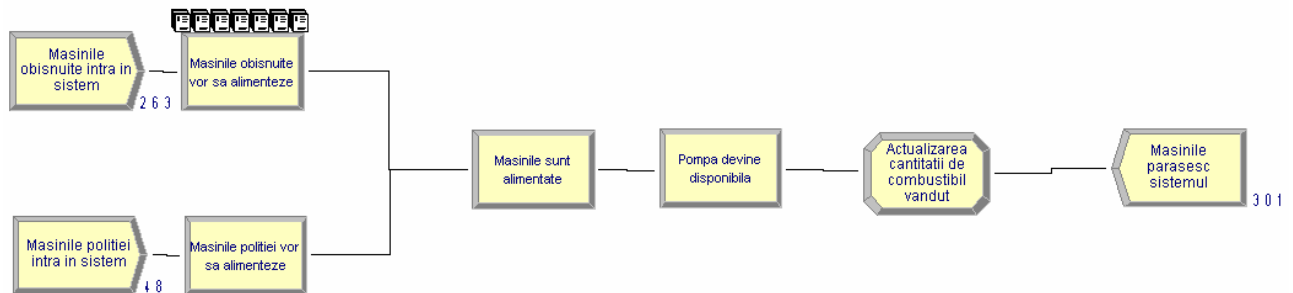


Activitatea 1.



Fișierul Model

```

; Model statements for module: Create 1
8$ CREATE, 1,MinutesToBaseTime(0.0),Entity 1:MinutesToBaseTime(EXPO(5.6)):NEXT(9$);
9$ ASSIGN: Masinile obisnuite intra in sistem.NumberOut=Masinile obisnuite intra in sistem.NumberOut +
    1:NEXT(0$);

; Model statements for module: Seize 1
0$ QUEUE, Masinile obisnuite vor sa alimenteze.Queue;
    SEIZE, 2,Other: Pompa,1:NEXT(13$);

13$ DELAY: 0.0,,VA:NEXT(4$);

; Model statements for module: Delay 1
4$ DELAY: MinutesToBaseTime(EXPO( 4 )),Other:NEXT(5$);

; Model statements for module: Release 1
5$ RELEASE: Pompa,1:NEXT(7$);

; Model statements for module: Assign 1
7$ ASSIGN: Vanzari=Vanzari+50-UNIF(5,15):NEXT(6$);

; Model statements for module: Dispose 1
6$ ASSIGN: Masinile parasesc sistemul.NumberOut=Masinile parasesc sistemul.NumberOut + 1;
14$ DISPOSE: Yes;

; Model statements for module: Create 2
15$ CREATE, 1,MinutesToBaseTime(15.0),Entity 2:MinutesToBaseTime(30):NEXT(16$);
16$ ASSIGN: Masinile politiei intra in sistem.NumberOut=Masinile politiei intra in sistem.NumberOut + 1
    :NEXT(2$);

; Model statements for module: Seize 2
2$ QUEUE, Masinile politiei vor sa alimenteze.Queue;
    SEIZE, 1,Other: Pompa,1:NEXT(20$);

20$ DELAY: 0.0,,VA:NEXT(4$);
  
```

Fișierul Experiment

VARIABLES:

```

Masinile obisnuite intra in sistem.NumberOut,CLEAR(Statistics),CATEGORY("Exclude");
Masinile politiei intra in sistem.NumberOut,CLEAR(Statistics),CATEGORY("Exclude");
Masinile parasesc sistemul.NumberOut,CLEAR(Statistics),CATEGORY("Exclude");
  
```

Vanzari,CLEAR(System),CATEGORY("User Specified-User Specified");

QUEUES: Masinile obisnuite vor sa alimenteze.Queue,FIFO,,AUTOSTATS(Yes,,):
 Masinile politiei vor sa alimenteze.Queue,FIFO,,AUTOSTATS(Yes,,);

RESOURCES: Pompa,Capacity(1),,,COST(0.0,0.0,0.0),CATEGORY(Resources),,AUTOSTATS(Yes,,);

REPLICATE, 1,,HoursToBaseTime(24),Yes,Yes,,,,24,Hours,No,No,,Yes;

ENTITIES: Entity 1,Picture.Report,0.0,0.0,0.0,0.0,0.0,0.0,AUTOSTATS(Yes,,):
 Entity 2,Picture.Blue Ball,0.0,0.0,0.0,0.0,0.0,0.0,AUTOSTATS(Yes,,);

Activitatea 2.

A fost deja efectuată prin introducerea modului Assign în modelul anterior.

Activitatea 3.

Durata timpului de așteptare se poate citi din raportul Queues după rularea modelului. Astfel, mașinile obișnuite așteaptă aproximativ 0.3h iar cele de poliție 0.05h.

Activitatea 4.

Pentru a modela noua “politică de operare” a benzinăriei, se poate folosi modelul inițial cu următoarea modificare: modulele Seize trebuie să aibă aceeași valoare a priorității. În urma acestei modificări timpii de așteptare ai celor două categorii de autovehicule se echilibrează. Mașinile obișnuite vor avea un timp mediu de 0,26h iar cele ale poliției de 0,23h.