|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Saptamana (luni-vineri) | Laborator – 25% din nota finala | Proiect – 25% din nota finala | Observatii |
| 1 | 24 feb - 01 mar | Intro prezentare |  |  |
| 2 | 2- 8 mar | Prezentare AutoCAD DATA MANAGEMENT & SHARING ÎN AUTOCAD |  |  |
| 3 | 9- 15 mar | AutoCAD 1/1 + AutoCAD 1/2 |  |  |
| 4 | 16 - 22 mar | AutoCAD 2/1 |  |  |
| 5 | 23 - 29 mar | AutoCAD 2/2 |  |  |
| 6 | 30 mar - 5 apr | Lisp 1/1 | 07.04, ora 24:00 Deadline proiect 1 – piesa 2D | Penalizare 2 pct. Intarziere si -1 punct pt fiecare sapt. |
| 7 | 6 - 12 apr | Lisp 1/2 |  |  |
| 8 | 16 - 19 apr | Lisp 2/1 |  | 17 – Vineri este liber |
|  | 20 - 26 apr | Vacanta | Vacanta | Vacanta |
| 9 | 27 – 3 mai | Lisp 2/2 |  | Vineri este liber |
| 10 | 4 - 10 mai | P&ID | 05.05Deadline proiect Lisp – la alegere – de creat o noua comada care sa actualizeze automat elemente intr-un un fisier dwg, utilizarea seturilor de selectie si a functiilor dedicate prelucrarii entitatilor este obligatorie | Penalizare 2 pct. Intarziere si -1 punct pt fiecare sapt. |
| 11 | 11 - 17 mai | OpenGL |  |  |
| 12 | 18 - 24 mai | OpenGL | 22.05, ora 24:00 Deadline proiect P&ID – instalatie de automatizare | Penalizare 2 pct. Intarziere si -1 punct pt fiecare sapt. |
| **13** | **25 - 31 mai** | Recuperari |  |  |
| **14** | **1 - 5 Iunie** | **Colocvii** | **In ziua de colocviu - OpenGL 3D cu animatie– pentru 10 Opengl 2D cu animatie – pentru 9**  **….** | **Penalizare 2 pct. intarziere** |