

Curs 7 - 8

Interpolarea Funcțiilor Numerice cu Aplicații în Ingineria Electrică

Ș.l. Dr. ing. Levente CZUMBIL

Laboratorul de Cercetare în Metode Numerice

Departamentul de Electrotehnică, Inginerie Electrică

E-mail: Levente.Czumbil@ethm.utcluj.ro Site: <http://users.utcluj.ro/~czumbil>



Exemple de aplicații din ingineria electrică

❖ **Amplasarea tablourilor de distribuție a energiei electrice** într-o construcție industrială se face în faza proiectării instalației electrice, pe baza determinării momentelor minime ale curenților ceruți.

În relațiile de calcul a acestor momente ale curenților ceruți în instalație, intră coeficientul numit: de influență. Acest coeficient este determinat experimental în câteva valori în funcție de numărul receptoarelor.



$$n = (3 \quad 4 \quad 5 \quad 6 \quad 9 \quad 10 \quad 12 \quad 15 \quad 17 \quad 20 \quad 22 \quad 24 \quad 25 \quad 27 \quad 30 \quad 33 \quad 35 \quad 40)$$

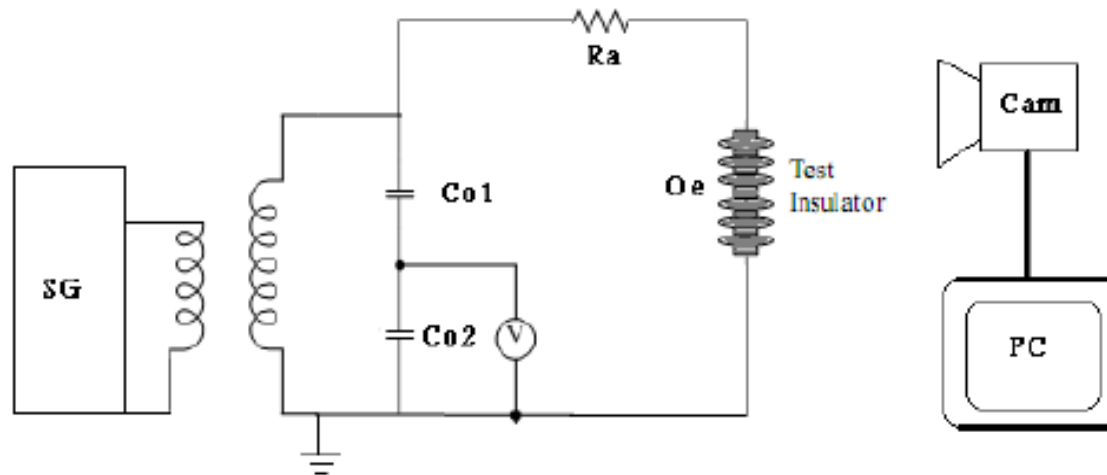
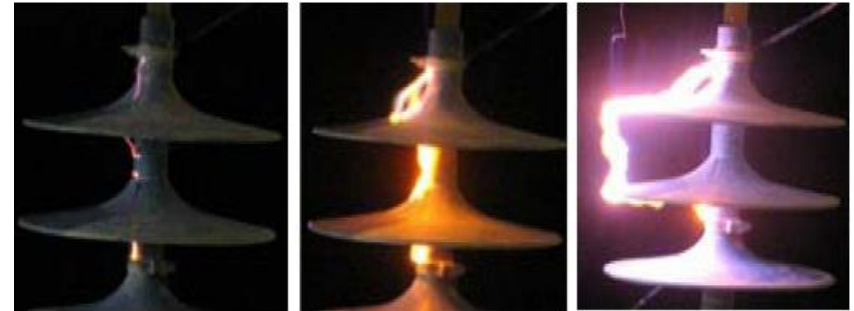
$$k_a = (1 \quad 1.4 \quad 1.8 \quad 2.35 \quad 2.5 \quad 3 \quad 3.4 \quad 4 \quad 4.5 \quad 5.1 \quad 5.8 \quad 6 \quad 6.35 \quad 6.9 \quad 7.2 \quad 8 \quad 8.5 \quad 9.2)$$



Exemple de aplicații din ingineria electrică

❖ **Testarea izolatoarelor liniilor electrice aeriene.** În faza de fabricație a izolatoarelor siliconici de pe liniile electrice aeriene, testarea rezistenței superficiale a acestora reprezintă *o problemă de importanță considerabilă!*

Metoda de testare presupune alimentarea bornelor unui izolator cu o tensiune ridicată și efectuarea mai multor măsurători de încercare, până la străpungerea izolației, conform schemei electrice de principiu.



Exemple de aplicații din ingineria electrică

❖ **Stabilirea cantităților de energie consumate**, pe baza înregistrărilor de putere – curba de sarcină zilnică (prelucrarea curbelor de sarcină prin interpolare).

Se consideră un receptor de energie electrică pentru care se cunoaște curba de sarcină zilnică referitoare la puterea activă consumată.



t [h]	P [MW]
0	1,42
2	1,06
4	2,17
6	2,83
8	2,75
10	2,67
12	2,59
14	2,55
16	2,57
18	2,84
20	3,43
22	3,02
24	1,53

Exemple de aplicații din ingineria electrică

- ❖ Încărcarea inteligentă a vehiculelor electrice – “**smart charging**”, pentru menținerea echilibrului în sistemele de distribuție a energiei.
- ❖ **Aproximarea curbelor de magnetizare** corespunzătoare fenomenului de fero-rezonanță - poate genera supratensiuni și supracurenți în sistemele energetice.
- ❖ Stabilirea caracteristicii flux – curent în proiectarea senzorilor de câmp magnetic; Aplicații: **detectarea conductelor metalice, detecția submarinelor, măsurători geofizice.**
- ❖ **Interpretarea rezultatelor pneumografiei** (tomografie pulmonară), aplicată pacienților din zonele miniere; pune în evidență prezența prafului feromagnetic.
- ❖ Studiul descreșterii cu temperatura a rezistenței înfășurărilor mașinilor electrice utilizate în pompajul fluidelor criogenice; Aplicații: **transportul gazelor naturale sub formă lichidă;**

Introducere

- În aplicațiile din domeniul electrotehnic nu se cunoaște **expresia analitică a funcției** care trebuie aproximată ci doar **valorile ei într-un anumit număr de puncte** (tabelate - obținute din calcule sau **măsurători experimentale**) urmărindu-se *determinarea aproximativă a valorilor corespunzătoare unor alte puncte diferite de cele date.*
- Aproximarea unei funcții exprimată analitic sub forma unor formule explicite, implicite sau parametrice, sub forma unor serii, sau a unui algoritm se face cu scopul **simplificării calculelor de evaluare** a mărimii funcției , a **derivatelor** acesteia sau a **integralei definite**.



- Evaluarea unei funcții **definită sub formă numerică** (dată **tabelar**) în urma unor **măsurători experimentale**, presupune aproximarea ei (interpolarea) în intervalele dintre nodurile rețelei în orice punct al domeniului de definiție.
- Cea mai simplă metodă de interpolare a unei funcții definite sub formă numerică prin coordonatele (x_i, y_i) ale unor puncte numite **noduri**, constă în **aproximarea funcției cu un polinom** pentru a putea fi prelucrată în continuare (interpolare, derivare, integrare etc) evaluarea funcției reducându-se la operații aritmetice elementare (adunări și înmulțiri).
- Se măsoară la momente discrete x_0, x_1, \dots, x_n (noduri), valorile unor funcții $f(x)$ și se pune problema de a găsi valorile sale în alte puncte diferite de noduri.



Forma Generală a Polinoamelor de Interpolare

Funcția de aproximare este de forma:

$$f(x) \cong g(x; a_0, a_1, \dots, a_n) \quad - \text{ model matematic.}$$

❖ Interpolare Liniară

$$g(x, a_0, \dots, a_n) = a_0 g_0(x) + a_1 g_1(x) + \dots + a_n g_n(x)$$

❖ Interpolare Polinomială

$$g(x; a_0, a_1, \dots, a_n) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n$$

❖ Interpolare Trigonometrică

$$g(x; a_0, a_1, \dots, a_n) = a_0 + a_1 e^{xi} + a_2 e^{2xi} + \dots + a_n e^{nxi}, i = \sqrt{-1}$$

❖ Interpolare Rațională

$$g(x; a_0, \dots, a_n, b_0, \dots, b_m) = \frac{a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n}{b_0 + b_1 x + \dots + b_m x^m}$$



Dacă nu există informații asupra problemei tehnice care a generat *modelul matematic*, atunci cel mai des se utilizează pentru *interpolare polinoame!*

Avantaje:

- valoarea polinoamelor se calculează ușor;
- sumele, diferențele, produsele de polinoame au ca rezultat polinoame;
- prin derivare și integrare (care se fac ușor), rezultă tot polinoame;
- teoria interpolării polinomiale este simplă și bine pusă la punct.



I. Aproximarea prin Funcții Polinomiale

Se pornește de la teorema lui Weierstrass:

Fie f o funcție definită și continuă pe intervalul $[a, b]$, $f \in C_{[a,b]}$,
 $\forall \varepsilon > 0, \exists p_n(x)$ polinom de gradul $n \quad \forall x \in [a, b] \quad |f(x) - p_n(x)| < \varepsilon$

➤ În aplicațiile electrotehnice alegerea funcției de aproximare se bazează și pe cunoașterea formei funcției care trebuie aproximată ținând cont de informațiile asupra aplicației practice care a generat modelul matematic.

➤ Problema care se pune este determinarea polinomului $p_n(x)$ care satisface relația de mai sus.

$x_0, x_1, \dots, x_n \in [a, b] \rightarrow f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n), \quad x_i \neq x_j, i \neq j$

$$p_n(x_i) = f(x_i), \quad i = \overline{0, n}$$



Demonstrație pe tablă:

Unicitatea Polinomului de Interpolare

Se numește **polinom de interpolare** asociat tabelului de valori un polinom p de grad mai mic sau egal cu n , cu coeficienți reali astfel încât:

$$p(x_i) = y_i$$

are loc formula aproximativă:

$$f(x) \cong p(x) \quad \forall x \in [a, b]$$

$$f(x_i) = p(x_i) = y_i, \quad i \in [0, n]$$

unde $p(x)$ este **unic** pentru un tabel dat iar f și p au aceleași valori în nodurile fixate.

Observație:

Polinomul $p(x)$ permite calculul valorilor sale și în punctele $x \neq x_i$, deci între noduri, ceea ce justifică denumirea de **interpolare**.



Problema interpolării presupune parcurgerea etapelor:

- **determinarea coeficienților polinomului de interpolare** prin rezolvarea unui sistem liniar de ecuații algebrice;
- **evaluarea polinomului** de interpolat.

Această variantă de interpolare poate fi aplicată doar pentru valori mici ale gradului polinomului ($n < 5$) deoarece are *două mari dezavantaje*:

- **Efort de calcul mare** pentru determinarea coeficienților (Cramer);
- **Erorile soluției sunt mari** deoarece sistemul poate fi **rău condiționat** pentru valori mari a gradului polinomului.

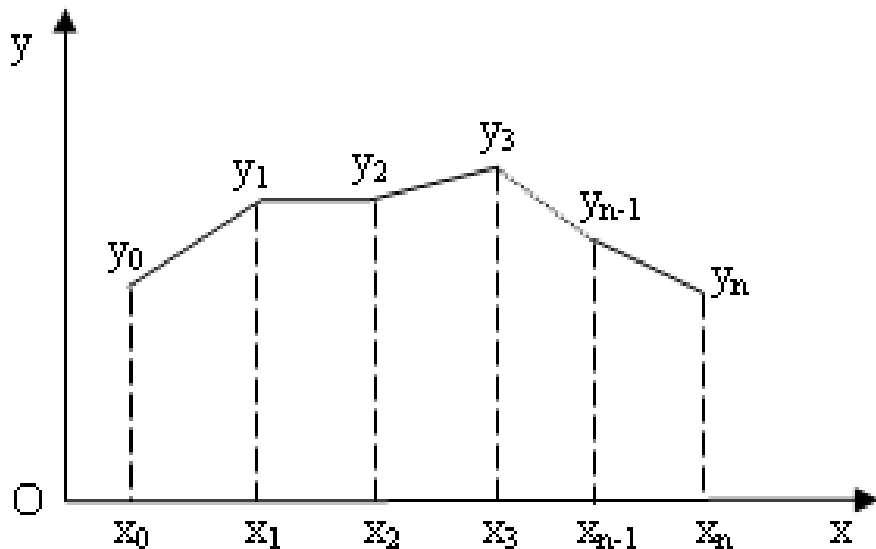


II. Interpolarea Lagrange

➤ Metoda de interpolare bazată pe **polinomul de interpolare Lagrange** **elimină dezavantajele** metodei clasice de interpolare polinomială, în schimb **timpul** necesar evaluării polinomului de interpolare **crește** de la ordinul liniar $O(n)$ la cel pătratic $O(n^2)$.

Fie o funcție $f(x)$ definită pe $[a,b]$, ale cărei valori y_i sunt cunoscute numai în nodurile

$$x_i, y_i = f(x_i) \quad i \in [0, n] \quad - \text{interpolare liniară}$$



x_i - noduri de interpolare

x	x_0	x_1	x_2	...	x_n
$f(x)$	y_0	y_1	y_2	...	y_n

Polinomul de interpolare Lagrange

Tabel de valori - din măsurători experimentale

Se construiește **polinomul de interpolare Lagrange** de grad cel mult n :

$$L_n(x) \stackrel{\text{not}}{=} \sum_{i=0}^n f(x_i) \cdot l_i(x) = \sum_{i=0}^n y_i \cdot l_i(x)$$

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \cdot \frac{(x-x_0)\dots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\dots(x-x_n)}{(x_i-x_0)\dots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\dots(x_i-x_n)}$$

$$L_n(x_k) = \sum_{i=0}^n y_i \cdot l_i(x_k) = y_k = f(x_k)$$

Deci $L_n(x)$ este polinomul Lagrange de interpolare asociat tabelului de valori

x	x_0	x_1	x_2	...	x_n
$f(x)$	y_0	y_1	y_2	...	y_n

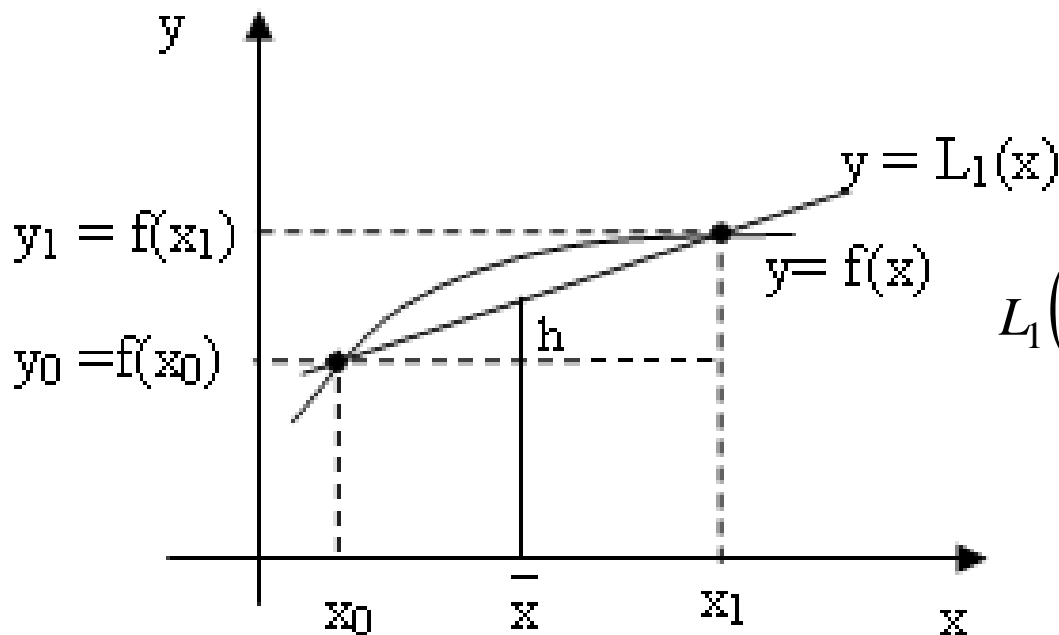
Funcția f și polinomul L_n
au aceleași valori în nodurile fixate!!!

Demonstrație pe tablă:
Forma polinomului elementar l_i

Demonstrație pe tablă:

Exemplificarea unei interpolari Lagrange de gradul I

Dacă $n=1$ atunci se cunoaște funcția în două noduri $x_0, x_1 \rightarrow f(x_0), f(x_1)$



$$L_1(\bar{x}) = f(x_0) + \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \cdot (\bar{x} - x_0)$$

Interpolarea Lagrange de ordinul I

- $L_1(x)$ este polinomul Lagrange unic care trece prin punctele (x_0, y_0) și (x_1, y_1) și aproximează funcția $f(x)$ pe intervalul $[x_0, x_1]$.
- **Generalizare:** polinom de grad cel mult n care trece prin $n+1$ puncte în care funcția se cunoaște!

Exemplu de aplicare a Polinomului Lagrange

$$f(x) = e^x \quad \left\{ -1, -\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}, 1 \right\} \quad \text{- noduri}$$

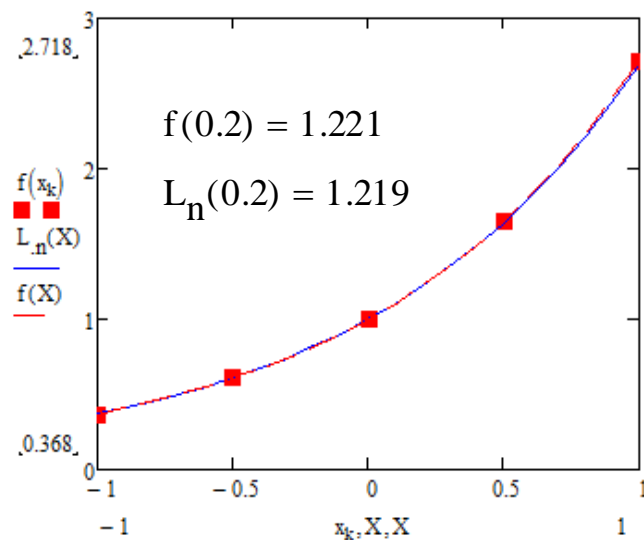
Se interpolează pe intervalul $[-1, 1]$ funcția dată prin polinomul Lagrange $L_n(x)$:

$$L_n(x) = \frac{\left(x + \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 0) \cdot \left(x - \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 1)}{\left(-1 + \frac{1}{2}\right) \cdot (-1 - 0) \cdot \left(-1 - \frac{1}{2}\right) \cdot (-1 - 1)} \cdot e^{-1} + \frac{(x + 1) \cdot (x - 0) \cdot \left(x - \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 1)}{\left(-\frac{1}{2} + 1\right) \cdot \left(-\frac{1}{2} - 0\right) \cdot \left(-\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\right) \cdot \left(-\frac{1}{2} - 1\right)} \cdot e^{-\frac{1}{2}} +$$

$$+ \frac{(x + 1) \cdot \left(x + \frac{1}{2}\right) \cdot \left(x - \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 1)}{(0 + 1) \cdot \left(0 + \frac{1}{2}\right) \cdot \left(0 - \frac{1}{2}\right) \cdot (0 - 1)} \cdot e^0 + \frac{(x + 1) \cdot \left(x + \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 0) \cdot (x - 1)}{\left(\frac{1}{2} + 1\right) \cdot \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\right) \cdot \left(\frac{1}{2} - 0\right) \cdot \left(\frac{1}{2} - 1\right)} \cdot e^{\frac{1}{2}} +$$

$$+ \frac{(x + 1) \cdot \left(x + \frac{1}{2}\right) \cdot (x - 0) \cdot \left(x - \frac{1}{2}\right)}{(1 + 1) \cdot \left(1 + \frac{1}{2}\right) \cdot (1 + 0) \cdot \left(1 - \frac{1}{2}\right)} \cdot e^1$$

$$L_n(x) = 1.0 + 0.99 \cdot x + 0.49 \cdot x^2 + 0.17 \cdot x^3 + 0.04 \cdot x^4$$



Exemplu de aplicare a Polinomului Lagrange

$$f(x) = \frac{1}{x} \quad \{x_0 = 2, x_1 = 2.5, x_2 = 4\}$$

Se interpolează pe intervalul [1,5] funcția dată prin polinomul Lagrange de ordinul II:

$$l_0(x) = \frac{(x-2.5) \cdot (x-4)}{(2-2.5) \cdot (2-4)} = (x-6.5)x + 10$$

$$l_1(x) = \frac{(x-2) \cdot (x-4)}{(2.5-2) \cdot (2.5-4)} = \frac{(-4x+24)x-32}{3}$$

$$l_2(x) = \frac{(x-2) \cdot (x-2.5)}{(4-2) \cdot (4-2.5)} = \frac{(x-4.5)x+5}{3}$$

$$\begin{aligned} P(x) = L_2(x) &= \sum_{i=0}^2 l_i(x) \cdot f(x_i) \\ &= (0.05x - 0.42) \cdot x + 1.15 \end{aligned}$$

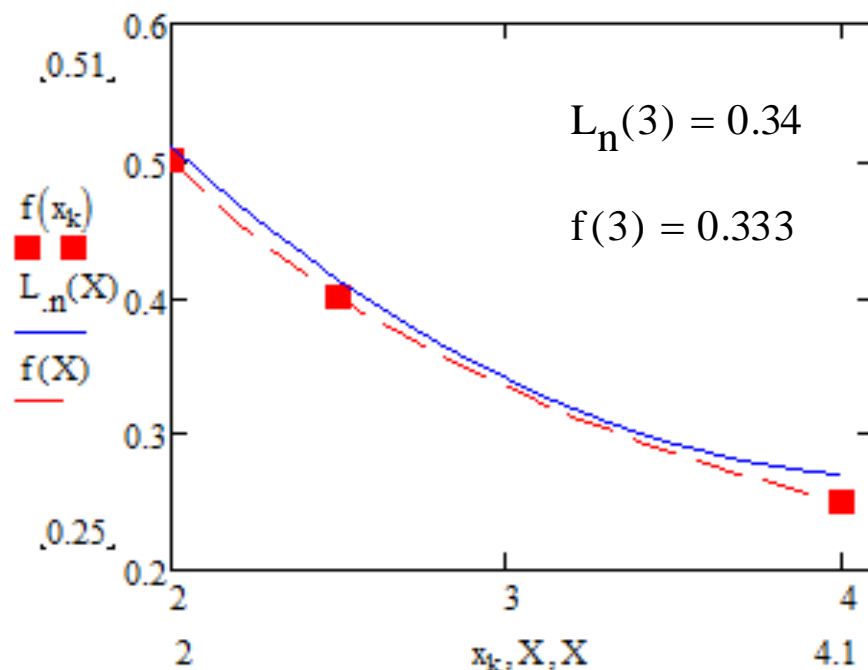
O aproximație pentru $f(3) = \frac{1}{3} = 0.333$

este: $f(3) \cong L_2(3) = 0.34$

$$f(x_0) = f(2) = 0.5;$$

$$f(x_1) = f(2.5) = 0.4;$$

$$f(x_2) = f(4) = 0.25$$



Polinoame de interpolare de tip Lagrange

Fie un interval $[a,b]$ în care se cunosc un set de valori $x(i)$ cărora le corespunde în mulțimea numerelor reale un alt set de valori $y(i)$. Se cere să se determine relația de dependență între cele două seturi de numere utilizând polinomul de interpolare de tip Lagrange și să se traseze graficul aferent acestuia pe intervalul $[a,b]$.

Pasul 1. Se definesc limitele intervalului de studiu $[a,b]$, numărul de puncte intermediare și pasul de parcurgere a acestui interval.

$$a := 0 \quad b := 10 \quad N := 50 \quad h := \frac{b - a}{N} \quad h = 0.2$$

Pasul 2. Se definesc șirurile de valori $x(i)$ și $y(i)$ având N elemente. Elementele celor două șiruri se definesc utilizându-se „ $[$ ” pentru a indica indexul i al șirurilor:

$$i := 0..N \quad x_i := a + h \cdot i \quad y_i := \frac{i^2 - 3}{N}$$

Pasul 3. Se definește coeficientul diferență dintre două elemente x_i , x_j cunoscute folosindu-se instrucțiunea condițională **IF** sub forma unui șir cu N elemente. Acest coeficient ia valoarea 1 dacă diferența se face între același element $i=j$:

$$j := 0..N \quad \text{coef}_i := \prod_j \left[\text{if} \left[(i = j), 1, (x_i - x_j) \right] \right]$$



Polinoame de interpolare de tip Lagrange

Pasul 4. Se definește un polinom intermediar de ordin $N+1$ care are soluții, elementele șirului $x(i)$:

$$\text{intermediar}(z) := \prod_j (z - x_j)$$

Pasul 5. Pe baza acestui polinom intermediar și a șirului de coeficienți diferență se definesc funcțiile de baza ce intră în definirea polinomului Lagrange. Această funcție ia valoarea 1 pentru orice element din șirul $x(i)$:

$$l(i, z) := \text{if} \left[z = x_i, 1, \frac{\text{intermediar}(z)}{(z - x_i) \cdot \text{coef}_i} \right]$$

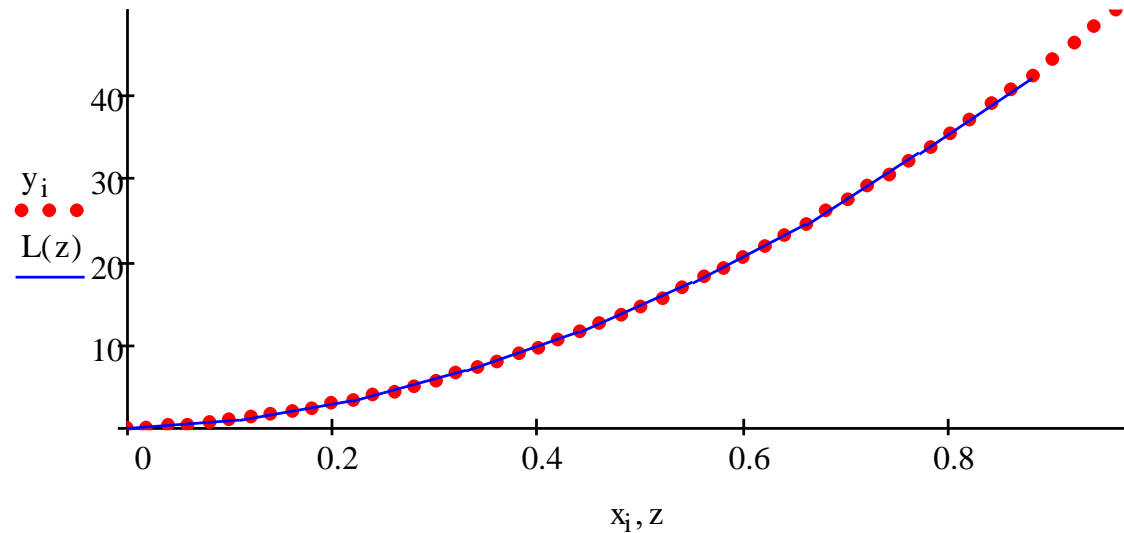
Pasul 6. Însușind aceste funcții de bază ponderate de elementele șirului $y(i)$, se obține polinomul Lagrange ce interpolează funcția de legătură, $f(z)$, dintre cele două șiruri $x(i)$ și $y(i)$ pe intervalul $[a, b]$:

$$L(z) := \sum_i (l(i, z) \cdot y_i)$$



Pasul 7. În final se face reprezentarea grafică a polinomului de interpolare $L(z)$ pe intervalul $[0,0.9]$ dorit și valorile date tabelar y_i .

$z := 0, 0.1 \dots 0.9$



Polinomul de interpolare de tip Lagrange

- Polinomul de interpolare Lagrange permite calculul valorilor sale și în dintre noduri, ceea ce justifică denumirea de interpolare;
- Eroarea aproximării este dificil de estimat, necesitând cunoașterea valorilor derivatei de ordinul $n+1$;
- Se elimină dezavantajele metodei clasice de interpolare polinomială adică efort de calcul mare și erori mari ale soluției;
- Funcțiile de bază $l_i(x)$ se aleg astfel încât să se anuleze în n puncte;
- Timpul necesar evaluării polinomului de interpolare crește de la ordinul liniar $O(n)$ la cel pătratic $O(n^2)$;
- Are acuratețe a aproximației pe întreg intervalul.

Polinoame de interpolare de tip Spline

Metodele de aproximare cu funcții spline utilizează porțiuni de polinoame $P_n(x_i)$ de gradul m , mult mai mic decât numărul de puncte în care se cunoaște valoarea lui $f(x)$. Coeficienții funcțiilor spline rezultă din condiții de forma $P_n(x_i) = y_i = f(x_i)$, $i = \overline{0, n}$, la care se adaugă și cele legate de egalitatea valorilor derivatelor segmentelor de polinoame în punctele date.

Termenul de spline (engleză: dispozitiv pentru trasarea curbelor netede) a fost introdus pentru a desemna o funcție formată din mai multe polinoame, definite pe intervale adiacente și care se racordează între ele împreună cu un număr de derivate ale acestora.

Se utilizează funcții de aproximare de tip spline liniare, parabolice și cubice.

- **lspline**
- **pspline**
- **cspline**



Polinoame de interpolare de tip Spline

În timpul unui experiment de laborator, se execută niște măsurători în punctele x_i , care aparțin vectorului \mathbf{X} . Rezultatele măsurărilor y_i se trec în vectorul \mathbf{Y} . Folosind datele din tabelul de mai jos pentru \mathbf{X} și \mathbf{Y} , să se ridice caracteristica $\mathbf{Y}=\mathbf{f}(\mathbf{X})$, **interpolând rezultatele**.

Pasul 1. Se definesc vectori \mathbf{X} și \mathbf{Y} :

$$\mathbf{X} := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{Y} := \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ 9 \\ 24 \\ 45 \\ 50 \\ 80 \end{pmatrix}$$



Polinoame de interpolare de tip Spline

Pasul 2. Se construiește un vector auxiliar, necesar interpolării, folosind comanda **spline**. Funcția de interpolare **interp** din Matlab construiește un polinom de interpolare, folosind coeficienții din acest vector auxiliar.

Vectorul auxiliar poate fi construit prin chemarea funcției **lspline** (linear), **cspline** (cubic) sau **pspline** (parabolic). Conform acestuia, coeficienții o să fie calculați utilizând o funcție **liniară** ori una **parabolică** ori una **cubică**.

Se definesc cele trei vectori M_1 , M_2 și M_3 , utilizând funcțiile **lspline**, **pspline** și **cspline**, pe rând. Se afișează rezultatele.

$$M_1 := \text{lspline}(X, Y)$$

$$M_2 := \text{pspline}(X, Y)$$

$$M_3 := \text{cspline}(X, Y)$$



Aproximarea folosind de interpolare spline

Pasul 3. Se aplează funcția **interp**, pentru fiecare vector de coeficienți recent calculați.

funcția **interp** are 4 argumente: **interp(M,X,Y,z)**

- M: vectorul de coeficienți
- X: vectorul nodurilor de interpolare
- Y: vectorul rezultatelor determinate experimental
- z: variabila de funcție

$$f_1(z) := \text{interp}(M_1, X, Y, z)$$

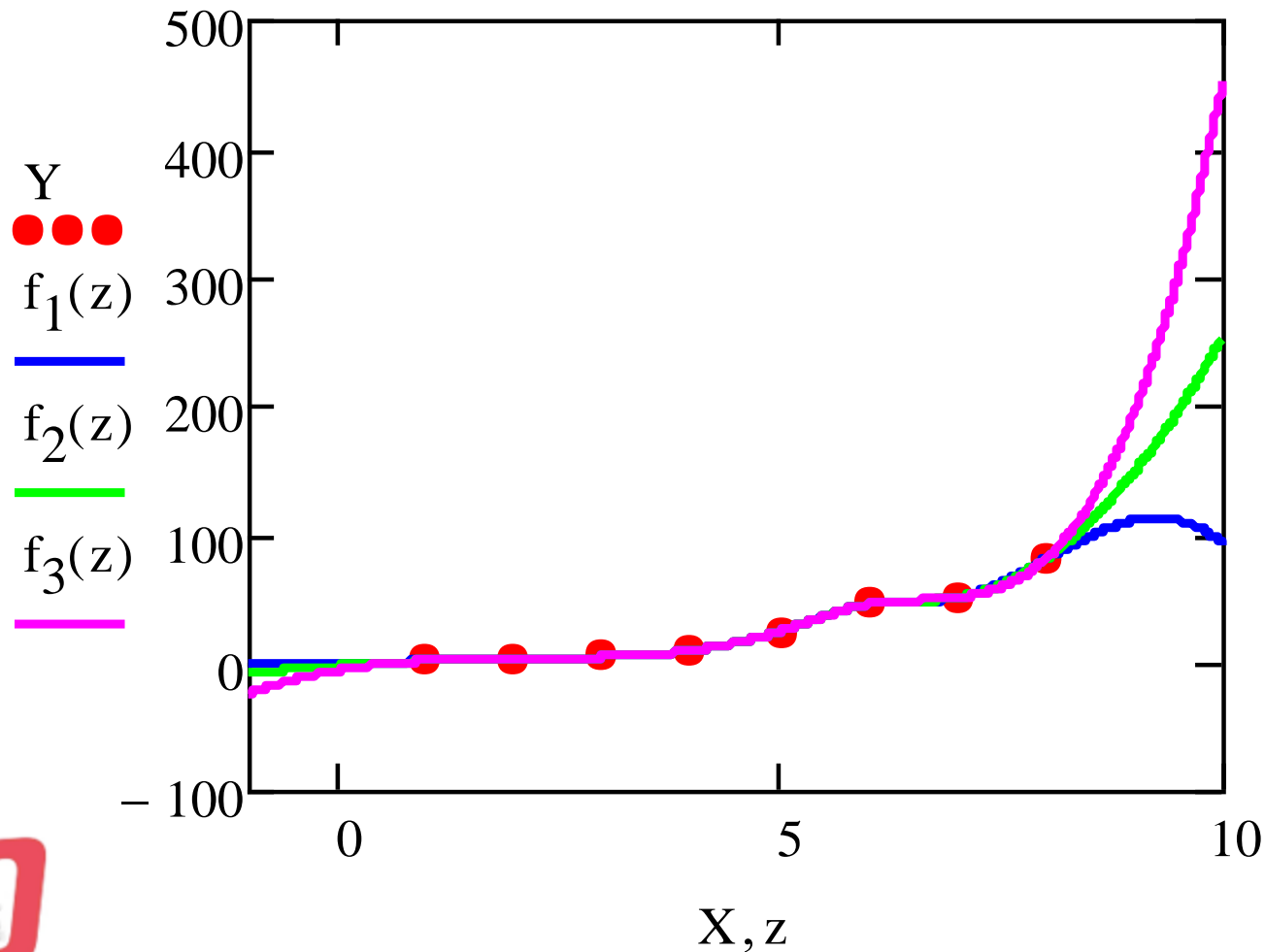
$$f_2(z) := \text{interp}(M_2, X, Y, z)$$

$$f_3(z) := \text{interp}(M_3, X, Y, z)$$



Aproximarea folosind de interpolare spline

Pasul 4. Se reprezintă grafic cele trei funcții obținute și tabelul de valori. Limitele de afișare pentru axa OX se setează de la -1 la 10.



Aproximarea folosind de interpolare spline

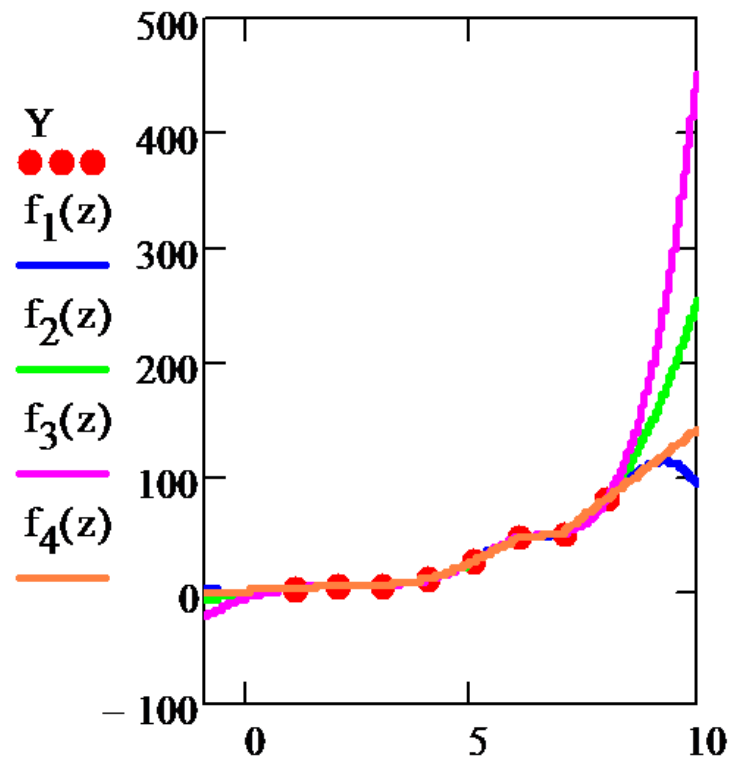
Pasul 5. Folosind funcția **linterp** două puncte consecutive se conectează prin intermediul unei linii.

funcția **linterp** are 3 argumente: **linterp(X,Y,z)**

- X: vectorul nodurilor de interpolare
- Y: vectorul rezultatelor determinate experimental
- z: variabila de funcție

$$f_4(z) := \text{linterp}(X, Y, z)$$

Pasul 6. Se reprezintă grafic funcția obținută prin **linterp**. Pe un alt grafic se compară cu funcțiile obținute prin utilizarea comenzilor **spline** și **interp**. Limitele de afișare pentru axa OX se setează de la -1 la 10.



Aproximarea folosind de interpolare spline

Pasul 7. Se compară cu rezultatul obținut prin **linterp** și rezultatul obținut prin **lspline -> interp**. Limitele de afișare pentru axa OX se setează de la 4,5 până la 8,5.

