

## 7. UNITATEA DE COMANDĂ ȘI CONTROL

---

Funcțiile principale ale unității de comandă și control sunt următoarele:

- Decodificarea codului operației;
- Calculul adresei operanzilor care participă la operație și extragerea lor din memorie;
- Generarea secvenței de comenzi necesare execuției instrucțiunii;
- Generarea secvenței de comenzi necesare memorării rezultatului și a informațiilor de stare;
- Calculul adresei instrucțiunii următoare și citirea acesteia din memorie.

### 7.1. Micro-operații

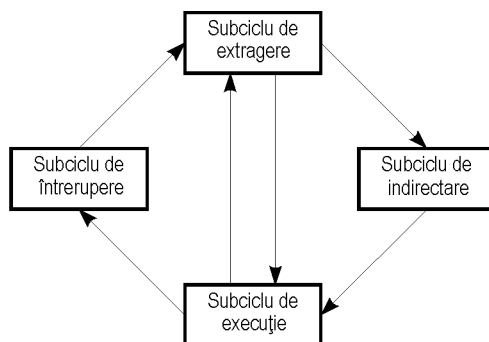
Prelucrările efectuate de UCP pentru execuția unei singure instrucțiuni reprezintă un *ciclu de instrucțiune*. Fiecare ciclu de instrucțiune constă din următoarele subcicluri:

- Subciclul de *extragere* a instrucțiunii din memorie;
- Subciclul de *execuție*;
- Subciclul de *întrerupere*.

Pe lângă aceste subcicluri prezentate în cadrul capitolului despre UCP, mai există un subciclu care poate apare la execuția unei instrucțiuni. Acesta este subciclul de *indirectare*.

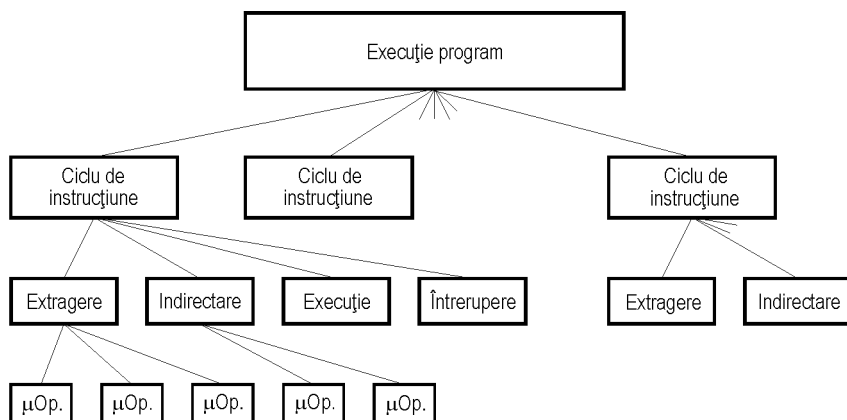
Execuția unei instrucțiuni poate necesita extragerea unuia sau a mai multor operanzi din memorie. După extragerea instrucțiunii, se testează dacă un operand este adresat în modul indirect. În caz afirmativ, se încarcă operandul respectiv utilizând adresa indirectă.

Ciclul de instrucțiune, completat cu subciclul de indirectare, este reprezentat simplificat în Figura 7.1.



**Figura 7.1.** Ciclul de instrucțiune.

Fiecare subciclu al unei instrucțiuni poate fi descompus într-o serie de operații elementare. O asemenea operație elementară, care realizează o prelucrare numerică a informației sau un transfer al acesteia, care se efectuează în paralel, pe durata unui singur impuls al generatorului de tact, se numește *micro-operație*. Aceste micro-operații sunt operațiile fundamentale, indivizibile ale UCP.



**Figura 7.2.** Elementele componente ale execuției unui program.

În Figura 7.2 se prezintă execuția unui program, care constă din execuția secvențială a instrucțiunilor. Fiecare instrucțiune se execută în timpul unui ciclu de instrucțiune, format din subcicluri. Pentru fiecare subciclu se execută mai multe micro-operații.

Unitatea de comandă și control are rolul de a genera succesiunea semnalelor de comandă care asigură secvența corectă de execuție a micro-operațiilor. Această succesiune este specifică fiecărei instrucțiuni, fiind determinată atât de codul operației, cât și de recepționarea unor semnale de stare de la circuitele controlate, prin care se verifică îndeplinirea unor condiții.

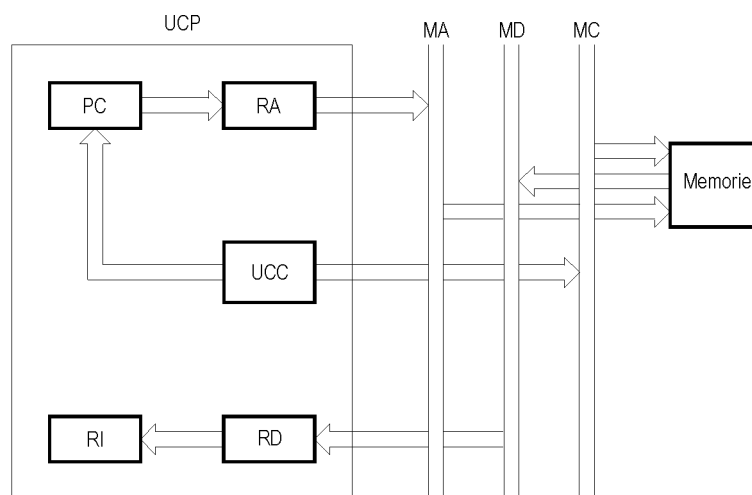
În continuare se analizează subciclurile din care se compune execuția unei instrucțiuni și micro-operațiile din care se compune fiecare ciclu.

### 7.1.1. Subciclul de extragere

Presupunem că UCP utilizează următoarele registre:

- *Registrul de adrese al memoriei (RA)*. Este conectat la liniile de adresă ale magistralei sistem. Conține adresa de memorie pentru o operație de citire sau scriere.
- *Registrul de date al memoriei (RD)*. Este conectat la liniile de date ale magistralei sistem. Conține valoarea care trebuie depusă în memorie sau ultima valoare citită din memorie.
- *Contorul de program (PC)*. Conține adresa următoarei instrucțiuni care se va executa.
- *Registrul de instrucțiuni (RI)*. Conține ultima instrucțiune citită.

Figura 7.3 arată operațiile executate în subciclul de extragere.



**Figura 7.3.** Operații executate în subciclul de extragere.

La începutul unui subciclu de extragere, adresa următoarei instrucțiuni care se va executa se află în registrul PC. Primul pas este transferul adresei din PC în registrul de adrese RA, care este singurul registru conectat la liniile de adrese ale magistralei sistem. Al doilea pas este citirea instrucțiunii. Adresa din RA este depusă pe magistrala de adrese, unitatea de comandă transmite o comandă de citire pe magistrala de comenzi, iar

rezultatul citirii (codul instrucțiunii) este plasat pe magistrala de date și copiat în RD. Este necesară de asemenea incrementarea registrului PC cu 1 pentru a pregăti citirea următoarei instrucțiuni. Deoarece aceste două operații (citirea din memorie și incrementarea PC) sunt independente, se pot efectua în același timp. Al treilea pas este transferul registrului RD în RI, ceea ce eliberează registrul de date pentru a se putea utiliza eventual în subciclul de indirectare.

Deci, subciclul de extragere constă din trei pași și patru micro-operații. Fiecare micro-operație implică transferul datelor în sau dintr-un registru.

Se presupune că există un semnal de tact (ceas), care generează impulsuri la intervale constante. Fiecare impuls de ceas definește o unitate de timp. Această unitate de timp este aleasă astfel încât fiecare micro-operație să poată fie executată pe durata unui singur impuls de ceas. Unitățile de timp sunt notate cu  $t_1$ ,  $t_2$ ,  $t_3$ .

Simbolic, secvența de micro-operații se poate scrie astfel:

$t_1$ :      RA  $\leftarrow$  PC  
 $t_2$ :      RD  $\leftarrow$  Mem  
             PC  $\leftarrow$  PC + 1  
 $t_3$ :      RI  $\leftarrow$  RD

A treia micro-operație se poate executa și în unitatea de timp  $t_3$ , fără a afecta subciclul de extragere.

### 7.1.2. Subciclul de indirectare

După extragerea instrucțiunii din memorie, trebuie să se încarce operanzii care participă la operație. Unitatea de comandă examinează conținutul registrului RI, și dacă se specifică o adresare indirectă, urmează un *subciclu de indirectare* care precede subciclul de execuție.

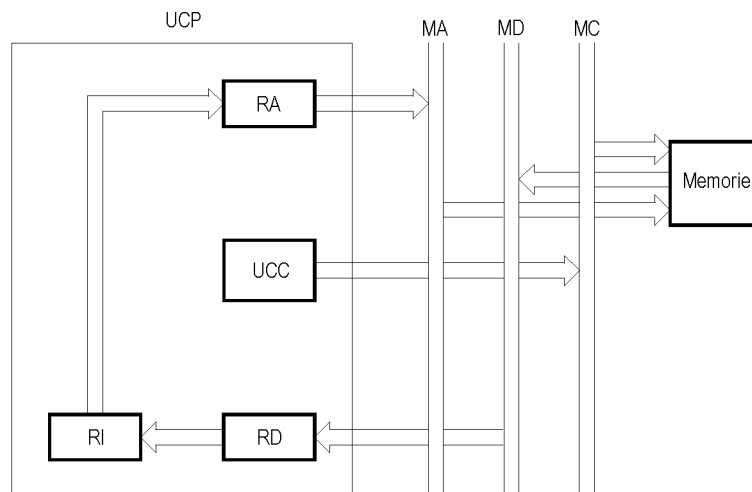
Operațiile executate în acest subciclu sunt indicate în Figura 7.4.

Câmpul de adresă din registrul de instrucțiuni RI este transferat în RA. Această adresă este utilizată apoi pentru încărcarea adresei operandului în registrul de date RD. Câmpul de adresă din RI este actualizat pentru a conține adresa directă a operandului.

Descrierea simbolică a micro-operațiilor este următoarea:

$t_1$ :      RA  $\leftarrow$  RI (ADR)  
 $t_2$ :      RD  $\leftarrow$  Mem  
 $t_3$ :      RI (ADR)  $\leftarrow$  RD (ADR)

Registrul RI este în acest moment în aceeași stare ca în cazul în care nu se utilizează adresarea indirectă, și este pregătit pentru subciclul de execuție.



**Figura 7.4.** Operații executate în subciclul de indirectare.

### 7.1.3. Subciclul de execuție

Subciclurile de extragere și de indirectare, ca și subciclul de întrerupere, implică secvențe fixe de micro-operații. Subciclul de execuție diferă în funcție de instrucțiune, pentru  $N$  coduri de operație diferite existând  $N$  secvențe diferite de micro-operații care trebuie executate.

Considerăm ca exemplu instrucțiunea:

ADD R1, X

care adună conținutul variabilei  $X$  la registrul  $R1$ . Execuția acestei instrucțiuni se poate descrie astfel:

$t_1:$  RA  $\leftarrow$  RI (ADR)  
 $t_2:$  RD  $\leftarrow$  Mem  
 $t_3:$  R1  $\leftarrow$  R1 + RD

RI conține codul instrucțiunii ADD. În primul pas, partea de adresă din RI este încărcată în RA. Apoi, se citește locația de memorie adresată și se depune în RD. În final, conținutul registrului R1 și al RD sunt adunate de UAL.

Acesta este un exemplu simplificat, fiind necesare micro-operații suplimentare pentru adresarea registrului specificat și pentru a depune operanzii UAL în registre temporare.

#### 7.1.4. Subciclul de întrerupere

La terminarea subciclului de execuție, în cazul în care întreruperile sunt validate, se testează dacă a apărut o cerere de întrerupere. În caz afirmativ, se execută un subciclul de întrerupere. Secvența de operații executate variază de la un calculator la altul. Un exemplu este prezentat în continuare.

În primul pas, conținutul contorului de program PC este transferat în registrul de date RD, pentru a fi salvat în memorie, în scopul reluării operației după terminarea întreruperii. În pasul al doilea, registrul de adrese RA este încărcat cu adresa la care se memorează conținutul PC. Salvarea se poate face într-o locație specială de memorie sau în stivă; în ultimul caz conținutul indicatorului de stivă SP este transferat în RA. În același pas poate fi încărcat și contorul de program cu adresa rutinei de tratare a întreruperii. Deoarece cele mai multe UCP permit mai multe tipuri și nivele de întrerupere, sunt necesare micro-operații suplimentare pentru a obține adresa de salvare a registrului PC și adresa rutinei de tratare. Ultimul pas constă în memorarea registrului de date RD. Astfel, în următorul subciclul se va încărca prima instrucțiune a rutinei de tratare.

```
t1:    RD ← PC
t2:    RA ← Adresa_salvare
        PC ← Adresa_rutină
t3:    Mem ← RD
```

#### 7.1.5. Ciclul de instrucțiune

Se prezintă în Figura 7.5 secvența completă de micro-operații care compun un ciclu de instrucțiune.

Se introduce un registru de 2 biți, CCI, care conține *codul ciclului de instrucțiune*. Acest registru indică starea UCP, în funcție de subciclul executat:

```
00:    Extragere
01:    Indirectare
10:    Execuție
11:    Întrerupere
```

La sfârșitul fiecărui subciclu, registrul CCI este actualizat. Subciclul de indirectare este urmat întotdeauna de subciclul de execuție. Subciclul de întrerupere este urmat întotdeauna de subciclul de extragere. Pentru subciclul de extragere și cel de execuție, următorul subciclu depinde de starea sistemului.

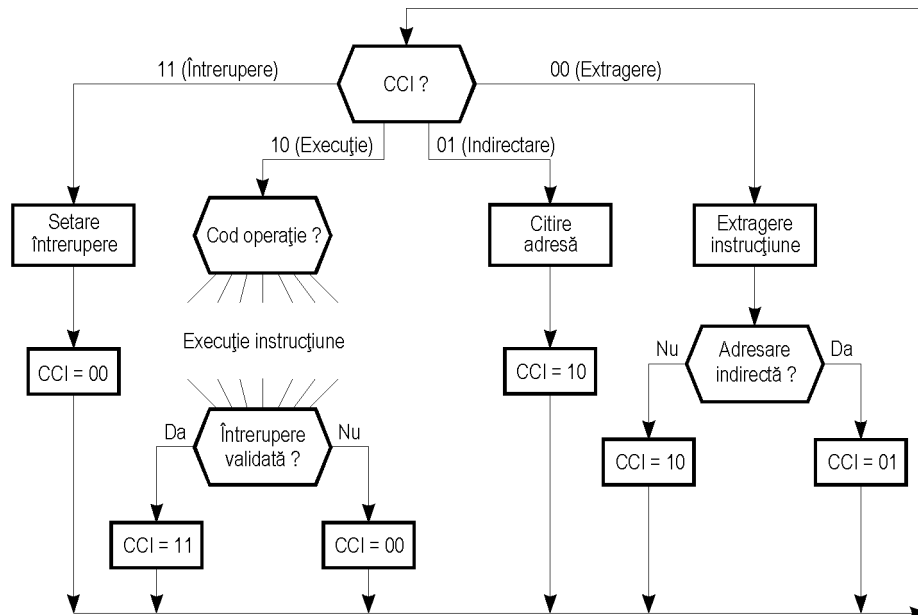


Figura 7.5. Secvența de micro-operații ale unui ciclu de instrucțiune.

## 7.2. Controlul UCP

### 7.2.1. Cerințe funcționale pentru unitatea de comandă

Prin definirea operațiilor elementare care trebuie executate de UCP, se pot defini operațiile care trebuie executate de unitatea de comandă. Se pot defini deci cerințele funcționale ale unității de comandă, care se vor utiliza pentru implementarea acestei unități.

Pentru realizarea unității de comandă, sunt necesare următoarele etape:

1. Definirea elementelor de bază ale UCP.
2. Descrierea micro-operațiilor executate de UCP.
3. Determinarea funcțiilor care trebuie executate de unitatea de comandă pentru execuția micro-operațiilor.

Elementele funcționale de bază ale UCP sunt următoarele:

- UAL;
- Registre;
- Căi de date interne;

- Căi de date externe;
- Unitatea de comandă.

*Registrele* sunt utilizate pentru memorarea datelor interne ale UCP. Anumite registre conțin informații de stare necesare pentru secvențierea instrucțiunilor (de exemplu, cuvântul de stare al programului). Altele conțin date provenite de la UAL, memorie sau module de I/E. *Căile de date interne* sunt utilizate pentru transferul datelor între registre sau între registre și UAL. *Căile de date externe* efectuează legătura între registre, memorie și module de I/E, de obicei prin intermediul unei magistrale sistem.

Execuția unui program constă din operații executate cu aceste elemente ale UCP. Micro-operațiile din care se compun aceste operații se încadrează în următoarele categorii:

- Transferul datelor între registre;
- Transferul datelor dintr-un registru la o interfață externă (de exemplu, magistrala sistem);
- Transferul datelor de la o interfață externă într-un registru;
- Execuția unei operații aritmetice sau logice, utilizând registrele pentru operanzi și rezultat.

Unitatea de comandă are două funcții de bază:

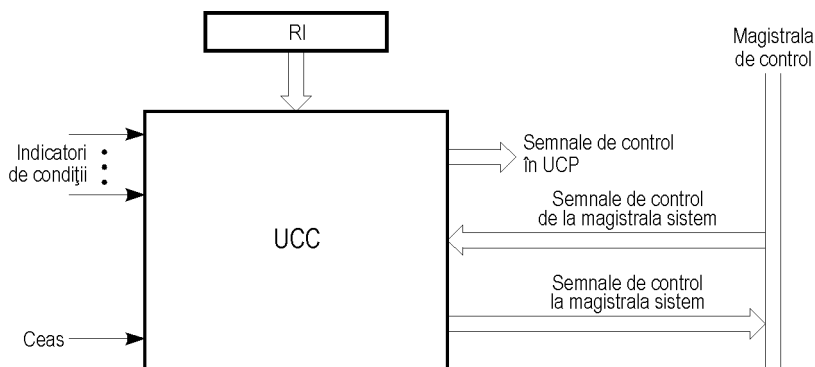
- *Secvențiere*: Determină secvența corectă a micro-operațiilor care trebuie executate de UCP.
- *Execuție*: Determină execuția fiecărei micro-operații.

### 7.2.2. Semnale de control

Pentru a-și realiza funcțiile, unitatea de comandă trebuie să aibă intrări care să permită determinarea stării sistemului, și ieșiri care să permită controlul funcționării sistemului. Acestea reprezintă specificațiile externe ale unității de comandă și definesc interacțiunea dintre unitatea de comandă și alte elemente ale UCP.

Intrările și ieșirile unei unități de comandă și control se prezintă în Figura 7.6. Intrările sunt următoarele:

- *Ceas*: UCC determină execuția unei micro-operații (sau a unui set de micro-operații simultane) la fiecare impuls de ceas. Perioada semnalului de ceas se mai numește *ciclu de ceas*.
- *Codul operației*: Se citește din registrul de instrucțiuni, care păstrează instrucțiunea curentă, și se utilizează pentru a determina micro-operațiile care trebuie executate în timpul ciclului de execuție.



**Figura 7.6.** Intrările și ieșirile unei unități de comandă și control.

- *Indicatori de condiții:* Sunt necesari pentru a determina starea UCP și rezultatul operației precedente executate de UAL, în scopul executării instrucțiunilor de salt condiționat.
- *Semnale de control:* Partea care reprezintă magistrala de control din cadrul magistralei sistem furnizează semnale pentru UCC, ca semnale de întrerupere sau de achitare a unei întreruperi.

Ieșirile sunt următoarele:

- *Semnale de control din cadrul UCP:* Acestea sunt de două tipuri: cele care determină transferul datelor dintr-un registru în altul, și cele care activează funcții specifice ale UAL.
- *Semnale de control transmise pe magistrala de control:* Acestea sunt tot de două tipuri: semnale de control la memorie și semnale de control la modulele de I/E.

Elementul care a fost introdus în această figură este *semnalul de control*. Se utilizează trei tipuri de semnale de control:

- Pentru activarea unei funcții a UAL;
- Pentru activarea unei căi de date;
- Semnale de pe magistrala externă a sistemului sau altă interfață externă.

Considerăm din nou ciclul de încărcare al unei instrucțiuni. UCC păstrează evidența următorului ciclu care va fi executat. Primul pas constă în transferul:

$$RA \leftarrow PC$$

Acest transfer se efectuează prin activarea unui semnal de control care deschide (activează) porțile dintre cele două registre.

Următorul pas este citirea unui cuvânt din memorie în registrul de date și incrementarea contorului de program PC:

$RD \leftarrow \text{Mem}$   
 $PC \leftarrow PC + 1$

Aceste operații se efectuează prin activarea simultană a următoarelor semnale de control:

1. Un semnal de control care validează depunerea conținutului RA pe magistrala de adrese.
2. Un semnal de control de pe magistrala de control, pentru citirea memoriei.
3. Un semnal de control care validează memorarea conținutului de pe magistrala de date în registrul de date RD.
4. Semnale de control prin care se incrementează cu 1 conținutul PC și se depune rezultatul înapoi în PC.

Ultimul pas constă în transferul:

$RI \leftarrow RD$

pentru care se activează un alt semnal de control care validează transferul.

În continuare UCC trebuie să decidă dacă urmează un ciclu de indirectare sau un ciclu de execuție. Pentru aceasta, examinează conținutul registrului de instrucțiuni RI și testează dacă se utilizează o adresare indirectă.

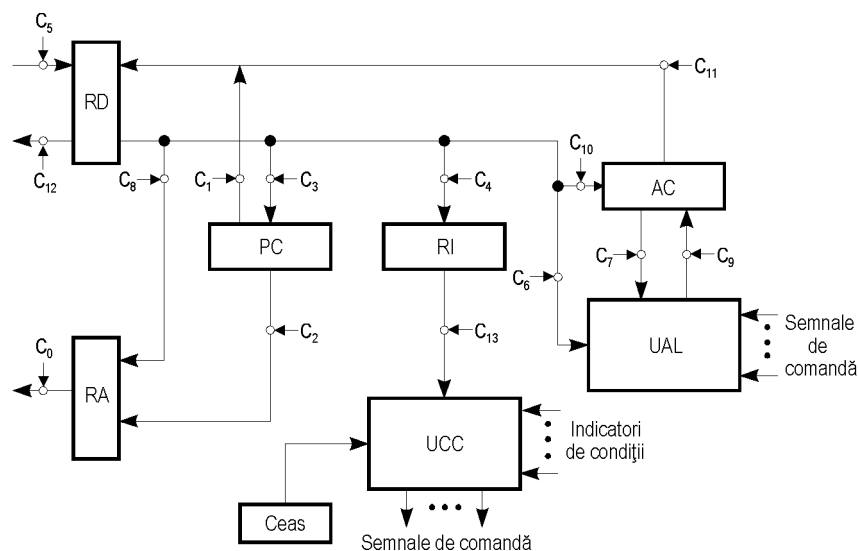
Ciclurile de indirectare și de întrerupere se execută similar. Pentru ciclul de execuție, UCC testează codul de operație al instrucțiunii, pe baza căruia decide secvența de micro-operații care va fi executată.

### 7.2.3. Exemplu de unitate de comandă

Se consideră o unitate centrală simplă cu un singur registru acumulator. Se indică în Figura 7.7 căile de date între elemente și semnalele de control.

UCC primește intrări de la generatorul de ceas, registrul de instrucțiuni și indicatorii de condiții. La fiecare ciclu de ceas, UCC citește toate intrările sale și generează un set de semnale de control. Semnalele de control au trei destinații separate:

- Căile de date: UCC controlează fluxul intern al datelor. Pentru fiecare cale controlată, există o poartă (indicată printr-un cerc în figură). Un semnal de control deschide (activează) temporar poarta pentru a permite transferul datei.
- UAL: UCC controlează funcționarea UAL printr-un set de semnale de control. Aceste semnale activează diferite circuite din cadrul UAL.
- Magistrala sistem: UCC transmite semnale de control pe liniile de control ale magistralei sistem.



**Figura 7.7.** Căile de date între elementele unei unități centrale și semnalele de control.

Secvențierea în timp a operațiilor este realizată cu ajutorul impulsurilor de ceas, prevăzându-se un timp între diferitele operații pentru stabilizarea nivelului semnalelor. În Tabelul 7.1 se indică semnalele de control care sunt necesare pentru o parte a secvențelor de micro-operații descrise anterior. Pentru simplitate, căile de date și semnalele de control pentru incrementarea PC și pentru încărcarea adreselor fixe în PC și MA nu sunt indicate.

**Tabelul 7.1.** Micro-operații și semnale de control.

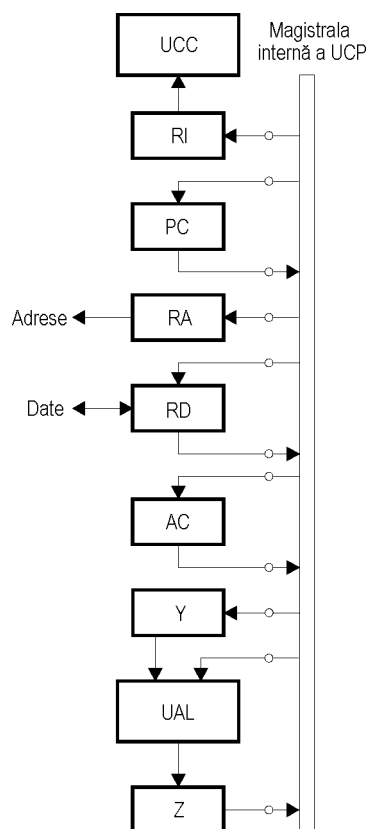
| Ciclu        | Micro-operații                                                                                                                     | Semnale de control active    |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| Extragere:   | $t_1:$ $RA \leftarrow PC$<br>$t_2:$ $RD \leftarrow M$<br>$PC \leftarrow PC + 1$<br>$t_3:$ $RI \leftarrow RD$                       | $C_2$<br>$C_5, C_R$<br>$C_4$ |
| Indirectare: | $t_1:$ $RA \leftarrow RI(ADR)$<br>$t_2:$ $RD \leftarrow M$<br>$t_3:$ $RI(ADR) \leftarrow RD(ADR)$                                  | $C_8$<br>$C_5, C_R$<br>$C_4$ |
| Întrerupere: | $t_1:$ $RD \leftarrow PC$<br>$t_2:$ $RA \leftarrow Adresa\_salvare$<br>$PC \leftarrow Adresa\_rutinei$<br>$t_3:$ $M \leftarrow RD$ | $C_1$<br>$C_{12}, C_W$       |

S-a notat cu:  $C_R$  - semnal de citire de pe magistrala sistem;  
 $C_W$  - semnal de scriere pe magistrala sistem.

### 7.3. Organizarea internă a UCP

Din cauza numărului mare al căilor de date, structura internă a UCP este complexă. Pentru simplificarea structurii, se utilizează o magistrală internă, la care se conectează UAL și registrele UCP. Se adaugă porți și semnale de control pentru transferul datelor între magistrală și fiecare registru. Alte semnale de control au rolul de a controla transferul datelor la și de la magistrala sistem (externă) și funcționarea UAL.

Se prezintă în Figura 7.8 structura UCP din exemplul precedent utilizând o magistrală internă.



**Figura 7.8.** UCP utilizând o magistrală internă.

Cu această organizare, o operație de adunare a unei valori din memorie la registrul acumulator va avea următoarele etape:

- $t_1$ :  $RA \leftarrow RI(ADR)$
- $t_2$ :  $RD \leftarrow Mem$
- $t_3$ :  $Y \leftarrow RD$

$t_4:$        $Z \leftarrow AC + Y$   
 $t_5:$        $AC \leftarrow Z$

Sunt posibile și alte organizări, dar în general se utilizează o magistrală internă sau un set de magistrale interne. Utilizarea căilor de date comune simplifică schema de interconectare și controlul UCP și reduce spațiul necesar.

## 7.4. Implementarea UCC

Pentru implementarea UCC se utilizează diferite metode, care se pot încadra într-una din două categorii:

- Implementare cablată;
- Implementare microprogramată.

În cazul unei *implementări cablate*, UCC este în principiu un circuit secvențial care transformă semnalele logice de intrare într-un set de semnale de ieșire, care reprezintă semnalele de control. Modificarea funcțiilor unei astfel de unități de comandă necesită modificări ale structurii hardware a circuitului.

Se prezintă câteva tipuri de UCC care utilizează implementarea cablată.

### 7.4.1. UCC care utilizează un bistabil pe stare

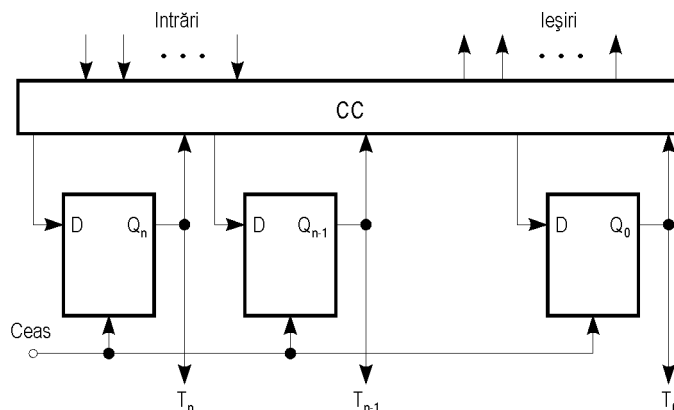
O astfel de unitate de comandă conține în structura sa un bistabil independent pentru fiecare stare prin care trece circuitul. La un moment dat, un singur bistabil se află în starea “1”, cel care determină starea activă.

Această metodă de implementare nu este optimă, deoarece este necesar numărul maxim de bistabile (pentru 16 stări, sunt necesare 16 bistabile, în loc de minimul necesar de 4). Metoda are însă și unele avantaje:

- Proiectare simplă;
- Partea combinațională este simplă;
- Depanarea circuitului este mai ușoară.

Structura generală este prezentată în Figura 7.9, unde CC reprezintă un circuit combinațional.

Trecerea de la starea  $T_i$  la starea  $T_j$  este determinată atât de semnalele de intrare, cât și de starea prezentă a circuitului. Dacă circuitul nu necesită intrări, acesta se reduce la un registru de deplasare în care valoarea “1” se deplasează de la un bistabil la altul. Această soluție se întâlnește dacă în partea de prelucrare se execută întotdeauna aceeași secvență de micro-operații.



**Figura 7.9.** Structura generală a unei unități de comandă și control care utilizează un bistabil pe stare.

#### 7.4.2. UCC care utilizează un decodificator

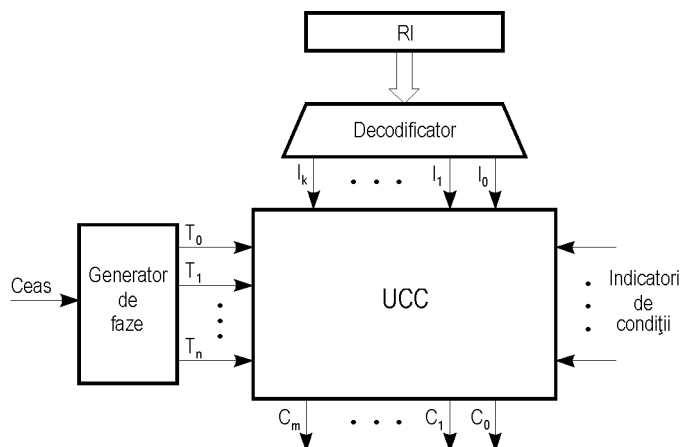
UCC utilizează codul instrucțiunii și va executa diferite acțiuni pentru fiecare instrucțiune. Codul instrucțiunii va fi decodificat cu ajutorul unui decodificator, care primește un cod la intrare și activează un singur semnal de ieșire. În general, un decodificator are  $n$  intrări binare și  $2^n$  ieșiri binare. Fiecare din cele  $2^n$  coduri de la intrare va activa o singură ieșire care corespunde codului de intrare.

Generatorul de ceas generează o secvență de impulsuri. Perioada acestor impulsuri trebuie să fie suficientă pentru a permite propagarea semnalelor prin căile de date și prin circuitele UCP. UCC generează diferite semnale de control în diferitele unități de timp din cadrul aceluiași ciclu de instrucțiune. Se utilizează un *generator de faze*, care generează semnalele de intrare  $T_1, T_2, \dots, T_n$  pentru UCC, pentru fiecare din acestea fiind activate semnale de comandă diferite. La sfârșitul fiecărui ciclu de instrucțiune, UCC reinițializează generatorul de faze pentru a genera semnalul  $T_1$ .

Structura UCC este prezentată în Figura 7.10.

Se va utiliza exemplul anterior pentru a arăta modul în care se deduc ecuațiile booleene ale semnalelor de comandă în funcție de intrările UCC. Se va considera un singur semnal de control,  $C_5$ . Acest semnal este activat pentru citirea datelor de pe magistrala de date în registrul de date RD. Din tabela cu secvențele de micro-operații, se observă că acest semnal este utilizat de două ori, în două subcicluri diferite. Se definesc două noi semnale de comandă,  $P$  și  $Q$ , cu semnificația următoare:

|             |                         |
|-------------|-------------------------|
| $PQ = 00$ : | Subciclu de extragere   |
| $PQ = 01$ : | Subciclu de indirectare |
| $PQ = 10$ : | Subciclu de execuție    |
| $PQ = 11$ : | Subciclu de întrerupere |



**Figura 7.10.** Structura generală a unei unități de comandă și control care utilizează un decodificator.

Semnalul  $C_5$  va fi activat în a doua unitate de timp a subciclului de extragere și a celui de indirectare, deci se poate defini prin ecuația:

$$C_5 = \overline{P} \cdot \overline{Q} \cdot T_2 + \overline{P} \cdot Q \cdot T_2$$

Acest semnal trebuie însă activat și în subciclul de execuție. Pentru acest exemplu, se presupune că există numai trei instrucțiuni care execută citirea memoriei: LDA, ADD și AND. Se notează semnalele activate la ieșirea decodificatorului cu numele instrucțiunii respective. Atunci,  $C_5$  se poate defini ca:

$$C_5 = \overline{P} \cdot \overline{Q} \cdot T_2 + \overline{P} \cdot Q \cdot T_2 + P \cdot \overline{Q} \cdot (LDA + ADD + AND) \cdot T_2$$

În același mod se scriu ecuațiile tuturor semnalelor de comandă. Rezultatul va fi un set de ecuații booleene care definește funcționarea UCC.

UCC trebuie să controleze de asemenea starea ciclului de instrucțiune. La sfârșitul fiecărui subciclu, trebuie să se actualizeze semnalele  $P$  și  $Q$  pentru a indica următorul subciclu care se va executa.

### 7.4.3. Unități de comandă microprogramate

#### 7.4.3.1. Principiul UCC microprogramate

Semnalele de comandă pot fi reunite sub forma unei succesiuni de cifre binare, formând un cuvânt numit *cuvânt de comandă*. Fiecare micro-operație se caracterizează printr-un cuvânt specific de comandă, iar succesiunea cuvintelor de comandă prin care se indică secvența corectă a micro-operațiilor pentru fiecare operație poate fi memorată într-o *memorie de comandă*.

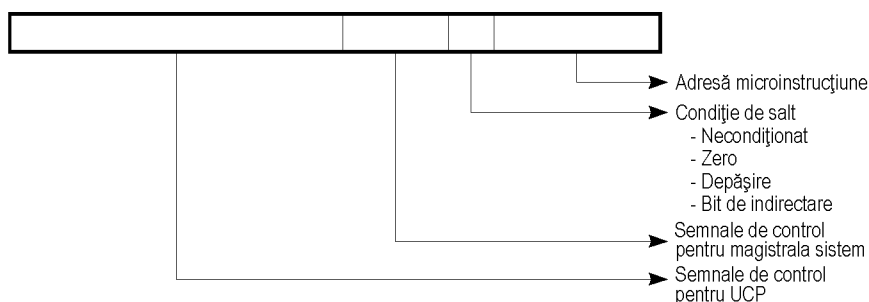
O unitate de comandă în care succesiunea cuvintelor de comandă, adică a valorilor semnalelor de comandă, este memorată, este numită *unitate de comandă microprogramată*. Fiecare cuvânt de comandă memorat în memoria de comandă formează o *microinstrucțiune*, iar secvența de microinstrucțiuni formează un *microprogram*.

Deosebirea principală între o unitate de comandă microprogramată și una cablată constă în modul în care circuitul trece dintr-o stare în alta pentru a genera semnalele de comandă.

- În cazul cablat, o stare corespunde unei *faze*, caracterizată prin activarea unui semnal de fază. Într-o fază sunt generate anumite semnale de comandă necesare execuției unei funcții.
- În cazul microprogramat, o stare corespunde unei *microinstrucțiuni*, care codifică micro-operațiile care trebuie executate în timpul aceluiași semnal de ceas.

O unitate de comandă microprogramată are două funcții principale:

- *Funcția de control propriu-zis*, prin care se definesc micro-operațiile care trebuie executate. Această definiție cuprinde de obicei selecția operanzilor, a operației de executat, selecția destinației rezultatului etc.
- *Funcția de secvențiere*, prin care se definește adresa microinstrucțiunii următoare. Această definiție se referă la identificarea sursei pentru adresa următoare, la controlul condițiilor de test sau la generarea directă a valorii adresei.



**Figura 7.11.** Format tipic de microinstrucțiune orizontală.

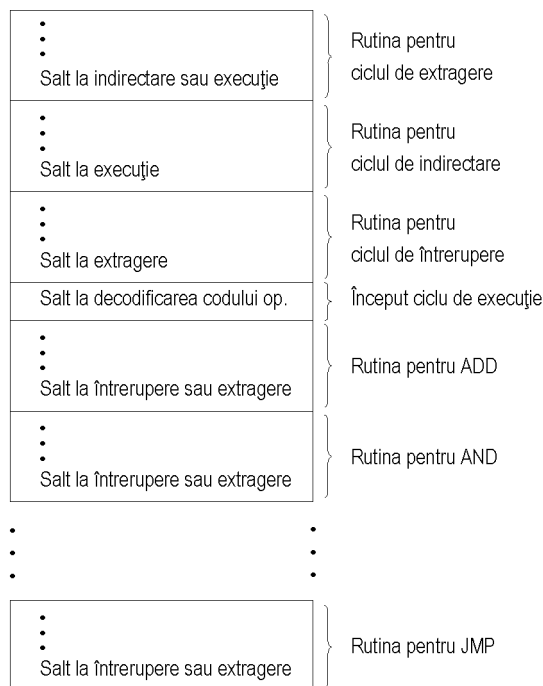
Conform acestor funcții, o microinstrucțiune este formată din următoarele câmpuri principale:

- Câmpul semnalelor de comandă generate pentru controlul circuitelor;
- Câmpul de adresă, care conține adresa următoarei microinstrucțiuni care se va executa, dacă o anumită condiție este adevărată (de exemplu, dacă bitul de indirectare din codul instrucțiunii este 1). Dacă această condiție este falsă, se va executa următoarea microinstrucțiune din memoria de comandă.

- Câmpul de condiții, care indică următoarea microinstrucțiune care va fi executată.

Acest tip de microinstrucțiune se numește *microinstrucțiune orizontală* (Figura 7.11). Pe lângă acestea, există și *microinstrucțiuni verticale*.

Există câte un bit pentru fiecare semnal de comandă intern al UCP și un bit pentru fiecare semnal de control al magistralei sistem. Câmpul de condiție arată condiția în care se execută un salt în microprogram, iar câmpul de adresă conține adresa la care se efectuează saltul. O asemenea microinstrucțiune este interpretată în modul descris mai jos.



**Figura 7.12.** Amplasarea microinstrucțiunilor în memoria de comandă.

1. Pentru execuția microinstrucțiunii, se activează toate semnalele de comandă cărora le corespunde un bit de 1 în câmpul semnalelor de comandă, și se dezactivează cele cărora le corespunde un bit de 0. Semnalele de comandă care vor fi activate vor determina execuția uneia sau a mai multor micro-operații.
2. În cazul în care condiția indicată de câmpul de condiție este falsă, se execută următoarea microinstrucțiune din microprogram.
3. În cazul în care condiția indicată de câmpul de condiție este adevărată, se execută microinstrucțiunea indicată de câmpul de adresă.

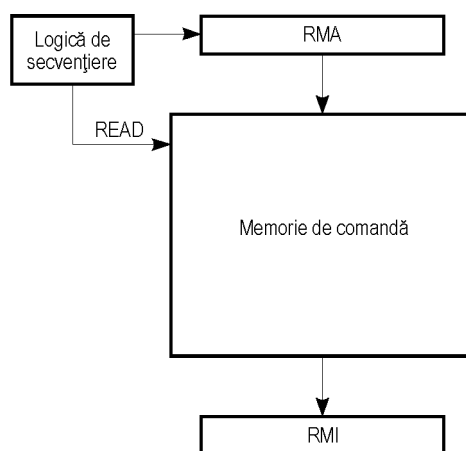
În Figura 7.12 se prezintă amplasarea microinstrucțiunilor în memoria de comandă.

Microinstrucțiunile din fiecare rutină sunt executate secvențial. Fiecare rutină se termină cu o instrucțiune de salt care indică următoarea rutină care va fi executată. Există o rutină specială pentru începutul unui subciclu de execuție, care indică rutina care va fi executată pentru diferitele instrucțiuni (ADD, AND, ..., JMP), în funcție de codul instrucțiunii.

Memoria de comandă reprezintă o descriere completă a funcționării unității de comandă, deoarece definește secvența de micro-operații care trebuie executate în timpul fiecărui subciclu (de extragere, de îndirectare, de execuție, de întrerupere), și specifică secvențierea acestor subcicluri.

#### 7.4.3.2. Structura unei UCC microprogramate

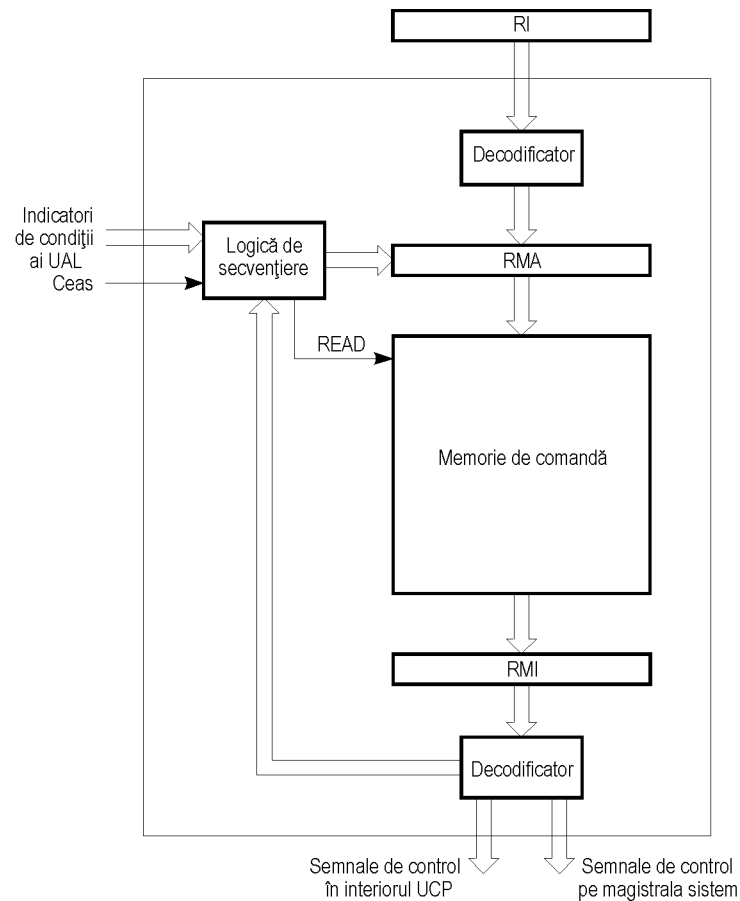
În Figura 7.13 se prezintă elementele principale ale unei unități de comandă microprogramate.



**Figura 7.13.** Elementele principale ale unei unități de comandă microprogramate.

*Registrul de microadrese (RMA)* conține adresa următoarei microinstrucțiuni care se va citi din memoria de comandă. După citire, microinstrucțiunea este transferată în *registrul de microinstrucțiuni (RMI)*. Prin acest registru se activează semnalele de comandă. Citirea unei microinstrucțiuni din memoria de comandă este echivalentă cu execuția microinstrucțiunii respective. *Logica de secvențiere* încarcă registrul de microinstrucțiuni și activează comanda se citire.

Structura mai detaliată a unității de comandă este prezentată în Figura 7.14.



**Figura 7.14.** Structura detaliată a unei unități de comandă microprogramate.

Comparativ cu o unitate de comandă cablată, unitatea microprogramată are aceleași intrări (RI, indicatori de condiții ai UAL, ceas) și ieșiri (semnale de comandă). Unitatea de comandă funcționează astfel:

1. Pentru execuția unei instrucțiuni, logica de secvențiere activează un semnal de citire a memoriei de comandă.
2. Cuvântul a cărei adresă se specifică în registrul de microadrese este citit în registrul de microinstrucțiuni.
3. Conținutul registrului de microinstrucțiuni activează semnalele de comandă și generează informații despre adresa următoare pentru logica de secvențiere.

4. Logica de secvențiere încarcă o nouă adresă în registrul de microadrese, pe baza informațiilor despre adresa următoare de la registrul de microinstrucțiuni și a indicatorilor de condiții ai UAL.

În Figura 7.14 există două decodificatoare. Primul decodificator translatează codul operației din registrul de instrucțiuni RI într-o adresă a memoriei de comandă. Al doilea decodificator nu este utilizat pentru microinstrucțiunile orizontale, ci pentru cele verticale. Într-o microinstrucțiune orizontală, fiecărui bit al câmpului de comandă îi corespunde un semnal de comandă. Într-o microinstrucțiune verticală, se utilizează un cod pentru fiecare operație care trebuie executată, de exemplu  $RA \leftarrow PC$ , iar decodificatorul translatează acest cod în semnale de comandă individuale.

Avantajul microinstrucțiunilor verticale este că ele sunt mai compacte, utilizând un număr mai mic de biți, cu prețul unei logici suplimentare.

Avantajul principal al utilizării microprogramării pentru implementarea unităților de comandă este simplificarea proiectării acestora. O unitate de comandă cablată trebuie să conțină o logică complexă pentru secvențierea micro-operațiilor din ciclul de instrucțiune. În schimb, decodificatoarele și logica de secvențiere dintr-o unitate de comandă microprogramată sunt simple.

Dezavantajul principal al unităților microprogramate este că sunt mai lente decât cele cablate realizate într-o tehnologie comparabilă. Cu toate acestea, microprogramarea este tehnica cea mai utilizată pentru implementarea unităților de comandă.