.1 și dacă n este numărul de poli determinați cu Teorema 4.2, atunci $n \geq n_1$. Mai mult, dacă:

- $n > n_1$, atunci sistemul fie nu este complet controlabil, fie nu este complet observabil, sau ambele și sistemul (A, B, C, D) nu este într-o formă minimală;
- $n = n_1$, atunci sistemul reprezentat prin matricele (A, B, C, D) este într-o formă minimală și este complet controlabil și complet observabil.

Dacă sistemul S este reprezentat într-o formă minimală, pentru determinarea polilor sistemului se poate utiliza următoarea teoremă.

Teorema 4.3 Pentru un sistem liniar invariant în timp (LTI) descris în spațiul stărilor:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \quad (4.8)$$

cu $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$ și $y \in \mathbb{R}^p$ dacă el este reprezentat într-o formă minimală, atunci polii sistemului sunt rădăcinilor ecuației $|sI - A| = 0$ (mulțimea valorilor proprii ale matricei A).

O altă metodă pentru determinarea polilor sistemului este prin utilizarea formei Rosenbrock⁵ de reprezentare matriceală a sistemului.

Teorema 4.4 Pentru un sistem descris prin forma matriceală Rosenbrock:

$$P(s) = \begin{bmatrix} T(s) & U(s) \\ -V(s) & W(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} sI - A & B \\ -C & D \end{bmatrix}, \quad (4.9)$$

rădăcinile ecuației $|T(s)| = |sI - A| = 0$ sunt polii sistemului.

Ex. 4.3 Se cunoaște reprezentarea matriceală Rosenbrock a unui sistem:

⁵Pentru formele matriceale de reprezentare a sistemelor tehnice a se vedea [Patel și Munro, 1982].

$$P(s) = \left[\begin{array}{ccc|cc} s+1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & s+3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s+2 & 0 & 1 \\ \hline 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & k & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Polii sistemului sunt soluțiile ecuației:

$$\left| \begin{array}{ccc} s+1 & 0 & 0 \\ -1 & s+3 & 0 \\ 0 & 0 & s+2 \end{array} \right| = 0 \Rightarrow \hat{s}_1 = -1, \hat{s}_2 = -2, \hat{s}_3 = -3$$

Determinarea polilor sistemului se poate realiza urmând pașii din Tabelul 4.1.

Tabelul 4.1: Algoritmul pentru determinarea polilor unui sistem descris în spațiul stărilor sau sub forma unei matrice de transfer.

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor sau sub formă de matrice de transfer.

Se cere determinarea polilor sistemului.

Pasul 1: Dacă sistemul este descris în spațiul stărilor prin matricele (A, B, C, D) , și dacă aceasta este o realizare minimală a sistemului, polii sistemului sunt valorile proprii ale matricei A (rădăcinile ecuației $|sI - A| = 0$).

Pasul 2: Dacă sistemul este descris prin matricea de transfer $H(s)$, se determină forma Smith-McMillan $M(s)$ a reprezentării matriceale $H(s)$. Polii sistemului sunt polii tuturor fracțiilor raționale din $M(s)$.

3 Zerourile de transmisie

În cazul sistemelor multivariabile zerourile sunt greu de observat la o primă analiză a acestuia. De exemplu matricea de transfer:

$$H(s) = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{s} \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

posedă un zero la $s = 1$ care nu este vizibil. În plus în cazul sistemelor multivariabile există mai multe tipuri de zerouri.

O categorie importantă sunt zerourile de transmisie finite⁶ și infinite⁷.

Definiția 4.5 *Un sistem posedă un zero de transmisie $s = s_0$ dacă există o stare inițială x_0 diferită de zero, astfel încât dacă intrarea este $u(t) = u_0 e^{s_0 t} \cdot 1(t)$, atunci $x(t) = x_0 e^{s_0 t}$ și $y(t) = 0$ pentru $t \rightarrow \infty$.*

⁶Sau simplu zerouri de transmisie;

⁷Sau zerouri la infinit;

Vectorul $[x_0 \ u_0]^T$ se numește direcția de transmisie asociată zeroului de transmisie s_0 [Rodriguez, 2004b; Ly, 2003].

Nota 4.4

Definiția de mai sus este valabilă și în cazul sistemelor monovariabile.

Observația 4.5

Din Definiția 4.5 se poate observa că pentru un sistem, pentru un zero de transmisie s_0 , există o intrare de forma $u(t) = u_0 e^{s_0 t}$, $t \geq 0$, care în anumite condiții inițiale x_0 , să asigure $y(t) = 0$. Condițiile inițiale care să asigure acest deziderat, sunt $x_0(t) = (s_0 I - A)^{-1} B u_0$, iar zeroul de transmisie s_0 mai poartă denumirea de zero de blocare.

Observația 4.6

În cazul sistemelor de tip SISO nu se poate pune problema tratării explicite a direcției zeroului de transmisie, deoarece aceasta este evidentă.

În cazul sistemelor MIMO direcția unui posibil zero de transmisie este o problemă deschisă.

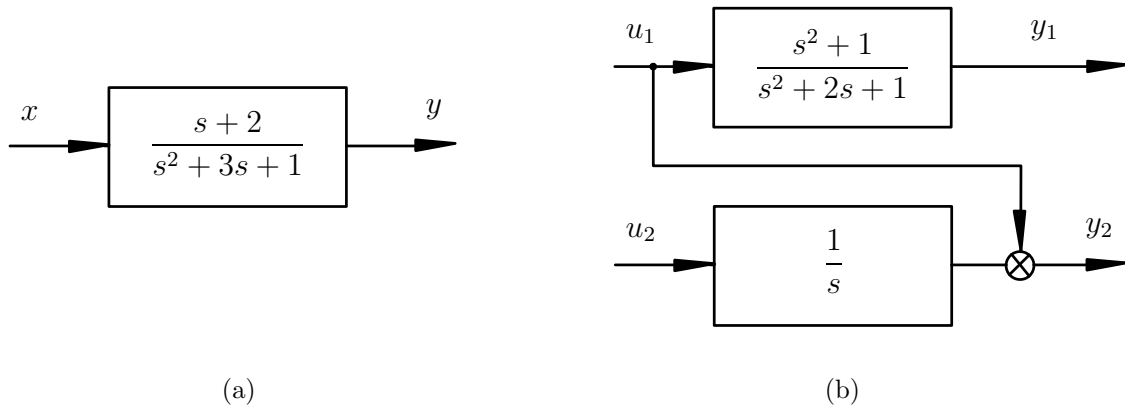


Figura 4.6: Studiu de caz: a) Sistem SISO, b) Sistem MIMO.

De exemplu [Rodriguez, 2004b], în cazul sistemului din Figura 4.6(a) direcția zeroului $s_0 = -2$ este evidentă. Astfel dacă sistemului i se aplică o intrare $U(s) = \frac{1}{s+2} = \mathcal{L}\{e^{-2t}\}$, ieșirea sistemului va fi $y(t) = 0$. Acest lucru a fost evidențiat și pentru sistemul din Figura 4.1, exemplu care este mai sugestiv în acest sens.

Însă pentru sistemul din Figura 4.6(b), intrările sistemului sunt $u = [u_1 \ u_2]^T$, iar dacă $u_1(t) = u_2(t) = \sin(t)$, ieșirile sistemului sunt cele reprezentate în Figura 4.7. Se observă că:

$$\begin{aligned} y_1(t) &\rightarrow 0, \text{ pentru } t \geq 0 \\ y_2(t) &\not\rightarrow 0, \text{ pentru } t \geq 0 \end{aligned}$$

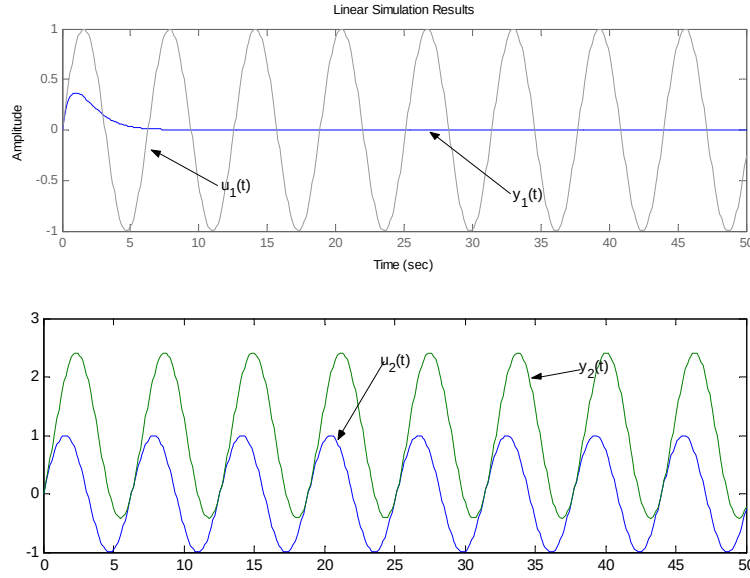


Figura 4.7: Ieșirile sistemului reprezentat în Figura 4.6(b) la intrarea $u = [u_1 \ u_2]^T = [\sin(t) \ \sin(t)]^T$, în condiții inițiale nule.

Este evident că ieșirea $y_1(t)$ este afectată de un zero, din moment ce, în condițiile date, $y_1(t) = 0$.

Dacă se analizează funcția de transfer dintre $u_1 \rightarrow y_1$, se observă că aceasta posedă zerourile la $\pm j$. Conform Definiției 4.5, intrarea trebuie să fie de forma $u(t) = u_0 e^{s_0 t}$, iar cum zerourile sunt imaginare, rezultă că și funcția $u(t)$ este imaginară. Pentru a utiliza o intrare reală se utilizează numai partea reală din $u(t) = u_0 e^{\pm j t} = u_0 [\cos(t) \pm j \sin(t)]$. Astfel, rezultă $u(t) = u_0 \cos(t)$ și dacă de exemplu $u_0 = 1$, va rezulta tot $y_1(t) = 0$, deci $\pm j$ sunt zerouri de transmisie.

3.1 Metode pentru determinarea zerourilor de transmisie

Pentru determinarea zerourilor de transmisie în cazul unor sisteme descrise printr-un cvadruplu (A, B, C, D) există mai multe metode, în funcție de forma de reprezentare a sistemului.

Teorema 4.5 *Un sistem descris prin cvadruplul (A, B, C, D) prezintă zerouri de transmisie dacă și numai dacă matricea Rosenbrock, notată $P(s)$, are rangul mai mic decât rangul maxim posibil [Ly, 2003].*

$$P(s) = \begin{bmatrix} s_0 I - A & B \\ -C & D \end{bmatrix}_{(n+p) \times (n+m)} \quad (4.10)$$

Rangul maxim posibil al matricei $P(s)$ este $n + \min(p, m)$.

În cazul $m = p$, pentru a verifica existența unui posibil zero s_0 este suficient să

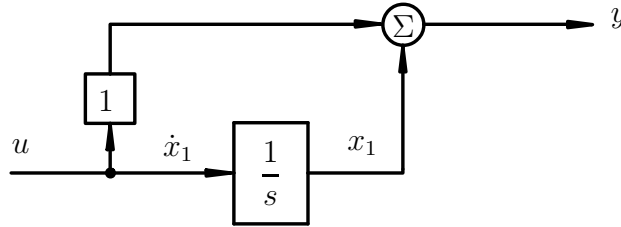


Figura 4.8: Schema bloc a realizării de stare a sistemului $H(s) = 1 + \frac{1}{s}$.

se calculeze $|P(s_0)| = 0$, iar soluțiile s_0 ale ecuației vor fi zerourile de transmisie ale sistemului. Dacă un astfel de zero există, atunci *direcția* acestuia $[x_0, u_0]^T$ poate fi determinată prin rezolvarea ecuației:

$$\begin{bmatrix} s_0 I - A & B \\ -C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_0 \\ u_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (4.11)$$

adică $[x_0, u_0]^T = \text{Ker}(P(s_0))$.

Nota 4.5

Pentru sistemele SISO zerourile de transmisie se pot determina direct din funcția de transfer.

Sistemele MIMO pot avea poli și zerouri comune dar care să nu se anuleze (compenseze) și astfel să apară în matricea de transfer [Patel și Munro, 1982]. Aceste zerouri sunt tot zerouri de transmisie și se propagă spre ieșirea (ieșirile) sistemului.

Zerourile de transmisie, în general, **nu sunt** echivalente cu zerourile elementelor raționale ale matricei de transfer! [Rodriguez, 2004b]

Pentru demonstrarea celor de mai sus următoarele două exemple [Rodriguez, 2004b] sunt elocvente.

Ex. 4.4 Se consideră sistemul descris prin $H(s) = \frac{s+1}{s} = 1 + \frac{1}{s}$. Există un posibil zero de transmisie la $s = -1$.

Pentru a verifica dacă acest zero este de transmisie se determină matricele A , B , C , D . Pentru aceasta se desenează schema din Figura 4.8, din care:

$$\left. \begin{array}{l} \dot{x}_1 = u \\ y = x_1 + u \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} A = 0, \quad B = 1 \\ C = 1, \quad D = 1 \end{array}$$

Pentru verificare, rezultă: $C(sI - A)^{-1}B + D = 1(sI - 0)^{-1} + 1 = \frac{1}{s} + 1 = \frac{s+1}{s}$.

Se calculează determinantul matricei Rosenbrock:

$$\begin{vmatrix} sI - A & -B \\ C & D \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} s & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = s + 1 = 0 \Rightarrow s_0 = -1$$

Rezultă că $s_0 = -1$ este zerou de transmisie pentru sistemul dat, iar pentru determinarea direcției asociate acestuia se rezolvă ecuația:

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_0 \\ u_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Soluția generală a acestei ecuații este $[x_0 \ u_0]^T = k \cdot [1 \ -1]^T$, unde $k \in \mathbb{R}$.

Se verifică definiția zeroului de transmisie. Dacă intrarea sistemului este $u(t) = k \cdot e^{s_0 t} = k \cdot e^{-t}$, starea sistemului este $x(t) = \int_0^t u d\tau = k \cdot e^{-t}$, iar ieșirea $y(t) = k \cdot e^{-t} - k \cdot e^{-t} = 0$ pentru $t > 0$, și condiția este verificată.

Se verifică dacă $s = -1$ este zerou de transmisie pornind și de la funcția de transfer a sistemului:

$$y(s) = H(s)u(s) = C(sI - A)^{-1}x_0 + [C(sI - A)^{-1}B + D]u(s)$$

Se consideră inițial că sistemul pornește din condiții inițiale nule, adică $x_0 = 0$. Răspunsul sistemului la o intrare $u(t) = u_0 e^{-t}$, $u_0 \neq 0$ este:

$$y(s) = \frac{s+1}{s} \cdot \frac{u_0}{s+1} = \frac{u_0}{s}$$

În domeniul timp răspunsul este $y(t) = u_0$, deci ieșirea ar fi 0 numai dacă $u_0 = 0$, adică dacă sistemului nu i se aplică nici o intrare, ceea ce este exclus în condițiile prezentate! Astfel, răspunsul sistemului nu este 0, mai mult cu o astfel de intrare s-a excitat și starea sistemului $x(t) = \int_0^t e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau = u_0 - u_0 e^{-t}$, care în condițiile date este diferită de zero.

Concluzionând se poate afirma că plecând din condiții inițiale nule, nu se poate observa dacă $s_0 = -1$ este zerou (ieșirea sistemului nu tinde la 0), chiar dacă se utilizează o intrare de forma $u(t) = u_0 e^{s_0 t} = u_0 e^{-t}$!

Condiția ca intrarea sistemului să fie $u(t) = u_0 e^{s_0 t} = u_0 e^{-t}$, este o condiție necesară dar nu și suficientă. Pentru o soluție completă se pornește din condiții inițiale nenule, $x_0 \neq 0$. În aceste condiții, aplicând o intrare $u(t) = u_0 e^{s_0 t} = u_0 e^{-t}$, ieșirea sistemului este:

$$y(s) = \frac{x_0}{s} + \frac{u_0}{s} = \frac{x_0 + u_0}{s}$$

În acest caz condiția ca ieșirea să fie zero (pentru $t \rightarrow \infty$) este $u_0 = -s_0$, adică $[x_0, u_0] = k \cdot [1, -1]$, chiar condiția deja determinată.

Explicația pentru care nu este suficient să se pornească de la condiții inițiale nule este că intrarea va influența și starea sistemului și nu numai ieșirea acestuia. Acest lucru se poate observa dacă se calculează și evoluția stării:

$$x(t) = e^{At} x_0 + \int_0^t e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau = x_0 + u_0(1 - e^{-t}) = \underbrace{x_0 + u_0}_{=0} - u_0 e^{-t} = x_0 e^{-t}.$$

Se poate observa din relația precedentă că o alegere corectă a lui u_0 în funcție de x_0 , asigură $y = x_0 e^{-t} + u_0 e^{-t} = 0$. De asemenea se verifică și relația $x_0(t) = (sI - A)^{-1} B u_0$.

Ex. 4.5 Fie sistemul descris prin cvadruplul (A, B, C, D) :

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 5 & 0 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Se calculează matricea de transfer:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1} \cdot B + D \Rightarrow H(s) = \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

Se determina matricea Rosenbrock și se calculează determinantul acesteia:

$$P(s) = \left| \begin{array}{ccc|cc} s+1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & s+3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s+2 & 0 & 1 \\ \hline -1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & -k & 0 & 0 \end{array} \right| = 0 \Rightarrow ks - 5s - 15 = 0 \Rightarrow s = \frac{15}{k-5}$$

Pentru $k = 10$ rezultă zeroul de transmisie $s_0 = 3$, iar pentru $k = 35$ rezultă zeroul $s_0 = 0.5$. Se observă că s_0 , pentru valorile lui k alese, nu este zerou pentru elementele matricei de transfer a sistemului $H(s)$ determinată anterior. Direcția zeroului de transmisie $s_0 = 3$ este $[x_0 \ u_0]^T = \text{Ker}(P(3)) = [6 \ 1 \ -3 \ 24 \ -15]^T$.

O altă modalitate pentru determinarea zerourilor de transmisie pentru un sistem *MIMO* este prin utilizarea formei de reprezentare Smith-McMillan a matricei de transfer aferentă sistemului:

Teorema 4.6 *Un sistem descris prin matricea de transfer $H(s)$, cu forma standard Smith-McMillan asociată $M(s)$, prezintă zerouri de transmisie dacă și numai dacă $M(s)$ are polinoame în s la numărător, iar rădăcinile acestor polinoame sunt zerouri de transmisie pentru sistem.*

Nota 4.6

Conform acestei teoreme, zerourile de transmisie sunt rădăcinile polinomului zero, adică ale ecuației $z_H(s) = 0$.

Ex. 4.6 Având funcția de transfer de la exemplul anterior,

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

se calculează forma standard Smith-McMillan. Va rezulta:

$$H(s) = \frac{N(s)}{d(s)} = \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{s(s+2)}{5(s+2)(s+3)} & \frac{(s+1)(s+3)}{k(s+1)(s+3)} \end{bmatrix}}_{N(s)} \cdot \underbrace{\frac{1}{(s+1)(s+2)(s+3)}}_{d(s)}$$

unde $d(s)$ este cel mai mic numitor comun al funcțiilor raționale din $H(s)$. Se calculează cei mai mari factori comuni al tuturor minorilor lui $N(s)$:

$$\begin{aligned} \delta_0 &= 1 \\ \delta_1 &= 1 \\ \delta_2 &= |N(s)| = ks(s+1)(s+2)(s+3) - 5(s+1)(s+2)(s+3)^2 = \\ &= (s+1)(s+2)(s+3)(ks - 5s - 15) \end{aligned}$$

Forma Smith va fi:

$$S(s) = \begin{bmatrix} \frac{\delta_1}{\delta_0} & 0 \\ 0 & \frac{\delta_2}{\delta_1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & (s+1)(s+2)(s+3)(ks-5s-15) \end{bmatrix}$$

Iar forma McMillan este $M(s) = \frac{S(s)}{d(s)}$:

$$\begin{aligned} M(s) &= \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s+2)(s+3)} & 0 \\ 0 & \frac{(ks-5s-15)(s+1)(s+2)(s+3)}{(s+1)(s+2)(s+3)} \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s+2)(s+3)} & 0 \\ 0 & (ks-5s-15) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Se observă că forma McMillan $M(s)$ are un polinom în s la numărător, iar rădăcina acestuia este $s_0 = 3$ pentru $k = 10$ și s_0 este zerou de transmisie.

Este de observat în cazul acestui exemplu este că $H(s)$ prezintă un zerou la $s = 0$, dar care nu este de transmisie. În capitolele următoare se va determina natura acestui zerou.

Observația 4.7

Pentru un sistem MIMO există mai multe tipuri de zerouri.

Nota 4.7

Dacă un sistem MIMO:

- are toate zerourile de transmisie situate în semiplanul stâng, atunci el este de fază minimă;
- are cel puțin unul dintre zerourile de transmisie situat în semiplanul drept, atunci el este de fază neminimă.

O altă modalitate pentru determinarea zerourilor de transmisie este dacă sistemul este descris printr-o matrice de transfer în care nu există simplificări poli-zerouri:

Teorema 4.7 *Dacă un sistem MIMO este descris prin matricea de transfer $[H(s)]_{m \times p}$ și aceasta este într-o formă ireductibilă, atunci acest sistem prezintă zerouri de transmisie la acele valori $s = s_0$, care nu sunt poli ai sistemului, pentru care $H(s)$ își micșorează rangul, $\text{rang}(H(s)) < \min(m, p)$.*

Ex. 4.7 Fie sistemul descris prin:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

Se scrie forma Smith-McMillan, pentru determinarea polilor și zerourilor sistemului. Astfel se scrie:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{(s-1)(s+2)}{-(s+1)(s+2)} & 0 & \frac{(s-1)^2}{(s-1)(s+1)} \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{(s+1)(s-1)(s+2)}$$

Forma Smith și forma McMillan sunt:

$$S(s) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & (s+1)(s-1)^2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$M(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s-1)(s+2)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{(s-1)}{(s+2)} & 0 \end{bmatrix},$$

și evident $s = 1$ ar trebui să fie zerou de transmisie.

Dar cum $s = 1$ este și pol al sistemului, Teorema 4.7 nu se este valabilă! Rangul maxim al matricei $H(s)$ este 2, iar prin inspecție se observă că există un posibil zerou de transmisie la $s = 1$. Pentru a verifica acest lucru, se calculează rangul matricei $H(s)$ când $s = 1$. Se observă

că dacă $s = 1$, minorul $\begin{bmatrix} 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$ devine $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$ și are rangul egal cu 1 și

cum elementul $\lim_{s \rightarrow 1} \left(-\frac{1}{s-1} \right)$ nu este definit, rangul matricei $H(s)$ este egal cu 2. În concluzie sistemul nu prezintă zerouri de transmisie.

Nota 4.8

Dacă un sistem MIMO este descris printr-o matrice de transfer $H(s)$ pătratică și s_0 nu este un pol al sistemului, atunci s_0 este zerou de transmisie dacă $|H(s_0)| = 0$.

Ex. 4.8 Se consideră matricea de transfer de la Exemplul 4.6. Determinantul acesteia este:

$$\frac{sk - 5s - 15}{(s+1)(s+3)(s+2)} = 0$$

iar pentru $k = 10$ rezultă $s_0 = 3$ care după cum s-a observat este zerou de transmisie.

În Tabelul 4.2 sunt sintetizați pașii necesari a fi parcurși pentru determinarea zerourilor de transmisie finite.

3.2 Zerourile sistemului la infinit

Zerourile unui sistem la infinit sunt un caz particular de zerouri de transmisie.

Pentru determinarea zerourilor la infinit trebuie cunoscută matricea de transfer a sistemului, în care se înlocuiește $s = 1/z$. Pentru noua matrice de transfer rezultată (funcție de transfer în z) se calculează forma Smith-McMillan, iar numărul de zerouri rezultate la $z = 0$ (zerourile $z = 0$ ale fracțiilor raționale) în forma Smith-McMillan este egal cu numărul de zerouri la infinit ale sistemului.

Tabelul 4.2: Algoritmul pentru determinarea zerourilor de transmisie finite.

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor sau prin matrice de transfer.

Se cere să se determine zerourile de transmisie ale sistemului.

Pasul 1: Dacă sistemul este descris în spațiul stărilor se calculează forma Rosenbrock:

$$P(s) = \begin{bmatrix} sI - A & B \\ -C & D \end{bmatrix},$$

1. Dacă sistemul are numărul de intrări egal cu numărul de ieșiri ($m = p$), zerourile de transmisie sunt soluțiile ecuației $|P(s)| = 0$.
2. Dacă $m \neq p$, zerourile de transmisie sunt valorile s pentru care $P(s)$ își micșorează rangul.

Pasul 2: Dacă sistemul este descris prin matricea de transfer $H(s)$, se alege una din următoarele situații:

1. Se determină forma Smith-McMillan $M(s)$ a reprezentării matriciale $H(s)$. Zerourile de transmisie sunt zerourile fracțiilor raționale din $M(s)$.
2. Dacă sistemul are $m = p$, zerourile de transmisie sunt acele soluții ale ecuației $|H(s)| = 0$ care nu sunt și poli pentru sistem.
3. Dacă sistemul posedă $m \neq p$, zerourile de transmisie sunt valorile s , care nu sunt poli ai sistemului, pentru care $H(s)$ își micșorează rangul.

Ex. 4.9 Fie matricea de transfer a unui sistem:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}.$$

Se dorește determinarea zerourilor la infinit.

Se înlocuiește $s = 1/z$ în $H(s)$:

$$\begin{aligned} H(1/z) &= \begin{bmatrix} \frac{z}{z+1} & 0 & \frac{z(z-1)}{(z+1)} \\ -\frac{1}{z+1} & \frac{1}{2z+1} & \frac{1}{2z+1} \end{bmatrix} = \\ &= \underbrace{\begin{bmatrix} z(2z+1) & 0 & -z(z-1) \\ -z(2z+1) & z(z+1) & z(z+1) \end{bmatrix}}_{N(1/z)} \cdot \underbrace{\frac{1}{(z+1)(2z+1)}}_{d(1/z)} \end{aligned}$$

Forma Smith a reprezentării matriceale a sistemului:

$$S(1/z) = \begin{bmatrix} z & 0 \\ 0 & z^4 - z^3 - z^2 + z \end{bmatrix}$$

Iar forma Smith-McMillan:

$$M(1/z) = \frac{S(1/z)}{d(1/z)} = \begin{bmatrix} \frac{z}{(2z+1)(z^2-1)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{z(z-1)}{2z+1} & 0 \end{bmatrix}$$

Se observă în $M(s)$ că există două zerouri la $z = 0$. În consecință sistemul prezintă două zerouri la infinit ($s = \infty$) de ordinul întâi. În plus se poate determina că sistemul posedă trei poli și un zerou de transmisie. Ca urmare numărul de zerouri de transmisie este diferit de numărul de poli.

Observația 4.8

In general, pentru un sistem multivariabil numărul polilor (n) nu este egal cu suma zerourilor de transmisie finite (n_f) și infinite n_∞ , $n \neq n_f + n_\infty$, mai mult $n \geq n_f + n_\infty$.

Ex. 4.10 Având matricea de transfer a unui sistem:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{10}{s+2} \end{bmatrix},$$

să se determine zerourile la infinit pentru acest sistem.

Se înlocuiește $s = 1/z$ în $H(s)$:

$$\begin{aligned} H(1/z) &= \begin{bmatrix} \frac{3z+1}{z^2+3z+1} & \frac{z}{2z+1} \\ \frac{5z}{z+1} & \frac{10z}{2z+1} \end{bmatrix} = \\ &= \underbrace{\begin{bmatrix} (z+1)(2z+1)(3z+1) & z(z+1)(z^2+3z+1) \\ 5z(z^2+3z+1)(2z+1) & 10z(z^2+3z+1)(z+1) \end{bmatrix}}_{N(1/z)} \cdot \underbrace{\frac{1}{(z^2+3z+1)(2z+1)(z+1)}}_{d(1/z)} \end{aligned}$$

Formele matriceale Smith și Smith-McMillan asociate sunt:

$$\begin{aligned} S(1/z) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{(2z+1)(-z^6+z^5-15z^4-41z^3-39z^2-15z-2)}{2} \end{bmatrix} \\ M(1/z) &= \begin{bmatrix} \frac{1}{(z^2+3z+1)(z+1)(2z+1)} & 0 \\ 0 & \frac{z(z^3-3z^2-7z-2)}{2} \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Se observă din $M(1/z)$ că sistemul posedă un zerou la infinit (la $z = 0$).

Observația 4.9

Dacă un sistem este descris printr-o funcție de transfer $H(s)$, aceștia i se pot calcula numai zerourile de transmisie (finite sau infinite) [Ly, 2003].

În Tabelul 4.3 sunt enumerați pașii necesari pentru determinarea zerourilor de transmisie infinite aferente unui sistem.

Tabelul 4.3: Algoritmul pentru determinarea zerourilor de transmisie infinite.

Se dă un sistem descris printr-o matrice de transfer. Se cere să se determine zerourile la infinit ale sistemului. Pasul 1: Dacă sistemul este descris prin matrice de transfer $H(s)$, se substituie $s = 1/z$, rezultând matricea de transfer $H(1/z)$. Pasul 2: Se determină forma Smith-McMillan $M(1/z)$ aferentă reprezentării matriceale $H(1/z)$. Pasul 3: Numărul de zerouri la $z = 0$ din $M(1/z)$ este egal cu numărul de zerouri la infinit.
--

4 Zerourile de decuplare

Se poate vorbi de zerouri de decuplare ale unui sistem (S) numai dacă acesta este descris în spațiul stărilor:

$$(S) : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \quad (4.12)$$

cu $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$ și $y \in \mathbb{R}^p$.

O astfel de descriere a sistemului oferă o imagine mult mai apropiată de realitate și mai transparentă decât descrierea sub formă de matrice de transfer:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B + D \quad (4.13)$$

În cazul sistemelor multivariabile, $H(s)$ din (4.13) este o matrice de funcții raționale. În aceste funcții pot apărea anulări (simplificări) între numitorii și numărătorii funcțiilor raționale din $H(s)$. În continuare se vor studia probleme legate de astfel de simplificări, de efectele lor în matricea de transfer rezultată și astfel se ajunge la *zerourilor de decuplare*.

4.1 Zerourile de decuplare pe intrare

Definiția 4.6 *Zerourile de decuplare pe intrare⁸ ale sistemului S sunt [Ly, 2003; Schrader și Sain, 1989; Patel și Munro, 1982]:*

- Valorile s pentru care matricea $Q_i = (sI - A)^{-1} \cdot B$ are rangul mai mic decât m :

$$\text{rang}(Q_i) = \text{rang}[(sI - A)^{-1} \cdot B] < m \quad (4.14)$$

sau

- Zerourile polinoamelor invariante⁹ ale matricei:

$$P_i(s) = [sI - A \ B]; \quad (4.15)$$

sau

- Polii necontrolabili ai matricei $H(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$.

Din definiția de mai sus se observă faptul că zerourile de decuplare pe intrare depind numai de matricile A sau B , indiferent dacă sunt determinate din relațiile (4.14) și (4.15) sau dacă sunt "polii necontrolabili" ai sistemului.

În [Lewis, 2004b] autorul demonstrează legătura dintre zerourile de decuplare pe intrare și controlabilitatea unui sistem este demonstrată de .

Teorema 4.8 *Un sistem este complet controlabil dacă și numai dacă el nu prezintă zerouri de decuplare pe intrare.*

Efectele unor astfel de zerouri sunt că sistemul nu mai poate fi complet controlat adică o intrare *nu mai este cuplată* cu o anumită stare.

Se dorește sinteza unui sistem de control fără zerouri de decuplare pe intrare, astfel încât determinarea existenței unor astfel de zerouri este foarte importantă.

Ex. 4.11 Se consideră următorul sistem descris în spațiul stărilor:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

Se calculează matricea $P_i(s)$ după care aceasta se aduce la forma *Smith*:

$$P_i(s) = \begin{bmatrix} s+1 & -4 & 2 \\ 0 & s-3 & 0 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{4} & 0 \\ s & 2 \\ \frac{2}{2} & -\frac{3}{2} \end{bmatrix}}_L \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & s-3 & 0 \end{bmatrix}}_{P_i} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} - \frac{s}{2} \end{bmatrix}}_R$$

Polinoamele invariante ale matricei P_i sunt:

$$\begin{aligned} n_1(s) &= 1 \\ n_2(s) &= s-3 \end{aligned}$$

⁸Notate pe scurt z.d.i.

⁹Polinoamele invariante ale unei matrice polinomiale $P(s)$ sunt polinoamele în s ale formei matriceale *Smith* atasate matricei $P(s)$.

Singurul zero al polinoamelor invariante ale matricei P_i este $s = 3$, și în consecință este zero de decuplare pe intrare al sistemului.

Pentru a verifica faptul că $s = 3$ este și pol necontrolabil al sistemului se calculează polii acestuia: $\hat{s}_1 = -1$ și $\hat{s}_2 = 3$.

Întâi se verifică controlabilitatea sistemului. Matricea de controlabilitate este:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

al cărui rang este $1 < 2$, deci există un pol necontrolabil iar sistemul este necontrolabil. Se verifică dacă $s = 3$ este polul necontrolabil prin aplicarea testului PBH:

$$P_i(s)|_{s=3} = \begin{bmatrix} s+1 & -4 & 2 \\ 0 & s-3 & 0 \end{bmatrix}_{s=3} = \begin{bmatrix} 4 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Rangul $P_i(s)|_{s=3}$ este $1 < 2$, deci este un pol necontrolabil.

Se mai poate verifica și că există un vector $w^T = [0, \alpha]$, $\alpha \in \mathbb{R}$ astfel încât să satisfacă și primul criteriu al testului PBH și anume: $w^T P_i = 0$ și $w^T B = 0$.

Din exemplul anterior se poate observa legătura directă existentă între zerourile de decuplare pe intrare și proprietatea de controlabilitate a unui sistem. Un astfel de zero *decuplează* o intrare de o anumită stare, astfel încât sistemul devine necontrolabil.

Ex. 4.12 Să se verifice dacă sistemul descris prin:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} u, \\ y &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} x \end{aligned}$$

prezintă zerouri de decuplare pe intrare.

Se verifică zerourile polinoamelor invariante ale matricei:

$$\begin{aligned} P(s) &= [sI - A \quad B] = \begin{bmatrix} s & 3 & 0 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & s+4 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & s & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & s+2 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \\ &= \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\frac{s}{6} - \frac{2}{3} & \frac{1}{2} & 2 + \frac{s}{2} & -\frac{1}{2} \\ -(1+s)(s+4) & 3s+3 & 3s^2+15s+18 & -3s-9 \end{bmatrix}}_{L(s)} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s+1 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{S(s)}. \end{aligned}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & s+7 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & -\frac{1}{9} & s-1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{72} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{11}{72} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & \frac{s+1}{36} & -s^2-4s-3 & -s-1 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{s}{24} + \frac{1}{8} & s^2+4s+3 & 0 \end{bmatrix}}_{R(s)}$$

Matricea $S(s)$ prezintă un singur polinom invariant, deci zeroul de decuplare pe intrare al sistemului este $d.z.i = \{-1\}$.

În Exemplul 3.14 din §3 se poate observa că $s = -1$ este și pol necontrolabil al sistemului și de asemenea el nu apare în matricea de transfer rezultată:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{s}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}$$

Nota 4.9

Zerourile de decuplare pe intrare nu apar în reprezentarea matricei de transfer rezultate, având ca efect o reprezentare de ordin inferior a sistemului [Patel și Munro, 1982].

În exemplul anterior zeroul $s = -1$ nu apare în matricea de transfer rezultată, el fiind anulat de un pol la $s = -1$. Indiferent dacă în matricea $H(s)$ rezultată proiectantul realizează matematic această simplificare, anularea se va face funcțional!

4.2 Zerouri de decuplare pe ieșire

Definiția 4.7 *Zerourile de decuplare pe ieșire¹⁰ ale sistemului (S) sunt [Ly, 2003; Schrader și Sain, 1989; Patel și Munro, 1982]:*

- Valorile s pentru care matricea $Q_o = C \cdot (sI - A)^{-1}$ are rangul mai mic decât p :

$$\text{rang}(Q_o) = \text{rang}[C \cdot (sI - A)^{-1}] < p \quad (4.16)$$

sau

- Zerourile polinoamelor invariante ale matricei:

$$P_o(s) = \begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix} \quad (4.17)$$

¹⁰Notate pe scurt z.d.o.;

sau

- Polii neobservabili ai matricei $H(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$.

Zerourile de decuplare depind numai de matricele A și C și "sunt poli neobservabili" ai sistemului [Lewis, 2004b].

Efectul unor astfel de zerouri este că prin anularea influenței polului corespunzător, starea respectivă nu mai poate fi urmărită la ieșirea sistemului. Din nou apare un fenomen de *decuplare* a unei stări, dar în acest caz cu ieșirea sistemului.

În sinteza unui sistem de control trebuie evitată prezența unor zerouri de decuplare pe ieșire.

Teorema 4.9 *Un sistem este complet observabil dacă și numai dacă el nu prezintă zerouri de decuplare pe ieșire.*

Nota 4.10

Zerourile de decuplare pe ieșire nu apar în reprezentarea funcției de transfer rezultate, având ca efect o reprezentare de ordin inferior a sistemului [Patel și Munro, 1982].

Ex. 4.13 Se consideră următorul sistem în spațiul stărilor [Ly, 2003]:

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= \begin{bmatrix} -5 & -8 \\ 4 & 7 \end{bmatrix} x(t) \\ y(t) &= \begin{bmatrix} 2 & 2 \end{bmatrix} x(t) \end{aligned}$$

Se urmărește determinarea eventualelor zerouri de decuplare pe ieșire.

Se calculează matricea $P_o(s)$:

$$P_o(s) = \begin{bmatrix} s+5 & 8 \\ -4 & 2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{1}{8} & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \\ -2 & -2 & s+1 \end{bmatrix}}_{L(s)} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & s-3 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}}_{P_o(s)} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & \frac{-5-s}{8} \end{bmatrix}}_{R(s)}$$

Polinoamele invariante ale matricei $P_o(s)$ sunt $n_1 = 1$ și $n_2(s) = s - 3$, deci sistemul prezintă un singur zerou de decuplare pe ieșire la $s = 3$.

Pentru a verifica dacă acest zerou este și pol neobservabil se calculează matricea de observabilitate:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $1 < 2$, deci sistemul nu este complet observabil. Polii sistemului sunt $\lambda_1 = -1$ și $\lambda_2 = 3$. Polul neobservabil se determină utilizând testul PHB:

$$\text{rang} \begin{bmatrix} \lambda_2 I - A \\ C \end{bmatrix} = \text{rang} \begin{bmatrix} 8 & 8 \\ -4 & -4 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} = 1,$$

deci polul $\lambda_2 = 3$ este neobservabil.

Ex. 4.14 Să se calculeze zerourile de decuplare pe ieșire ale sistemului:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -6 \\ 1 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Matricea $P_o(s) = \begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix}$ este:

$$\begin{aligned} P_o(s) &= \begin{bmatrix} s & 0 & 6 \\ -1 & s & 11 \\ 0 & -1 & s+6 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \\ &= \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -s-6 & 1 \\ 0 & \frac{1}{11} & \frac{s+1}{11} & \frac{-s^2-7s-17}{11} & \frac{1}{11} \\ -11 & 6 & 17s+6 & -(s+6)(17s+6) & 11s+6 \end{bmatrix}}_{L(s)} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{P_o(s)} \\ &\quad \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -\frac{s}{11} & \frac{s+1}{11} \end{bmatrix}}_{R(s)} \end{aligned}$$

Se observă faptul că matricea $P_o(s)$ nu prezintă polinoame invariante în s , deci sistemul nu posedă zerouri de decuplare pe ieșire.

De asemenea se poate observa din Exemplul 3.20, §3, că sistemul este complet observabil.

4.3 Zerourile de decuplare pe intrare și pe ieșire

Definiția 4.8 *Zerourile de decuplare pe intrare și pe ieșire¹¹ ale unui sistem S sunt:*

- *acele zerouri ale sistemului care sunt și zerouri de decuplare pe intrare cât și zerouri de decuplare pe ieșire;*
- *valorile s care sunt și polii necontrolabili și neobservabili ai sistemului (A, B, C, D) .*

V. Patel și N. Munro [Patel și Munro, 1982] prezintă o procedură simplă pentru determinarea *z.d.i.o.* când se cunosc *z.d.i.* și *z.d.o.*, expusă în Tabelul 4.4.

4.4 Zerourile de decuplare ale sistemului

Definiția 4.9 *Zerourile de decuplare¹² ale sistemului sunt elementele mulțimii zerourilor de decuplare pe intrare și a zerourilor de decuplare pe ieșire.*

¹¹Notate pe scurt *z.d.i.o.*;

¹²Notate pe scurt *z.d.*;

Tabelul 4.4: Algoritmul pentru determinarea zerourilor de decuplare pe intrare și pe ieșire ale unui sistem.

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor. Se cere să se determine zerourile de decuplare pe intrare și pe ieșire ale sistemului. Pasul 1: Se elimină din mulțimea zerourilor de decuplare pe ieșire (z.d.o.), mulțimea zerourilor de decuplare pe intrare (z.d.i.): $\{z.d.o_e\} = \{z.d.o.\} - \{z.d.i.\}$ Pasul 2: Zerourile de decuplare pe intrare și pe ieșire (z.d.i.o.) sunt: $\{z.d.i.o.\} = \{z.d.o.\} - \{z.d.o_e\}$

În Tabelul 4.5 este prezentată o metodă simplă [Patel și Munro, 1982] pentru determinarea $z.d.$ când se cunosc $z.d.i.$ și $z.d.o.$

Tabelul 4.5: Algoritmul pentru determinarea zerourilor de decuplare ale sistemului.

Se dă un sistem descris în spațiul stărilor. Se cere să se determine zerourile de decuplare ale sistemului. Pasul 1: Se calculează mulțimea formată din reuniunea zerourile de decuplare pe intrare (z.d.i.) și a zerourile de decuplare pe ieșire (z.d.o.). Pasul 2: Se elimină din reuniunea zerourile de decuplare pe intrare (z.d.i.) și a zerourile de decuplare pe ieșire (z.d.o.), zerourile de decuplare pe intrare și pe ieșire (z.d.i.o.): $\{z.d.\} = \{z.d.i. \cup z.d.o.\} - \{z.d.i.o.\}$

Evident dacă se cunosc zerourile de decuplare ale sistemului, polii funcției (matricei) de transfer rezultate se pot determina prin eliminarea din valorile proprii ale matricei A a zerourilor de decuplare, care vor elimina polii corespunzători din funcția (matricea) de transfer a sistemului.

5 Zerourile invariante

Zerourile invariante ale sistemului sunt acele zerouri care sunt invariante într-o buclă închisă [Patel și Munro, 1982]. Cunoașterea acestor zerouri este deosebit de importantă în studierea robusteții sistemului la perturbații. Dacă se cunosc zerourile invariante ale unui sistem în buclă deschisă se poate studia robustețea la perturbații pe calea directă când sistemul este în buclă închisă [Bosgra et al., 2003].

Invarianța zerourilor unui sistem descris în spațiul stărilor nu se referă însă numai la invarianța acestora într-o buclă de reglare ci și la operații sau transformări care se pot aplica asupra intrărilor, stărilor sau a ieșirilor sistemului [Ly, 2003].

Zerourile invariante se pot determina numai din forma de reprezentare Rosenbrock a sistemelor [Ly, 2003].

Definiția 4.10 *Zerourile invariante ale unui sistem descris sub reprezentarea matriceală Rosenbrock*

$$P(s) = \begin{bmatrix} sI - A & B \\ -C & D \end{bmatrix},$$

sunt rădăcinile polinoamelor invariante ale matricei $P(s)$.

Ex. 4.15 Fie sistemul:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \begin{bmatrix} -5 & -8 & 0 \\ 4 & 7 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} u \\ y &= [2 \ 2 \ 0] x + [1 \ 0] u \end{aligned}$$

Reprezentarea sub matrice Rosenbrock a sistemului este:

$$P(s) = \begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Pentru determinarea polinoamelor invariante ale matricei $P(s)$ se calculează forma Smith de reprezentare a matricei:

$$P(s) = L(s) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s^2 + 2s - 15 & 0 \end{bmatrix} \cdot R(s)$$

Polinoamele invariante sunt $n_1(s) = n_2(s) = n_3(s) = 1$ și $n_4(s) = s^2 + 2s - 15$. Rezultă că zerourile invariante ale sistemului sunt $s = \{3, -5\}$.

În continuare se verifică care dintre acestea sunt zerouri de transmisie și care sunt de decuplare.

Matricea de transfer a sistemului este:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{s+5}{s+1} & 0 \end{bmatrix}$$

Analizând $H(s)$ (forma Smith-McMillan este chiar această formă) deducem că $s = -5$ este zerou de transmisie.

Din matricea de transfer rezultă că sistemul posedă două zerouri de decuplare (nu se știe exact dacă pe intrare sau pe ieșire) din moment ce sistemul original era de ordinul trei iar în funcția rezultată apare un singur pol.

Se verifică dacă $s = 3$ este zerou de decuplare pe intrare. Se calculează matricea:

$$P_i(s) = [sI - A \quad B] = \begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Forma Smith este:

$$P_i(s) = L(s) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot R(s),$$

cu polinoamele invariante $n_1(s) = n_2(s) = n_3(s) = 1$, deci sistemul nu prezintă nici-un zero de decuplare pe intrare.

Se verifică dacă $s = 3$ este zero de decuplare pe ieșire:

$$P_o(s) = \begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} = L(s) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & s^2 - 6s + 9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot R(s)$$

Forma Smith a matricei $P_o(s)$ prezintă polinoamele invariante $n_1(s) = n_2(s) = 1$ și $n_3(s) = s^2 - 6s + 9$, deci $s = 3$ sunt două zerouri de decuplare pe ieșire. Rezultă că acestea sunt și doi poli neobservabili, care nu mai apar în matricea de transfer $H(s)$.

Din exemplul de mai sus se pot susține câteva observații foarte utile cu privire la zerourile de transmisie, cele de decuplare și zerourile invariante ale sistemului.

Nota 4.11

Toate zerourile de transmisie sunt zerouri invariante ale sistemului [Ly, 2003].

Pornind de la remarcă de mai sus, o altă modalitate de a determina zerourile de transmisie este:

Observația 4.10

Zerourile de transmisie sunt acele zerouri invariante care nu sunt zerouri de decuplare [Ly, 2003].

Nota 4.12

Un zero de decuplare nu este și necesar un zero invariant.

Interpretarea notei de mai sus este că un pol necontrolabil sau neobservabil nu este neapărat un zero invariant al sistemului.

6 Zerourile sistemului

Definiția 4.11 *Zerourile sistemului sunt totalitatea zerourilor invariante, a celor de decuplare și a zerourilor la infinit.*

În Figurile 4.10 și 4.9 este prezentată sugestiv formarea zerourilor sistemului.

Dacă sistemul este descris sub formă de matrice de transfer singurele zerouri care se pot determina sunt cele de transmisie finite și infinite.

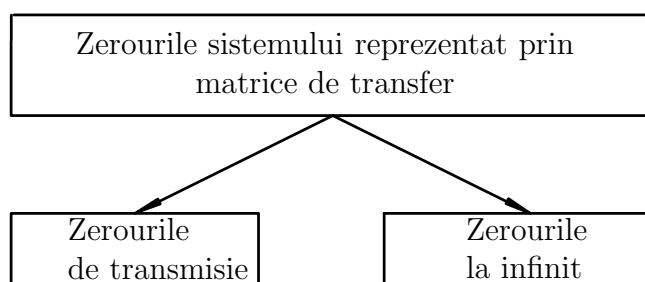


Figura 4.9: Zerourile sistemului reprezentat sub formă de matrice de transfer.

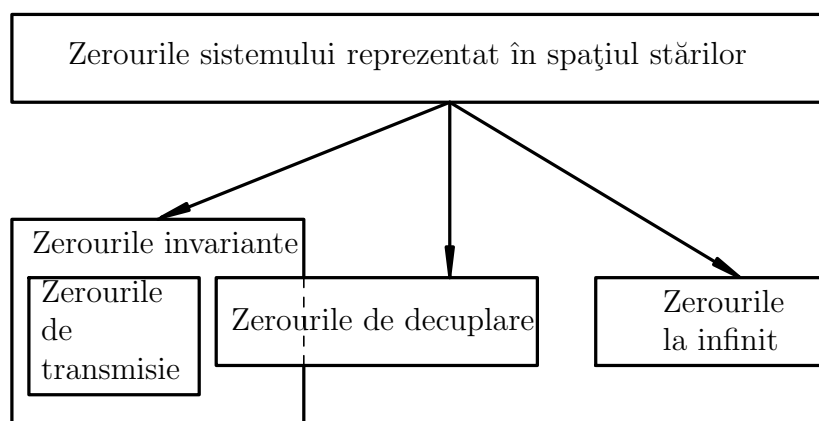


Figura 4.10: Zerourile sistemului reprezentat în spațiul stărilor.

Pentru calcularea zerourilor de decuplare și a celor invariante este necesar ca sistemul să fie reprezentat în spațiul stărilor [Ly, 2003].

7 Importanța cunoașterii zerourilor sistemelor

Cunoașterea zerourilor sistemelor, fie ele monovariabile sau multivariabile, este importantă sub două aspecte care intervin în etapa de sinteză a unui controler:

- poziția lor relativă în spațiul stărilor;
- poziția lor relativă față de polii sistemului.

Un exemplu în care este importantă poziționarea polilor și în special a zerourilor unui sistem este când se urmărește sinteza unui controler care să asigure un control robust și o atenuare a perturbațiilor pe un domeniu de frecvențe cât mai larg.

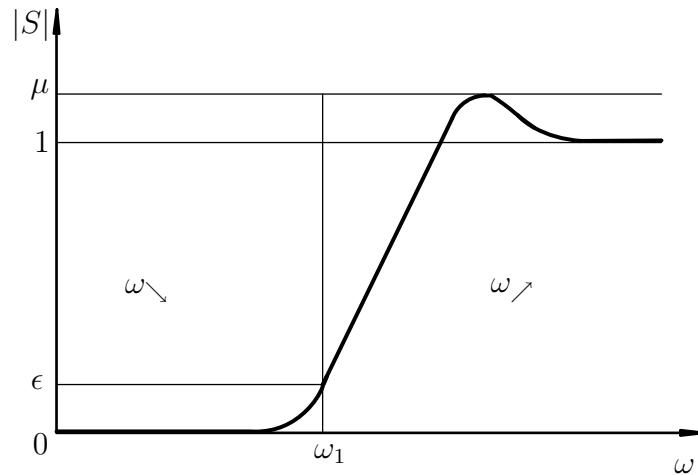


Figura 4.11: Limitele funcției de sensibilitate la frecvențe joase ($\omega \searrow$) și înalte ($\omega \nearrow$).

În sinteza unui controler trebuie avut în vedere și aspectul privind caracterul complementar dintre funcția de sensibilitate (S) a unei bucle de control și complementara acesteia (T).

Cerința care se impune pentru aceste două caracteristici ale sistemului de reglare în buclă închisă este ca ele să fie maxime și minime (în mod complementar) în domenii de frecvență diferite. O problema apare în comportamentul celor două caracteristici în zona de trecere ¹³.

În cazul sistemelor minimale, adică al sistemelor care au toți polii și toate zerourile situate în semiplanul stâng, problema este rezolvată relativ simplu prin limitarea scăderii amplificării buclei cu max. $1 - 2 \text{ dB/decadă}$.

Însă în cazul sistemelor neminimale, adică care posedă zerouri în semiplanul drept această condiție nu mai poate fi îndeplinită deoarece faza sistemului nu mai urmărește aceeași "direcție" cu cea a modulului sistemului. Efectul imediat în cazul unor astfel de sisteme este reducerea amplificării [Bosgra et al., 2003].

În [Freudenberg și Looze, 1985] s-au studiat efectele unor poli sau zerouri situate în semiplanul drept asupra robusteții unui sistem, prin efectul lor direct asupra funcțiilor S și T . Astfel s-a demonstrat că pentru un sistem neminimal dependența dintre funcția de sensibilitate S și frecvență este influențată și de pozițiile zerourilor din semiplanul drept, precum și de pozițiile relative între acestea și eventualii poli instabili.

În Figura 4.11 se prezintă dependența $|S(j\omega)|$ în general. Se impune ca la frecvențe joase ($\omega \searrow$), $|S(j\omega)|$ să fie cât mai mică, și în plus să fie menținută astfel pe un interval de frecvențe joase cât mai lung. Desemenea pentru frecvențe înalte ($\omega \nearrow$), $|S(j\omega)|$ trebuie să fie cât mai apropiată de 1 pentru a nu se atinge punctul $(-1, 0)$ în diagrama Nyquist.

Freundenberg și Loose au demonstrat că aceste două condiții nu pot fi îndeplinite simultan la valorile dorite. Astfel cu cât banda de frecvențe joase pentru care $|S|$ este minimă (zona până la ω_1) este mai mare cu atât valoarea de vârf μ este mai mare. Dacă $|S|$ prezintă vârfuri în jurul zonei în care diagrama Nyquist intersectează cercul

¹³Zona în care modulul amplificării în buclă deschisă este aproximativ egal cu 1 (0 dB) în domeniul frecvențial.

unitate, șansele ca aceasta să atingă punctul $(-1, 0)$ sunt mai mari. Altfel spus, atenuarea perturbațiilor la frecvențe joase se poate realiza numai cu costul unor amplificări mari la perturbații înalte.

Efectele zerourilor situate în semiplanul drept sunt [Bosgra et al., 2003]:

- Limita superioară pentru care se poate menține S la valori scăzute la frecvențe joase este limitată de poziția (valoarea) celui mai mic zero situat în semiplanul drept. Poziția acestui zero va influența direct atenuarea perturbațiilor în bucla închisă de control.
- Dacă sistemul prezintă poli instabili, atenuarea perturbațiilor este afectată. Mai mult, dacă există perechi poli - zerouri situate în semiplanul drept, atenuarea perturbațiilor este cu atât mai influențată (în sens negativ) cu cât aceste perechi sunt mai apropiate.
- Dacă sistemul nu posedă zerouri în semiplanul drept, lățimea de bandă maximă pentru atenuarea perturbațiilor este dată numai de capacitatea sistemului¹⁴.

Identic și pentru funcția complementară T a sensibilității efectele prezenței unor poli instabili și/sau a unor zerouri situate în semiplanul drept pot fi rezumate astfel [Bosgra et al., 2003]:

- Limita inferioară pentru care T poate fi făcută mică este influențată de poziția celui mai mare pol instabil. Intotdeauna această limită este mai mare decât modulul polului instabil.
- Dacă sistemul prezintă și perechi poli-zerouri situate în semiplanul drept, această limită este și mai afectată, efectul amplificându-se dacă polul și zeroul sunt apropiate. În plus dacă aceste valori se aproprie până devin identice pot apărea moduri necontrolabile sau neobservabile în sistem.

În concluzie se poate afirma că zerourile din semiplanul drept limitează frecvența până la care S poate fi făcută mică la frecvențe joase și polii instabili limitează frecvența de la care T poate fi făcută mică la frecvențe înalte.

Astfel importanța poziționării zerourilor este importantă și față de cea a polilor dar și față de axa absciselor în spațiul stărilor. Cunoașterea acestor poziționări devine extrem de importantă în etapa de sinteză a unui controler prin care adesea se dorește atenuarea perturbațiilor din bucla închisă dar și o robustețe la perturbații parametrice în structura sistemului.

8 Probleme de studiu

Problema 4.1. Fie sistemul descris prin:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & -\frac{2}{s+1} \\ -\frac{1}{(s+1)(s+2)} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

¹⁴Fiecare sistem posedă o limită pentru comanda pe care o poate primi. Această caracteristică poartă numele de *capacitatea sistemului* [Bosgra et al., 2003].

Să se determine zerourile de transmisie aferente matricei de transfer $H(s)$.

Problema 4.2. Să se analizeze pe baza problemei anterioare dacă la un sistem *MIMO* intrarea nemărginită implică automat ieșire mărginită.

Problema 4.3. Un sistem multivariabil este descris în spațiul stărilor prin ecuațiile:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -2 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} x$$

1. Să se determine polii sistemului.
2. Să se determine dacă sistemul prezintă sau nu zerouri de decuplare.
3. Să se determine matricea de transfer aferentă descrierii sistemului și să se evidențieze eventualele compensări poli - zerouri.
4. Să se determine eventualele zerouri de transmisie existente.

Problema 4.4. Se consideră sistemul:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -5 & -7 & 0 \\ 4 & 6 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} u.$$

Să se determine zerourile sistemului.

Rezumat

Poziționarea polilor și a zerourilor unui sistem multivariabil influențează prin valorile lor performanțele de control.

S-au prezentat diferite metode pentru determinarea polilor sistemelor multivariabile, atât în spațiul stărilor cât și din matricea de transfer. Sistemele multivariabile posedă mai multe tipuri de zerouri.

O categorie aparte de zerouri sunt cele de transmisie, finite sau infinite.

La sistemele multivariabile pot apărea compensări între poli și zerouri dacă sistemul este necontrolabil sau neobservabil, rezultând astfel zerouri de decuplare.

O altă categorie de zerouri sunt zerourile invariante care nu pot fi influențate într-o buclă închisă.

În final s-a prezentat succint importanța cunoașterii poziționării polilor și a zerourilor în spațiul stărilor.

Concluzii

Sistemele multivariabile prezintă prin natura lor un grad ridicat de complexitate. Această complexitate este generată în primul rând de numărul de intrări și/sau ieșiri ale sistemului. Aceste semnale nu sunt însă direct legate de sistemul în cauză ci sunt legate îndeosebi de finalitatea sistemului controlat.

Pe lângă acest aspect, complexitatea sistemelor multivariabile rezidă și în conexiunile existente între diferite subsisteme ale sistemului considerat. Deși la o vedere de ansamblu asupra sistemului, aceste conexiuni sunt mai dificil de observat, efectele lor sunt prezente și pot fi evaluate.

Două dintre aceste efecte sunt de exemplu pierderea proprietăților de controlabilitate și observabilitate. Aceste două proprietăți sunt proprietăți intrinseci ale sistemului și evaluează capacitatea sistemului de a-i fi controlate și apoi observate la ieșire, modurile de comportare ale stărilor sistemului. Aceste două proprietăți sunt deosebit de importante în vederea aplicării unei strategii de control, mai ales că toată teoria controlului cu reacție negativă se bazează pe existența acestor două proprietăți.

Problema controlabilității unui sistem este asimilată cu modul în care intrările sistemului influențează stările acestuia. Problema observabilității unui sistem este asociată cu modul în care ieșirile sistemului surprind comportamentul stărilor sistemului.

S-au prezentat diferite metode de verificare a existenței acestor două proprietăți (metode bazate pe matricea grammian, bazate pe matricea de controlabilitate, respectiv observabilitate), metode pentru determinarea modurilor care implică cele două proprietăți (testul PBH pentru controlabilitate/observabilitate), precum și metode pentru determinarea stărilor care influențează aceste proprietăți (descompunerea modală a sistemelor).

De asemenea s-au expus și modalități pentru determinarea subspațiilor de controlabilitate/necontrolabilitate, respectiv observabilitate/neobservabilitate. Proprietățile de controlabilitate și observabilitate au fost studiate și din punct de vedere al sistemelor duale, când ele se păstrează dar sunt inversate. Astfel dacă sistemul dual este controlabil, atunci sistemul inițial este observabil și vice-versa.

Partea a doua a lucrării este dedicată analizei sistemelor multivariabile din punct de vedere al polilor și al zerourilor acestuia. Poziționarea polilor și a zerourilor sistemelor

influențează, prin valorile lor, performanțele de control.

S-au definit polii și zerourile unui sistem și s-au prezentat diferite metode pentru determinarea polilor sistemelor multivariabile, reprezentate atât în spațiul stărilor cât și sub formă de matrice de transfer. S-au atins și tratat probleme legate de multiplicitatea polilor în cazul sistemelor monovariabile și multivariabile. Tot aici s-a definit și ordinul McMillan asociat unui pol și unui sistem multivariabil. S-a tratat relația existentă între valorile proprii ale matricei de stare și polii matricei de transfer și s-a analizat rezultatul acestei relații privind minimalitatea reprezentării sistemului.

De asemenea s-a arătat că sistemele multivariabile posedă mai multe tipuri de zerouri.

O categorie aparte de zerouri sunt zerourile de transmisie, finite sau infinite. Aceste zerouri au ca efect direct blocarea cel puțin a unei ieșiri a sistemului, chiar dacă la intrare se aplică un semnal diferit de zero. S-au prezentat diferite metode pentru determinarea zerourilor de transmisie în funcție de forma de reprezentare a sistemului. Astfel, dacă sistemul este reprezentat sub formă de matrice de transfer, zerourile de transmisie se pot determina din forma Smith-McMillan asociată matricei de transfer. Zerourile de transmisie sunt rădăcinile polinomului zero asociat matricei Smith-McMillan. În caz particular, când există un sistem cu un număr egal de intrări și ieșiri și când matricea de transfer $H(s)$ nu prezintă poli și zerouri la aceleași frecvențe, zerourile de transmisie sunt soluțiile ecuației $|H(s)| = 0$. Existența unui zero de transmisie z_0 este echivalent cu reducerea rangului matricei de transfer pentru valoarea $s = z_0$. Dacă sistemul este reprezentat în spațiul stărilor, zerourile de transmisie sunt prezente la acele valori s la care matricea Rosenbrock își micșorează rangul.

La sistemele multivariabile pot apărea compensări între poli și zerouri dacă sistemul este necontrolabil sau neobservabil, rezultând astfel zerouri de decuplare pe intrare, respectiv de ieșire. Aceste tipuri de zerouri sunt cauza pierderii proprietăților de controlabilitate și observabilitate. Metodele de determinare a acestor zerouri sunt strâns legate de metodele prezentate la studiul controlabilității și observabilității sistemelor. Este de menționat că pot exista zerouri de decuplare atât pe intrare și pe ieșire, iar aceste tipuri de zerouri sunt denumite zerouri de decuplare pe intrare și pe ieșire.

O altă categorie de zerouri sunt zerourile invariante care nu pot fi influențate într-o buclă închisă. Aceste zerouri se pot determina numai dacă sistemul este reprezentat în spațiul stărilor și conțin mulțimea zerourilor de transmisie și o parte din mulțimea zerourilor de decuplare. Zerourile sistemului sunt formate din mulțimea zerourilor de transmisie (finite și infinite) și mulțimea zerourilor de decuplare.

Elementele teoretice prezentate au fost susținute prin exemple concludente. În anexa lucrării sunt prezentate și secvențele *Maple* pentru rezolvarea problemelor matematice din cadrul exemplelor prezentate.

De asemenea elementele teoretice (definiții, teoreme) prezentate sunt preluate din literatura de specialitate, făcându-se referiri bibliografice în acest sens. Demonstrațiile acestor noțiuni aparțin în totalitate autorilor lucrărilor menționate. Forma de reprezentare a ideilor, susținerea și justificarea lor aparțin autorului acestui material.

Lucrarea de față este un referat de doctorat, în cadrul stagiului de doctorat cu tema de cercetare *Contribuții la conducerea și supervizarea integrată a sistemelor complexe*. Prin acest referat s-a urmărit și soluționat câteva probleme specifice analizei sistemelor multivariabile: controlabilitatea, observabilitatea, poli, zerouri, forma minimală de reprezentare a sistemului. Contribuțiile autorului privesc modalitatea de punere a problemelor și modalitatea de abordare a acestora în vederea soluționării lor.

Deoarece în literatura de specialitate din România nu există o tratare asemănătoare a problemelor ridicate, prezentul referat se dorește a fi publicat în seria *Rapoarte Tehnice* ale *Universității Tehnice din Cluj Napoca* sub titlul *Elemente de teoria sistemelor multi-varabile*.

Răspunsuri la problemele propuse

Problema 3.1

Se alege o matrice de intrare B :

$$B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix}$$

Se calculează matricea de controlabilitate Φ_C :

$$\Phi_C = [B \ AB \ A^2B] = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \alpha b_{11} & \alpha b_{12} \\ b_{21} & b_{22} & \alpha b_{21} & \alpha b_{22} \\ b_{31} & b_{32} & \alpha b_{31} & \alpha b_{32} \end{bmatrix}$$

Rangul matricei de controlabilitate este cel mult $2 < 4$ (sunt maxim două coloane liniar independente) deci sistemul nu este controlabil.

Problema 3.2

Se determină matricea de controlabilitate:

$$\Phi_C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei de controlabilitate este $2 < 3$ deci sistemul nu este controlabil și există un mod necontrolabil. Pentru a determina acest mod se calculează valorile proprii ale matricei A : $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = -2 + \sqrt{3}$ și $\lambda_3 = -2 - \sqrt{3}$.

Pentru fiecare valoare $s = \lambda_i$ în parte se verifică dacă rangul matricei $[\lambda_i I - A \ B]$ este maxim:

- $s = \lambda_1 = -1$, rezultă $\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ cu rangul $2 < 3$, deci $\lambda_1 = -1$ determină un mod necontrolabil;

- $s = \lambda_2 = -2 + \sqrt{3}$, rezultă $\begin{bmatrix} -1 + \sqrt{3} & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 + \sqrt{3} & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 + \sqrt{3} & 0 \end{bmatrix}$ cu rangul maxim, 3, deci $\lambda_2 = -2 + \sqrt{3}$ determină un mod controlabil;

- $s = \lambda_3 = -2 - \sqrt{3}$, rezultă $\begin{bmatrix} -1 - \sqrt{3} & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 - \sqrt{3} & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 - \sqrt{3} & 0 \end{bmatrix}$ cu rangul 3, deci $\lambda_3 = -2 - \sqrt{3}$ determină un mod controlabil.

Pentru calcularea subspațiului de controlabilitate $\mathcal{X}_c$ și a celui de necontrolabilitate $\bar{\mathcal{X}}_c$, se determină matricea de transformare $P = [P_1 \ P_2]$, astfel:

- deoarece rangul matricei de controlabilitate a sistemului este $n_1 = 2$, rezultă imediat că $\dim(\mathcal{X}_c) = 2$ și $\dim(\bar{\mathcal{X}}_c) = 1$;
- se construiește matricea P_1 , utilizând prima și a doua coloană a matricei Φ_c :

$$P_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Coloanele matricei P_1 formează și o bază pentru subspațiul $\mathcal{X}_c$.

- matricea P_2 este formată dintr-un vector coloană x care satisface ecuația $\Phi_c^T x = 0$, adică $P_2 = \mathcal{Ker}(\Phi_c^T)$:

$$P_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Coloana matricei P_2 formează și o bază pentru subspațiul $\bar{\mathcal{X}}_c$.

Pentru descompunerea sistemului în partea controlabilă și în partea necontrolabilă se parcurg etapele:

- se scrie matricea de transformare P :

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

- folosind matricea de transformare P se scriu matricele sistemului echivalent:

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- se identifică ușor submatricele:

$$\tilde{A}_{11} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & -4 \end{bmatrix}, \tilde{A}_{12} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \tilde{A}_{22} = [-1], \tilde{B}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- se verifică dacă perechea (A_{11}, B_1) este controlabilă:

$$\tilde{\Phi}_c = \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 & \tilde{A}_{11}\tilde{B}_1 & \tilde{A}_{11}\tilde{A}_{11}\tilde{B}_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

Cum rangul matricei $\tilde{\Phi}_c$ este egal cu 2, rezultă că perechea (A_{11}, B_1) este controlabilă.

Problema 3.3

1. Se calculează matricea de controlabilitate:

$$\Phi_C = \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & -3 \\ -2 & -3 & 4 & 5 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $2 = n$ deci sistemul este complet controlabil.

2. Se calculează matricea de observabilitate:

$$\Phi_O = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -2 & -2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $1 < 2$, deci sistemul nu este observabil.

Se determină valorile proprii ale matricei A : $\lambda_1 = -1$ și $\lambda_2 = -2$. Se cunoaște deja că unul dintre modurile determinate de cele două valori proprii nu este observabil. Pentru a determina acest mod se determină rangul matricei $\begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix}$, pentru $s = \lambda_1 = -1$ și $s = \lambda_2 = -2$:

- pentru $s = \lambda_1 = -1 \Rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 2 \\ 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$, al cărei rang este 1, deci modul determinat de $\lambda = -1$ implică neobservabilitatea sistemului;

- pentru $s = \lambda_2 = -2 \Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$, al cărei rang este 2, deci modul determinat de $\lambda = -2$ este observabil.

Pentru a verifica dacă starea $x = [1, 5]^T$ este observabilă este necesar să se determine subspațiile observabile și neobservabile ale sistemului, după care se verifică dacă vectorul $x = [1, 5]^T$ este inclus complet în subspațiul observabil. Pentru aceasta se parcurg etapele:

- cum rangul matricei de observabilitate este egal cu 1 rezultă că $\dim(\mathcal{X}_o) = 1$ și $\dim(\bar{\mathcal{X}}_o) = 1$.
- se scrie matricea P_1 folosind prima coloană a matricei Φ_c^T :

$$P_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Coloana matricei P_1 este o bază pentru subspațiul $\mathcal{X}_o$.

- se scrie matricea P_2 utilizând un vector coloană x care satisface ecuația $\Phi_c x = 0$, adică $P_2 = \mathcal{Ker}(\Phi_c)$:

$$P_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Coloana matricei P_2 este o bază pentru subspațiul $\bar{\mathcal{X}}_o$.

- se scrie matricea de transformare $P = [P_1 \ P_2]$:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- se verifică dacă vectorul $x = [1, 5]^T$ este inclus complet în subspațiul observabil. Pentru aceasta se calculează:

$$x = P \begin{bmatrix} x_o \\ \bar{x}_o \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} x_o \\ \bar{x}_o \end{bmatrix} = P^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Cum există o componentă nenulă $\bar{x}_o = [2]$ situată în subspațiul neobservabil, rezultă că vectorul nu este observabil.

3. Matricea de transfer a sistemului este:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B = \begin{bmatrix} G_{11}(s) & G_{12}(s) \\ G_{21}(s) & G_{22}(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{s+2} & -\frac{1}{s+2} \\ \frac{2}{s+2} & \frac{2}{s+2} \end{bmatrix}$$

Determinantul matricei de transfer este identic zero, $|H(s)| \equiv 0$, și în consecință sistemul nu este controlabil funcțional.

4. Dacă $C = [1 \ 1] \Rightarrow m = 2, p = 1$ deci sistemul, în acest caz, este controlabil funcțional dacă și numai dacă există un minor de dimensiune 1×1 din $H(s)$ identic diferit de zero. În acest caz:

$$H(s) = \begin{bmatrix} -\frac{1}{s+2} & -\frac{1}{s+2} \end{bmatrix},$$

deci sistemul este controlabil funcțional.

Problema 3.4

Pentru controlabilitatea pe ieșire se aplică Teorema 3.8:

$$\text{rang} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -6 & 0 & 18 & 0 \end{bmatrix} = 1.$$

Cum rangul matricei este mai mic decât numărul de ieșiri ale sistemului, rezultă că sistemul nu este controlabil pe ieșire. Acest lucru presupune că ieșirea sistemului este cuplată cu o stare necontrolabilă.

Se determină valorile proprii ale matricei A : $\lambda_1 = -1, \lambda_2 = -3, \lambda_3 = -5$ și se determină modurile controlabile utilizând testul PHB:

$$\lambda_1 = -1 \Rightarrow [\lambda_1 I - A \ B] = \begin{bmatrix} 6 & 2 & -6 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este $2 < 3$ deci modul determinat de $\lambda_1 = -1$ nu este controlabil.

$$\lambda_2 = -3 \Rightarrow [\lambda_2 I - A \ B] = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -6 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -4 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este 3, deci modul determinat de $\lambda_1 = -3$ este controlabil.

$$\lambda_3 = -5 \Rightarrow [\lambda_3 I - A \ B] = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -6 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -6 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

al cărei rang este 3, deci modul determinat de $\lambda_1 = -5$ este controlabil.

Rezultă că ieșirea sistemului este cuplată cu modul necontrolabil determinat de $\lambda_1 = -1$, astfel încât sistemul este necontrolabil pe ieșire.

Pentru examinarea controlabilității funcționale se calculează matricea de transfer a sistemului:

$$H(s) = C(sI - A)^{-1}B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \frac{2}{s+3} & 0 \end{bmatrix}.$$

Determinantul acesteia este $|H(s)| \equiv 0$, deci sistemul nu este controlabil funcțional.

Problema 4.1

Se rescrie funcția de transfer sub forma:

$$H(s) = \underbrace{\begin{bmatrix} (s+2) & -2(s+2) \\ -1 & s+1 \end{bmatrix}}_{N(s)} \cdot \underbrace{\frac{1}{(s+1)(s+2)}}_{d(s)}$$

Cei mai mari divizori comuni (sau c.m.m.d.c) ai tuturor minorilor lui $N(s)$ sunt:

$$\delta_0 = 1$$

$$\delta_1 = \text{c.m.m.d.c}(s+2, -2(s+2), -1, s+1) = 1$$

$$\delta_2 = |N(s)| = (s+2)(s+1) - 2(s+1) = (s+2)(s-1)$$

Forma Smith este:

$$S(s) = \begin{bmatrix} \frac{\delta_1}{\delta_0} & 0 \\ 0 & \frac{\delta_2}{\delta_1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & (s+2)(s-1) \end{bmatrix}$$

iar forma McMillan:

$$M(s) = \frac{S(s)}{d(s)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{s-1}{s+1} \end{bmatrix}$$

din care rezultă că $s_0 = 1$ este zerou de transmisie.

Verificare: Dacă s_0 este zerou de transmisie și dacă intrarea este $u(t) = u_0 e^{s_0 t}$, atunci există o stare $x(t) = x_0 e^{s_0 t}$ prin care ieșirea $y(t) \rightarrow 0$, pentru $t > 0$.

Dacă $u(t) = [2e^t \ e^t]^T$ atunci rezultă că $U(s) = \begin{bmatrix} \frac{2}{s-1} & \frac{1}{s-1} \end{bmatrix}$ și:

$$\left. \begin{array}{l} U(s) = \begin{bmatrix} \frac{2}{s-1} \\ \frac{1}{s-1} \end{bmatrix} \\ Y(s) = H(s) \cdot U(s) \end{array} \right\} \Rightarrow Y(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{\frac{s+1}{-1}} & \frac{-2}{\frac{s+1}{s+2}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{2}{s-1} \\ \frac{1}{s-1} \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{(s+1)(s+2)} \end{bmatrix}$$

Se calculează răspunsul sistemului $y(t) = \mathcal{L}^{-1}[Y(s)] = [0 \ e^{-t} - e^{-2t}]^T$. Se observă că pentru $t \rightarrow \infty$, $y(t) \rightarrow 0$, deci condiția este verificată.

Problema 4.2

Analizând problema precedentă se poate observa că dacă intrarea sistemului este nemărginită, respectiv $u(t) = u_0 e^{s_0 t}$, unde $s_0 > 0$ este un zerou de transmisie, atunci ieșirea sistemului va fi mărginită de zero.

Se verifică pentru o intrare $u(t) = [2e^t \ e^{2t}]^T$, tot nemărginită dar care nu mai respectă condiția precedentă. În acest caz $U(s) = \begin{bmatrix} \frac{2}{s-1} & \frac{1}{s-2} \end{bmatrix}$, iar ieșirea va fi:

$$\begin{aligned} Y(s) &= \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{-2}{s+1} \\ \frac{-1}{(s+1)(s+2)} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{2}{s-1} \\ \frac{1}{s-2} \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{2}{(s+1)(s-1)} - \frac{2}{(s+1)(s-2)} \\ \frac{-2}{(s+1)(s+2)(s-1)} + \frac{1}{(s+2)(s-2)} \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{-2}{(s+1)(s-1)(s-2)} \\ \frac{s^2 - 2s + 3}{(s+1)(s-1)(s+2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{3(s+1)} + \frac{1}{s-1} - \frac{2}{3(s-2)} \\ -\frac{1}{3(s+1)} - \frac{1}{s-1} + \frac{11}{3(s-2)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Prin aplicarea transformatei Laplace inverse se obține:

$$y(t) = \begin{bmatrix} -\frac{1}{3}e^{-t} + e^t - \frac{2}{3}e^{2t} \\ -\frac{1}{3}e^{-t} - 3e^t + \frac{11}{3}e^{-2t} \end{bmatrix}$$

Se calculează limita $\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = -\infty$, deci ieșirea nu este mărginită.

Concluzie: La un sistem *MIMO*, intrarea nemărginită implică ieșire mărginită numai în cazul în care $u(t) = u_0 e^{s_0 t}$, unde s_0 este zerou de transmisie și în anumite condiții inițiale, $x_0 \neq 0$.

Problema 4.3

1. Polii sistemului sunt:

$$[sI - A] = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -1, \lambda_2 = -2, \lambda_3 = -3.$$

2. Pentru z.d.i. se calculează matricea de controlabilitate:

$$\Phi_c = [B \ AB \ A^2B] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & -3 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & -3 & 7 & 7 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 1 & 10 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei Φ_c este 3 $\Rightarrow$ $\nexists$ z.d.i.

Pentru z.d.o. se calculează matricea de observabilitate:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & -3 & 0 \\ -2 & -3 & 0 \\ 6 & 7 & 0 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei Φ_o este $2 < 3 \Rightarrow$ există un z.d.i.

Se verifică pe rând fiecare pol utilizând testul PHB pentru a determina care dintre cele trei moduri sunt neobservabile.

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 I - A \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow rang = 3 \Rightarrow \text{mod(pol)observabil}$$

$$\begin{bmatrix} \lambda_2 I - A \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 5 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow rang = 3 \Rightarrow \text{mod(pol)observabil}$$

$$\begin{bmatrix} \lambda_3 I - A \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 2 & 6 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow rang = 2 < 3 \Rightarrow \text{mod(pol)neobservabil}$$

În concluzie există un singur zero de decuplare pe ieșire, și anume la $s = -3$.

3. Matricea de transfer a sistemului este :

$$\begin{aligned} H(s) = C(sI - A)^{-1}B &= \begin{bmatrix} \frac{1}{s^2 + 3s + 2} & \frac{1}{s^2 + 3s + 2} \\ \frac{1}{s^2 + 3s + 2} & \frac{1}{s^2 + 3s + 2} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s+2)} & \frac{1}{(s+1)(s+2)} \\ \frac{1}{(s+1)(s+2)} & \frac{1}{(s+1)(s+2)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Polii matricei de transfer sunt polii sistemului $\{-1, -2, -3\}$ din care se elimină zerourile de decuplare $\{-3\}$.

Se observă că polul $s = -3$ nu mai apare în $H(s)$ fiind eliminat de zeroul de decuplare pe ieșire prezent la $s = -3$.

4. Se calculează forma Smith-McMillan:

$$H(s) = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ s & s \end{bmatrix}}_{N(s)} \cdot \underbrace{\frac{1}{(s+1)(s+2)}}_{d(s)}$$

Din $N(s)$ rezultă forma Smith:

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

iar forma McMillan este:

$$M(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s+2)} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

deci sistemul nu prezintă zerouri de transmisie.

O altă metodă de a verifica existența zerourilor de transmisie este rezolvând ecuația $|H(s)| = 0$ și rezultă tot faptul că sistemul nu prezintă zerouri de transmisie.

Problema 4.4

1. Se determină zerourile de decuplare.

Se verifică controlabilitatea:

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -10 & 0 & -6 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 12 & 9 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei Φ_c este maxim și egal cu $3 = n$, deci sistemul este complet controlabil și în consecință toate modurile sunt controlabile.

Matricea de observabilitate este:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix},$$

iar rangul ei este $1 < n$, deci sistemul posedă două moduri neobservabile. Pentru determinarea acestor două moduri se calculează polii sistemului: $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = 2$ și $\lambda_3 = 3$, și se aplică testul PHB pentru fiecare pol în parte:

$$\text{rang} \begin{bmatrix} \lambda_1 I - A \\ C \end{bmatrix} = \text{rang} \begin{bmatrix} 4 & 7 & 0 \\ -4 & -7 & 0 \\ -1 & -2 & -4 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} = 3$$

$$\text{rang} \begin{bmatrix} \lambda_2 I - A \\ C \end{bmatrix} = \text{rang} \begin{bmatrix} 7 & 7 & 0 \\ -4 & -4 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} = 2$$

$$\text{rang} \begin{bmatrix} \lambda_3 I - A \\ C \end{bmatrix} = \text{rang} \begin{bmatrix} 8 & 7 & 0 \\ -4 & -3 & 0 \\ -1 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} = 2$$

Rezultă că modurile la $s = 2$ și $s = -3$ sunt neobservabile, deci ar putea fi două zerouri de decuplare pe ieșire. Pentru a verifica acest lucru se verifică dacă $s = \{2, 3\}$ sunt și rădăcini ale polinoamelor invariante ale matricei:

$$P_o(s) = \begin{bmatrix} sI - A \\ C \end{bmatrix} = L(s) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & s^2 + 5s + 6 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot R(s)$$

Polinoamele invariante ale matricei $P_o(s)$ sunt $n_1(s) = n_2(s) = 1$ și $n_3(s) = s^2 + 5s + 6$ cu rădăcinile $s = \{2, 3\}$ care sunt astfel zerouri de decuplare pe ieșire, așa cum era de așteptat.

1. Se determină zerourile invariante ale sistemului. Acestea sunt rădăcinile polinoamelor invariante ale matricei Rosenbrock a sistemului:

$$P(s) = L(s) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s^2 + 3s - 10 & 0 \end{bmatrix} \cdot R(s)$$

Polinoamele invariante ale matricei $P(s)$ sunt $n_1(s) = n_2(s) = n_3(s) = 1$ și $n_4(s) = s^2 + 3s - 10$. Rezultă că zerourile invariante ale sistemului sunt $s = \{2, -5\}$.

Se observă că $s = 3$, deși este zerou de decuplare, el nu este și zero invariant pentru sistem!

2. Se calculează zerourile de transmisie. Se deduce că $s = -5$ este zerou de transmisie. Pentru verificare se calculează matricea de transfer a sistemului:

$$H(s) = \begin{bmatrix} \frac{s+5}{s+1} & 0 \end{bmatrix},$$

din care se observă că $s = -5$ este zero de transmisie. Pentru $s = -5$ se determină și direcția de transmisie. Se calculează $P(-5)$:

$$P(-5) = \begin{bmatrix} 0 & 7 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & -11 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -8 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Pentru determinarea direcției zeroului se rezolvă ecuația $P(-5) \cdot [x_0, u_0] = 0$. Deoarece ieșirea sistemului depinde numai de primele două stări și în plus $y_2 = 0$ ecuația se reduce la forma:

$$\begin{bmatrix} 0 & 7 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & -11 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -8 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{10} \\ x_{20} \\ x_{30} \\ u_{10} \\ u_{20} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

de unde rezultă $7x_{20} - 2u_{10} = 0$, $-4x_{10} - 11x_{20} = 0$ și $2x_{10} + 2x_{20} + u_{10} = 0$. Rezultă:

$$\begin{bmatrix} x_{10} \\ x_{20} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -11/4 \\ 2/7 \end{bmatrix} u_{10}.$$

Secvențe *Maple* pentru rezolvarea exemplelor propuse

Exemplul 3.2

```
> restart;with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[1,0],[1,-1]]);B:=Matrix([[0],[1]]);C:=Matrix([0,1]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Condițiile initiale:

```
> x_i:=Vector([0,0]);
```

$$x_i := \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg,exponential):eAt:=simplify(Matrix(exponential(A,t)));
```

$$eAt := \begin{bmatrix} e^t & 0 \\ \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} & e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

Soluția sistemului este dată de componenta liberă **x_lib**:

```
> x_lib:=Vector([eAt.x_i]);
```

$$x_{lib} := \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Și de componenta forțată **x_for**:

```
> with(linalg,exponential):eAt2:=simplify(Matrix(exponential(A,t-tau)).
> B);
```

$$eAt2 := \begin{bmatrix} 0 \\ e^{(-t+\tau)} \end{bmatrix}$$

```
> x_fort:=Vector([(int(eAt2[1,1],tau=0..t)), (int(eAt2[2,1],tau=0..t))])
> ;
```

$$x_{fort} := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 - e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

```
> x:=Add(x_lib,x_fort);
```

$$x := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 - e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

Iesirea sistemului **y_0** in conditii initiale nule va fi:

```
> y_0:=C.x;
```

$$y_0 := \begin{bmatrix} 1 - e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

```
> with(plots):plot(y_0,t=0..10,labels=[t, y]);
```

Warning, the name changecoords has been redefined

Daca sistemul porenste din conditii initiale nenule:

```
> x_i:=Vector([1,1]);
```

$$x_i := \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Iesirea sistemului **y_1** va fi:

```
> x_lib:=Vector([eAt.x_i]);x:=Add(x_lib,x_fort);y_1:=simplify(C.x);
```

$$x_{lib} := \begin{bmatrix} e^t \\ \frac{1}{2}e^t + \frac{1}{2}e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

$$x := \begin{bmatrix} e^t \\ \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} + 1 \end{bmatrix}$$

$$y_1 := \begin{bmatrix} \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} + 1 \end{bmatrix}$$

```
> plot([x[1],x[2],t=0..3],labels=[x_1, x_2]);
```

```
> with(plots):plot(y_1,t=0..10,labels=[t, y]);
```

Exemplul 3.4

```
> with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[0,-1],[0,-1]]);B:=Matrix([[0],[1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg,
> exponential):W:=Matrix(exponential(A*s)).Matrix(B.Transpose(B)).Matrix
> (exponential(Transpose(A)*s));
```

$$W := \begin{bmatrix} (e^{(-s)} - 1)^2 & (e^{(-s)} - 1) e^{(-s)} \\ (e^{(-s)} - 1) e^{(-s)} & (e^{(-s)})^2 \end{bmatrix}$$

```
> for j from 1 by 1 to 2 do for i from 1 by 1 to 2 do
> print(int(W[i,j],s)); end do;end do;
```

$$-\frac{1}{2}(e^{(-s)})^2 + 2e^{(-s)} - \ln(e^{(-s)})$$

$$-\frac{1}{2}(e^{(-s)})^2 + e^{(-s)}$$

$$-\frac{1}{2}(e^{(-s)})^2 + e^{(-s)}$$

$$-\frac{1}{2}e^{(-2s)}$$

```
> f:= (i,j) -> int(W[i,j],s=0..t_1-t_0): W2:=Matrix(2,f);
```

$$W2 := \begin{bmatrix} -\frac{1}{2}(e^{(-t_1+t_0)})^2 + 2e^{(-t_1+t_0)} - \ln(e^{(-t_1+t_0)}) - \frac{3}{2} & -\frac{1}{2}(e^{(-t_1+t_0)})^2 + e^{(-t_1+t_0)} - \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2}(e^{(-t_1+t_0)})^2 + e^{(-t_1+t_0)} - \frac{1}{2} & -\frac{1}{2}e^{(-2t_1+2t_0)} + \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

```
> Rank(W2);
```

2

Exemplul 3.5

```
> with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[ -1,4],[0,3]]);B:=Matrix([[2],[0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg,
> exponential):W:=simplify(Matrix(exponential(A*s)).Matrix(B.Transpose(B)
>)).Matrix(exponential(Transpose(A)*s));
```

$$W := \begin{bmatrix} 4e^{(-2s)} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> for j from 1 by 1 to 2 do for i from 1 by 1 to 2 do
> print(int(W[i,j],s)); end do;end do;
```

$$-2(e^{(-s)})^2$$

0

0

0

```
> f:= (i,j) -> int(W[i,j],s=0..t_1-t_0): W2:=Matrix(2,f);
```

$$W2 := \begin{bmatrix} -2e^{(-2t_1+2t_0)} + 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(W2);
```

1

Exemplul 3.6

```
> with(LinearAlgebra);
```

Matricile **A** si **B** sunt:

```
> A:=Matrix([[0,1],[0,-1]]); B:=Matrix([[0],[1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate **Ctr** aferenta este:

```
> Ctr:= Matrix([[B,A.B]]);
```

$$Ctr := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Iar rangul matricei **Ctr** este:

```
> Rank(Ctr);
```

2

Rangul este 2, egal cu numarul de stari, deci sistemul este controlabil.

Exemplul 3.7

```
> with(LinearAlgebra);
```

Matricile **A** si **B** sunt:

```
> A:=Matrix([[0,1],[0,-1]]); B:=Matrix([[1],[-1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate **Ctr** aferenta este:

```
> Ctr:= Matrix([[B,A.B]]);
```

$$Ctr := \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Iar rangul matricei **Ctr** este:

```
> Rank(Ctr);
```

1

Rangul este $1 < 2$, deci sistemul este necontrolabil.

Exemplul 3.8

```
> restart;with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[0,-3,0,0],[1,-4,0,0],[0,0,0,-1],[0,0,1,-2]]);B:=Matrix([[
> 3,2],[1,2],[1,1],[1,1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Phi1:=Matrix([B,A.B,A.A.B,A.A.A.B]);
```

$$\Phi 1 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> W:=Phi1.Transpose(Phi1);
```

$$W := \begin{bmatrix} 3316 & 3292 & 92 & 92 \\ 3292 & 3284 & 84 & 84 \\ 92 & 84 & 8 & 8 \\ 92 & 84 & 8 & 8 \end{bmatrix}$$

Exemplul 3.9

```
> with(LinearAlgebra);
```

Matricile **A** si **B** sunt:

```
> A:=Matrix([[0,1],[1,0]]); B:=Matrix([[1,1],[1,-1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate **Ctr** aferenta este:

```
> Ctr:= Matrix([[B,A.B]]);
```

$$Ctr := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Iar rangul matricei **Ctr** este:

```
> Rank(Ctr);
```

2

Rezulta ca sistemul este controlabil. Daca se considera insa intrarea:

```
> b1:=Matrix([[1],[1]]);
```

$$b1 := \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Controlabilitatea sistemului in acest caz va fi:

```
> Ctr1:= Matrix([[b1,A.b1]]);
```

$$Ctr1 := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Iar rangul matricei **Ctr1** va fi:

```
> Rank(Ctr1);
```

1

Deci sistemul nu mai este controlabil. Daca alegem intrarea ca fiind:

```
> b2:=Matrix([[1],[-1]]);
```

$$b2 := \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Iar matricea de controlabilitate **Ctr2** a sistemului va fi:

```
> Ctr2:= Matrix([[b2,A.b2]]);
```

$$Ctr2 := \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Cu rangul:

```
> Rank(Ctr2);
```

1

Deci sistemul este nu este controlabil.

Exemplul 3.10

```
> with(LinearAlgebra);
```

Matricile **A** si **B** sunt:

```
> A:=Matrix([[0,1],[0,-1]]); B:=Matrix([[1],[-1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Se determina valorile proprii ale matricii A:

```
> Eigenvalues(A);
```

$$\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

```
> s1:=0;s2:=-1;
```

$$\begin{aligned} s1 &:= 0 \\ s2 &:= -1 \end{aligned}$$

Se determina un vector $\mathbf{w}$ care sa satisfaca conditia $\mathbf{w}^T \mathbf{B} = \mathbf{0}$:

```
> [w1,w2].B=0;
```

$$[1, 1] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = 0$$

```
> w1:=a;w2:=a;w=<w1,w2>;
```

$$\begin{aligned} w1 &:= a \\ w2 &:= a \\ w &= \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} \end{aligned}$$

```
> Transpose(<w1,w2>).A = s1*Transpose(w);
```

$$[0, 0] = 0$$

Se observa ca ecuatia are solutii pentru $\mathbf{w1}=\mathbf{w2}=\mathbf{a}!!!$

Se determina si rangul matricii de test **PHB**:

```
> Matrix([s1*IdentityMatrix(2)-A,B]);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

$$1$$

Ambele metode indica faptul ca modul la $\mathbf{s1}=\mathbf{0}$ este necontrolabil.

Se verifica si modul $\mathbf{s2}=-1$.

```
> Transpose(<w1,w2>).A = s2*Transpose(<w1,w2>);
```

$$[0, 0] = [-a, -a]$$

Deci nu se verifica prima conditie!!!

Se determina si rangul matricii de test **PHB**:

```
> Matrix([s2*IdentityMatrix(2)-A,B]);
```

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

2

Ambele metode indica faptul ca $s2=-1$ este controlabil.

Exemplul 3.11

```
> restart;with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):
```

Matricile **A** si **B** sunt:

```
> A:=Matrix([[-1,0],[0,0]]); B:=Matrix([[1],[0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Metoda Grammian:

```
> W:=Int(Matrix(exponential(A*s)).Matrix(B.Transpose(B)).Matrix(exponen
> tial(Transpose(A)*s)),s=0..t1-t0);
```

$$W := \int_0^{t1-t0} \begin{bmatrix} (e^{(-s)})^2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} ds$$

```
> W:=simplify(W);
```

$$W := \int_0^{t1-t0} \begin{bmatrix} e^{(-2s)} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} ds$$

```
> W:=Matrix([[1-exp(-2*(t1-t0)),0],[0,0]]);
```

$$W := \begin{bmatrix} 1 - e^{(-2t1+2t0)} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(W);
```

1

Matricea de controlabilitate:

```
> Ctr:=Matrix([B,A.B]);
```

$$Ctr := \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Rangul ei:


```
> Rank(Ctr);
```

1

Se determina valorile proprii ale matricei A:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Se determina un rangul matricei [lambda*I-A B]:

```
> Matrix([lambda[1]*IdentityMatrix(2)-A,B]);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

1

```
> Matrix([lambda[2]*IdentityMatrix(2)-A,B]);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

2

```
> Ctr.Transpose(Ctr);
```

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Determinant(%);
```

0

Exemplul 3.12

```
> A:=Matrix([[0,1,0,0],[0,-4,-10,0],[0,0,0,1],[0,-1,-1,0]]);B:=Matrix([
> [0,0],[1,0],[0,0],[[]]);C:=Matrix([[1,0,0,0],[0,0,1,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Se determina valorile proprii si vectorii proprii ale matricei **A**.
Matricea de transformare va fi **P=v**;

> (e,v):=Eigenvectors(A);

$$e, v := \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 & \frac{10}{3} & 1 & \frac{5}{2} \\ -2 & -10 & 0 & -5 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -3 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Se calculeaza matricele echivalente **A1, B1, C1**:

> A1:=MatrixInverse(v).A.v;

$$A1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

> B1:=MatrixInverse(v).B;

$$B1 := \begin{bmatrix} \frac{-1}{12} & 0 \\ \frac{-1}{4} & 0 \\ \frac{-1}{6} & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 \end{bmatrix}$$

> C1:=C.v;

$$C1 := \begin{bmatrix} -2 & \frac{10}{3} & 1 & \frac{5}{2} \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate este:

> Contro:=Matrix([B,A.B,A.A.B,A.A.A.B]);

$$Contro := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 16 & 0 \\ 1 & 0 & -4 & 0 & 16 & 0 & -54 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 4 & 0 & -15 & 0 \end{bmatrix}$$

Se determina si rangul acesteia:

> Rank(Contro);

4

Exemplul 3.13

```
> restart;with(LinearAlgebra);A:=Matrix([[0,-3,0,0],[1,-4,0,0],[0,0,0,-
> 1],[0,0,1,-2]]);B:=Matrix([[3,2],[1,2],[1,1],[1,1]]);C:=Matrix([[0,1,0
> ,0],[0,0,0,1]]);DD:=Matrix([[0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$DD := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(4));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

Matricea de transfer a sistemului initial:

```
> H1:=simplify(Matrix([C]).MatrixInverse((sI-Matrix([A]))).Matrix([B]))
> ;
```

$$H1 := \begin{bmatrix} \frac{1}{1+s} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{1+s} & \frac{1}{1+s} \end{bmatrix}$$

Valori proprii ale matricei A. Se poate observa ca acestea sunt diferite:

```
> Eigenvalues(A);
```

$$\begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate a sistemului initial:

```
> Contro1:=Matrix([B,A.B,A.A.B,A.A.A.B]);
```

$$Contro1 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei de controlabilitate a sistemului initial:

```
> Rank(Contro1);
```

Se scrie o matrice care contine vectorii baza ai matricei **Control**:

```
> P1:=Matrix([Control[1..4,1],Control[1..4,2],Control[1..4,4]]);
```

$$P1 := \begin{bmatrix} 3 & 2 & -6 \\ 1 & 2 & -6 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Se determina o matrice formata din solutia ecuatiei **Control*x=0**:

```
> P2:=NullSpace(Transpose(Control));
```

$$P2 := \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Matricea de transformare este formata din matricea **P1** si **P2**:

```
> P:=Matrix([P1,P2[1]]);
```

$$P := \begin{bmatrix} 3 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Se determina matricele sistemului echivalent:

```
> A_(ech):=MatrixInverse(P).A.P;
```

$$A_{(ech)} := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> B_(ech):=MatrixInverse(P).B;
```

$$B_{(ech)} := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> C_(ech):=C.P;
```

$$C_{(ech)} := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -6 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Se scriu si submatricele sistemului echivalent:

```
> A11:=Matrix([A_(ech)[1..3,1],A_(ech)[1..3,2],A_(ech)[1..3,3]]);
```

$$A11 := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

```
> A12:=Matrix([A_(ech)[1..3,4]]);
```

$$A12 := \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

> A22:=Matrix([A_(ech)[4,4]]);

$$A22 := \begin{bmatrix} -1 \end{bmatrix}$$

> B1:=Matrix([B_(ech)[1..3,1],B_(ech)[1..3,2]]);

$$B1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> C1:=Matrix([C_(ech)[1..2,1..3]]);

$$C1 := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -6 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Se verifica controlabilitatea, tinand cont numai de perechea (**A11,B1**):

> Contro2:=Matrix([B1,A11.B1,A11.A11.B1,A11.A11.A11.B1]);

$$Contro2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 13 \end{bmatrix}$$

> Rank(Contro2);

3

> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(3));

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

Se calculeaza matricea de transfer a partii controlabile:

> H:=simplify(Matrix([C1]).MatrixInverse(sI-Matrix(A11)).Matrix(B1));

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{1+s} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{1+s} & \frac{1}{1+s} \end{bmatrix}$$

> xf:=Vector([0,1,0,0]);

$$xf := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

> MatrixInverse(P).xf;

$$\begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{8} \\ -\frac{1}{8} \\ 0 \end{bmatrix}$$

> eq1:= a*3+b*2-6*c=-1/2;eq2:=a+b*2-6*c=3/8;eq3:=a+b-c=-1/8;

$$eq1 := 3a + 2b - 6c = \frac{-1}{2}$$

$$eq2 := a + 2b - 6c = \frac{3}{8}$$

$$eq3 := a + b - c = \frac{-1}{8}$$

> solve({eq1,eq2,eq3},{a,b,c});

$$\left\{a = \frac{-7}{16}, c = \frac{-3}{64}, b = \frac{17}{64}\right\}$$

> xf:=Vector([2,1,4,0]);

$$xf := \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

> eq1:= a*3+b*2-6*c=2;eq2:=a+b*2-6*c=1;eq3:=a+b-c=4;

$$eq1 := 3a + 2b - 6c = 2$$

$$eq2 := a + 2b - 6c = 1$$

$$eq3 := a + b - c = 4$$

> solve({eq1,eq2,eq3},{a,b,c});

$$\left\{c = \frac{13}{8}, a = \frac{1}{2}, b = \frac{41}{8}\right\}$$

> MatrixInverse(P).xf;

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{17}{8} \\ \frac{5}{8} \\ -2 \end{bmatrix}$$

Exemplul 3.14

```
> restart;with(LinearAlgebra);A:=Matrix([[0,-3,0,0],[1,-4,0,0],[0,0,0,-
> 1],[0,0,1,-2]]);B:=Matrix([[3,2],[1,2],[1,1],[1,1]]);C:=Matrix([[0,1,0
> ,0],[0,0,0,1]]);DD:=Matrix([[0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$DD := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(4));

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

> H1:=Matrix([C.B,C.A.B,C.A.A.B,C.A.A.A.B]);

$$H1 := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

> Rank(H1);

2

Exemplul 3.15

> restart;with(LinearAlgebra);

> A:=Matrix([[-7,-2,6],[2,-3,-2],[-2,-2,1]]);B:=Matrix([[1,1],[1,-1],[1,0]]);C:=Matrix([[-1,-1,2],[1,1,-1]]);

$$A := \begin{bmatrix} -7 & -2 & 6 \\ 2 & -3 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Se determina valorile proprii si vectorii proprii ai matricei **A**:

```
> (e,v):=Eigenvectors(A);
```

$$e, v := \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Se determina matricele sistemului echivalent

```
> \Lambda:=Matrix(MatrixInverse(v).A.v);
```

$$\Lambda := \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

```
> B1:=Matrix(MatrixInverse(v).B);
```

$$B1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> C1:=Matrix(C.v);
```

$$C1 := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Se verifica cu testul **PBH**, daca starea $s=-1$ este controlabila:

```
> PBH:=Matrix([simplify(-1*IdentityMatrix(3)-A),B]);
```

$$PBH := \begin{bmatrix} 6 & 2 & -6 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(PBH);
```

2

Se verifica controlabilitatea pe iesire:

```
> Contro_output:=Matrix([C.B,C.A.B,C.A.A.B]);
```

$$Contro_output := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -3 & 0 & 9 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

1

Exemplul 3.16

```
> with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[0,-3,0,0],[1,-4,0,0],[0,0,0,-1],[0,0,1,-2]]);B:=Matrix([[
> 3,2],[1,2],[1,1],[1,1]]);C:=Matrix([[0,1,0,0],[0,0,0,1]]);DD:=Matrix([
> [0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$DD := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(4));

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

> H:=Matrix([C]).MatrixInverse((sI-Matrix([A]))).Matrix([B]);

$$H := \begin{bmatrix} \frac{3}{s^2 + 4s + 3} + \frac{s}{s^2 + 4s + 3} & \frac{2}{s^2 + 4s + 3} + \frac{2s}{s^2 + 4s + 3} \\ \frac{1}{s^2 + 2s + 1} + \frac{s}{s^2 + 2s + 1} & \frac{1}{s^2 + 2s + 1} + \frac{s}{s^2 + 2s + 1} \end{bmatrix}$$

> H:=simplify(H);

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{1+s} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{1+s} & \frac{1}{1+s} \end{bmatrix}$$

> DetH:=Determinant(H);

$$DetH := -\frac{s-1}{(1+s)^2(s+3)}$$

> Ctr:=Matrix([B,A.B,A.A.B,A.A.A.B]);

$$Ctr := \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 & -6 & 3 & 18 & -3 & -54 \\ 1 & 2 & -1 & -6 & 1 & 18 & -1 & -54 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

> Rank(Ctr);

3

> lambda:=Eigenvalues(A);

$$\lambda := \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

> Matrix([lambda[3]*IdentityMatrix(4)-A,B]);

$$\begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & 3 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

> Rank(%);

3

Exemplul 3.17

> restart;with(LinearAlgebra);

> A:=Matrix([[0,1],[1,0]]);B:=Matrix([[0],[1]]);C:=Matrix([1,-1]);

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Condițiile initiale:

> x_i:=Vector([0,0]);

$$x_i := \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

> with(linalg,exponential):eAt:=simplify(Matrix(exponential(A,t)));

$$eAt := \begin{bmatrix} \frac{1}{2}e^{(-t)} + \frac{1}{2}e^t & \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} \\ \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} & \frac{1}{2}e^{(-t)} + \frac{1}{2}e^t \end{bmatrix}$$

Solutia sistemului este data de componenta libera **x_lib**:

> x_lib:=Vector([eAt.x_i]);

$$x_{lib} := \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Si de componenta fortata **x_for**:

> with(linalg,exponential):eAt2:=simplify(Matrix(exponential(A,t-tau)).

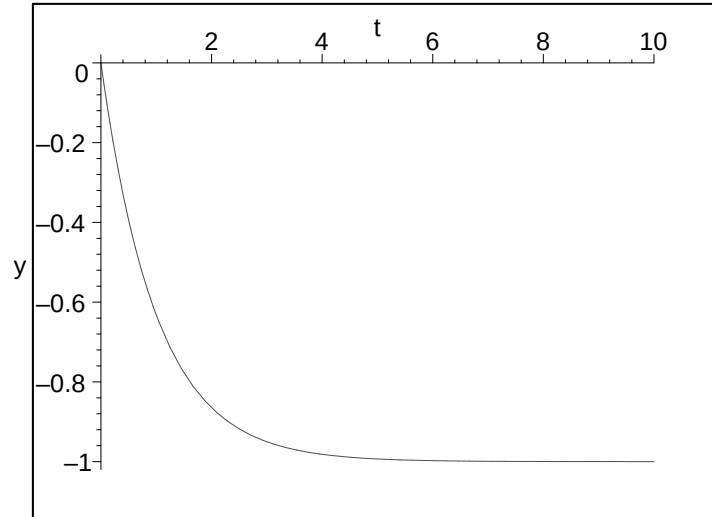
> B);

$$eAt2 := \begin{bmatrix} \frac{1}{2}e^{(t-\tau)} - \frac{1}{2}e^{(-t+\tau)} \\ \frac{1}{2}e^{(-t+\tau)} + \frac{1}{2}e^{(t-\tau)} \end{bmatrix}$$

> x_for:=Vector([(int(eAt2[1,1],tau=0..t)), (int(eAt2[2,1],tau=0..t))])

> ;

$$x_{for} := \begin{bmatrix} -1 + \frac{1}{2}e^{(-t)} + \frac{1}{2}e^t \\ \frac{1}{2}e^t - \frac{1}{2}e^{(-t)} \end{bmatrix}$$



```
> x:=Add(x_lib,x_fort);
```

$$x := \begin{bmatrix} -1 + \frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t \\ \frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

Iesirea sistemului **y_0** in conditii initiale nule va fi:

```
> y_0:=C.x;
```

$$y_0 := \begin{bmatrix} -1 + e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

Daca sistemul porenste din conditii initiale nenule:

```
> x_i:=Vector([k,k]);
```

$$x_i := \begin{bmatrix} k \\ k \end{bmatrix}$$

Iesirea sistemului **y_1** va fi:

```
> x_lib:=Vector([eAt.x_i]);x:=Add(x_lib,x_fort);y_1:=simplify(C.x);
```

$$x_{lib} := \begin{bmatrix} \left(\frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t\right) k + \left(\frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)}\right) k \\ \left(\frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t\right) k + \left(\frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)}\right) k \end{bmatrix}$$

$$x := \begin{bmatrix} \left(\frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t\right) k + \left(\frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)}\right) k - 1 + \frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t \\ \left(\frac{1}{2} e^{(-t)} + \frac{1}{2} e^t\right) k + \left(\frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)}\right) k + \frac{1}{2} e^t - \frac{1}{2} e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

$$y_1 := \begin{bmatrix} -1 + e^{(-t)} \end{bmatrix}$$

```
> with(plots):plot(y_0,t=0..10,labels=[t, y]);
```

Exemplul 3.19

```
> with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):
```

```
> A:=Matrix([[0,1],[-3,-4]]);B:=Matrix([[1,2],[-3,-4]]);C:=Matrix([[1,1
> ],[-2,-2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$$

```
> M1:=simplify(Matrix(exponential(Transpose(A)*s)));
```

$$M1 := \begin{bmatrix} \frac{3}{2}e^{(-s)} - \frac{1}{2}e^{(-3s)} & \frac{3}{2}e^{(-3s)} - \frac{3}{2}e^{(-s)} \\ -\frac{1}{2}e^{(-3s)} + \frac{1}{2}e^{(-s)} & -\frac{1}{2}e^{(-s)} + \frac{3}{2}e^{(-3s)} \end{bmatrix}$$

```
> M2:=Matrix(Transpose(C).C);
```

$$M2 := \begin{bmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 5 \end{bmatrix}$$

```
> M3:=Matrix(exponential(A*s));
```

$$M3 := \begin{bmatrix} \frac{3}{2}e^{(-s)} - \frac{1}{2}e^{(-3s)} & -\frac{1}{2}e^{(-3s)} + \frac{1}{2}e^{(-s)} \\ \frac{3}{2}e^{(-3s)} - \frac{3}{2}e^{(-s)} & -\frac{1}{2}e^{(-s)} + \frac{3}{2}e^{(-3s)} \end{bmatrix}$$

Se verifica conditia de observabilitate Grammian:

```
> M:=simplify(Int(M1.M2.M3,s=0..t1-t0));
```

$$M := \int_0^{t1-t0} \begin{bmatrix} 5e^{(-6s)} & 5e^{(-6s)} \\ 5e^{(-6s)} & 5e^{(-6s)} \end{bmatrix} ds$$

```
> M := Matrix(%id = 14337776);
```

$$M := \begin{bmatrix} \%1 & \%1 \\ \%1 & \%1 \end{bmatrix} \%1 := 5 - 5e^{(-6t1+6t0)}$$

Rangul matricei M este:

```
> Rank(M);
```

1

Matricea de observabilitate:

```
> Phi1:=Matrix([[C],[C.A]]);
```

$$\Phi1 := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(Phi1);
```

1

```
> W:=Matrix([Transpose(Phi1).Phi1]);
```

$$W := \begin{bmatrix} 50 & 50 \\ 50 & 50 \end{bmatrix}$$

> Determinant(W);

0

Exemplul 3.20

> with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):

> A:=Matrix([[0,0,-6],[0,1,-6],[0,1,-6]]);C:=Matrix([[0,0,1],[1,1,0]]);

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -6 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Matricea de observabilitate:

> Phi1:=Matrix([[C],[C.A]]);

$$\Phi 1 := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -6 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei de observabilitate este:

> Rank(Phi1);

3

Exemplul 3.21

> with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):

> A:=Matrix([[0,0,0],[2,0,-1],[3,1,0]]);C:=Matrix([[1,0,1]]);

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> Phi1:=Matrix([[C],[C.A]]);

$$\Phi 1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

> Rank(Phi1);

2

Valorile proprii ale matricei A sunt:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} 0 \\ I \\ -I \end{bmatrix}$$

Se determina un vector care sa satisfaca ecuatia $C^*w=0$:

```
> LinearSolve(C,<0>,free='w');
```

$$\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ -w_1 \end{bmatrix}$$

Valorile proprii si vectorii proprii ai matricei A sunt:

```
> (v,e):=Eigenvectors(A);
```

$$v, e := \begin{bmatrix} I \\ -I \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ I & -I & -3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Se verifica pentru fiecare pol daca este indeplinita conditia de observabilitate PHB:

```
> lambda1:=0;
```

$$\lambda_1 := 0$$

```
> Matrix([[lambda1.IdentityMatrix(3)-A],[C]]);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

$$3$$

```
> lambda2:=1;
```

$$\lambda_2 := 1$$

```
> Matrix([[lambda2.IdentityMatrix(3)-A],[C]]);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ -3 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(%);
```

$$3$$

```
> lambda3:=-1;
```

$$\lambda_3 := -1$$

```
> Matrix([[lambda3.IdentityMatrix(3)-A],[C]]);
```

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -2 & -1 & 1 \\ -3 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> Rank(%);

3

Exemplul 3.22

> with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):

> A:=Matrix([[-1,0],[0,0]]);C:=Matrix([1,0]);

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate este:

> Phi1:=Matrix([[C],[C.A]]);

$$\Phi 1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

> Rank(Phi1);

1

Valorile proprii si vectorii proprii ai matricei A sunt

> (v,e):=Eigenvectors(A);

$$v, e := \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> lambda:=Eigenvalues(A);

$$\lambda := \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

> lambda1:=0;

$$\lambda 1 := 0$$

> Matrix([[lambda1.IdentityMatrix(2)-A],[C]]);

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

> Rank(%);

1

> lambda2:=-1;

$$\lambda 2 := -1$$

> Matrix([[lambda2.IdentityMatrix(2)-A],[C]]);

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

> Rank(%);

2

Exemplul 3.24

```
> restart;with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[0,1],[-3,-4]]);B:=Matrix([[1,2],[-3,-4]]);C:=Matrix([[1,1],
> ],[-2,-2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$$

Se determina matricea de transfer a sistemului:

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(2));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix}$$

```
> H1:=simplify(Matrix([C.MatrixInverse(sI-A).B]));
```

$$H1 := \begin{bmatrix} -\frac{2}{s+3} & -\frac{2}{s+3} \\ \frac{4}{s+3} & \frac{4}{s+3} \end{bmatrix}$$

Matricea de observabilitate:

```
> Obs1:=Matrix([[C],[C.A]]);
```

$$Obs1 := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei de observabilitate:

```
> Rank(Obs1);
```

1

Transpusa matricei de observabilitate:

```
> Transpose(Obs1);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 & 6 \\ 1 & -2 & -3 & 6 \end{bmatrix}$$

Deoarece rangul matricei de observabilitate este egal cu 1, rezulta ca dimensiunea subspatiului de observabilitate este egala cu 1.

O baza a subspatiului de observabilitate este data de o linie din matricea de observabilitate; fie aceasta prima linie:


```
> P1:=Matrix(%[1..2,1]);
```

$$P1 := \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

O baza a subspatiului de neobservabilitate este data de subspatiul nul al matricei de observabilitate:

```
> P2:=NullSpace(Obs1);
```

$$P2 := \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Matricea de transformare $\mathbf{P}$ este formata din vectorii baza i celor doua subspatii:

```
> P:=Matrix([P1,P2[1]]);
```

$$P := \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Se scriu matricele echivalente ale sistemului, determinate de matricea de transformare $\mathbf{P}$:

```
> A_(ech):=MatrixInverse(P).A.P;
```

$$A_{(ech)} := \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ -4 & -1 \end{bmatrix}$$

```
> B_(ech):=MatrixInverse(P).B;
```

$$B_{(ech)} := \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}$$

```
> C_(ech):=C.P;
```

$$C_{(ech)} := \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -4 & 0 \end{bmatrix}$$

Se scriu submatricele sistemului echivalent:

```
> A11:=Matrix([A_(ech)[1,1]]);
```

$$A11 := \begin{bmatrix} -3 \end{bmatrix}$$

```
> A21:=Matrix([A_(ech)[2,1]]);
```

$$A21 := \begin{bmatrix} -4 \end{bmatrix}$$

```
> A22:=Matrix([A_(ech)[2,2]]);
```

$$A22 := \begin{bmatrix} -1 \end{bmatrix}$$

```
> C1:=Matrix([C_(ech)[1..2,1]]);
```

$$C1 := \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}$$

```
> Obs2:=Matrix([[C1],[C1.A11]]);
```

$$Obs2 := \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ -6 \\ 12 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(Obs2);
```

Se determina matricea de transfer a sistemului numai in functie de partea observabila:

```
> H2:=Matrix([C1.MatrixInverse(s-A11).Matrix([B_(ech)[1,1..2]])]);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} -\frac{2}{s+3} & -\frac{2}{s+3} \\ \frac{4}{s+3} & \frac{4}{s+3} \end{bmatrix}$$

Fie o stare a sistemului este:

```
> x:=Vector([3,3]);
```

$$x := \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

```
> MatrixInverse(P).x;
```

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Fie o alta stare a sistemului:

```
> x:=Vector([3,4]);
```

$$x := \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

```
> MatrixInverse(P).x;
```

$$\begin{bmatrix} \frac{7}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Exemplul 3.25

```
> with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([-1,2],[4,-3]);B:=Matrix([[1,0],[0,1]];C:=Matrix([[0,1],  
> [1,2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> A1:=Transpose(A);B1:=Transpose(B);C1:=Transpose(C);
```

$$A1 := \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}$$

$$B1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```

C1 :=  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ 
> Contro:=Matrix([B,A.B]);
Contro :=  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & -3 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Contro);
2
> Obs:=Matrix([[C],[C.A]]);
Obs :=  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 4 & -3 \\ 7 & -4 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Obs);
2
> Contro1:=Matrix([C1,A1.C1]);
Contro1 :=  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 7 \\ 1 & 2 & -3 & -4 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Contro1);
2
> Obs1:=Matrix([[B1],[B1.A1]]);
Obs1 :=  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Obs1);
2

```

Exemplul 3.26

```

> with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[0,1],[-3,-4]]);B:=Matrix([[1,2],[-3,-4]]);C:=Matrix([[1,1],[-2,-2]]);
A :=  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$ 
B :=  $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}$ 
C :=  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$ 
> A1:=Transpose(A);B1:=Transpose(B);C1:=Transpose(C);
A1 :=  $\begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 1 & -4 \end{bmatrix}$ 

```

```

      B1 :=  $\begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$ 
      C1 :=  $\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$ 
> Contro:=Matrix([B,A.B]);
      Contro :=  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 & -4 \\ -3 & -4 & 9 & 10 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Contro);
      2
> Obs:=Matrix([[C],[C.A]]);
      Obs :=  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -2 \\ -3 & -3 \\ 6 & 6 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Obs);
      1
> Contro1:=Matrix([C1,A1.C1]);
      Contro1 :=  $\begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 & 6 \\ 1 & -2 & -3 & 6 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Contro1);
      1
> Obs1:=Matrix([[B1],[B1.A1]]);
      Obs1 :=  $\begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -4 \\ -3 & 9 \\ -4 & 10 \end{bmatrix}$ 
> Rank(Obs1);
      2

```

Exemplul 4.2

```

> with(LinearAlgebra);
> G:=Matrix([[1/(s+1),0,(s-1)/(s+1)/(s+2)],[-1/(s-1),1/(s+2),1/(s+2)]]);
> ;

```

$$G := \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

```

> Se determina cel mai mic multiplu comun al numitorilor din G:
> cmmnc:=lcm(s+1,(s+2)*(s-1),s-1,s+2,s+2);

```

$$cmmnc := (s+1)(s-1)(s+2)$$

```
> G1:=simplify(G*cmmnc);
```

$$G1 := \begin{bmatrix} (s-1)(s+2) & 0 & (s-1)^2 \\ -(s+1)(s+2) & -1+s^2 & -1+s^2 \end{bmatrix}$$

Forma Smith:

```
> G2:=SmithForm(G1);
```

$$G2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -s+s^3-s^2+1 & 0 \end{bmatrix}$$

Forma McMillan:

```
> Mc:=simplify(G2/cmmnc);
```

$$Mc := \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+2)(-1+s^2)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{s-1}{s+2} & 0 \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.3

```
> with(LinearAlgebra);with(linalg, exponential):
> A:=Matrix([[ -1,0,0],[1,-3,0],[0,0,-2]]);B:=Matrix([[1,0],[0,0],[0,1]]
> );C:=Matrix([[1,-3,1],[5,0,k]]);Dd:=Matrix([[0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 5 & 0 & k \end{bmatrix}$$

$$Dd := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(3));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

Reprezentarea Rosenbrok a sistemului:

```
> R:=Matrix([[sI-A,-B],[C,Dd]]);
```

$$R := \begin{bmatrix} s+1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & s+3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s+2 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & k & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Polii sistemului:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ -3 \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.4

```
> A:=Matrix([0]);B:=Matrix([1]);C:=Matrix([1]);Dd:=Matrix([1]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

$$Dd := \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg):
```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed and it now has an assigned value

Matricea Rosenbrock:

```
> R:=simplify(Matrix([[s,-B],[C,Dd]]));
```

$$R := \begin{bmatrix} s & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Determinantul matricei **R** este:

```
> Dett:=Determinant(R);
```

$$Dett := s + 1$$

Solutia ecuatiei **Dett=0** este:

```
> solve(Dett=0,s);
```

$$-1$$

Directia zeroului **s=-1**:

```
> X:=matrix([[-1,-1],[1,1]];Y:=vector([0,0]);
```

$$X := \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Y := [0, 0]$$

```
> linsolve(X, Y);
```

$$[-t_1, -t_1]$$

Exemplul 4.5

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[ -1,0,0],[1,-3,0],[0,0,-2]]);B:=Matrix([[1,0],[0,0],[0,1]]
> );C:=Matrix([[1,-3,1],[5,0,k]]);Dd:=Matrix([[0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 5 & 0 & k \end{bmatrix}$$

$$Dd := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(3));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

Matricea de transfer matriciala a sistemului:

```
> H:=Matrix([C]).MatrixInverse((sI-Matrix([A]))).Matrix([B])+Dd;
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} - \frac{3}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

```
> H:=simplify(H);
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

Matricea Rosenbrock a sistemului:

```
> R:=Matrix([[sI-A,-B],[C,Dd]]);
```

$$R := \begin{bmatrix} s+1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & s+3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s+2 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & k & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Zerourile sistemului:

```
> Dett:=Determinant(R);
```

$$Dett := k s - 5 s - 15$$

```
> solve(Dett=0,s);
```

$$\frac{15}{k-5}$$

```
> k:=10;
```

$$k := 10$$

```

> with(linalg):
> s:=3;
                                     s := 3
> Y:=vector([0,0,0,0,0]);
                                     Y := [0, 0, 0, 0, 0]
> linsolve(R,Y);
[6 _t1, -t1, -3 _t1, 24 _t1, -15 _t1]

```

Exemplul 4.6

```

> restart;with(LinearAlgebra);
> A:=Matrix([[ -1,0,0],[1,-3,0],[0,0,-2]]);B:=Matrix([[1,0],[0,0],[0,1]]
> );C:=Matrix([[1,-3,1],[5,0,k]]);Dd:=Matrix([[0,0],[0,0]]);sI:=simplify
> (s*IdentityMatrix(3));

```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 5 & 0 & k \end{bmatrix}$$

$$Dd := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

```

> H:=simplify(Matrix([C]).MatrixInverse((sI-Matrix([A]))).Matrix([B])+D
> d);

```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

Se determina cel mai mic multiplu comun al numitorilor din **H**:

```

> cmmnc:=lcm((s+1)*(s+3),(s+2),s+1,s+2);
                                     cmmnc := (s + 1)(s + 3)(s + 2)

```

Valoarea lui **k =10**:

```

> k:=10;
                                     k := 10

```

```

> H1:=simplify(H*cmmnc);

```

$$H1 := \begin{bmatrix} (s+2)s & (s+1)(s+3) \\ 5(s+3)(s+2) & 10(s+1)(s+3) \end{bmatrix}$$

Forma Smith:

```
> H2:=SmithForm(H1);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & (s+2)(-9s+s^3+s^2-9) \end{bmatrix}$$

Forma McMillan:

```
> Mc:=simplify(H2/cmmnc);
```

$$Mc := \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)(s+3)(s+2)} & 0 \\ 0 & s-3 \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.7

```
> with(LinearAlgebra);
```

```
> H:=Matrix([[1/(s+1),0,(s-1)/(s+1)/(s+2)],[-1/(s-1),1/(s+2),1/(s+2)]]);
```

```
> ;
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

Se determina cel mai mic multiplu comun al numitorilor din **H**:

```
> cmmnc:=lcm((s+1),1,(s+1)*(s+2),s-1,s+2,s+2);
```

$$cmmnc := (s+1)(s-1)(s+2)$$

```
> H1:=simplify(H*cmmnc);
```

$$H1 := \begin{bmatrix} (s-1)(s+2) & 0 & (s-1)^2 \\ -(s+1)(s+2) & s^2-1 & s^2-1 \end{bmatrix}$$

Forma Smith:

```
> H2:=SmithForm(H1);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & s^3-s-s^2+1 & 0 \end{bmatrix}$$

Forma McMillan:

```
> Mc:=simplify(H2/cmmnc);
```

$$Mc := \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+2)(s^2-1)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{s-1}{s+2} & 0 \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.8

```
> with(LinearAlgebra);
```

```
> H:=Matrix([[s/(s+1)/(s+3),1/(s+2)],[5/(s+1),k/(s+2)]]);
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{s}{(s+1)(s+3)} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{k}{s+2} \end{bmatrix}$$

> Dett:=Determinant(H);

$$Dett := \frac{sk - 5s - 15}{(s+1)(s+3)(s+2)}$$

> k:=10;

$$k := 10$$

> s1:=solve(Dett=0,s);

$$s1 := 3$$

Exemplul 4.9

> restart;with(LinearAlgebra);

> H:=Matrix([[1/(s+1),0,(s-1)/(s+1)/(s+2)],[-1/(s-1),1/(s+2),1/(s+2)]]);

> ;

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & 0 & \frac{s-1}{(s+1)(s+2)} \\ -\frac{1}{s-1} & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+2} \end{bmatrix}$$

> s:=1/z;

$$s := \frac{1}{z}$$

> H:=Matrix([[1/(s+1),0,(s-1)/(s+1)/(s+2)],[-1/(s-1),1/(s+2),1/(s+2)]]);

> ;

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{\frac{1}{z}+1} & 0 & \frac{\frac{1}{z}-1}{(\frac{1}{z}+1)(\frac{1}{z}+2)} \\ -\frac{1}{\frac{1}{z}-1} & \frac{1}{\frac{1}{z}+2} & \frac{1}{\frac{1}{z}+2} \end{bmatrix}$$

> H:=simplify(H);

$$H := \begin{bmatrix} \frac{z}{1+z} & 0 & -\frac{(-1+z)z}{(1+z)(1+2z)} \\ \frac{z}{-1+z} & \frac{z}{1+2z} & \frac{z}{1+2z} \end{bmatrix}$$

Se determina cel mai mic factor comun din **H**:

> cmmnc:=lcm(z+1,0,(z+1)*(2*z+1),z-1,2*z+1,2*z+1);

$$cmmnc := (1+z)(-1+z)(1+2z)$$

> H1:=simplify(H*cmmnc);

$$H1 := \begin{bmatrix} (-1+z)(1+2z)z & 0 & -(-1+z)^2z \\ z(1+z)(1+2z) & z(-1+z^2) & z(-1+z^2) \end{bmatrix}$$

Forma Smith:

> S:=SmithForm(H1);

$$S := \begin{bmatrix} z & 0 & 0 \\ 0 & z - z^3 - z^2 + z^4 & 0 \end{bmatrix}$$

Forma McMillan:

```
> Mc:=simplify(S/cmmnc);
```

$$Mc := \begin{bmatrix} \frac{z}{(1+2z)(-1+z^2)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{(-1+z)z}{1+2z} & 0 \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.10

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> H:=Matrix([[s/(s+1/(s+3)),1/(s+2)], [5/(s+1),10/(s+2)]]);
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{s}{s + \frac{1}{\frac{5}{s+3}}} & \frac{1}{s+2} \\ \frac{5}{s+1} & \frac{10}{s+2} \end{bmatrix}$$

```
> s:=1/z;
```

$$s := \frac{1}{z}$$

```
> H2:=Matrix([[s/(s+1/(s+3)),1/(s+2)], [5/(s+1),10/(s+2)]]);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} \frac{1}{z \left(\frac{1}{z} + \frac{1}{\frac{5}{z} + 3} \right)} & \frac{1}{\frac{1}{z} + 2} \\ \frac{5z}{\frac{1}{z} + 1} & \frac{10}{\frac{1}{z} + 2} \end{bmatrix}$$

```
> H2:=simplify(H2);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} \frac{1+3z}{1+3z+z^2} & \frac{z}{1+2z} \\ \frac{5z}{1+z} & \frac{10z}{1+2z} \end{bmatrix}$$

Se determina cel mai mic factor comun din **H**:

```
> cmmnc:=lcm(z^2+3*z+1,2*z+1,z+1,2*z+1);
```

$$cmmnc := (1+3z+z^2)(1+z)(1+2z)$$

```
> H2:=simplify(H2*cmmnc);
```

$$H2 := \begin{bmatrix} (1+z)(1+2z)(1+3z) & (1+3z+z^2)(1+z)z \\ 5(1+3z+z^2)(1+2z)z & 10(1+3z+z^2)(1+z)z \end{bmatrix}$$

Forma Smith:

```
> S:=SmithForm(H2);
```

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{(1+2z)z(z^5 - 15z^4 - 41z^3 - 39z^2 - 15z - 2 + z^6)}{2} \end{bmatrix}$$

Forma McMillan:

```
> Mc:=simplify(S/cmmnc);
```

$$M_c := \begin{bmatrix} \frac{1}{(1+3z+z^2)(1+z)(1+2z)} & 0 \\ 0 & \frac{z(z^3-3z^2-7z-2)}{2} \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.11

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[ -1,4],[0,3]]);B:=Matrix([[2],[0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(2));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix}$$

```
> P:=Matrix([sI-A,B]);
```

$$P := \begin{bmatrix} s+1 & -4 & 2 \\ 0 & s-3 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg):
```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed and it now has an assigned value

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

```
> smith(P,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & s-3 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> eval(L);
```

$$\begin{bmatrix} -\frac{1}{4} & 0 \\ \frac{s}{2} - \frac{3}{2} & 2 \end{bmatrix}$$

```
> eval(R);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} - \frac{s}{2} \end{bmatrix}$$

Matricea de controlabilitate:

```
> Ctr:=Matrix([[B,A.B]]);
```

$$Ctr := \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(Ctr);
```

1

Polii sistemului:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Se verifica daca $s=3$ este pol necontrolabil pentru sistem:

```
> s:=3;rank(P);
```

$s := 3$

1

Exemplul 4.12

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[0,-3,0,0],[1,-4,0,0],[0,0,0,-1],[0,0,1,-2]]);B:=Matrix([[
> 3,2],[1,2],[1,1],[1,1]]);C:=Matrix([[0,1,0,0],[0,0,0,1]]);DD:=Matrix([
> [0,0],[0,0]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$DD := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(4));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

```
> P:=Matrix([sI-A,B]);
```

$$P := \begin{bmatrix} s & 3 & 0 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & s+4 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & s & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & s+2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(P);
```

4

```
> with(linalg):
```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed and it now has an assigned value

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

```
> smith(P,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s+1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> eval(L);
```

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{3} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\frac{s}{6} - \frac{2}{3} & \frac{1}{2} & 2 + \frac{s}{2} & \frac{-1}{2} \\ -(s+1)(s+4) & 3+3s & 18+15s+3s^2 & -9-3s \end{bmatrix}$$

```
> eval(R);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 7+s & 3 \\ 1 & -1 & 1 & \frac{-1}{9} & 1-s & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{72} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{-11}{72} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & \frac{1}{36} + \frac{s}{36} & -3-s^2-4s & -1-s \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{8} - \frac{s}{24} & 3+s^2+4s & 0 \end{bmatrix}$$

```
> s:=-1;
```

s := -1

```
> P2:=Matrix([sI-A,B]);
```

$$P2 := \begin{bmatrix} s & 3 & 0 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & s+4 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & s & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & s+2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(P2);
```

4

Matricea de transfer a sistemului:

```
> H:=simplify(Matrix([C]).MatrixInverse((sI-Matrix([A]))).Matrix([B]));
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.13

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[-5,-8],[4,7]]);C:=Matrix([[2,2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -5 & -8 \\ 4 & 7 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 2 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(2));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix}$$

```
> P:=Matrix([[sI-A],[C]]);
```

$$P := \begin{bmatrix} s+5 & 8 \\ -4 & s-7 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg):
```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed and it now has an assigned value

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

```
> smith(P,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -3+s \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> eval(L);
```

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{8} & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \\ -2 & -2 & s+1 \end{bmatrix}$$

```
> eval(R);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -\frac{5}{8} - \frac{s}{8} \end{bmatrix}$$

Matricea de observabilitate:

```
> Obs:=Matrix([[C],[C.A]]);
```

$$Obs := \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$$

Rangul matricei **Obs** este:

```
> Rank(Obs);
```

1

Polii sistemului:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Se aplica testul **PHB** pentru determinarea starii neobservabile:

```
> H1:=simplify(Matrix([[lambda[1]*IdentityMatrix(2)-A],[C]]));
```

$$H1 := \begin{bmatrix} 8 & 8 \\ -4 & -4 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(H1);
```

1

```
> H2:=simplify(Matrix([[lambda[2]*IdentityMatrix(2)-A],[C]]));
```

$$H2 := \begin{bmatrix} 4 & 8 \\ -4 & -8 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> Rank(H2);
```

2

Exemplul 4.14

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[0,0,-6],[1,0,-11],[0,1,-6]]);C:=Matrix([[0,0,1],[1,1,0]])
```

```
> ;
```

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 0 & -6 \\ 1 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(3));
```

$$sI := \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$

```
> P:=Matrix([[sI-A],[C]]);
```


$$P := \begin{bmatrix} s & 0 & 6 \\ -1 & s & 11 \\ 0 & -1 & s+6 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> with(linalg):
```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed and it now has an assigned value

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

```
> smith(P,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> eval(L);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -6-s & 1 \\ 0 & \frac{1}{11} & \frac{1}{11} + \frac{s}{11} & -\frac{17}{11} - \frac{7}{11}s - \frac{1}{11}s^2 & \frac{1}{11} \\ -11 & 6 & 6+17s & -(6+17s)(s+6) & 11s+6 \end{bmatrix}$$

```
> eval(R);
```

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -\frac{s}{11} & \frac{1}{11} + \frac{s}{11} \end{bmatrix}$$

Exemplul 4.15

```
> restart;with(LinearAlgebra);
```

```
> A:=Matrix([[-5,-8,0],[4,7,0],[1,2,3]]);B:=Matrix([[2,0],[0,0],[0,1]])
```

```
> ;C:=Matrix([2,2,0]);Dd:=Matrix([1,0]);
```

$$A := \begin{bmatrix} -5 & -8 & 0 \\ 4 & 7 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$B := \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C := \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

```

      Dd := [ 1  0 ]
> sI:=simplify(s*IdentityMatrix(3));
      sI := 
$$\begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix}$$


```

Reprezentarea Rosenbrock:

```

> P:=Matrix([[sI-A,-B],[C,Dd]]);
      P := 
$$\begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$


```

```

> with(linalg):

```

Warning, the previous binding of the name GramSchmidt has been removed
and it now has an assigned value

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and
unprotected

```

> S:=smith(P,s,L,R);
      S := 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -15+2s+s^2 & 0 \end{bmatrix}$$


```

```

> eval(L);
      
$$\begin{bmatrix} \frac{1}{8} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{-1}{2} & 0 & -2 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} + \frac{s}{2} & 1 \\ -1-s & -6-2s & 15-2s-s^2 & -2-2s \end{bmatrix}$$


```

```

> eval(R);
      
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} + \frac{s}{2} & 0 \\ 1 & \frac{1}{4} & \frac{-1}{2} & -\frac{1}{4} - \frac{s}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} + \frac{s}{2} & -\frac{9}{4} + \frac{s^2}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & s-3 \end{bmatrix}$$


```

Matricea de transfer:

```
> H:=simplify(Matrix(C.MatrixInverse((sI-A)).B+Dd));
```

$$H := \begin{bmatrix} \frac{s+5}{1+s} & 0 \end{bmatrix}$$

```
> simplify(H);
```

$$\begin{bmatrix} \frac{s+5}{1+s} & 0 \end{bmatrix}$$

Polii sistemului:

```
> lambda:=Eigenvalues(A);
```

$$\lambda := \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

```
> P_i:=Matrix([sI-A,B]);
```

$$P_i := \begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 & 2 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> smith(P_i,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> P_o:=Matrix([[sI-A],[C]]);
```

$$P_o := \begin{bmatrix} s+5 & 8 & 0 \\ -4 & s-7 & 0 \\ -1 & -2 & s-3 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> smith(P_o,s,L,R);
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & s^2 - 6s + 9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Elemente de algebra liniară. Vectori

Definiție

Un vector $\mathbf{x}$ de dimensiune n este un șir de n elemente x_k , $1 \leq k \leq n$.

Dacă vectorul este reprezentat sub forma:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix},$$

atunci vectorul $\mathbf{x}$ este un vector *coloană*.

Dacă vectorul este reprezentat sub forma:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix},$$

atunci vectorul $\mathbf{x}$ este un vector de tip *linie*.

Dacă elementele x_k sunt reale, atunci vectorul $\mathbf{x}$ este real, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ iar dacă elementele x_k sunt complexe, vectorul $\mathbf{x}$ complex, $\mathbf{x} \in \mathbb{C}^n$.

Vector transpus

Vectorul transpus $\mathbf{x}^T$ al unui vector coloană $\mathbf{x}$ este:

$$\mathbf{x}^T = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix}.$$

Vectorul transpus al unui vector coloană este un vector linie și invers.

Vector transpus și conjugat

Vectorul transpus și conjugat, notat $\mathbf{x}^H$ al unui vector coloană $\mathbf{x}$ este vectorul linie:

$$\mathbf{x}^H = \begin{bmatrix} \bar{x}_1 & \bar{x}_2 & \cdots & \bar{x}_n \end{bmatrix},$$

unde $\bar{x}_k$, $1 \leq k \leq n$ este conjugatul elementului x_k ; de exemplu dacă $x_k = a + bi$ atunci $\bar{x}_k = a - bi$, unde $i\sqrt{-1}$.

Dacă $\mathbf{x} \in \mathbb{R}$, $\mathbf{x}^H = \mathbf{x}^T$.

Produsul a doi vectori

Pentru doi vectori $\mathbf{x}$ și $\mathbf{y}$, $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$ produsul celor doi vectori este un scalar $a = \mathbf{x} \bullet \mathbf{y} = \mathbf{x}^H \mathbf{y}$.

Norma unui vector

Norma unui vector $\mathbf{x}$ este o funcție reală care satisface următoarele axiome:

- $\|\mathbf{x}\| \geq 0$;
- $\|\mathbf{x}\| = 0$, dacă și numai dacă $\mathbf{x} = 0$;
- $\|a\mathbf{x}\| = |a| \|\mathbf{x}\|$, $\forall a \in \mathbb{C}$;
- $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$.

Norma euclidiană a unui vector

Norma euclidiană a unui vector este întotdeauna un număr real și este asociată cu noțiunea de lungime a vectorului. Se calculează astfel:

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x} \bullet \mathbf{x}} = \sqrt{\mathbf{x}^H \mathbf{x}} = \sqrt{|x_1|^2 + |x_2|^2 + \dots + |x_n|^2},$$

unde $|x_k|$, $1 \leq k \leq n$ este valoarea absolută a elementului x_k .

Proprietăți:

- $\|\mathbf{x}\| \geq 0$;
- $\|\mathbf{x}\| = 0$, dacă și numai dacă $x = 0$;
- $\|a\mathbf{x}\| = |a| \|\mathbf{x}\|$, $\forall a \in \mathbb{C}$;
- $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$ (inegalitatea triunghiului);
- $|\mathbf{x}^H \mathbf{y}| \leq \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|$ (inegalitatea *Cauchy-Schwartz*).

Norma p a unui vector

Norma p (norma *Hölder*), $p \geq 1$ a unui vector $\mathbf{x}$ notată $\|\mathbf{x}\|_p$, este egală cu:

$$\|\mathbf{x}\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p}$$

Cele mai cunoscute norme sunt $p = 1$, $p = 2$ (norma euclidiană) și $p = \infty$ (norma la infinit):

- $\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|;$
- $\|\mathbf{x}\| = \|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\mathbf{x}^H \mathbf{x}};$
- $\|\mathbf{x}\|_\infty = \max(|\mathbf{x}|).$

Intre cele trei norme există relația: $\|x\|_\infty \leq \|x\|_2 \leq \|x\|_1 \leq \sqrt[n]{\|x\|_2} \leq n \|x\|_\infty.$

Vectori liniar independenți

O mulțime de vectori $\mathbf{u}, \mathbf{v} \dots \mathbf{z}$ sunt liniar independenți dacă și numai dacă $a\mathbf{u} + b\mathbf{v} + \dots + f\mathbf{z} = 0$ implică $a = b = \dots = f = 0$.

Elemente de algebra liniară. Matrice

Definiție

Reprezentarea unor numere sau funcții sub formă de vectori, aranjați într-un număr finit de linii (n) și coloane (m):

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{bmatrix}$$

poartă denumirea de matrice și se notează $A(n \times m)$, $A_{n \times m}$ sau simplu A .

Numerele (funcțiile) a_{ij} , $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq m$, sunt denumite *elementele matricei*, unde i denotă *linia* din matrice iar j *coloana*.

Când numărul de linii este egal cu numărul de coloane, $n = m = p$, matricea poartă denumirea de matrice *pătratică* de ordinul p .

Dacă elementele a_{ij} sunt reale, atunci matricea A este o matrice reală, $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ iar dacă elementele a_{ij} sunt complexe, matricea A este o matrice complexă, $A \in \mathbb{C}^{n \times m}$.

Transpusa unei matrice

Transpusa unei matrice $A_{n \times m}$ este o matrice notată $A_{m \times n}^T$:

$$A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Conjugata unei matrice

Conjugata unei matrice $A_{n \times m}$ este o matrice notată $A_{n \times m}^H$ sau $A_{n \times m}^*$:

$$A^H(A^*) = \begin{bmatrix} \bar{a}_{11} & \bar{a}_{12} & \dots & \bar{a}_{1m} \\ \bar{a}_{21} & \bar{a}_{22} & \dots & \bar{a}_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \bar{a}_{n1} & \bar{a}_{n2} & \dots & \bar{a}_{nm} \end{bmatrix}$$

Matricea diagonală

Matricea diagonală este o matrice pătratică care are toate elementele nesituate pe diagonala principală egale cu 0.

Matricea identitate

Matricea identitate, notată I_n este o matrice diagonală de dimensiune $n \times n$ ale cărei elemente sunt toate egale cu 1.

Matricea zero

Matricea zero, notată $0_{n \times m}$ este o matrice de dimensiune $n \times m$ ale cărei elemente sunt toate egale cu 0.

Adunarea a două matrice

Fie două matrice $A_{n \times m}$ și $B_{n \times m}$, cu elementele a_{ij} , respectiv b_{ij} , $1 \leq i \leq n$ și $1 \leq j \leq m$.

Suma celor două matrice este tot o matrice $C_{n \times m} = A + B$ ale cărei elemente sunt $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$.

Adunarea a două matrice este:

- comutativă, $A + B = B + A$;
- asociativă, $(A + B) + C = A + (B + C)$.

Înmulțirea a două matrice

Fie două matrice $A_{n \times m}$ și $B_{m \times p}$, cu elementele a_{ij} , respectiv b_{ij} , $1 \leq i \leq n$ și $1 \leq j \leq m$.

Produsul celor două matrice este tot o matrice $C_{m \times p} = AB$ ale cărei elemente sunt:

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}$$

În general înmulțirea a două matrice nu este comutativă, $AB \neq BA$.

Relații utile privind înmulțirea a două matrice:

- $(AB)^T = B^T A^T$;
- $(AB)^H = B^H A^H$;
- $A^k = \underbrace{A \cdot A \cdot A \cdots A}_{\text{de } k \text{ ori}}$;

- $(AB)^k = \underbrace{AB \cdot AB \cdot AB \cdots AB}_{\text{de } k \text{ ori}};$
- $(AB)^k \neq A^k B^k$, dacă $AB \neq BA$.

Minorul unei matrice

Un minor de ordinul k al unei matrice $A_{n \times m}$, $k < \max(n, m)$ este determinantul matricei $A'_{k \times k}$ obținută din eliminarea a $n - k$ linii și $m - k$ coloane din matricea A .

Minorul principal al unei matrice este acel minor a cărui matrice conține elementele diagonalei principale ale matricei A .

Determinantul unei matrice

Determinatul unei matrice $A_{n \times n}$ notat $|A|$ sau $\det(A)$, se calculează cu relația:

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{ij} C_{ij}$$

unde C_{ij} este cofactorul elementului a_{ij} .

Cofactorul unui element a_{ij} este egal cu $(-1)^{i+j} \cdot M_{ij}$, unde M_{ij} este *minorul* elementului a_{ij} care se obține prin calcularea determinantului matricei de dimensiune $(n-1) \times (n-1)$ obținut prin înlăturarea liniei i și a coloanei j din determinantul original.

Dacă o matrice A pătratică, are determinantul $\det(A) = 0$, se spune că aceasta este singulară.

Pentru două matrice pătratice A și B există relația:

$$\det(AB) = \det(A)\det(B) = \det(BA).$$

Relații utile pentru calcularea determinantilor în cazul unei matrice $A_{n \times n}$:

- $\det(A^T) = \det(A);$
- $\det(A^H) = \text{conj}(\det(A));$
- $\det(cA) = c^n \det(A),$
- $\det(A^k) = (\det(A))^k$, dacă $\det(A) = 0$ atunci $k > 0$;
- $\det(A) = 0$, dacă coloanele (sau liniile) ale matricei A sunt liniar dependente;
- $\det(A) = 0$, dacă există două coloane (linii) identice;
- $\det(A) = 0$, dacă există o coloană (linie) cu toate elementele egale cu 0.

Adjuncta unei matrice

Adjuncta unei matrice pătratică A este matricea transpusă formată prin înlocuirea fiecărui element a_{ij} cu cofactorul său C_{ij} .

$$\text{adj}(A) = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1m} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{n1} & C_{n2} & \dots & C_{nm} \end{bmatrix}$$

Relații utile:

- $\text{adj}(A)A = \det(A)I$;
- $\text{adj}(A^T) = \text{adj}(A)^T$;
- $\text{adj}(A^H) = \text{adj}(A)^H$.

Inversa unei matrice

Inversa unei matrice A , notată A^{-1} este tot o matrice care satisface relația:

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I.$$

Inversa unei matrice A se calculează cu relația:

$$A^{-1} = \frac{\text{adj}(A)}{\det(A)}.$$

O matrice A poate avea o inversă numai dacă $\det(A) \neq 0$.

Între două matrice pătratice A și B există relația:

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}.$$

Rangul unei matrice

Rangul unei matrice $A_{n \times m}$, notat $\text{rang}(A)$, este cel mai mic număr r pentru care există două matrice $X_{n \times r}$ și $Y_{r \times m}$ astfel încât $A = XY$.

Proprietăți utile în calcularea rangului unei matrice:

- $\text{rang}(A_{n \times m}) \leq \min(m, n)$;
- $\text{rang}(A)$ = numărul maxim de linii (coloane) independente ale matricei A ;
- $\text{rang}(A_{n \times m}) = n$ dacă și numai dacă toate coloanele matricei A sunt liniar independente;
- $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^T) = \text{rang}(A^H)$;
- dacă $\text{rang}(A) < n$ rezultă $|A_{n \times n}| = 0$;
- $\text{rang}(A + B) \leq \text{rang}(A) + \text{rang}(B)$.

Imaginea sau domeniul unei matrice

Imaginea sau domeniul unei matrice $A_{m \times n}$, notată $\mathcal{R}ange(A)$ este subspațiul format din vectorii $[\alpha]_{n \times 1}$ pentru care ecuația $Ax = \alpha$ are soluție.

Domeniul unei matrice A este complementul ortogonal al subspațiului nul al matricei A^H .

Subspațiul nul al unei matrice

Subspațiul nul al unei matrice $A_{m \times n}$ se notează cu $\mathcal{K}er(A)$ sau $\mathcal{N}ull(A)$ și este un subspațiu format din vectorii $[x]_{n \times 1}$ care satisfac relația $Ax = 0$.

Subspațiul ortogonal al unei matrice A este complementul ortogonal al domeniului matricei A^H .

Valori proprii. Vectori proprii

Pentru o matrice A de dimensiune $n \times n$ dacă există o valoare scalară λ și un vector nenul w astfel încât:

$$Aw = \lambda w$$

atunci λ este o *valoare proprie* a matricei A iar w este *vectorul propriu* corespunzător.

- Vectorul propriu w nu este unic. Orice scalar $\alpha \neq 0$ poate forma un nou vector propriu $w^* = \alpha w$.
- O matrice $A_{n \times n}$ are exact n valori proprii (nu neapărat distincte).
- Dacă o matrice $A_{n \times n}$ posedă n valori proprii diferite, atunci ea posedă și n vectori proprii diferiți. Dacă se notează cu $W = [w_1, w_2, \dots, w_n]$ matricea vectorilor proprii corespunzători celor λ_i ($i = 1, \dots, n$) valori proprii, atunci se poate scrie:

$$\diamond \quad AW = W\Lambda$$

$$\diamond \quad W^{-1}AW = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{bmatrix} = \Lambda$$

- Produsul valorilor proprii ai unei matrice $A_{n \times n}$ este egal cu determinantul matricei:

$$\prod_{i=1}^n \lambda_i = \det(A)$$

Spectrul unei matrice

Spectrul unei matrice A , notat $\lambda(A)$, este mulțimea tuturor valorilor proprii ale matricei A .

Polinomul caracteristic ale unei matrice

Polinomul caracteristic $p(s)$ al unei matrice A este definit ca fiind determinantul matricei $(sI - A)$, $p(s) = \det(sI - A) = |sI - A|$.

Matricea caracteristică

Matricea caracteristică a unei matrice $A_{n \times n}$ este tot o matrice $(sI - A)$ și este o funcție de s .

Ecuția caracteristică a unei matrice

Ecuția caracteristică a matricei A este definită astfel:

$$\det(sI - A) = 0, \text{ sau}$$

$$s^n + \alpha_{n-1}s^{n-1} + \dots + \alpha_1s + \alpha_0 = 0$$

și este o ecuație în s .

Soluțiile ecuației caracteristice sunt valorile proprii λ_i , $i = 1 \dots n$ ale matricei $A_{n \times n}$, adică:

$$\lambda_i^n + \alpha_{n-1}\lambda_i^{n-1} + \dots + \alpha_1\lambda_i + \alpha_0 = 0$$

Teorema Cayley-Hamilton

O matrice A își satisface ecuația caracteristică $\det(\lambda I - A) = \lambda^n + \alpha_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + \alpha_1\lambda + \alpha_0 = 0$:

$$A^n + \alpha_{n-1}A^{n-1} + \dots + \alpha_1A + \alpha_0I = 0$$

Matricea Grammian

Matricea Grammian a unei matrice A , notată $Gram(A)$, este matricea $A^H A$ și posedă următoarele proprietăți:

- este pozitiv semi-definită;
- $|Gram(A)| = 0$ dacă și numai dacă minorul principal al matricei $Gram(A)$ este 0;
- $\text{rang}(Gram(A)) = \text{rang}(A)$;

Grammianul unei matrice

Grammianul unei matrice A , notat $gram(A)$, este egal cu $|Gram(A)| = |A^H A|$ și se bucură de următoarele proprietăți:

- este real și mai mare sau egal cu zero;
- este strict mai mare decât zero, dacă și numai dacă matricea A are toate coloanele liniar independente;

- $\text{gram}(A) = 0$ dacă și numai dacă minorul principal al matricei $\text{Gram}(A)$ este egal cu 0;
- pentru o matrice $A_{n \times m}$, $n < m$, $\text{gram}(A) = 0$;
- pentru o matrice pătratică A_n , $\text{gram}(A) = \text{gram}(A^H) = |A|^2$.

Matrice polinomială

O matrice $A_{m \times n}(s) = [p_{ik}(s)] \in \mathbb{R}$, $i = 1 \dots m$, $k = 1 \dots n$ se numește matrice polinomială dacă $p_{ik}(s)$ sunt polinoame.

Rangul unei matrice polinomiale $A(s)$ nu depinde de argumentul s .

Matrice unimodală

O matrice unimodală $A(s)$ este o matrice polinomială în s care are determinantul egal cu o constantă diferită de zero. Determinantul acesteia nu depinde de variabila s .

Inversa unei matrice unimodale este tot o matrice unimodală.

Matrice la dreapta

O matrice la stânga este o matrice unimodală care înmulțită la dreapta cu o matrice polinomială aplică o operație elementară pe linii sau coloane în matricea polinomială.

Matrice la stânga

O matrice la stânga este o matrice unimodală care înmulțită de la stânga cu o matrice polinomială aplică o operație elementară pe linii sau coloane în matricea polinomială.

Echivalența a două matrice

Două matrice A_1 și A_2 sunt echivalente, notat $A_1 \sim A_2$, dacă există două mulțimi de matrice la stânga $\{L_1, L_2 \dots L_i\}$ și la dreapta $\{R_1, R_2 \dots R_j\}$, astfel încât:

$$A_1 = L_j \dots L_2 L_1 A_2 R_1 R_2 \dots R_i.$$

Reprezentarea sistemelor sub formă de matrice Rosenbrock

Dacă pentru un sistem după aplicarea transformatei Laplace (cu condiții inițiale nule) rezultă matricea:

$$\begin{aligned} T(s)\gamma &= U(s)u \\ y &= V(s)\gamma + W(s)u, \end{aligned}$$

unde γ , u și y sunt vectorii rezultați în urma aplicării transformatei Laplace, iar $T_{r \times r}$, $U_{r \times m}$, $V_p \text{ times } r$ și $W_{p \times m}$ sunt matrice polinomiale, atunci matricea rezultată poartă denumirea de matrice Rosenbrock. Este de notat faptul că γ_i sunt variabilele sistemului și nu sunt în mod necesar variabilele de stare ale sistemului [Patel și Munro, 1982].

Aceste ecuații pot fi scrise sub forma:

$$\begin{bmatrix} T(s) & -U(s) \\ V(s) & W(s) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma \\ u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ y \end{bmatrix}$$

și reprezentarea matriceală *Rosenbrock* [Rosenbrock, 1970] a sistemului este:

$$P(s) = \begin{bmatrix} T(s) & -U(s) \\ V(s) & W(s) \end{bmatrix}$$

Observația 1

Dimensiunea r a matricei $T(s)_{r \times r}$ trebuie astfel aleasă încât r să fie mai mare sau egală cu gradul polinomului $|T(s)|$.

Polii sistemului sunt rădăcinile ecuației $|T(s)| = 0$.

Dacă se cunoaște matricea Rosenbrock, funcția (matricea) de transfer este:

$$H(s) = V(s)T^{-1}U(s) + W(s).$$

În cazul în care sistemul este descris în spațiul stărilor printr-un cvadruplu (A, B, C, D) forma matriceală Rosenbrock este:

$$P(s) = \begin{bmatrix} sI - A & -B \\ C & D \end{bmatrix}.$$

Forma Smith-McMillan de reprezentare a sistemelor

O matrice rațională $G(s)_{m \times n} = [G_{ik}(s)]$, $i = 1 \dots m$, $k = 1 \dots n$, poate fi redusă la forma Smith-McMillan.

Astfel matricea $G(s)$ se poate scrie sub forma:

$$G(s) = 1/d(s) \cdot N(s),$$

unde $N(s)_{m \times n}$ este o matrice polinomială, iar $d(s)$ este cel mai mic multiplu comun al numitorilor fracțiilor din $G(s)$.

Matricea $N(s)$, cu rangul r poate fi scrisă sub forma *Smith*:

$$S(s) = L(s)N(s)R(s),$$

unde $L(s)$ și $R(s)$ sunt două matrice de transformare la stânga, respectiv la dreapta, unimodale. O modalitate de determinare a acestor două matrice este prezentată în [Ly, 2003; Bosgra et al., 2003], dar există și metode directe prin utilizarea de programe dedicate, de exemplu [Maplesoft, 2005] sau [Wolfram Research, 2005]. O metodă pentru determinarea matricei $S(s)$ este prezentată și în [Patel și Munro, 1982].

Mai mult, dacă:

- $n > m$: $S(s) = \text{diag}[\Psi_i(s), O_{m, n-m}]$;
- $n = m$: $S(s) = \text{diag}[\Psi_i(s)]$;
- $n < m$: $S(s) = \begin{bmatrix} \Psi_i(s) \\ O_{m-n, n} \end{bmatrix}$,

unde $i = 1 \dots r$, iar Ψ_i sunt *polinoamele invariante* în s ale matricei $N(s)$ astfel încât Ψ_i să dividă pe Ψ_{i+1} .

Polinoamele Ψ_i se pot determina astfel:

$$\Psi_i = \frac{D_i(s)}{D_{i-1}(s)},$$

unde $D_i(s)$ este cel mai mare divizor comun al tuturor minorilor $i \times i$ din $N(s)$.

În urma acestor operații matricea polinomială inițială $N(s)$ este echivalentă cu matricea diagonală $S(s)$, $N(s) \sim S(s)$.

Și matricea inițială $G(s)$ poate fi scrisă printr-o matrice echivalentă diagonală, denumită forma *Smith-McMillan*. Aceasta este:

- $M(s) = \text{diag} \left[\frac{\epsilon_i}{\delta_i}, O_{m,n-m} \right]$, dacă $n > m$;
- $M(s) = \text{diag} \left[\frac{\epsilon_i}{\delta_i} \right]$, dacă $n = m$;
- $M(s) = \text{diag} \left[\begin{array}{c} \frac{\epsilon_i}{\delta_i} \\ O_{m-n,n} \end{array} \right]$, dacă $n < m$,

unde $i = 1 \dots r$ și se obține prin înmulțirea matricei $S(s)$ cu $1/d(s)$ și prin simplificarea tuturor factorilor comuni ce pot apărea în $M(s)$, astfel încât ϵ_i și δ_i , $i = 1 \dots r$ sunt polinoame coprime.

Astfel matricea $G(s) \sim M(s)$.

Bibliografie selectivă

- Belea, C. și Vortolomei, M. [1985]. *Metode algebrice și algoritmi de siteză optimală a sistemelor dinamice*, Ed. Academiei Române, București.
- Bosgra, O. H., Kwakernaak, H. și Meinsma, G. [2003]. Notes for a Course of the Dutch Institute of Systems and Control. Delft University of Technology.
- Brookes, M. [2005]. The Matrix Reference Manual, <http://www.ee.ic.ac.uk/hp/staff/dmb/matrix/intro.html>.
- Dobra, P. [1999]. *Sisteme neliniare*, U.T.Press, Cluj-Napoca.
- Dobra, P. [2002]. *Teoria sistemelor. Realizări de stare*, Ed. Mediamira, Cluj-Napoca.
- Dorf, R. C. [1980]. *Modern Control Systems*, Addison-Wesley Publishing Company.
- Dragomir, T. L. [2004]. *Elemente de teoria sistemelor, Vol. I*, Ed. Politehnica, Timișoara.
- Dragomir, T. L. și Preitl, S. [1979]. *Elemente de teoria sistemelor și reglaj automat, Vol. I-II*, Timișoara.
- Feedback Instruments Ltd. [2000]. Digital Pendulul System, Sussex, UK.
- Filipescu, A. și Stamatescu, S. [2002]. *Teoria sistemelor. Analiza și sinteza sistemelor liniare în abordare structurală*, Matrix Rom, București.
- Freudenberg, J. S. și Looze, D. P. [1985]. Right Half Plane Poles and Zeros and Design Tradeoffs in Feedback Systems, *IEEE Trans. Automatic Control*.
- Goodwin, G. C., Graebe, S. F. și Salgado, M. E. [2000]. *Control System Design*, Prentice Hall.
- Havre, K. și Skogestad, S. [2004]. Limitations Imposed by RHP Zeros/Poles in Multi-variable Systems, *Technical report*, Chemical Engineering, Norwegian University of Science and Technology, N-7034 Trondheim, Norway.

- Hovelaque, V., Commault, C. și Dion, J. [2004]. Poles and Zeros of Linear Structured Systems. Laboratoire d'Automatique de Grenoble, St Martin d'Heres, France.
- Hângănuț, M. [1971]. *Automatica*, Ed. Didactică și Pedagogică, București.
- Hângănuț, M. [1996]. *Teoria sistemelor, Vol. II*, Litografia Universității Tehnice din Cluj-Napoca.
- Ionescu, V. [1985]. *Teoria sistemelor*, Editura Didactică și Pedagogică, București.
- Ionescu, V. și Varga, A. [1994]. *Teoria sistemelor: sinteză robustă, metode numerice de calcul*, Editura All, București.
- Isoc, D. [2001]. *Introducere în analiza, modelarea și identificarea sistemelor*, Ed. Medi-amira, Cluj-Napoca.
- Isoc, D. și Ignat, A. D. [2005]. Complex Thermal Experimental Benchmark. Implementing and Modeling Notes., *15th Int. Conference on Control Systems and Computer Science, București, Romania*.
- Johansson, K. H. [1997]. *Relay Feedback and Multivariable Control*, PhD thesis, Department of Automatic Control Lund Institute of Technology.
- Lewis, A. D. [2004a]. A Mathematical Approach to Classical Control. Department of Mathematics & Statistics, Queen's University, Kingston, ON K7L 3N6 Canada.
- Lewis, F. [2004b]. <http://arri.uta.edu/acs/bios/lewis.html>.
- Ly, U. [2003]. Linear Systems Theory. Department of Aeronautics and Astronautics, Box 352400, University of Washington, Seattle, WA 98195.
- Maplesoft [2005]. Maple, <http://www.maplesoft.com>.
- Mathworks [2005]. Matlab Control System Toolbox User's Guide, www.mathworks.com.
- Morari, M. și Zafiriou, E. [1989]. *Robust Process Control*, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ.
- Morris, K. și Rebarber, R. [2005]. Zeros of SISO Infinite-Dimensional Systems, *Technical report*, University of Waterloo, Dept. of Applied Mathematics.
- Patel, R. și Munro, N. [1982]. *Multivariable System Theory and Design*, International Series on Systems and Control.
- Polderman, J. și Willems, J. [1997]. *Introduction to Mathematical Systems Theory, A Behavioral Approach*, Springer Verlag.
- Rodriguez, A. [2004a]. A Practical Approach to Signals, Systems and Controls, <http://www.eas.asu.edu/~aar>.
- Rodriguez, A. [2004b]. Multivariable Control System Design, Class Notes, <http://www.eas.asu.edu/~aar/classes/eee598S98/notes/notes.html>.

- Rodriguez, A. A. [2004c]. Controllabilty of Linear Time Varying Systems, <http://www.eas.asu.edu/~aar/classes/eee598S98/problems/582s93sp001p00.html>.
- Rodriguez, A. A. [2004d]. Multivariable Control System Design. Course at Arizona State University, USA.
- Rosenbrock, H. H. [1970]. *State-Space and Multivariable Theory*, New York, Wiley.
- Schrader, C. B. și Sain, M. K. [1989]. Research on System Zeros, *Technical report*, Department of electrical and Computer Engineering, university of Notre Dame, Notre Dame, Indiana 46556.
- Schutter, B. D. [2000]. Minimal State-space Realization in Linear System Theory: An Oerview, *Journal of Computational and Applied Mathematics* **Special Issue on Numerical Analysis in the 20th Century Vol. I: Approximation Theory**.
- Siamantas, G. G. [1994]. *Examples of Multivariable Control Systems*, Master's thesis, University of Manchester.
- Teodorescu, D. [1984]. *Sisteme automate deterministe*, Ed. Tehnică, București.
- Tham, M. [1999]. Multivariable Control: an Introduction to Decoupling Control, *Technical report*, Dept. of Chemical and Process Engineering, University of Newcastle upon Tyne.
- Tpkarzewski, J. [2004]. A Note on Some Characterization of Invariant Zeros in Singular Systems and Algebraic Ccriteria of Nondegeneracy, *Int. J. Appl. Math. Comput. Sci.*, 2004, Vol. 14, No. 2, 149-159 .
- Villegas, A. [2004]. *Design of Robust Controllers for Multivariable Non-linear Plants*, Master's thesis, Dublin City University.
- Wen, J. [2004]. Multivariable Control, Course at Renseeler Polytechnic Institute, USA.
- Willems, J. C. [2003]. State Construction and Subspace Identification. University of Leuven, Belgium.
- Willis, M. și Tham, M. [2004]. Advanced Process Control, <http://lorien.ncl.ac.uk/ming/advcontrl/sect8.htm>.
- Wolfram Research [2005]. Mathematica, <http://www.wolfram.com/>.

Index

- Cayley-Hamilton, 25, 166
- control
 - automat, 17
 - multivariabil centralizat, 7
 - multivariabil descentralizat, 6
- controlabilitate
 - în sens Grammian, 23
 - în sens larg, 18, 20
 - definiție, 22
 - funcțională, 39
 - intrare-ieșire, 38
 - matrice de controlabilitate, 25
 - pe ieșire, 38
 - pe stare, 37
 - testul PBH, 27
- cuplare, 7
- fază
 - minimă, 69, 79
 - neminimă, 69, 79
- fenomen, 17
- formă canonică diagonală, 32
- formă minimală, 15, 71, 72
- forma
 - Rosenbrock, 72, 75, 78, 90, 169
 - Smith, 82, 84, 90, 171
 - Smith-McMillan, 70, 78, 82, 171
- funcție de transfer, 64
- matrice
 - înmulțirea, 162
 - adjuncta, 164
 - adunarea, 162
 - determinantul, 163
- echivalența, 167
- ecuația caracteristică, 166
- grammianul, 166
- imaginea, 165
- inversa, 164
- minor, 163
- polinom caracteristic, 166
- rangul, 164
- spectrul, 165
- matricea
 - caracteristică, 166
 - diagonală, 162
 - grammian, 166
 - identitate, 162
 - la dreapta, 167
 - la stânga, 167
 - polinomială, 167
 - unimodală, 167
 - zero, 162
- modurile sistemului, 66
- observabilitate
 - în sens Grammian, 44
 - în sens larg, 41
 - în sens larg, 43
 - definiție, 43
 - matrice de observabilitate, 45
 - testul PBH, 48
- ordin McMillan, 71
- polii sistemului, 12, 67, 71
- polinom caracteristic, 66, 166
- polinom invariant, 84, 171
- proces, 17

- reacție inversă
 - în sens larg, 17
 - pe ieșire, 19
 - pe stare, 19
- realizare de stare, 15
- sistem, 17
 - liniar, 10
 - liniar invariant în timp, 11
 - monovariabil, 5
 - multivariabil, 5
 - neliniar, 10
- stare
 - necontrolabilă, 23
 - neobservabilă, 44
 - observabilă, 43
- subspațiu
 - controlabil, 31, 34
 - necontrolabil, 31, 34
 - neobservabil, 51, 52
 - observabil, 51, 52
- valori proprii, 71, 165
- vectori proprii, 32, 165
- zerouri de blocare, 74
- zerouri de decuplare
 - în sens larg, 83
 - ale sistemului, 89
 - pe ieșire, 87
 - pe intrare, 84
 - pe intrare și pe ieșire, 88
- zerouri de transmisie
 - în sens larg, 69, 74
 - definiție, 74
 - determinare, 75, 78, 79
 - la infinit, 80
- zerouri invariante
 - în sens larg, 90
 - definiție, 90
- zerourile sistemului, 12, 91



AURELIAN D. IGNAT (Ing. 2003; SAp. 2004) este preparator universitar în cadrul Catedrei de Automatică a Universității Tehnice din Cluj Napoca și doctorand fără frecvență la Universitatea *Politehnica* din Timișoara.

Principalele sale preocupări sunt dedicate modelării proceselor simple și multivariabile (prin tehnici clasice, prin tehnicile matematicilor fuzzy, prin structuri cu rețele neuronale), cercetării structurilor complexe de control automat, a sistemelor de diagnoză și evaluare a sistemelor de control.